Ing. Tomáš Bureš
Vedoucí oddělení
Digitálně podepsáno 19. 02. 2026 15:06:35
Česká republika - Ministerstvo financí
Důvod: schváleno rozhodnutím č.j.
MF-65825/2025/73-10



# HERNÍ PLÁN

**pro provozování technické hry dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách**

## OBECNÁ ČÁST

### 1. Provozovatel

TRELANGEN, a.s., IČ 055 28 224, se sídlem Riegrova 373/6, 779 00 Olomouc, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Ostravě, oddíl B, vložka 10868

### 2. Druh hazardní hry

Technická hra

### 3. Způsob provozování

Internet prostřednictvím internetových stránek www.betor.cz

### 4. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Vyhláška č. 208/2017 Sb., kterou se stanoví rozsah technických parametrů pro zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány hazardní hry, požadavků na ochranu a uchovávání herních a finančních dat a jejich technické parametry, ve znění pozdějších předpisů;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;
- a další související právní předpisy.

### 5. Prohlášení

Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.

Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

### 6. Obecná pravidla účasti na hazardní hře

Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.

Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, možnost nastavení sebeomezujících opatření a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

Konkrétní pravidla jednotlivých hazardních her jsou uvedena ve zvláštní části tohoto herního plánu.

Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře provozované prostřednictvím internetu. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupových údajů nebo jiného přístupového prostředku k němu.

Uživatelské konto je zřízeno pouze k účasti na internetové technické hře.

**7. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru**

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

**8. Výše výhry nebo způsob jejího určení**

Výše výhry je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

**9. Způsob a lhůty pro výplatu výhry**

Provozovatel vyplatí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

**10. Další informace**

**10.1 Herní měna**

Herní měnou je česká koruna (Kč).

V Olomouci, 22. 12. 2025

# POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „e-gaming“

Internetová technická hra e-gaming je hazardní hrou podle § 42 ZHH provozovanou pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

**Seznam technických her:**

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 100 WILD FRUITS | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 2 | 4 SPIN | 500 CZK | 210 000 CZK | 90–98 % |
| 3 | AFTER DARK | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 4 | APPARATUS 40 | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 5 | BIG SHOW | 500 CZK | 157 000 CZK | 94–97 % |
| 6 | BLACK PEARL | 180 CZK | 486 000 CZK | 94–97 % |
| 7 | BLAZING REELS | 400 CZK | 200 000 CZK | 90–98 % |
| 8 | BONUS JACK | 500 CZK | 75 000 CZK | 90–98 % |
| 9 | CASINO LUCHA LIBRE | 500 CZK | 225 000 CZK | 90–98 % |
| 10 | CIRCUS 2 | 500 CZK | 208 000 CZK | 90–98 % |
| 11 | CRISS CROSS | 300 CZK | 486 000 CZK | 94–97 % |
| 12 | DOUBLE GAME | 500 CZK | 500 000 CZK | 94–97 % |
| 13 | DOUBLE GAME 2 | 500 CZK | 150 000 CZK | 94–97 % |
| 14 | DOUBLE STAR 27 | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 15 | FARMER JACK | 400 CZK | 400 000 CZK | 94–97 % |
| 16 | FERRIS WHEEL | 500 CZK | 250 000 CZK | 94–97 % |
| 17 | FIRE WALLS 2 | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 18 | FROZZY FRUITS | 500 CZK | 100 000 CZK | 94–97 % |
| 19 | FRUIT BLASTER | 500 CZK | 250 000 CZK | 94–97 % |

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 20 | FRUIT BOMB | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 21 | FRUIT JACK | 500 CZK | 250 000 CZK | 94–97 % |
| 22 | FRUIT SIZZLER | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 23 | FRUTTY LAB | 500 CZK | 100 000 CZK | 94–97 % |
| 24 | GEMS QUEST | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 25 | GREAT ESCAPE | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 26 | HUNTER'S DREAM 2 | 500 CZK | 200 000 CZK | 94–97 % |
| 27 | JEWELS QUEST 2 | 500 CZK | 250 000 CZK | 94–97 % |
| 28 | JIGGLY JACK | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 29 | LUCKY FU | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 30 | MAXI 5 | 500 CZK | 125 000 CZK | 90–98 % |
| 31 | MOUNTAINS LEGEND | 500 CZK | 200 000 CZK | 90–98 % |
| 32 | MOUNTAINS LEGEND 2 | 500 CZK | 125 000 CZK | 90–98 % |
| 33 | MULTI 5 | 500 CZK | 125 000 CZK | 94–97 % |
| 34 | MULTIPLAY 81 | 500 CZK | 100 000 CZK | 94–97 % |
| 35 | MULTIPLAY HOT | 500 CZK | 100 000 CZK | 94–97 % |
| 36 | NIGHTMARE SQUAD | 500 CZK | 200 000 CZK | 94–97 % |
| 37 | PERSIAN NIGHTS (ver. 1.1) | 500 CZK | 102 500 CZK | 90–98 % |
| 38 | PIRATE ADVENTURES | 500 CZK | 200 000 CZK | 94–97 % |
| 39 | PRIMAL AGE | 500 CZK | 200 000 CZK | 94–97 % |
| 40 | RESPIN FRUIT | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 41 | RESPIN FRUIT 81 | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 42 | SAVANNA SUNRISE DELUXE | 500 CZK | 200 000 CZK | 94–97 % |
| 43 | SCATTER EXPRESS | 500 CZK | 150 000 CZK | 90–98 % |
| 44 | SEASONS | 500 CZK | 250 000 CZK | 94–97 % |
| 45 | SHAOLIN PUNCH | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 46 | SPACE ADVENTURE | 500 CZK | 150 000 CZK | 94–97 % |

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 47 | SPINNING WILD 4 | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 48 | SUGOI SPIN | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 49 | SUPER FROG HOP | 500 CZK | 200 000 CZK | 90–98 % |
| 50 | SUPER FRUIT | 500 CZK | 110 000 CZK | 90–98 % |
| 51 | SUPER REELS DELUXE | 450 CZK | 495 000 CZK | 94–97 % |
| 52 | SUPER STAR 27 | 500 CZK | 75 000 CZK | 94–97 % |
| 53 | TOP BULLET | 500 CZK | 100 000 CZK | 90–98 % |
| 54 | TORNADO BILL | 500 CZK | 200 000 CZK | 94–97 % |
| 55 | TREASURE BOX | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 56 | TREASURE BOX 2 | 500 CZK | 500 000 CZK | 94–97 % |
| 57 | TREASURES OF ASGARD | 500 CZK | 200 000 CZK | 94–97 % |
| 58 | TRIPLE WILD 7 | 500 CZK | 250 000 CZK | 94–97 % |
| 59 | TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 60 | VIGOROUS KNIGHTS | 500 CZK | 250 000 CZK | 90–98 % |
| 61 | WILD COOKIES | 500 CZK | 250 000 CZK | 94–97 % |
| 62 | WILD FLAME SEVENS | 500 CZK | 209 000 CZK | 94–97 % |
| 63 | YELLOW DRAGON | 450 CZK | 495 000 CZK | 94–97 % |

# JACKPOT E-GAMING (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

- Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce a-gaming, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

## VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

**SÁZKA x URČENÉ PROCENTO**

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD – max. 3 úrovně.

- Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming (multilevel).
- Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
- Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
- Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

## PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.
- Výše JACKPOTU e-gaming (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 CZK (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 CZK (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 CZK

## HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 CZK

Všechny 3 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 CZK a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming (multilevel) částku 500 000 CZK.

# JACKPOT E-GAMING 2 (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

- Jackpot má čtyři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM.
- Toto označení se může dle požadavků provozovatele měnit.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce e-gaming, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

## VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

**SÁZKA x URČENÉ PROCENTO**

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming (multilevel) jsou:

g) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

h) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.

i) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming (multilevel) vylosovaný.

j) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro čtyři úrovně jackpotu

k) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD, PLATINUM – max. 4 úrovně.

- Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming (multilevel).
- Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
- Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
- Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

## PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.
- Výše JACKPOTU e-gaming (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 CZK (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 CZK (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 CZK

## HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 CZK

Všechny 4 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 CZK a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming (multilevel) částku 500 000 CZK.

# VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

**1.** Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku.

**2.** Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry.

**3.** Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky.

**4.** Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

**5.** Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky.

**6.** V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

**7.** Cíl technické hry - podstatou hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců.

**8.** Všechny hry uvedené v tomto herním plánu jsou Válcové hry

**9.** Všeobecná pravidla hry mohou být doplněna u konkrétní hry, pokud to popis hry vyžaduje.

**10.** Pokud dochází během některé z bonusových funkcí k interakci hráče (např. výběr symbolu), nemá tato interakce vliv na výsledek hry a výherní podíl.

# 100 WILD FRUITS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 6 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 100 |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery scatter symbol, Mystery Win |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol „JOKER“ se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů „BAR“. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

### Scatter symbol

3 nebo více scatter symbolů „BAR“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

### Mystery scatter symbol

3 nebo 4 mystery scatter symboly „HVĚZDA“ na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští „Mystery Win“ s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500násobku sázky.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.

| Symbol | 6x | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|---|
| **Sedmička** | 50 | 15 | 5 | 1,25 | 0,1 |
| **Meloun** | 15 | 5 | 1,25 | 0,5 | – |
| **Hrozny** | 15 | 5 | 1,25 | 0,5 | – |
| **Hruška** | 5 | 2 | 0,75 | 0,25 | – |
| **Švestka** | 4 | 1,5 | 0,25 | 0,1 | – |
| **Pomeranč** | 4 | 1,5 | 0,25 | 0,1 | – |
| **Citrón** | 4 | 1,5 | 0,25 | 0,1 | – |
| **Třešně** | 4 | 1,5 | 0,25 | 0,1 | – |

| Symbol | 6x | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|---|
| **BAR** (scatter symbol) | 500 | 100 | 20 | 3 | – |
| **Hvězda** (Mystery Scatter symbol) | – | – | 15–500 | 2–100 | – |

# 4 SPIN

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 4 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 10 |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 210 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení, Mystery Win |
| počítání výher | zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie) |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol „ŽLUTÁ SEDMIČKA“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů „BONUS“.

### Mystery symbol

3 mystery symboly „HVĚZDA“ na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

### Scatter symbol

Tři a více Scatter symbolů „BONUS“ na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře.

| Symbol | počet | Výše násobku |
|---|---|---|
| **Červená sedmička** | 3x | 300x sázka na linii |
| **Žlutá sedmička (Divoký symbol)** | 3x | 200x sázka na linii |

| Symbol | počet | Výše násobku |
|---|---|---|
| **Hvězda** (Mystery symbol) | 3x | 10–2100x sázka na linii |
| **Meloun** | 3x | 100x sázka na linii |
| **Hrozny** | 3x | 80x sázka na linii |
| **Švestka** | 3x | 40x sázka na linii |
| **Pomeranč** | 3x | 40x sázka na linii |
| **Citrón** | 3x | 20x sázka na linii |
| **Třešně** | 3x | 10x sázka na linii |

# AFTER DARK

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol „TESÁKY" expanduje a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

### Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů Q, J, 10, 9 jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

| | 3x VÝHRA | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | **1. válec** | **2. válec** | **3. válec** | **4. válec** | **5. válec** |
| **1. linie** | X | X | X | jiný symbol | jiný symbol |
| **2. linie** | X | X | X | jiný symbol | jiný symbol |
| **3. linie** | X | X | X | jiný symbol | jiný symbol |

| | 4x VÝHRA | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | **1. válec** | **2. válec** | **3. válec** | **4. válec** | **5. válec** |
| **1. linie** | X | X | X | X | jiný symbol |
| **2. linie** | X | X | X | X | jiný symbol |
| **3. linie** | X | X | X | X | jiný symbol |

| | 5x VÝHRA | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | **1. válec** | **2. válec** | **3. válec** | **4. válec** | **5. válec** |
| **1. linie** | X | X | X | X | X |
| **2. linie** | X | X | X | X | X |
| **3. linie** | X | X | X | X | X |

## VÝHERNÍ TABULKA

Výhra se vypočítává násobkem sázky na linii. Sázku na linii představuje celková sázka do hry vydělená počtem linií ve hře. Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.

| **Symbol** | **5x** | **4x** | **3x** | **2x** |
|---|---|---|---|---|
| **Upír** | 500 | 128 | 16 | 8 |
| **Netopýr** | 256 | 32 | 12 | 6 |
| **Koza** | 128 | 16 | 8 | 4 |
| **Kočka** | 64 | 12 | 6 | 3 |
| **Vrána** | 32 | 8 | 4 | × |
| **A** (Eso) | 16 | 6 | 3 | × |
| **K** (Král) | 16 | 6 | 3 | × |
| **Q** (Královna) | 8 | 4 | 2 | × |
| **J** (Kluk) | 8 | 4 | 2 | × |
| **10** (Desítka) | 4 | 2 | 1 | × |
| **9** (Devítka) | 4 | 2 | 1 | x |

# APPARATUS 40

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 40 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Wild symbol, Mystery symbol, Mystery hra, Bonus Scatter symbol, Bonusová otočení, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Wild symbol**

Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

**Mystery symbol**

Minimálně 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 40 výherních linií spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

**Bonus Scatter symbol**

3, 4 nebo 5 Bonus Scatter symbolů odmění hráče 4, 8 nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma v bonusové hře. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK, všechny hodnoty jsou CZK . Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **WILD** (Divoký symbol) | 250 | 50 | 10 |
| **Fialový robot** | 100 | 20 | 5 |

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Žlutý robot** | 100 | 20 | 5 |
| **Červený robot** | 60 | 15 | 5 |
| **Zelený robot** | 40 | 10 | 2 |
| **Modrý robot** | 40 | 10 | 2 |
| **A** (Eso) | 20 | 5 | 1 |
| **K** (Král) | 20 | 5 | 1 |
| **Q** (Královna) | 20 | 5 | 1 |
| **J** (Kluk) | 20 | 5 | 1 |
| **Scatter** (Bonusová hra) | 14 otočení | 8 otočení | 4 otočení |
| **Mystery** (Mystery symbol) | 15–250 | 5–60 | 1–15 |

# BIG SHOW

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 157 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení, Mystery symbol, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol "TANEČNICE" je rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě mystery symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část divokého symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru výhry specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem mohou být vynásobeny maximálně 3x, se dvěma divokými symboly 9x. Divoké symboly nevytváří svou vlastní výherní kombinaci.

**Bonusová hra**

Tři kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu „crisscross“. Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna. Bonusová hra nemá vliv na celkový výherní podíl.

**Mystery symbol**

Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK, všechny hodnoty jsou v CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Zvonky** (Mystery symbol) | 2–100 |
| **77** (Dvojitá sedmička) | 100 |
| **Melouny** | 60 |
| **Hrozny** | 20 |
| **Švestky** | 8 |
| **Pomeranče** | 6 |
| **Citróny** | 4 |
| **Třešně** | 2 |

# BLACK PEARL

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | až 9 |
| počet aktivních výherních linií | Volitelný (1, 3, 5, 7, 9) |
| maximální sázka | 180 CZK |
| maximální výhra kasino | 486 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |

| | |
|---|---|
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v divoký symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku.

**Scatter symbol**

Scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více scatter symbolů vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových scatter symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Černá perla s nápisem** (Divoký symbol) | 1 000 | 750 | 200 | – |
| **Černá perla v mušli** (Scatter symbol) | 500 | 20 | 5 | 2 |
| **Mořský koník** | 750 | 125 | 25 | – |
| **Chobotnice „A”** (Eso) | 400 | 100 | 20 | – |
| **Želva „K”** (Král) | 250 | 75 | 15 | – |
| **Krab „Q”** (Královna) | 125 | 50 | 10 | – |
| **Delfín „J”** (Kluk) | 100 | 25 | 10 | – |
| **Ryba „10”** (Desítka) | 100 | 25 | 5 | – |
| **Medúza „9”** (Devítka) | 100 | 25 | 5 | 2 |

# BLAZING REELS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 40 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 400 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol „SEDMIČKA“ nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

### Scatter symbol

3 a více scatter symbolů „HVĚZDA“ napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Sedmička** (Divoký symbol) | 200 | 80 | 8 |
| **Hrozen** | 80 | 16 | 4 |
| **Švestka** | 40 | 8 | 4 |
| **Meloun** | 40 | 8 | 4 |
| **Pomeranč** | 20 | 4 | 2 |
| **Citrón** | 20 | 4 | 2 |
| **Třešně** | 20 | 4 | 2 |
| **Hvězda** (Scatter symbol) | 4 000 | 160 | 40 |

# BONUS JACK

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 75 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová otočení |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol „JOKER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „BONUS JACK“, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

### Bonus Scatter symbol

Symbol „BONUS JACK“ je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly „BONUS JACK“ na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici, dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Joker** | 750 |
| **Šťastná sedmička** | 150 |
| **Zvonek** | 150 |
| **Hrozny** | 80 |
| **Meloun** | 80 |
| **Pomeranč** | 40 |
| **Citrón** | 40 |
| **Třešně** | 40 |

# CASINO CUCHA LIBRE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 4 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva) |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra kasino | 225 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol |
| počítání výher | zleva doprava a zprava doleva |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

„PIÑATA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Zelený wrestler** | 50 |
| **Fialový wrestler** | 20 |
| **Červený wrestler** | 12 |
| **A** (Eso) | 8 |
| **K** (Král) | 6 |
| **Q** (Královna) | 4 |
| **J** (Kluk) | 4 |
| **10** (Desítka) | 2 |
| **9** (Devítka) | 2 |

# CIRCUS 2

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 64 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 208 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová otočení |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

„Divoký symbol „KLAUN“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Divoké symboly netvoří svou vlastní výherní kombinaci.

**Mystery symbol**

3 Mystery symboly „ŠŤASTNÁ HVĚZDA“ na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY výhru, s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

**Scatter symbol**

3 Scatter symboly „CYLINDR“, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Šťastná sedmička** | 300 |
| **Meloun** | 200 |
| **Hrozny** | 30 |
| **Švestka** | 20 |
| **Pomeranč** | 10 |
| **Citrón** | 5 |
| **Třešně** | 5 |

# CRISS CROSS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 27 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 300 CZK |
| maximální výhra kasino | 486 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Scatter symbol**

Scatter symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru s 10 bonusovými otočeními zdarma. V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 9x | 3x |
|---|---|---|
| **Šťastné sedmičky** | 1 620 | 60 |
| **Melouny** | 1 080 | 40 |
| **Hrozny** | 540 | 20 |
| **Švestky** | 432 | 16 |
| **Pomeranče** | 432 | 16 |
| **Hvězdy** | 432 | 8 |
| **Citróny** | 108 | 2 |
| **Třešně** | 108 | 2 |

# DOUBLE GAME

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 500 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusový režim, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Scatter symbol**

Symbol "DG“ je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim „DOUBLE BONUS GAME“ s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

**Multiplikátor výher**

Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK, všechny hodnoty jsou v CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Červená sedmička** | 1 000 | 200 | 20 | – |
| **Meloun** | 100 | 40 | 10 | – |

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Hrozen** | 100 | 40 | 10 | – |
| **Švestka** | 40 | 10 | 4 | – |
| **Pomeranč** | 40 | 10 | 4 | – |
| **Citrón** | 40 | 10 | 4 | – |
| **Třešně** | 40 | 10 | 4 | 1 |

# DOUBLE GAME 2

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 150 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Multiplikátor výhry, Bonusový režim |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Symbol "WILD" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "DG" pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

### Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol

Symbol "DG" je scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim "DOUBLE BONUS GAME" s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích, identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry.

Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.) Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven 3násobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.
Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehraní všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Červená sedmička** | 200 | 60 | 40 | 20 |
| **Zlatá sedmička** | 80 | 32 | 16 | 8 |
| **Meloun** | 32 | 16 | 8 | – |
| **Hrozen** | 24 | 8 | 4 | – |
| **Švestka** | 16 | 6 | 2 | – |
| **Pomeranč** | 16 | 6 | 2 | – |
| **Citrón** | 8 | 4 | 1 | – |
| **Třešně** | 8 | 4 | 1 | – |
| **Zlatý BAR** | 4 | 2 | 1 | – |
| **Stříbrný BAR** | 4 | 2 | 1 | – |

# DOUBLE STAR 27

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 4 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 54 (27 zleva doprava a 27 zprava doleva) |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |

| | |
|---|---|
| specifické funkce hry | Divoký symbol |
| počítání výher | zleva doprava a zprava doleva |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

„HVĚZDA“ je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Červená sedmička** | 20 |
| **Bar** | 12 |
| **Zvonek** | 8 |
| **Meloun** | 6 |
| **Hrozny** | 4 |
| **Švestka** | 2 |
| **Pomeranč** | 2 |
| **Citrón** | 1 |
| **Třešně** | 1 |

# FARMER JACK

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | Až 40 |
| počet aktivních výherních linií | volitelná (1, 10, 20, 30, 40) |
| maximální sázka | 400 CZK |
| maximální výhra | 400 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

„Symbol „FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

**Multiplikátor výher**

3 scatter symboly „KOLEČKO“ odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

**Scatter symbol**

Symbol „KOLEČKO" je scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru „FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, ¨v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna. 3 scatter symboly „KOLEČKO“ zároveň odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Farmer Jack** (Divoký symbol) | 1 000 | 200 | 50 |
| **Kolečko** (Scatter symbol) | – | – | 2 |
| **Kůň** | 400 | 100 | 25 |
| **Kráva** | 400 | 100 | 25 |
| **Prase** | 250 | 75 | 20 |
| **Kuře** | 250 | 75 | 20 |
| **A** (Eso) | 150 | 50 | 5 |
| **K** (Král) | 150 | 50 | 5 |
| **Q** (Královna) | 100 | 20 | 5 |
| **J** (Kluk) | 100 | 20 | 5 |
| **10** (Desítka) | 100 | 20 | 5 |
| **9** (Devítka) | 100 | 20 | 5 |

# FERRIS WHEEL

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 4 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 256 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra kasino | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Ruské kolo, Divoký symbol, Mystery symbol, Mystery bonus |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Ferris Wheel (Ruské kolo)**

"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

**Mystery symbol**

Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují Mystery bonus s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 4x | 3x |
|---|---|---|
| **Hvězda** (Mystery symbol) | 2–100 | 1–8 |
| **Červená sedmička** | 100 | 8 |
| **Švestka** | 32 | 6 |
| **Pomeranč** | 8 | 4 |
| **Meloun** | 8 | 3 |
| **Citrón** | 6 | 3 |
| **Hrozen** | 4 | 1 |
| **Třešně** | 2 | 1 |

# FIRE WALLS 2

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra kasino | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Respin, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol „FÉNIX“ nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

**RESPIN**

Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu „FÉNIX“) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (opětovné roztočení válců zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly „FÉNIX“, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

**MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů „FÉNIX“ a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem „FÉNIX“ ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Fénix** (Divoký symbol) | 250 |
| **Šťastná sedmička** | 250 |
| **Meloun** | 75 |
| **Hrozny** | 50 |
| **Švestka** | 40 |
| **Pomeranč** | 30 |
| **Citrón** | 20 |
| **Třešně** | 10 |
| **BAR** | 5 |

# FROZZY FRUITS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | Matice 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec |
| počet výherních linií | 36 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 100 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol "WILD" nahrazuje všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherním uskupenii násobí jeho výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherním uskupení může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherním uskupení můžou násobit výhru až 81x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Lucky Seven** (Šťastná sedmička) | 100 | 40 | 20 |
| **Zvonky** | 80 | 32 | 16 |
| **Meloun** | 32 | 16 | 8 |
| **Hrozny** | 24 | 8 | 4 |
| **Švestky** | 16 | 6 | 2 |
| **Pomeranč** | 16 | 6 | 2 |
| **Citrón** | 8 | 4 | 1 |
| **Třešně** | 4 | 2 | 1 |

# FRUIT BLASTER

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus |
| počítání výher | zleva doprava, zprava doleva, ze středu |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

**Kaskádový cyklus**

Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

**Multiplikátor výher**

Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

**Scatter symbol**

Scatter symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

**Výherní tabulka pro bonusovou hru**

| | **výhra** |
|---|---|
| **Fialové prstence** | 25x výše sázky |
| **Modré prstence** | 20x výše sázky |
| **Zelené prstence** | 15x výše sázky |
| **Červené prstence** | 10x výše sázky |
| **Žluté prstence** | 5x výše sázky |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Lucky Seven** | 15 | 10 | 5 |
| **Meloun** | 10 | 5 | 2 |
| **Hrozny** | 10 | 5 | 2 |
| **Švestka** | 4 | 3 | 1 |
| **Pomeranč** | 4 | 3 | 1 |
| **Třešně** | 3 | 2 | 1 |
| **Citrón** | 3 | 2 | 1 |

# FRUIT BOMB

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol |
| počítání výher | zleva doprava, zprava doleva, ze středu |

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

#### Divoký symbol

Symbol "BOMBA" je divoký symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Šťastná sedmička** | 500 | 100 | 10 |
| **Meloun** | 100 | 30 | 6 |
| **Hrozen** | 50 | 10 | 3 |
| **Švestka** | 40 | 10 | 3 |
| **Pomeranč** | 30 | 5 | 2 |
| **Citrón** | 30 | 5 | 2 |
| **Třešně** | 10 | 5 | 2 |

# FRUIT JACK

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 40 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení |
| počítání výher | zleva doprava |

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol "FRUIT JACK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s vyšší výhrou.

**Mystery symbol**

Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou. Za 3 mystery symboly je hodnota výhry v rozmezí 0.2x až 3x násobku sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

**Scatter symbol**

Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Dárková krabice** (Bonusový scatter symbol) | 30 her zdarma | 20 her zdarma | 10 her zdarma |
| **Šťastná hvězda** („Mystery" symbol) | 15–250 (náhodná výhra) | 5–60 (náhodná výhra) | 1–15 (náhodná výhra) |
| **Fruit Jack** (Divoký symbol) | 250 | 50 | 10 |
| **Červená „Sedmička"** | 100 | 20 | 5 |
| **Zlatá „Sedmička"** | 100 | 20 | 5 |
| **Zvony** | 60 | 15 | 5 |
| **Hrozen** | 40 | 10 | 2 |
| **Meloun** | 40 | 10 | 2 |
| **Pomeranč** | 20 | 5 | 1 |
| **Švestka** | 20 | 5 | 1 |
| **Citrón** | 20 | 5 | 1 |
| **Třešně** | 20 | 5 | 1 |

# FRUIT SIZZLER

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Scatter symbol |
| počítání výher | zleva doprava |

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Scatter symbol**

3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Hvězda** (Mystery Scatter) | 20–100 | 2–50 | 1–4 | – |
| **Sedmička** | 500 | 200 | 20 | – |
| **Hrozny** | 100 | 40 | 10 | – |
| **Meloun** | 100 | 40 | 10 | – |
| **Pomeranč** | 40 | 10 | 4 | – |
| **Švestka** | 40 | 10 | 4 | – |
| **Citrón** | 40 | 10 | 4 | – |
| **Třešně** | 40 | 10 | 4 | 1 |

# FRUTTY LAB

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 4 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 256 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 100 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |

| | |
|---|---|
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních liniích.

**Multiplikátor výher**

Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoliv výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 4x | 3x |
|---|---|---|
| **Lucky Seven** (Šťastná sedmička) | 160 | 16 |
| **Meloun** | 60 | 6 |
| **Hrozny** | 40 | 4 |
| **Pomeranč** | 4 | 1 |
| **Citrón** | 4 | 1 |
| **Švestka** | 4 | 1 |
| **Třešně** | 4 | 1 |
| **BAR** | 2 | 1 |

# GEMS QUEST

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |

| | |
|---|---|
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus |
| počítání výher | zleva doprava, zprava doleva, ze středu |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

**Kaskádový cyklus**

Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

**Multiplikátor výher**

Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

**Scatter symbol**

Scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

**Výherní tabulka pro bonusovou hru**

| Bonusový symbol | výhra |
|---|---|
| **Fialový drahokam** | 25x výše sázky |
| **Modrý drahokam** | 20x výše sázky |
| **Oranžový drahokam** | 15x výše sázky |
| **Žlutý drahokam** | 10x výše sázky |
| **Zelený drahokam** | 5x výše sázky |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hryhry.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Sedmička** | 15 | 10 | 5 |
| **Hrozen** | 10 | 5 | 2 |

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Švestka** | 10 | 5 | 2 |
| **Hruška** | 4 | 3 | 1 |
| **Pomeranč** | 4 | 3 | 1 |
| **Třešně** | 3 | 2 | 1 |
| **Citron** | 3 | 2 | 1 |

# GREAT ESCAPE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že je aktivován k vytvoření výherní kombinace, se roztáhne přes všechny pozice na svém válci. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

**Multiplikátor výhry**

Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Uprchlík** (Grat Escape) | 2 500 | 640 | 80 | 40 |
| **Kapitán** (Modrá uniforma) | 1280 | 160 | 60 | 30 |

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Červená uniforma** (Seržant) | 640 | 80 | 40 | 20 |
| **Zelená uniforma** (Strážník) | 320 | 60 | 30 | 15 |
| **Vězeň** | 160 | 40 | 20 | – |
| **A** (Eso) | 80 | 30 | 15 | – |
| **K** (Král) | 80 | 30 | 15 | – |
| **Q** (Královna) | 40 | 20 | 10 | – |
| **J** (Kluk) | 40 | 20 | 10 | – |
| **10** (Desítka) | 20 | 10 | 5 | – |
| **9** (Devítka) | 20 | 10 | 5 | – |

# HUNTERS DREAM 2

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

### Multiplikátor výher

Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

**Scatter symbol**

Symbol "LOVECKÁ CHATA" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Lovec** | 200 | 60 | 40 | 20 |
| **Vlk** | 80 | 32 | 16 | 8 |
| **Bizon** | 32 | 16 | 8 | – |
| **Orel** | 24 | 8 | 4 | – |
| **A** (Eso) | 16 | 6 | 2 | – |
| **K** (Král) | 16 | 6 | 2 | – |
| **Q** (Královna) | 8 | 4 | 1 | – |
| **J** (Kluk) | 8 | 4 | 1 | – |
| **10** (Desítka) | 4 | 2 | 1 | – |
| **9** (Devítka) | 4 | 2 | 1 | – |

# JEWELS QUEST 2

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

| | |
|---|---|
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výher, Kaskádový cyklus |
| počítání výher | zleva doprava, zprava doleva, ze středu |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolu (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

**Kaskádový cyklus**

Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.

**Multiplikátor výher**

Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

**Scatter symbol**

Symbol s červenou totemovou maskou je scatter symbol, který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu se skrytou odměnou, dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna.

**Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“**

| | **výhra** |
|---|---|
| **Stříbrný diamant** | 25x výše sázky |
| **Modrý diamant** | 20x výše sázky |
| **Zelený diamant** | 15x výše sázky |
| **Červený diamant** | 10x výše sázky |
| **Žlutý diamant** | 5x výše sázky |

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Zlatá totemová maska** | 15 | 10 | 5 |
| **A** (Eso) | 10 | 5 | 2 |
| **K** (Král) | 10 | 5 | 2 |
| **Q** (Královna) | 4 | 3 | 1 |
| **J** (Kluk) | 4 | 3 | 1 |
| **10** (Desítka) | 3 | 2 | 1 |
| **9** (Devítka) | 3 | 2 | 1 |

# JIGGLY JACK

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 40 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusová otočení |
| počítání výher | zleva doprava |

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol „JIGGLY JACK“ je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě scatter symbolu „DÁRKOVÁ KRABICE“, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

**Mystery symbol**

Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na prvních válcích zleva a na jakékoliv výherní linii aktivují náhodnou výhru, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

**Scatter symbol**

Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Dárková krabice** (Bonusový scatter symbol) | 30 bonusových otočení zdarma | 20 bonusových otočení zdarma | 10 bonusových otočení zdarma |
| **Šťastná hvězda** („Mystery" symbol) | 15–250 (náhodná výhra) | 5–60 (náhodná výhra) | 1–15 (náhodná výhra) |
| **Jiggly Jack** (Divoký symbol) | 250 | 50 | 10 |
| **Červená Sedmička** | 100 | 20 | 5 |
| **Zlatá Sedmička** | 100 | 20 | 5 |
| **Zvony** | 60 | 15 | 5 |
| **Hrozen** | 40 | 10 | 2 |
| **Meloun** | 40 | 10 | 2 |
| **Pomeranč** | 20 | 5 | 1 |
| **Švestka** | 20 | 5 | 1 |
| **Citrón** | 20 | 5 | 1 |
| **Třešně** | 20 | 5 | 1 |

# LUCKY FU

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonusový symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

**Multiplikátor výher**

Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

**Bonusové symboly**

3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští bonusovou se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly „MINCE“, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol „MINCE“ na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z bonusové hry je suma všech hodnot ze všech symbolů „MINCE“. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly „MINCE“, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Obchodník** | 200 | 160 | 40 |
| **Lady** | 160 | 60 | 16 |
| **Farmář** | 40 | 16 | 6 |
| **A** | 6 | 4 | 1 |

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **K** | 6 | 4 | 1 |
| **Q** | 4 | 2 | 1 |
| **J** | 4 | 2 | 1 |

# MAXI 5

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 125 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusová hra, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

### Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x.

### Bonusové symboly

Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Červená sedmička** | 200 | 160 | 40 |
| **Žlutá sedmička** | 160 | 60 | 16 |
| **Dolar** | 40 | 16 | 6 |
| **Červený BAR** | 6 | 4 | 1 |
| **Modrý BAR** | 6 | 4 | 1 |
| **Stříbrný BAR** | 4 | 2 | 1 |
| **Třešně** | 4 | 2 | 1 |

# MOUNTAIN LEGENDS

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení |
| počítání výher | zleva doprava |

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

**Scatter symbol**

Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je scatter symbol. 3 scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou

vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Medvěd** | 1 000 | 300 | 200 | 100 |
| **Vlk** | 400 | 160 | 80 | 40 |
| **Liška** | 160 | 80 | 40 | – |
| **Panter** | 120 | 40 | 20 | – |
| **Koza** | 80 | 30 | 10 | – |
| **Jelen** | 80 | 30 | 10 | – |
| **A** (Eso) | 40 | 20 | 5 | – |
| **K** (Král) | 40 | 20 | 5 | – |
| **Q** (Královna) | 20 | 10 | 5 | – |
| **J** (Kluk) | 20 | 10 | 5 | – |

# MOUNTAIN LEGENDS 2

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 125 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Bonusové otočení, Sticky Respin |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol „TÁBORÁK“ je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu „HORSKÝ VÝHLED“, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

**Scatter symbol**

Scatter symbol „HORSKÝ VÝHLED“ se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly „HORSKÝ VÝHLED“ napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma v bonusové hře s funkcí Sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Medvěd** | 2 000 | 1 600 | 400 |
| **Vlk** | 1600 | 600 | 160 |
| **Liška** | 400 | 160 | 60 |
| **Panter** | 60 | 40 | 10 |
| **Koza** | 60 | 40 | 10 |
| **A** (Eso) | 40 | 20 | 10 |
| **K** (Král) | 40 | 20 | 10 |

# MULTI 5

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 125 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |

| | |
|---|---|
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonusové symboly, Bonusová hra, Multiplikátor výher |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

**Bonusové symboly**

Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "crisscross". Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Červená sedmička** | 200 | 160 | 40 |
| **Zlatá sedmička** | 160 | 60 | 16 |
| **Dolar** | 40 | 16 | 6 |
| **Červený BAR** | 6 | 4 | 1 |
| **Modrý BAR** | 6 | 4 | 1 |
| **Stříbrný BAR** | 4 | 2 | 1 |
| **Třešně** | 4 | 2 | 1 |

# MULTIPLAY 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 4 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 81 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 100 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Extra multiplikátor výher |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Symbol MULTIPLAY 81 je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

### Multiplikátor výher

Divoký symbol MULTIPLAY 81 také násobí výhru v závislosti na svém počtu ve výherní linii. Každý aktivní divoký symbol MULTIPLAY 81, který je součástí výherní kombinace ve výherní linii, násobí výhru podle následujících kombinací.




## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 4x | 3x |
|---|---|---|
| **Šťastná sedmička** | 160 | 16 |
| **Meloun** | 60 | 6 |
| **Hrozny** | 40 | 4 |
| **Citrón** | 4 | 1 |
| **Švestka** | 4 | 1 |

| Symbol | 4x | 3x |
|---|---|---|
| **Třešně** | 4 | 1 |
| **Pomeranč** | 4 | 1 |
| **BAR** | 2 | 1 |

# MULTIPLAY HOT

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 4 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 100 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Extra multiplikátor výher |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Symbol "MULTIPLAY" je divoký symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

### Multiplikátor výher

Každý aktivní symbol **"**MULTIPLAY" násobí výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:



### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 4x | 3x |
|---|---|---|
| **Šťastná sedmička** | 160 | 16 |
| **Meloun** | 60 | 6 |
| **Hrozny** | 40 | 4 |
| **Švestka** | 4 | 1 |
| **Pomeranč** | 4 | 1 |
| **Citrón** | 4 | 1 |
| **Třešně** | 4 | 1 |
| **BAR** | 2 | 1 |

# NIGHTMARE SQUAD

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Otočení zdarma, Extra divoký symbol, Mystery bonus |
| počítání výher | zleva doprava |

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol „FESTER“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

**Otočení zdarma**

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů „NÁHROBNÍ KÁMEN“ bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

**Extra divoký symbol**

V bonusových otočení zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.

**Mystery**

Pokud dojde k udělení 3 symbolů „MYSTERY" bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští bonusovou funkci, s náhodnou výhrou v rozmezí min. a max. možné výhry pro aktuální sázku.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Fester** (Divoký symbol) | 1 000 | 300 | 200 |
| **Krvavá Mary** | 500 | 200 | 100 |
| **Casper** | 400 | 160 | 80 |
| **Frankenstein** | 160 | 80 | 40 |
| **A** (Eso) | 120 | 40 | 20 |
| **K** (Král) | 80 | 30 | 10 |
| **Q** (Královna) | 80 | 30 | 10 |
| **J** (Kluk) | 40 | 20 | 5 |
| **10** (Desítka) | 40 | 20 | 5 |
| **9** (Devítka) | 20 | 10 | 5 |

# PERSIAN NIGHTS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 5 |
| počet výherních linií | 50 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 102 500 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v divoký symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

**Scatter symbol**

Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Šejk** | 100 | 60 | 40 | 20 |
| **Fatima** | 60 | 32 | 16 | 8 |
| **Šavle** | 32 | 16 | 8 | – |
| **Aladin** | 24 | 8 | 4 | – |
| **A** (Eso) | 16 | 6 | 2 | – |
| **K** (Král) | 16 | 6 | 2 | – |
| **Q** (Královna) | 8 | 4 | 1 | – |
| **J** (Kluk) | 8 | 4 | 1 | – |
| **10** (Desítka) | 4 | 2 | 1 | – |
| **9** (Devítka) | 4 | 2 | 1 | – |

# PIRATE ADVENTURES

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusové symboly, Bonusové hry, Multiplikátor výher |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií.

**Multiplikátor výher**

Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

**Scatter symbol**

Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

**Černá vlajková loď**

Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

**Červená vlajková loď**

Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Pirát** | 200 | 60 | 40 | 20 |

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Pirátská loď** | 80 | 32 | 16 | 8 |
| **Truhlice** | 32 | 16 | 8 | – |
| **Dělo** | 24 | 8 | 4 | – |
| **A** (Eso) | 16 | 6 | 2 | – |
| **K** (Král) | 16 | 6 | 2 | – |
| **Q** (Královna) | 8 | 4 | 1 | – |
| **J** (Kluk) | 8 | 4 | 1 | – |
| **10** (Desítka) | 4 | 2 | 1 | – |
| **9** (Devítka) | 4 | 2 | 1 | – |

# PRIMAL AGE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol WILD se rozpíná od své pozice směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol WILD na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.

### Scatter symbol

Pokud dojde k udělení 3 symbolů BONUS, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Pračlověk** | 1 000 | 400 | 100 | 20 |
| **Mamut** | 800 | 200 | 80 | 10 |
| **Kanec** | 100 | 40 | 15 | – |
| **Pták** | 50 | 20 | 10 | – |
| **Eso** | 30 | 20 | 5 | – |
| **Král** | 30 | 20 | 5 | – |
| **Královna** | 20 | 10 | 5 | – |
| **Kluk** | 20 | 10 | 5 | – |
| **Desítka** | 15 | 10 | 5 | – |
| **Devítka** | 15 | 10 | 5 | – |

# RESPIN FRUIT

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Respin, Extra multiplikátor výher |
| počítání výher | zleva doprava |

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

**Funkce Respin**

Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicích. Před re-spinem, jsou

všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

**Extra Multiplikátor**

Výhry za 9 stejných symbolů (včetně nahrazení) divokým symbolem jsou násobeny 2x.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Červené sedmičky** | 50 |
| **Hvězdy** | 15 |
| **Melouny** | 10 |
| **Hrozny** | 8 |
| **Pomeranče** | 6 |
| **Citróny** | 4 |
| **Třešně** | 2 |

# RESPIN FRUIT 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 4 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 81 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Respin |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

**Funkce Respin**

Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí, pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 4x | 3x |
|---|---|---|
| **Červené sedmičky** | 10 | 5 |
| **Hvězdy** | 6 | 3 |
| **Melouny** | 6 | 3 |
| **Hrozny** | 4 | 2 |
| **Pomeranče** | 4 | 2 |
| **Citróny** | 2 | 1 |
| **Třešně** | 2 | 1 |

# SAVANNA SUNRISE DELUXE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KMENOVÉ MASKY". V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

**Multiplikátor výher**

Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

**Scatter symbol**

Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový scatter symbol. 3 bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se divoký symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Lev** | 200 | 160 | 40 |
| **Slon** | 160 | 60 | 16 |
| **Nosorožec** | 40 | 16 | 6 |
| **A** (Eso) | 6 | 4 | 1 |
| **K** (Král) | 6 | 4 | 1 |
| **Q** (Královna) | 4 | 2 | 1 |
| **J** (Kluk) | 4 | 2 | 1 |

# SCATTER EXPRESS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 9 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 150 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

**Bonusová hra Scatter Express**

Tři divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Vlak** | Bonus game |
| **Sedmička** | 100 |
| **Meloun** | 30 |
| **Bar** | 20 |
| **Švestka** | 8 |
| **Pomeranč** | 6 |
| **Citrón** | 4 |
| **Třešně** | 4 |

# SEASONS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 50 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol BONUS, Bonusové hry, Obří symboly |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

**Symbol „BONUS“**

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

**Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"**

Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

**Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"**

Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

**Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"**

Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.

**Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"**

Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace, jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Wild** (Divoký symbol) | 250 | 50 | 10 |
| **Zajíc** | 100 | 20 | 5 |
| **Jelen** | 100 | 20 | 5 |

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Vlk** | 60 | 15 | 5 |
| **Liška** | 60 | 15 | 5 |
| **Divočák** | 40 | 10 | 2 |
| **Medvěd** | 40 | 10 | 2 |
| **A** (Eso) | 20 | 5 | 1 |
| **K** (Král) | 20 | 5 | 1 |
| **Q** (Královna) | 20 | 5 | 1 |
| **J** (Kluk) | 20 | 5 | 1 |

# SHAOLIN PUNCH

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

### Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

### Sticky Coin Bonus

3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí, pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se

všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Červená** | 1 000 | 300 | 200 | 100 |
| **Zelená** | 400 | 160 | 80 | 40 |
| **Žlutá** | 160 | 80 | 40 | – |
| **Modrá** | 120 | 40 | 20 | – |
| **A** (Eso) | 80 | 30 | 10 | – |
| **K** (Král) | 80 | 30 | 10 | – |
| **Q** (Královna) | 40 | 20 | 5 | – |
| **J** (Kluk) | 40 | 20 | 5 | – |
| **10** (Desítka) | 20 | 10 | 5 | – |
| **9** (Devítka) | 20 | 10 | 5 | – |

# SPACE ADVENTURE

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 150 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA.

**Multiplikátor výher**

Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

**Bonus scatter symbol**

Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrány za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Mimozemšťan** | 200 | 60 | 40 | 20 |
| **Kosmonaut** | 80 | 32 | 16 | 8 |
| **Planeta** | 32 | 16 | 8 | – |
| **Pistole** | 32 | 16 | 8 | – |
| **Robot** | 24 | 8 | 4 | – |
| **Družice** | 24 | 8 | 4 | – |
| **A** (Eso) | 16 | 6 | 2 | – |
| **K** (Král) | 16 | 6 | 2 | – |
| **Q** (Královna) | 8 | 4 | 1 | – |
| **J** (Kluk) | 8 | 4 | 1 | – |
| **10** (Desítka) | 4 | 2 | 1 | – |
| **9** (Devítka) | 4 | 2 | 1 | – |

# SPINNING WILD 4

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 4 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 10 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Respin, Mystery symbol, Extra multiplikátor výher |
| počítání výher | zleva doprava, zprava doleva |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Super Wild s funkcí Respin**

SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

**Mystery symbol**

Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

**Extra multiplikátor výher**

Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Super Wild** (Divoký symbol) | 525 |
| **Červená sedmička** | 30 |
| **Hvězda** (Mystery symbol) | 5–35 |
| **Meloun** | 25 |
| **Hrozny** | 20 |

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Švestka** | 15 |
| **Pomeranč** | 10 |
| **Citrón** | 5 |

# SUGOI SPIN

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 50 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

### Scatter symbol

Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

### Mystery symbol

Tři nebo více mystery symbolů na prvních sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0.2 až 3násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

**Obří symboly**

Všechny symboly, (kromě Scatter symbolu) mohou být **"**obřími" (blok 2x2 klasických symbolů).

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Bonus** | 30 bonusových her | 20 bonusových her | 10 bonusových her |
| **Mystery** | 15–250 | 5–60 | 1–15 |
| **Wild** | 250 | 50 | 10 |
| **Meč** | 100 | 20 | 5 |
| **Bonsai** | 100 | 20 | 5 |
| **Brána** | 60 | 15 | 5 |
| **A** (Eso) | 40 | 10 | 2 |
| **K** (Král) | 40 | 10 | 2 |
| **Q** (Královna) | 20 | 5 | 1 |
| **J** (Kluk) | 20 | 5 | 1 |
| **10** (Desítka) | 20 | 5 | 1 |
| **9** (Devítka) | 20 | 5 | 1 |

# SUPER FROG HOP

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Multiplikátor výhry, Scatter symbol, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

**Bonus scatter symbol**

Tři rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma, tj. bez odečítání sázky.

Obecná pravidla:

[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.
[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.
[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.
[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.
[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5–100.
[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.
[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Krokodýl** | 1 000 | 300 | 200 | 100 |
| **Sedmička** | 400 | 160 | 80 | 40 |
| **Motýl** | 160 | 80 | 40 | – |
| **Šnek** | 120 | 40 | 20 | – |
| **Světluška** | 80 | 30 | 10 | – |
| **Brouk** | 80 | 30 | 10 | – |
| **Beruška** | 40 | 20 | 5 | – |
| **Bar 3** | 40 | 20 | 5 | – |
| **Bar 2** | 20 | 10 | 5 | – |
| **Bar 1** | 20 | 10 | 5 | – |

# SUPER FRUIT

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 110 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

### Mystery symbol

Tři mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

### Bonusová hra

3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Joker** (Divoký symbol) | 300 |
| **Šťastná sedmička** | 200 |
| **Meloun** | 100 |
| **Hrozny** | 80 |
| **Švestka** | 40 |
| **Pomeranč** | 40 |

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Citrón** | 40 |
| **Třešně** | 20 |
| **Šťastná hvězda** (Mystery symbol) | 20–300 |

# SUPER REELS DELUXE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 40 |
| počet výherních linií | 40 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 450 CZK |
| maximální výhra | 495 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Mystery symbol, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

### Super Respin bonus

"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

### Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Mystery** | 4–50 | 1–10 | 0,20–2 | – |
| **Wild** (Divoký symbol) | 50 | 10 | 2 | – |
| **Modrý Superman** | 20 | 4 | 1 | – |
| **Červený Superman** | 20 | 4 | 1 | – |
| **Zlatý Superman** | 12 | 3 | 1 | 0,40 |
| **Zelená Super žena** | 8 | 2 | 0,40 | – |
| **Oranžová Super žena** | 8 | 2 | 0,40 | – |
| **A** (Eso) | 4 | 1 | 0,20 | – |
| **K** (Král) | 4 | 1 | 0,20 | – |
| **Q** (Královna) | 4 | 1 | 0,20 | – |
| **J** (Kluk) | 4 | 1 | 0,20 | |

# SUPER STAR 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 27 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 75 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonusový mystery symbol |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly, a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 CZK na jedno herní kolo. Sázka, při které je DIVOKÝ SYMBOL JOKER aktivní je ve hře označena textem DIVOKÝ JOKER v horní části každého válce.

**Mysterie symbol**

Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je divoký symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je divoký symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK a 20 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol 3x | Divoký symbol neaktivní | Divoký symbol aktivní |
|---|---|---|
| | Výhra při sázce 1 CZK | Výhra při sázce 20 CZK |
| **Super star** (Mystery symbol) | 4–150 | 40–1 500 |
| **BAR** | 60 | 600 |
| **Joker (Divoký symbol)** | 60 | 600 |
| **Šťastná sedmička** | 60 | 600 |
| **Zvon** | 20 | 200 |
| **Meloun** | 20 | 200 |
| **Hrozen** | 8 | 80 |
| **Švestka** | 8 | 80 |
| **Pomeranč** | 4 | 40 |
| **Citrón** | 4 | 40 |
| **Třešně** | 4 | 40 |

# TOP BULLET

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 100 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Extra multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

**Multiplikátor výhry**

Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Pistolník** | 750 |
| **Šťastná sedmička** | 150 |
| **Zvonek** | 150 |
| **Hrozny** | 80 |
| **Meloun** | 80 |
| **Švestka** | 40 |
| **Pomeranč** | 40 |
| **Citrón** | 40 |
| **Třešně** | 40 |

# TORNADO BILL

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Mystery symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v divoký symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol

Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři bonusové scatter symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol

Symbol "FAST WIN" funguje jako tajemný (mystery) neboli náhodný symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40ti násobku aktuální výše sázky, a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, jeli po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Pistole** | 200 | 60 | 40 | 20 |
| **Klobouk** | 80 | 32 | 16 | 8 |
| **Kaktus** | 32 | 16 | 8 | – |
| **Lebka** | 24 | 8 | 4 | – |
| **Keř** | 24 | 8 | 4 | – |
| **A** (Eso) | 16 | 6 | 2 | – |
| **K** (Král) | 16 | 6 | 2 | – |
| **Q** (Královna) | 8 | 4 | 1 | – |
| **J** (Kluk) | 8 | 4 | 1 | – |
| **10** (Desítka) | 4 | 2 | 1 | – |
| **9** (Devítka) | 4 | 2 | 1 | |

# TREASURE BOX

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Mystery Scatter symbol

3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí mezi 1x až 4x násobkem sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 20x až 100x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet mystery symbolů.

### Bonus symbol

Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii, které tvoří výherní kombinaci, spouští bonusovou hru LOV POKLADU s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě sázky v posledním herním kole, které předcházelo bonusové hře. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Šťastná sedmička** | 2 500 | 1 000 | 100 | – |
| **Melouny** | 500 | 200 | 50 | – |
| **Hrozny** | 200 | 50 | 20 | – |
| **Švestky** | 200 | 50 | 20 | – |
| **Pomeranče** | 200 | 50 | 20 | – |
| **Třešně** | 200 | 50 | 20 | 5 |
| **Hvězda** (Mystery Scatter symbol) | 100–500 | 10–250 | 5–20 | – |

# TREASURE BOX 2

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 10 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 500 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Mystery symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Scatter symbol

Symbol "HVĚZDA" je scatter symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více scatter symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se scatter symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

### Mystery symbol

Symbol "TREZOR" je bonusový mystery (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových mystery symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový mystery symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Trezor** (Bonusový symbol) | náhodná výhra 0–1 000 | náhodná výhra 0–200 | náhodná výhra 0–20 | – |
| **Zlatá sedmička** | 1 000 | 200 | 20 | – |
| **Meloun** | 100 | 40 | 10 | – |
| **Hrozen** | 40 | 10 | 4 | – |
| **Švestka** | 40 | 10 | 4 | – |

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Pomeranč** | 40 | 10 | 4 | – |
| **Třešeň** | 40 | 10 | 4 | 1 |
| **Hvězda** (Scatter symbol) | 50 | 10 | 2 | – |

# TREASURES OF ASGARD

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusová hra, Extra multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol “LOKI” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje bonus scatter symbol. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

### Multiplikátor výher

Každý aktivní divoký symbol na jakékoliv výherní linii, násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x.

### Scatter symbol

Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový scatter symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Odin** | 200 | 60 | 40 | 20 |
| **Frigga** | 80 | 32 | 16 | 8 |
| **Thor** | 32 | 16 | 8 | – |
| **Freyja** | 24 | 8 | 4 | – |
| **Fenrix** (Vlk) | 16 | 6 | 2 | – |
| **Jörmungandr** (Mořský had) | 16 | 6 | 2 | – |
| **A** (Eso) | 8 | 4 | 1 | – |
| **K** (Král) | 8 | 4 | 1 | – |
| **Q** (Královna) | 4 | 2 | 1 | – |
| **J** (Kluk) | 4 | 2 | 1 | – |

# TRIPLE WILD 7

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 5 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonusový scatter symbol, Bonusovou hru, Multiplikátor výher |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol “777” nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Divoký symbol nenahrazuje scatter symbol “ZVONKY”. V případě, že je divoký symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny divokým symbolem "777". 3 sousedící symboly “777” na jakékoliv výherní linii vytvářejí výherní kombinaci s výhrou dle výherní tabulky.

**Multiplikátor výher**

Každý aktivní divoký symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x.

**Scatter symbol**

Symbol "ZVONKY" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí 14x – 100x násobku sázky.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Zvonek** (Bonusový scatter symbol) | 14–100 (náhodná výhra) |
| **Wild 777** (Divoký symbol) | 100 |
| **Meloun** | 16 |
| **Hrozny** | 8 |
| **Švestka** | 4 |
| **Pomeranč** | 3 |
| **Citrón** | 2 |
| **Třešně** | 2 |

# TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 10 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Scatter symbol |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

**Scatter symbol ZVONY**

3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

**Scatter symbol HVĚZDA**

3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Meloun** | 2 500 | 125 | 25 | 5 |
| **Zlatý BAR** | 350 | 60 | 20 | – |
| **Stříbrný BAR** | 350 | 60 | 20 | – |
| **Bronzový BAR** | 100 | 20 | 10 | – |
| **Pomeranč** | 75 | 15 | 5 | – |
| **Švestka** | 75 | 15 | 5 | – |
| **Třešně** | 75 | 15 | 5 | – |
| **Citrón** | 75 | 15 | 5 | – |
| **ZVONY** (Scatter symbol) | 500 | 100 | 25 | – |
| **HVĚZDA** (Scatter symbol) | – | – | 100 | – |

# VIGOROUS KNIGHTS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 20 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

| | |
|---|---|
| výherní podíl | 90–98 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Rozšiřující se divoký symbol |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

**Bonus Scatter Symbol**

3 symboly BONUS napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

**Rozšiřující se divoký symbol**

Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom, co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
| **Rytíř** | 200 | 100 | 20 | 5 |
| **Princezna** | 100 | 50 | 10 | – |
| **Panoš** | 100 | 50 | 10 | – |
| **Válečník** | 40 | 20 | 10 | – |
| **Drak** | 40 | 20 | 10 | – |
| **Žezlo** | 30 | 20 | 5 | – |
| **Meč** | 30 | 20 | 5 | – |
| **Cep** | 30 | 20 | 5 | – |
| **A** (Eso) | 20 | 10 | 5 | – |
| **K** (Král) | 20 | 10 | 5 | – |
| **Q** (Královna) | 20 | 10 | 5 | – |

# WILD COOKIES

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 50 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Mystery symbol, Scatter symbol, Bonusové hry, Obří symboly |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu BONUS.
Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují jiný symbol ve stejné výherní linii vyšší výhrou.

### Scatter symbol

Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

### Mystery symbol

Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou peněžitou výhrou. Za 3 “MYSTERY” symboly je hodnota odměny v rozmezí 0,2x až 3x násobek sázky, za 4 ”MYSTERY” symboly je v rozmezí 1x až 12x násobku sázky a za 5 “MYSTERY” symbolů v rozmezí 3x až 50x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet „MYSTERY“ symbolů.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Bonus** | 30 bonusových her | 20 bonusových her | 10 bonusových her |
| **Mystery** | 20–250 | 5–50 | 1–10 |
| **Wild** | 250 | 50 | 10 |

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Bonbón** | 100 | 20 | 5 |
| **Zmrzlina** | 100 | 20 | 5 |
| **Kobliha** | 60 | 15 | 5 |
| **A** (Eso) | 40 | 10 | 2 |
| **K** (Král) | 40 | 10 | 2 |
| **Q** (Královna) | 20 | 5 | 1 |
| **J** (Kluk) | 20 | 5 | 1 |
| **10** (Desítka) | 20 | 5 | 1 |
| **9** (Devítka) | 20 | 5 | 1 |

# WILD FLAME SEVENS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 3 |
| počet symbolů na válci | 3 |
| počet výherních linií | 27 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 209 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Bonus Scatter symbol, Bonusová hra, Multiplikátor výhry |
| počítání výher | zleva doprava |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Divoký symbol

Symbol "WILD FLAME" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu.

### Multiplikátor výher

Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

### Scatter symbol

Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během

bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce.
Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

### VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 3x |
|---|---|
| **Ohnivá sedmička** | 100 |
| **Červená sedmička** | 16 |
| **Dolar** | 8 |
| **Červený BAR** | 4 |
| **Žlutá BAR** | 3 |
| **Zelený BAR** | 2 |
| **Třešně** | 1 |

# YELLOW DRAGON

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| počet válců | 5 |
| počet symbolů na válci | 4 |
| počet výherních linií | 40 |
| počet aktivních výherních linií | fixní |
| maximální sázka | 450 CZK |
| maximální výhra | 495 000 CZK |
| výherní podíl | 94–97 % |
| specifické funkce hry | Divoký symbol, Mystery symbol. Bonusový scatter symbol, Bonusová hra |
| počítání výher | zleva doprava |

### SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Divoký symbol**

Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, jeli součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

**Mystery symbol**

Symbol "MAHJONG" je tajemný mystery symbol. Minimálně tři a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

**Bonus Scatter symbol**

Symbol "ZVONICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci, kterého byla bonusová otočení spuštěna.

UPOZORNĚNÍ: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 CZK.
Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Zvonice** (Bonus Scatter symbol) | 30 her zdarma | 20 her zdarma | 10 her zdarma |
| **Mahjong** (Mystery symbol) | 4–50 (náhodná výhra) | 1–10 (náhodná výhra) | 0,20–2 (náhodná výhra) |
| **Žlutý drak** (Divoký symbol) | 50 | 10 | 2 |
| **Gejša** | 20 | 4 | 1 |
| **Vějíř** | 20 | 4 | 1 |
| **Lotosový květ** | 12 | 3 | 1 |
| **A** (Eso) | 8 | 2 | 0,40 |
| **K** (Král) | 8 | 2 | 0,40 |
| **Q** (Královna) | 4 | 1 | 0,20 |
| **J** (Kluk) | 4 | 1 | 0,20 |
| **10** (Desítka) | 4 | 1 | 0,20 |
| **9** (Devítka) | 4 | 1 | 0,20 |

# POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „APOLLO GAMES“

Internetové technické hry APOLLO GAMES jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

**Seznam technických her:**

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 1 | BLOOD | 500 CZK | 250 000 CZK | 85–99 % |
| 2 | BONUS JOKER II | 500 CZK | 200 000 CZK | 85–99 % |
| 3 | BURNING DICE | 500 CZK | 90 000 CZK | 85–99 % |
| 4 | FOUR FRUITS II | 500 CZK | 242 000 CZK | 85–99 % |
| 5 | MAD MECHANIC DELUXE | 500 CZK | 202 500 CZK | 85–99 % |
| 6 | MIDNIGHT FRUITS 81 | 500 CZK | 87 000 CZK | 85–99 % |
| 7 | SLOT BIRDS | 500 CZK | 149 500 CZK | 85–99 % |
| 8 | TURBO SLOTS | 500 CZK | 250 000 CZK | 85–99 % |
| 9 | WAR OF THE TITANS | 500 CZK | 250 000 CZK | 85–99 % |
| 10 | RICH FISH | 500 CZK | 250 000 CZK | 85–99 % |
| 11 | GANGSTER WORLD | 500 CZK | 250 000 CZK | 85–99 % |
| 12 | BLOOD REVIVAL | 500 CZK | 125 000 CZK | 85–99 % |
| 13 | SMILING JOKER | 500 CZK | 67 500 CZK | 85–99 % |
| 14 | APOLLO EUROPEAN ROULETTE | 500 CZK | 18 000 CZK | 97,30 % |
| 15 | TURBO SLOTS 81 | 500 CZK | 160 000 CZK | 85–99 % |
| 16 | SLOT BIRDS 81 | 500 CZK | 160 000 CZK | 85–99 % |
| 17 | PINKY CAT | 500 CZK | 250 000 CZK | 85–99 % |
| 18 | RICH KITTENS | 500 CZK | 250 000 CZK | 85–99 % |
| 19 | AZTEC MYSTERY | 500 CZK | 250 000 CZK | 85–99 % |
| 20 | OLDSKOOL SPIN 81 | 500 CZK | 100 000 CZK | 85–99 % |

# SPOLEČNÝ POPIS OVLÁDACÍCH PRVKŮ HER:

Hra je aktivována výběrem ikony hry v hlavním menu – nabídka her.

Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka KREDIT, VÝHRA, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka ZVUK a MENU.

Na pravém okraji obrazovky se nacházejí tlačítka AUTOSTART, START a SÁZKA.

Stiskem tlačítka START, se hra spustí. Stiskem tlačítka AUTOSTART se spustí režim AUTOSTART.

Sázející klikem na pole SÁZKA, nebo v MENU hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

# BLOOD

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

### Symbol Wild

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.






# BONUS JOKER II

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol Joker

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce a vzhledem k jeho funkci (WILD – nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

### Bonusová otočení zdarma

Padnou-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5–15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry hráč dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus ve výherní linii v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

### Criss-Cross

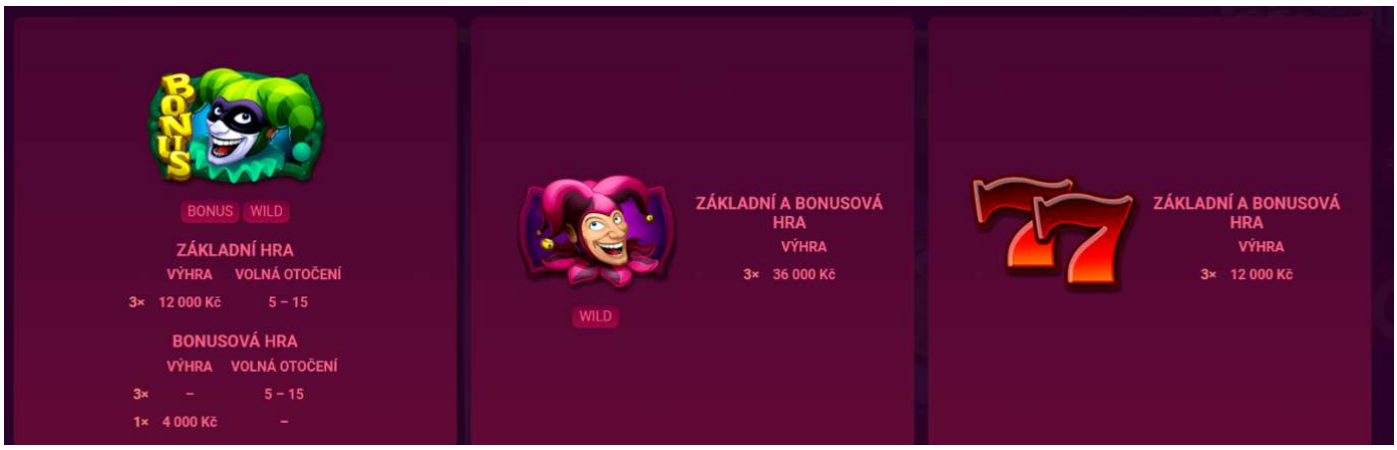
Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

### Popis funkce Scatter

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter” symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.






# BURNING DICE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 90 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

**Symbol Joker**

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

**Symbol Ledová kostka**

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

**Funkce Criss-Cross**

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**Popis funkce Scatter**

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



# FOUR FRUITS II

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 242 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou alespoň tři shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol Joker

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

### Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

### Funkce volného otočení se čtyřmi stejnými symboly

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

### Popis funkce Criss-Cross

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií

propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**Popis funkce symbolu Scatter**

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



# MAD MECHANIC DELUXE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 202 500 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol wild

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

Dále můžou nastat tyto situace:

- kdekoliv v herním poli se náhodně rozmístí další symboly WILD a nahradí běžné symboly na těchto pozicích;
- v herním poli se objeví robot, který odstraní libovolný počet válců a nahradí je novými válci se symboly WILD;
- mechanickou rukou je v herním poli náhodně roztočen libovolný počet válců.

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

### Symbol Bonus

Symbol Bonus je SCATTER. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů Bonus kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

### Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do

hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

**Popis funkce Scatter**

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



# MIDNIGHT FRUITS 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 87 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol Wild

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

### Cashback Bonus

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

### VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.




# SLOT BIRDS

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 149 500 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

### POPIS

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených

válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

**Tetris**

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd. Tato funkce je zdarma.

**Symbol SUP**

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

**Symbol MYSTERY**

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

**Symbol Wild**

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

**Symbol Bonus**

Symbol Bonus je Scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

**Bonusová otočení zdarma**

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. V průběhu bonusové hry lze získat dalších 10 až 30 otočení zdarma.

**Funkce criss-cross**

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**Popis funkce Scatter**

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů

na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



# TURBO SLOTS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

**Násobení výhry**

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

**Symbol Wild**

Symbol Robot (Wild) – nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” – symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” – symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” – symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

### VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.




# WAR OF THE TITANS

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

### Symbol WILD

Pokud se symbol WILD (Kerberos) stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu“ WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



# RICH FISH

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Násobení výhry

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

### Symbol WILD

Pokud se symbol WILD stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu WILD se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.






# GANGSTER WORLD

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

## POPIS

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

**Speciální bonus**

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- Vyřazení symbolem WILD – Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.
- Exploze symbolem MOLOTOV – Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Sražení symbolu gangsterem (Batsmash) – Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Brokovnice – Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.
- Symbol WANTED – Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

**Bonusová otočení zdarma**

Symbol BONUS je scatter. Padne-li tři nebo více symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

**Popis funkce symbolu SCATTER**

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.






# BLOOD REVIVAL

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 125 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x, v případě 4 Wildů 16x).

### Bonusová otočení zdarma

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### Popis funkce scatter

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.






# SMILING JOKER

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 67 500 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol Joker (WILD), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

### Funkce criss-cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

### VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.




# APOLLO EUROPEAN ROULETTE

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 18 000 CZK |
| výherní podíl | 97,30 % |

### CÍL TECHNICKÉ HRY

APOLLO EUROPEAN ROULETTE je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

### POPIS

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra a Sázka, tlačítka Zpět, START a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička

po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.

Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.

Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.

Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek

Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi".

Tlačítka +/- v sekci RACETRACK - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.

## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

**Standardní typy sázek**

- **Přímá sázka** – 1 číslo – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka** – 2 čísla – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku** – **3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka** – **4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu** – **6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet** – **12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12", „2nd 12" nebo „3rd 12".
- **Sázka na sloupec** – **12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1". Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1–18", „EVEN", „ČERVENÁ", „ČERNÁ", „ODD", nebo „19–36" se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

**Speciální série sázek:**

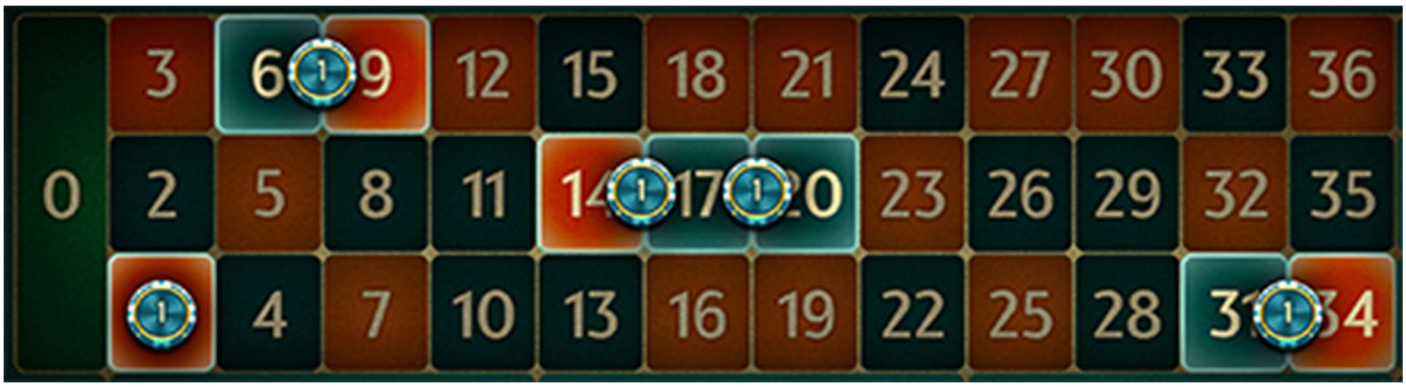
- **Velká série** (SERIE 0/2/3): 9 mincí, rozložení: 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35




- **Malá série** (SERIE 5/8): 6 mincí, <u>rozložení</u>: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36




- **Orphans** (ORPHANS): 5 mincí, <u>rozložení</u>: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

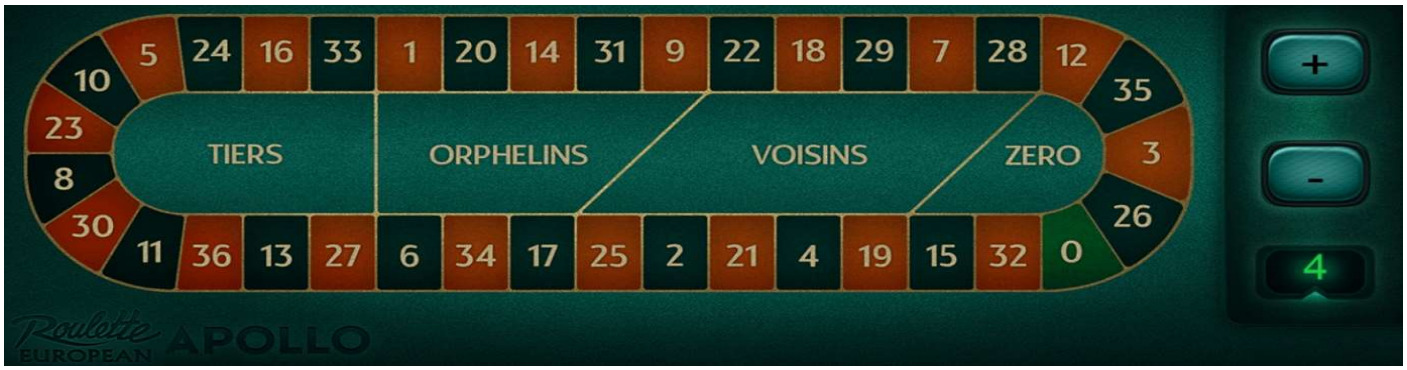



- **Zero spiel** (ZERO SPIEL): 4 mince, <u>rozložení</u>: 0/3, 12/15, 26, 32/35




**RACETRACK**

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.




## VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

1 číslo – 35:1
2 čísla – 17:1
3 čísla – 11:1
4 čísla – 8:1
6 čísel – 5:1
12 čísel – 2:1
18 čísel – 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.




# TURBO SLOTS 81

**ZÁKLADNÍ INFORMACE**

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 160 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

**CÍL TECHNICKÉ HRY**

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

## POPIS

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

### Symbol WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech můžou nastat tyto situace:

- speciální funkce “Rotace” – symbol Robot (Wild) na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly, které poté dosednou na nové pozice na válcích
- speciální funkce “Nahrazení” – symbol Robot (Wild) může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly
- speciální funkce “Rozložení” – symbol Robot (Wild) se na válci roztáhne na výšku, na všechny pozice svého válce

Všechny aktivní výherní linie jmenovaných speciálních funkcí se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

### Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.




# SLOT BIRDS 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 160 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

## POPIS

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

**Tetris**

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

**Symbol SUP**

Symbol SUP, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

**Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. WILD se může "rozletět" na několik dalších symbolů WILD a přeměnit tak na symboly WILD další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

**Symbol MYSTERY**

Symbol MYSTERY je SCATTER. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly MYSTERY, získává hráč výhru dle výherní tabulky.

**Symbol BONUS**

Symbol BONUS je SCATTER. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 anebo 20 bonusových otočení zdarma.

**Symbol SCATTER**
"SCATTER" symbol je speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

**Bonusová otočení ZDARMA**

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů BONUS. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

**Funkce Criss-Cross**

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.






# PINKY CAT

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

### Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

### Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.
V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

### Speciální Bonus

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

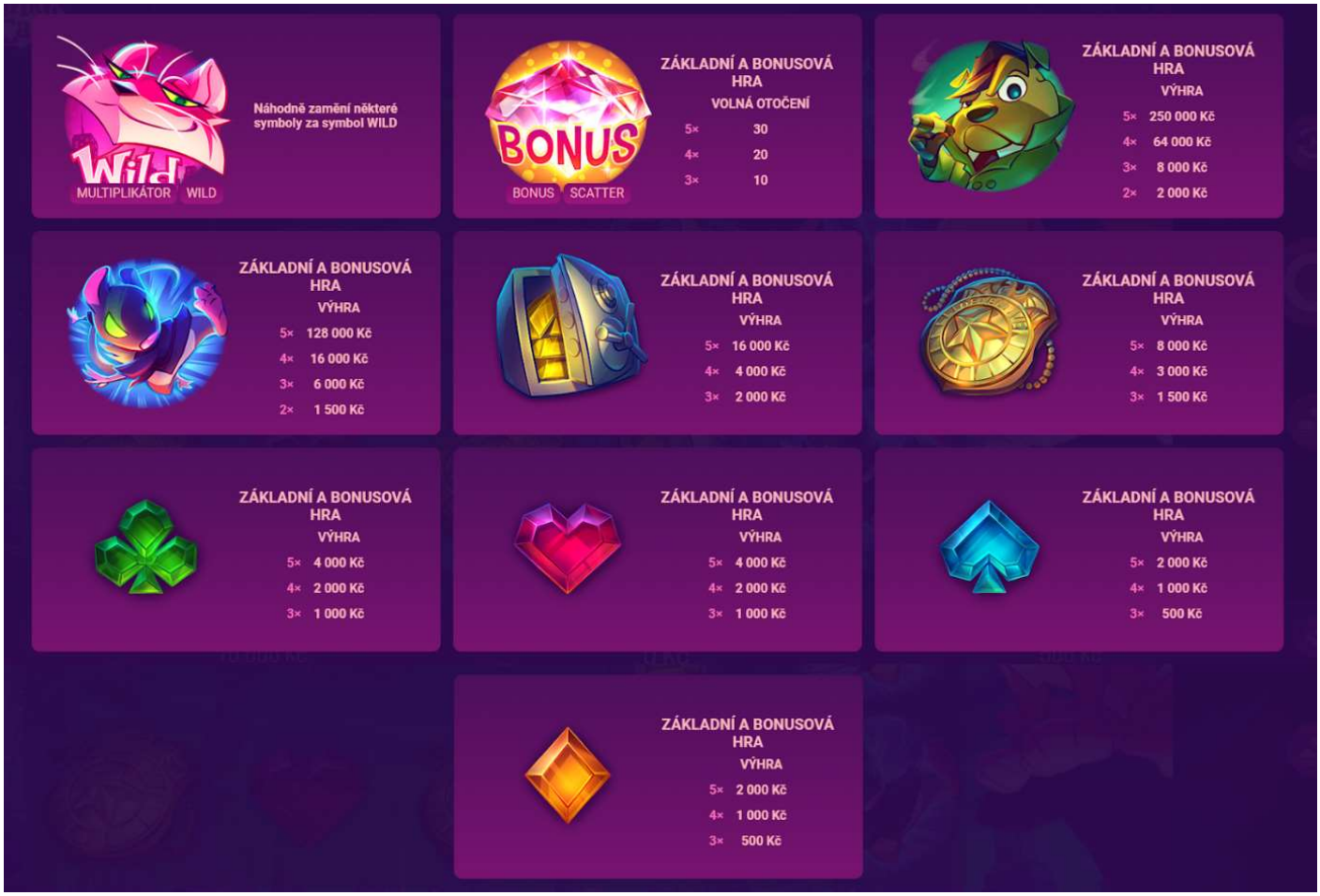
- NINJA MOUSE – Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- CAT THIEF – Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.
- TNT CAT – Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.
- WANTED – Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

**Popis funkce Scatter**

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.




# RICH KITTENS

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

## POPIS

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází alespoň na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Tetris

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

### Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

### Funkce Criss-cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.






# AZTEC MYSTERY

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu SCATTER.

### Symbol Scatter

Symbol Scatter se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů Scatter hráč získává výhru a 8–30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

### Bonusová otočení zdarma

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Scatter. Hráč má možnost v průběhu bonusové hry vyhrát další bonusová otočení, padne-li znovu 7 až 9

symbolů Scatter. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

**Popis funkce Scatter**

"Scatter" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



# OLDSKOOL SPIN 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| poddruh hry | válcová |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 100 000 CZK |
| výherní podíl | 85–99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tři na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## POPIS

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## SPECIFICKÉ FUNKCE A SYMBOLY

### Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

### Funkce Criss-Cross

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč




BAR
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 20 000 Kč
3× 2 000 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 2 000 Kč
3× 500 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 2 000 Kč
3× 500 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 2 000 Kč
3× 500 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 2 000 Kč
3× 500 Kč
ZÁKLADNÍ HRA
VÝHRA
4× 1 000 Kč
3× 500 Kč

# POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „SYNOT“

Internetové technické jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

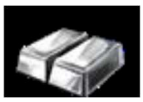
**Seznam technických her:**

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 6 FRUITS DELUXE | 500 CZK | 500 000 CZK | 88,20–97,93 % |
| 2 | 27 JOKER FRUITS | 500 CZK | 250 000 CZK | 85,01–98,02 % |
| 3 | 81 FAMOUS MULTI FRUITS | 500 CZK | 250 000 CZK | 85,04–98,02 % |
| 4 | 81 JOKER FRUITS | 500 CZK | 250 000 CZK | 85,02–98,02 % |
| 5 | AZTEC JAGUAR | 500 CZK | 500 000 CZK | 85,00–98,02 % |
| 6 | BOOK OF SECRETS | 500 CZK | 500 000 CZK | 95,00–97,00 % |
| 7 | DIAMONDZ | 500 CZK | 500 000 CZK | 88,22–98,18 % |
| 8 | FIREBIRD 27 | 500 CZK | 225 000 CZK | 85,03–97,97 % |
| 9 | FIREBIRD DOUBLE 27 | 500 CZK | 225 000 CZK | 88,00–98,00 % |
| 10 | FRUITY GOLD | 500 CZK | 150 000 CZK | 95,00–97,00 % |
| 11 | FRUITY GOLD 81 | 500 CZK | 250 000 CZK | 88,01–98,02 % |
| 12 | HARLEQUIN DICE | 500 CZK | 150 000 CZK | 88,00–98,00 % |
| 13 | HUNTER'S SPIRIT | 500 CZK | 250 000 CZK | 88,00–98,00 % |
| 14 | JOKER 40 | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,00–97,00 % |
| 15 | JOKER 50 DELUXE | 500 CZK | 500 000 CZK | 87,92–97,96 % |
| 16 | RESPIN JOKER | 500 CZK | 250 000 CZK | 88,00–98,00 % |
| 17 | RESPIN JOKER 81 | 500 CZK | 243 000 CZK | 88,03–98,05 % |
| 18 | RESPIN JOKER 243 | 500 CZK | 250 000 CZK | 85,04–98,03 % |
| 19 | SUPER WILD 27 | 500 CZK | 216 000 CZK | 85,08–97,97 % |
| 20 | ZEUS WILD THUNDER | 500 CZK | 500 000 CZK | 85,12–97,99 % |

# SYNOT PROGRESSIVE BONUS

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus. Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

| | | |
|---|---|---|
| **1. level** |  | Bronze (nejnižší level) |
| **2. level** |  | Silver |
| **3. level** |  | Gold |
| **4. level** |  | Diamond (nejvyšší level) |

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.
Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, jíž je SYNOT PROGRESIVE BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.




V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího.
Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 CZK.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu Zákona o hazardních hrách.

## VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).
Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % – 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Minimální hodnota: 1 CZK
Maximální hodnota: 500 000 CZK

# 6 FRUITS DELUXE

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 88,20 % až 97,93 % |

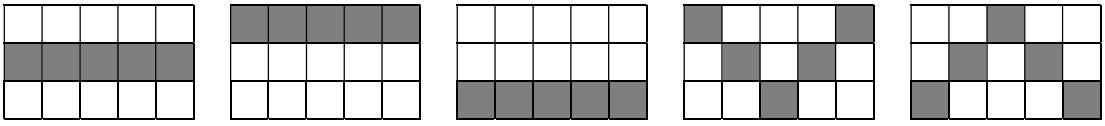
## CÍL TECHNICKÉ HRY

6 Fruits Deluxe je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Volné otáčky – Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Hvězda (Bonus symbol) | 20x volné otáčky | 15x volné otáčky | 10x volné otáčky | – |
|  | Hvězda (Scatter Symbol) | 50x | 8x | 2x | – |
|  | Sedm | 1 000x | 200x | 20x | – |

| Symbol | Název | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Meloun | 100x | 40x | 10x | – |
|  | Hrozen | 100x | 40x | 10x | – |
|  | Švestka | 40x | 10x | 4x | – |
|  | Pomeranč | 40x | 10x | 4x | – |
|  | Citron | 30x | 5x | 4x | – |
|  | Třešně | 30x | 5x | 4x | 2x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 27 JOKER FRUITS

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 250 000 CZK |
| Výherní podíl: | 85,01 % až 98,02 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

27 Joker Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

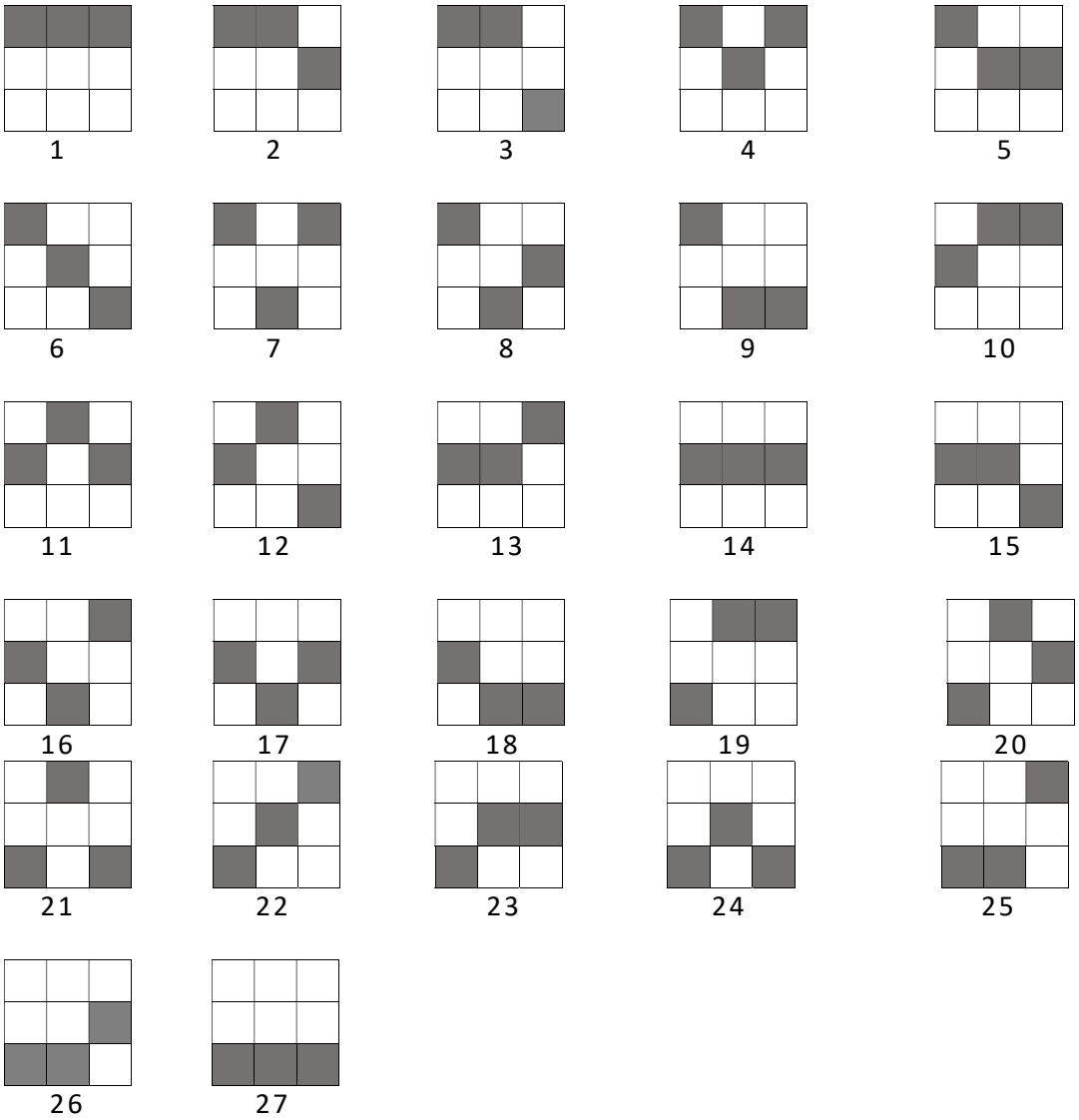
## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.

3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.



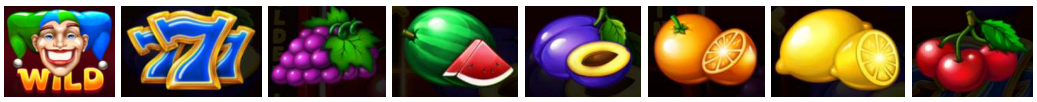

## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol „Wild“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.

Funkce Násobící plátna – Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

| Symbol | 3x |
|---|---|
|  | 10 x volné otáčky |
|  | 1x volná otáčka |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) | Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Joker „Wild" (Divoký symbol) | 60x |  | Švestka | 2x |
|  | Hvězda | 20x |  | Pomeranč | 2x |
|  | Sedm | 16x |  | Citron | 2x |
|  | Hrozen | 10x |  | Třešeň | 2x |
|  | Vodní meloun | 10x | | | |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 81 FAMOUS MULTI FRUITS

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 250 000 CZK |
| Výherní podíl: | 85,04 % až 98,02 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Famous Multifruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.

## MOŽNOSTI VÝHRY




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|
|  | Wild symbol | – | – |
|  | Sedm | 160x | 16x |
|  | Meloun | 60x | 6x |
|  | Hrozny | 40x | 4x |
|  | Švestka | 4x | 1x |
|  | Pomeranč | 4x | 1x |

| Symbol | Název | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|
|  | Citrón | 4x | 1x |
|  | Třešně | 4x | 1x |
|   | BAR | 2x | 1x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# 81 JOKER FRUITS

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 250 000 CZK |
| Výherní podíl: | 85,02 % až 98,02 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Joker Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

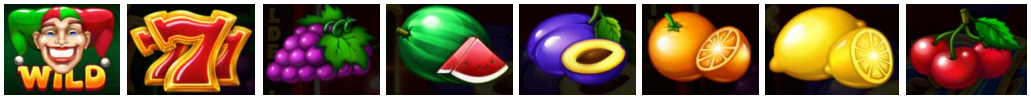


## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

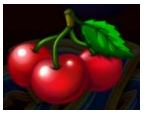
Funkce Násobící plátna – Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

| Symbol | 3x |
|---|---|
|  | 10 x volné otáčky |
|  | 1x volná otáčka |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|
|  | Žolík<br>„Wild" (Divoký symbol) | 60x | – |
|  | Hvězda | 20x | 10x |
|  | Sedm | 16x | 8x |
|  | Hrozen | 10x | 5x |
|  | Vodní meloun | 10x | 5x |
|  | Švestka | 2x | 1x |
|  | Pomeranč | 2x | 1x |
|  | Citrón | 2x | 1x |
|  | Třešeň | 2x | 1x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# AZTEC JAGUAR

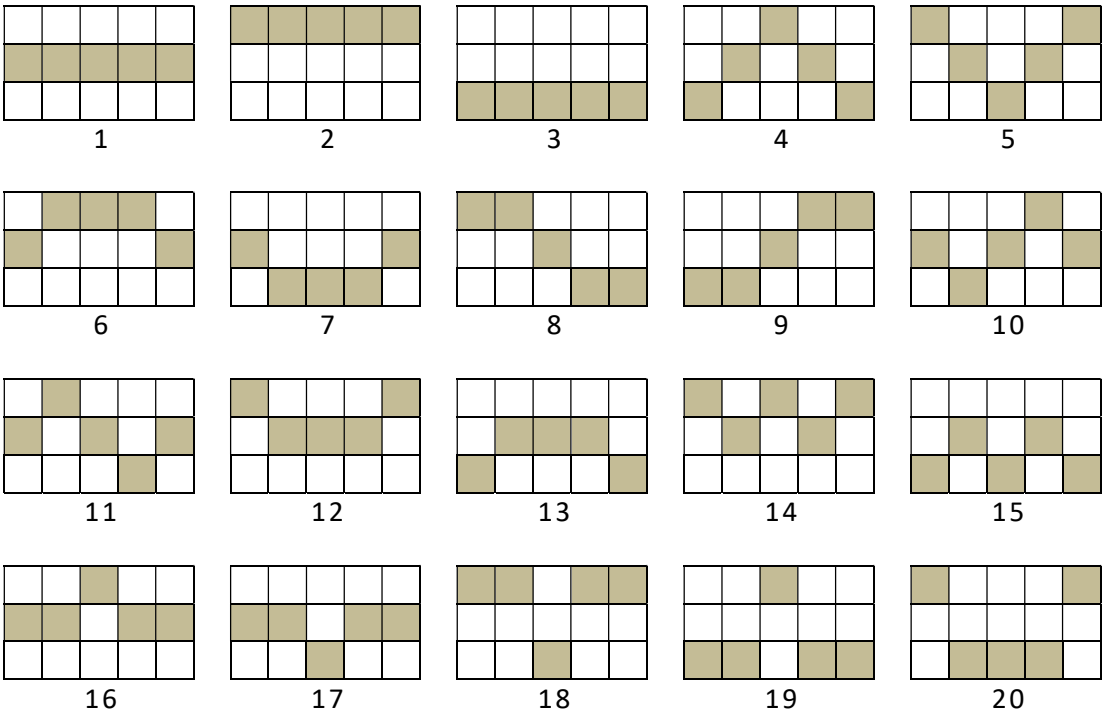
## PARAMETRY HRY

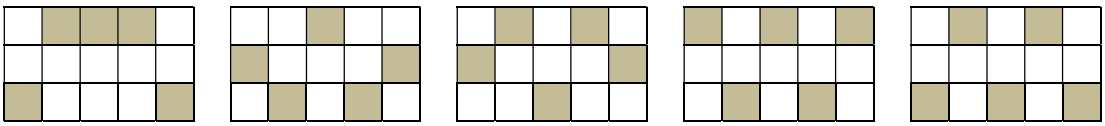
| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 85,00 % až 98,02 % |

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE






## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.

Speciální funkce „Hold and Win“ – Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.
V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Funkce Volné otáčky „Free Spins“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.
Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|
|  | Jaguár | 8x | 2x | 1x |
|  | Drak | 4x | 2x | 0,4x |

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|
|  | Amulet | 4x | 1x | 0,2x |
|  | Váza | 4x | 1x | 0,2x |
|  | Dýka | 2x | 0,8x | 0,2x |
|  | A | 2x | 0,4x | 0,2x |
|  | K | 2x | 0,4x | 0,2x |
|  | Q | 1x | 0.4x | 0,2x |
|  | J | 1x | 0,4x | 0,2x |
|   | Bojovník | 8x | 2x | 1x |
|   | Pyramida | – | – | 5x Volné otáčky |

## VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|
|  | Jaguár | 8x | 2x | – |
|  | Drak | 4x | 2x | - |
|  | Amulet | 4x | 1x | – |
|  | Váza | 4x | 1x | – |
|  | Dýka | 2x | 0.8x | – |

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|
|  | A | 2x | 0.4x | – |
|  | K | 2x | 0.4x | – |
|  | Q | 1x | 0.4x | – |
|  | J | 1x | 0.4x | – |
|   | Bojovník | 8x | 2x | – |
|   | Pyramida | – | – | 5 Volné otáčky |

| Symbol | Popis | x celková sázka (1x) |
|---|---|---|
|  | Bonus | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x |

**Speciální výhra:**

|   |   |   | **GRAND** |
|---|---|---|---|
| 20x<br>celková sázka | 50x<br>celková sázka | 100x<br>celková sázka | 500x<br>celková sázka |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# BOOK OF SECRETS

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,00 % až 97,00 % |

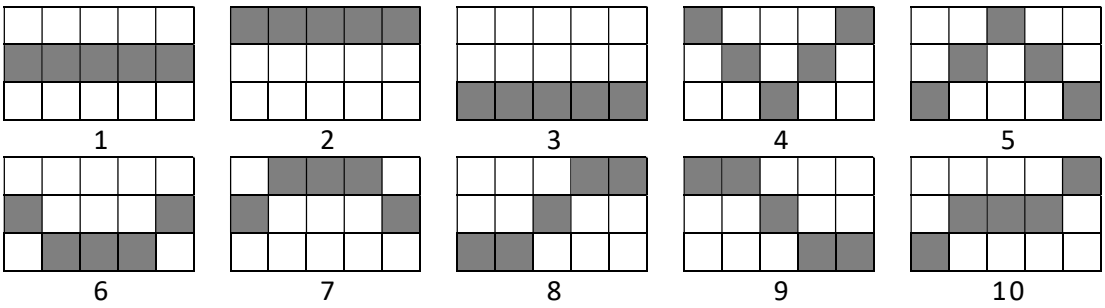
## CÍL TECHNICKÉ HRY

Book of Secrets je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Ovládání hry je popsáno v sekci herní panel.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Volné otáčky: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec.
K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru.
Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva.
Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Kniha (Wild symbol) | 200x celková sázka + 10 volných otáček | 20x celková sázka + 10 volných otáček | 2x celková sázka + 10 volných otáček | – |
|  | Archeoložka | 500x | 100x | 10x | 1x |
|  | Faraon | 200x | 40x | 4x | 0,5x |
|  | Skarabeus | 75x | 10x | 3x | 0,5x |
|  | Symbol „Život” | 75x | 10x | 3x | 0,5x |
|  | A | 15x | 4x | 0,5x | – |
|  | K | 15x | 4x | 0,5x | – |
|  | Q | 10x | 2,5x | 0,5x | – |
|  | J | 10x | 2,5x | 0,5x | – |
|  | 10 | 10x | 2,5x | 0,5x | – |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



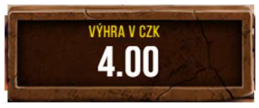
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# DIAMONDZ

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 88,22 % až 98,18 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

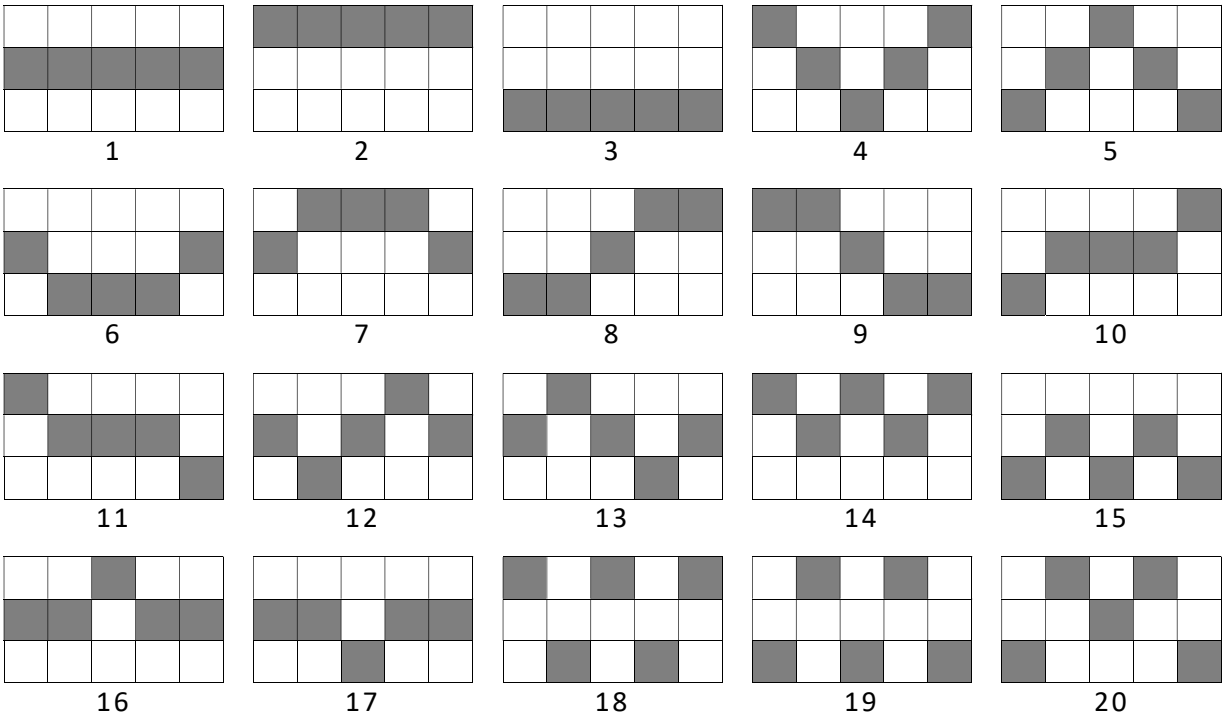
Diamondz je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
3. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky. Zobrazen pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

Funkce Volné otáčky – V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (1x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Sedm | 25x | 5x | 0,75x | – |
|  | Meloun | 10x | 2,5x | 0,5x | – |
|  | Hrozny | 10x | 2,5x | 0,5x | – |
|  | Švestka | 5x | 1,5x | 0,5x | – |
|  | Pomeranč | 5x | 1,5x | 0,5x | – |
|  | Citron | 2.5x | 0,5x | 0,25x | – |
|  | Třešně | 2.5x | 0,5x | 0,25x | – |
|  | Diamondz Symbol | – | – | – | vyplácí součet symbolů Scatter |
|  | Diamond (Scatter Symbol) | 5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win | – | – | – |

| Symbol | Název | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (1x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Joker (Wild Symbol) | – | – | – | – |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# FIREBIRD 27

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 225 000 CZK |
| Výherní podíl: | 85,03 % až 97,97 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 27 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 27 možností výhry.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) | Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Fénix (Divoký symbol) | 50x |  | Hrozny | 6x |
|  | Sedm | 50x |  | Švestka | 4x |
|  | Zvon | 20x |  | Pomeranč | 4x |
|  | BAR | 12x |  | Citrón | 2x |
|  | Meloun | 8x |  | Třešně | 2x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



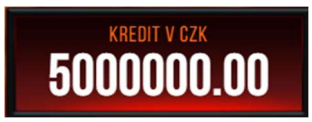
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# FIREBIRD DOUBLE 27

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 225 000 CZK |
| Výherní podíl: | 88,00 % až 98,00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird Double 27 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.

6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.




## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) | Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Firebird (Wild symbol) | 50 |  | Hrozny | 6 |
|  | Seven | 50 |  | Švestka | 4 |
|  | Zvon | 20 |  | Pomeranč | 4 |
|  | BAR | 12 |  | Citrón | 2 |
|  | Meloun | 8 |  | Třešně | 2 |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



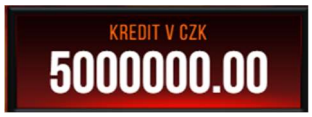
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# FRUITY GOLD

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 150 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,00 % až 97,00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

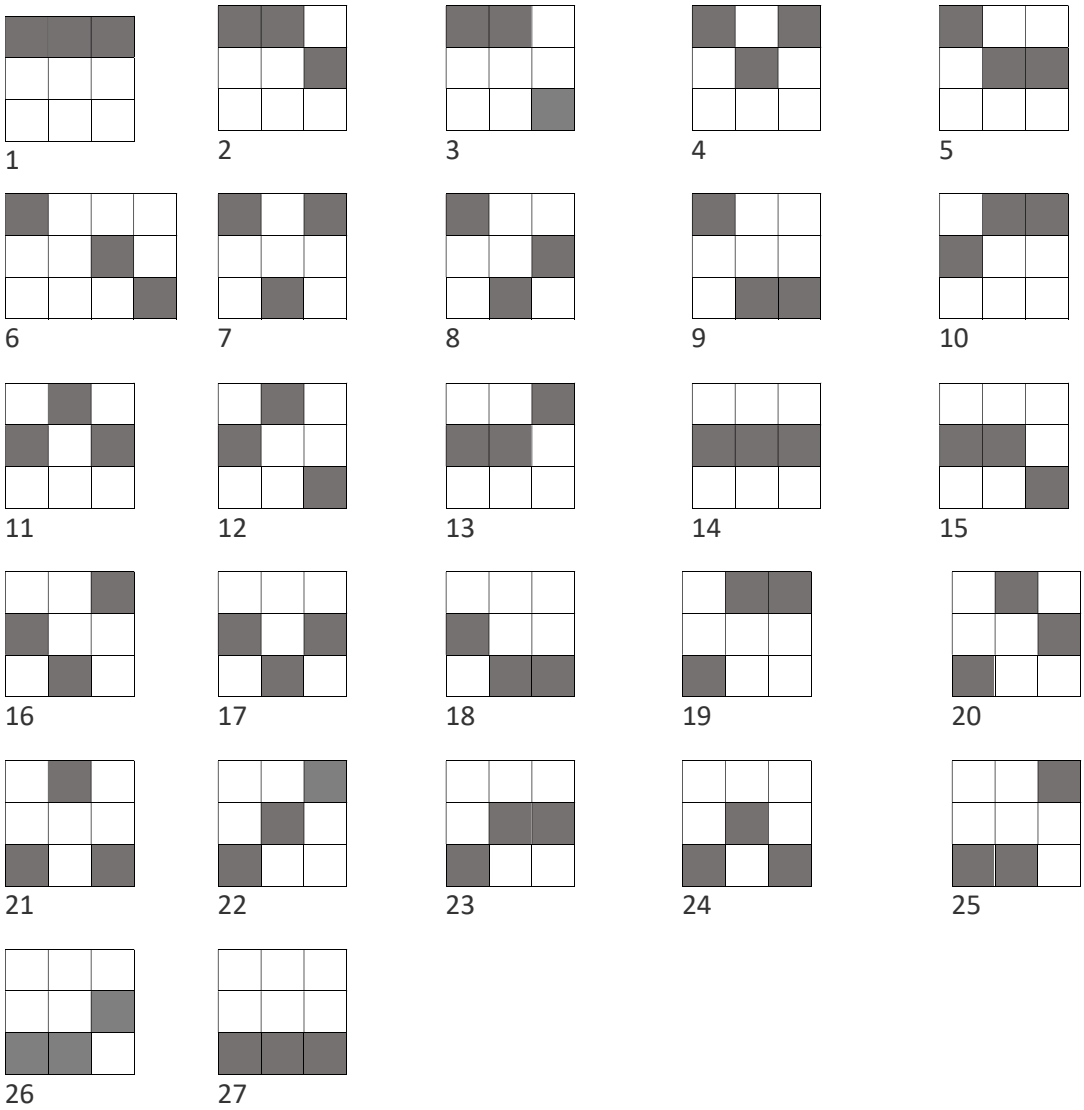
Fruity Gold je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
3. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Double Wild“ – Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.

Speciální symbol „Mystery“ – Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

Speciální Divoký symbol „Wild“ – „Wild“ symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) | Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Wild symbol | – |  | Meloun | 6 |
|  | Double wild symbol | – |  | Hrozny | 6 |
|  | Mystery symbol | 2–300 |  | Švestka | 4 |
|  | Sedm | 30 |  | Pomeranč | 4 |
|  | Taška na peníze | 20 |  | Citron | 2 |
|  | Zvon | 10 |  | Třešně | 2 |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# FRUITY GOLD 81

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 250 000 CZK |
| Výherní podíl: | 88,01 % až 98,02 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruity Gold 81 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ – Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

Speciální Divoký symbol „Wild” – Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Double Wild“ – Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|
|   | Wild symbol | – | – |
|   | Double Wild symbol | – | – |
|   | Mystery symbol | 10x – 500x | 2x – 300x |

| Symbol | Název | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|
|  | Sedm | 30x | 15x |
|  | Taška na peníze | 20x | 10x |
|  | Zvon | 10x | 5x |
|  | Meloun | 6x | 3x |
|  | Hrozny | 6x | 3x |
|  | Švestka | 4x | 2x |
|  | Pomeranč | 4x | 2x |
|  | Citron | 2x | 1x |
|  | Třešně | 2x | 1x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# HARLEQUIN DICE

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 150 000 CZK |
| Výherní podíl: | 88,00 % až 98,00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Harlequin Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (ways) podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 81 možností výhry.




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|
|  | Kostka (Scatter symbol) | 2–12 Volné otáčky | 1–6 Volné otáčky |
|  | Šašek (Wild symbol) | 100 | – |
|  | Sedm | 10 | – |
|  | Zvon | 10 | – |
|  | Meloun | 2 | – |

| Symbol | Popis | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|
|  | Hrozen | 2 | – |
|  | Švestka | 1 | – |
|  | Pomeranč | 1 | – |
|  | Třešeň | 1 | – |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# HUNTER'S SPIRIT

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 250 000 CZK |
| Výherní podíl: | 88,00 % až 98,00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Hunter's Spirit je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

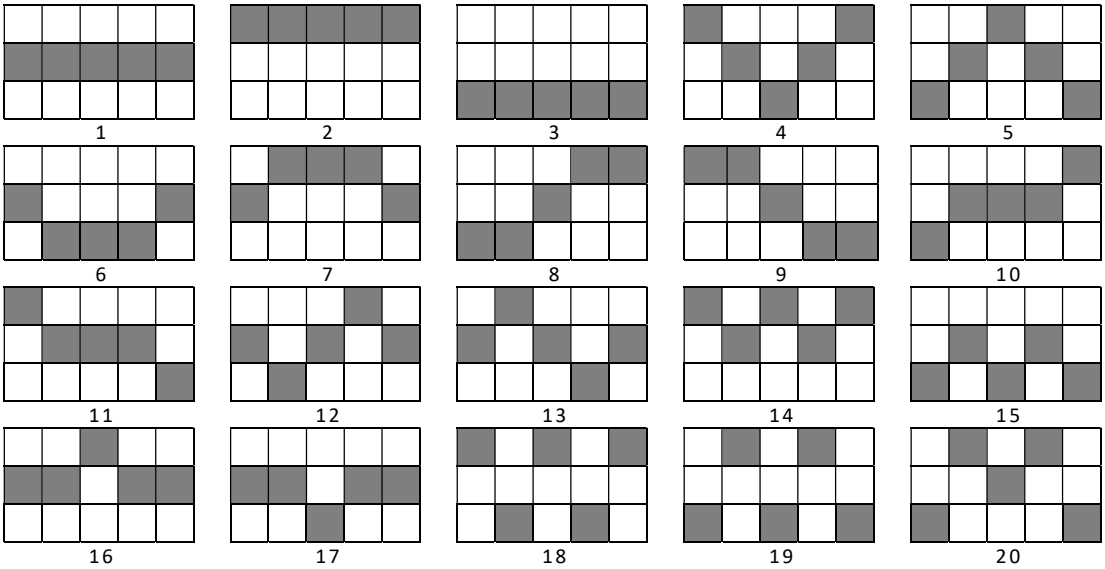
## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.

7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
Funkce Volné otáčky a speciální symbol „Bonus“ – pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) | x celková sázka (1x) |
|---|---|---|---|---|---|---|
|  | Totem (Wild symbol) | – | Násobí výhru 16x | Násobí výhru 8x | Násobí výhru 4x | Násobí výhru 2x |
|  | Náčelník | 200x | 60x | 40x | 20x | – |
|  | Vlk | 80x | 32x | 16x | 8x | – |

| Symbol | Název | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) | x celková sázka (1x) |
|---|---|---|---|---|---|---|
|  | Bizon | 32x | 16x | 8x | – | – |
|  | Orel | 24x | 8x | 4x | – | – |
|  | A | 16x | 6x | 2x | – | – |
|  | K | 16x | 6x | 2x | – | – |
|  | Q | 8x | 4x | 1x | – | – |
|  | J | 8x | 4x | 1x | – | – |
|  | 10 | 4x | 2x | 1x | – | – |
|  | 9 | 4x | 2x | 1x | – | – |
|   | Teepee (Bonus symbol) | – | – | 10 Volných otáček | – | – |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# JOKER 40

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 250 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,00 % až 97,00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

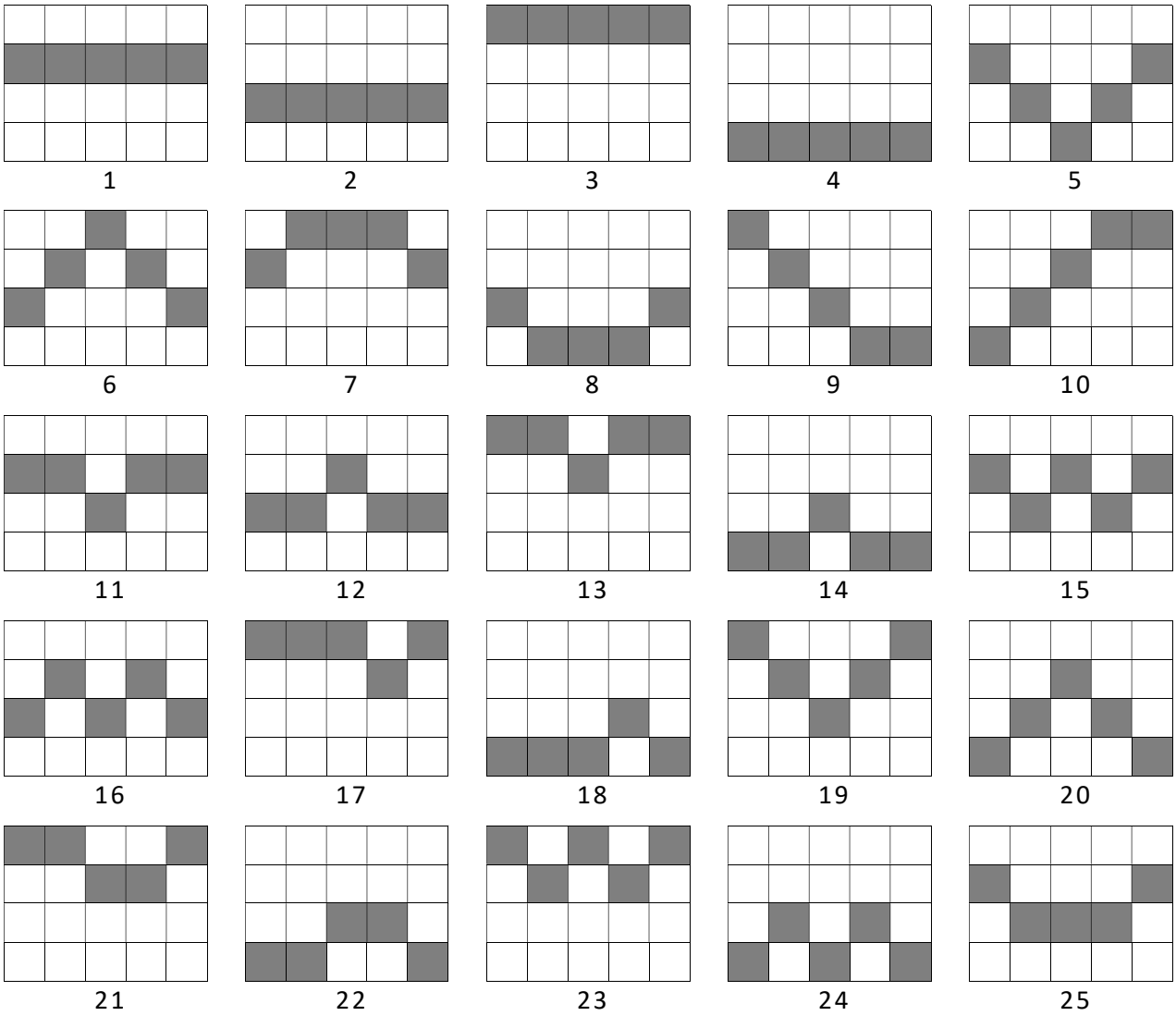
Joker 40 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

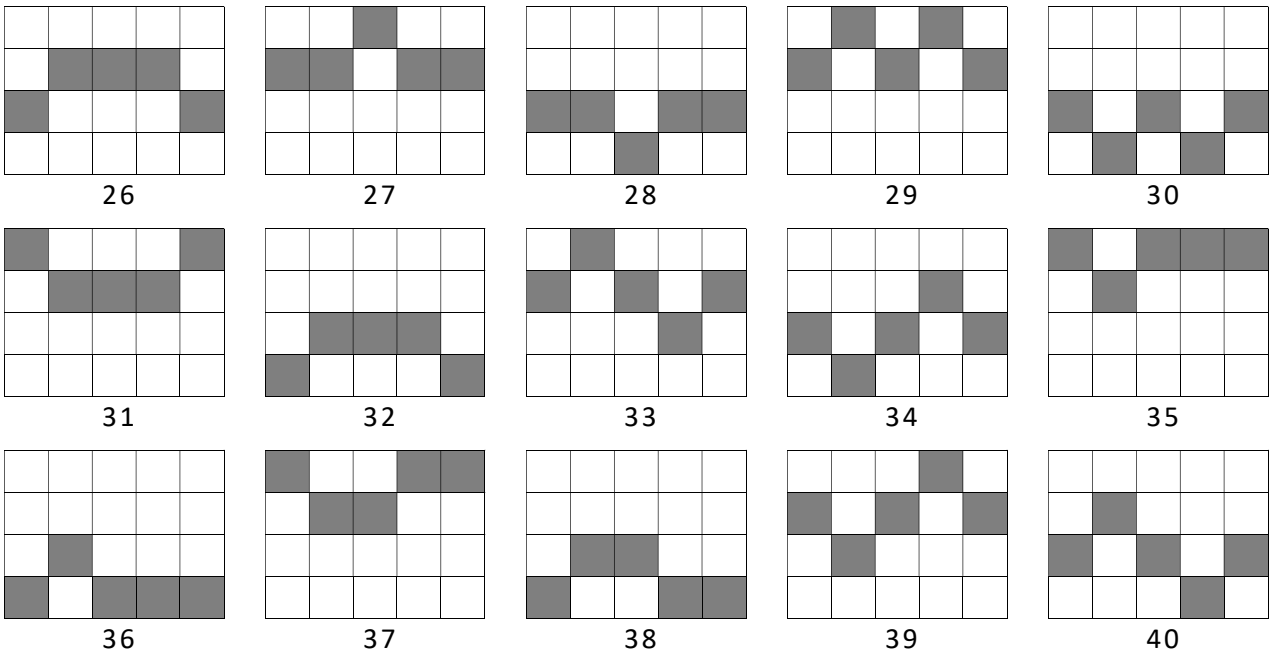
## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
3. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní liniia ve scatter kombinaci.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.






## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ – Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Scatter“ – „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|
|  | Hvězda (Scatter) | 30 volných otáček | 20 volných otáček | 10 volných otáček |
|  | Joker (Wild) | 50 | 10 | 2 |
|  | Červená sedmička | 20 | 4 | 1 |
|  | Modrá sedmička | 20 | 4 | 1 |
|  | Jahoda | 12 | 3 | 1 |
|  | Hruška | 12 | 3 | 1 |

| Symbol | Popis | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|
|  | Hrozny | 8 | 2 | 0,4 |
|  | Meloun | 8 | 2 | 0,4 |
|  | Třešně | 4 | 1 | 0,2 |
|  | Švestka | 4 | 1 | 0,2 |
|  | Pomeranč | 4 | 1 | 0,2 |
|  | Citrón | 4 | 1 | 0,2 |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# JOKER 50 DELUXE

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 87,92 % až 97,96 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Joker 50 Deluxe je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

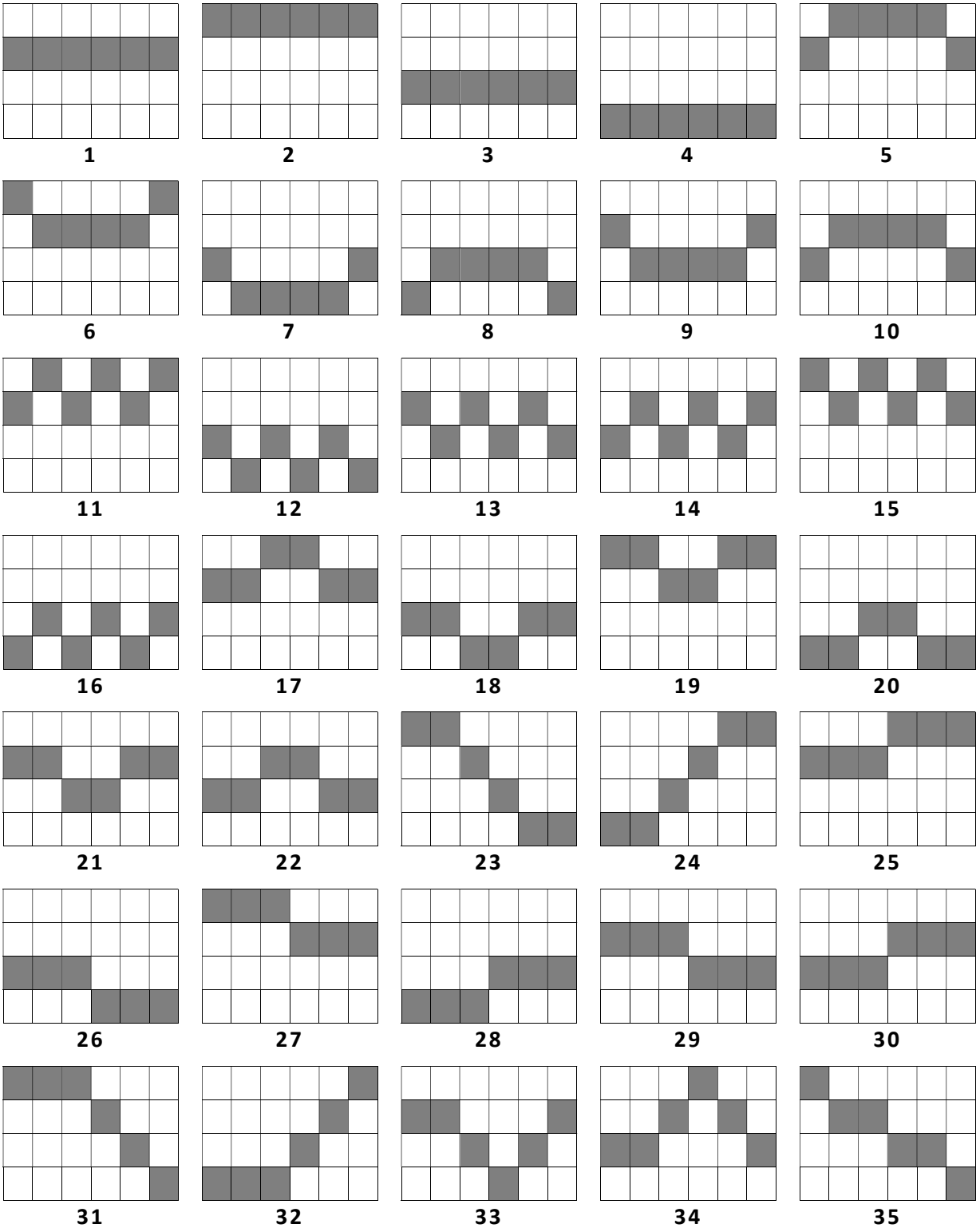
## PRAVIDLA HRY

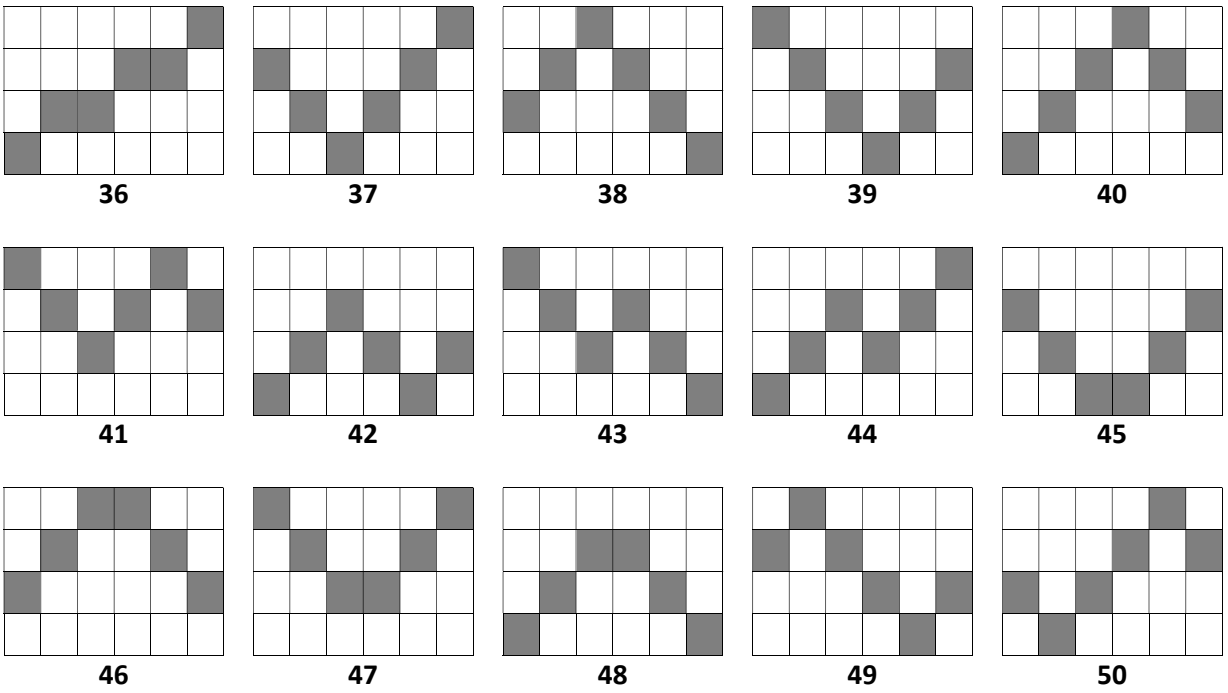
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Výhry na liniích se připočítávají.

6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 50 fixních výherních linií.






## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Scatter“ – pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (6x) | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Hvězda (Scatter symbol) | 40 Volné otáčky | 30 Volné otáčky | 20 Volné otáčky | 10 Volné otáčky |
|  | Joker (Wild symbol) | 50x | 15x | 4x | 1x |
|  | Červená 7 | 20x | 6x | 2x | 0,5x |
|  | Modrá 7 | 20x | 6x | 2x | 0,5x |
|  | Bobule | 15x | 5x | 1,5x | 0,4x |
|  | Hruška | 15x | 5x | 1,5x | 0,4x |

| Symbol | Název | x celková sázka (6x) | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Meloun | 10x | 4x | 1x | 0,3x |
|  | Hrozen | 10x | 4x | 1x | 0,3x |
|  | Švestka | 5x | 2x | 0,5x | 0,1x |
|  | Pomeranč | 5x | 2x | 0,5x | 0,1x |
|  | Citron | 5x | 2x | 0,5x | 0,1x |
|  | Třešeň | 5x | 2x | 0,5x | 0,1x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# RESPIN JOKER

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 250 000 CZK |
| Výherní podíl: | 88,00 % až 98,00 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

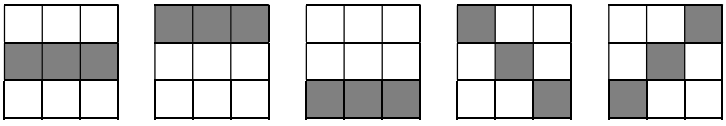
## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.

3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ – Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc. Respin je hrán se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Speciální funkce Násobící plátna/Plné pole – Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) | Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Zvonek | 50x |  | Pomeranč | 6x |
|  | Meloun | 15x |  | Citron | 4x |
|  | Hrozny | 10x |  | Třešně | 2x |
|  | Švestka | 8x |  | Joker (Wild symbol) | – |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# RESPIN JOKER 81

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 243 000 CZK |
| Výherní podíl: | 88,03 % až 98,05 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 81 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Funkce „Sticky Wild Respins“ – Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|
|  | Divoký symbol | – | – |

| Symbol | Název | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|
|  | Zvonek | 10x | 5x |
|  | Meloun | 6x | 3x |
|  | Hrozny | 6x | 3x |
|  | Švestka | 4x | 2x |
|  | Pomeranč | 4x | 2x |
|  | Citron | 2x | 1x |
|  | Třešně | 2x | 1x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# RESPIN JOKER 243

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 250 000 CZK |
| Výherní podíl: | 85,04 % až 98,03 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 243 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).

5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce „Sticky Wild Respins“ – Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Speciální Divoký symbol „Wild“ – nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|
|  | Žolík (Divoký symbol) | – | – | – |
|  | Zvonek | 20x | 10x | 5x |
|  | Meloun | 8x | 4x | 2x |
|  | Hrozny | 8x | 4x | 2x |
|  | Švestka | 4x | 2x | 1x |
|  | Pomeranč | 4x | 2x | 1x |
|  | Citron | 2x | 1x | 0.5x |
|  | Třešně | 2x | 1x | 0.5x |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# SUPER WILD 27

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 216 000 CZK |
| Výherní podíl: | 85,08 % až 97,97 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

Super Wild 27 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
3. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a ve „Wild“ kombinaci.
6. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 27 možností výhry.




## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) | Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Žolík (Divoký symbol) | – |  | Švestka | 4x |

| Symbol | Popis | x celková sázka (3x) | Symbol | Popis | x celková sázka (3x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Sedm | 10x |  | Pomeranč | 3x |
|  | Zvon | 8x |  | Citrón | 2x |
|  | Meloun | 6x |  | Třešně | 1x |
|  | Jahoda | 5x | | | |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevírá stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **STOP** zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START** nebo **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# ZEUS WILD THUNDER

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 85,12 % až 97,99 % |

## CÍL TECHNICKÉ HRY

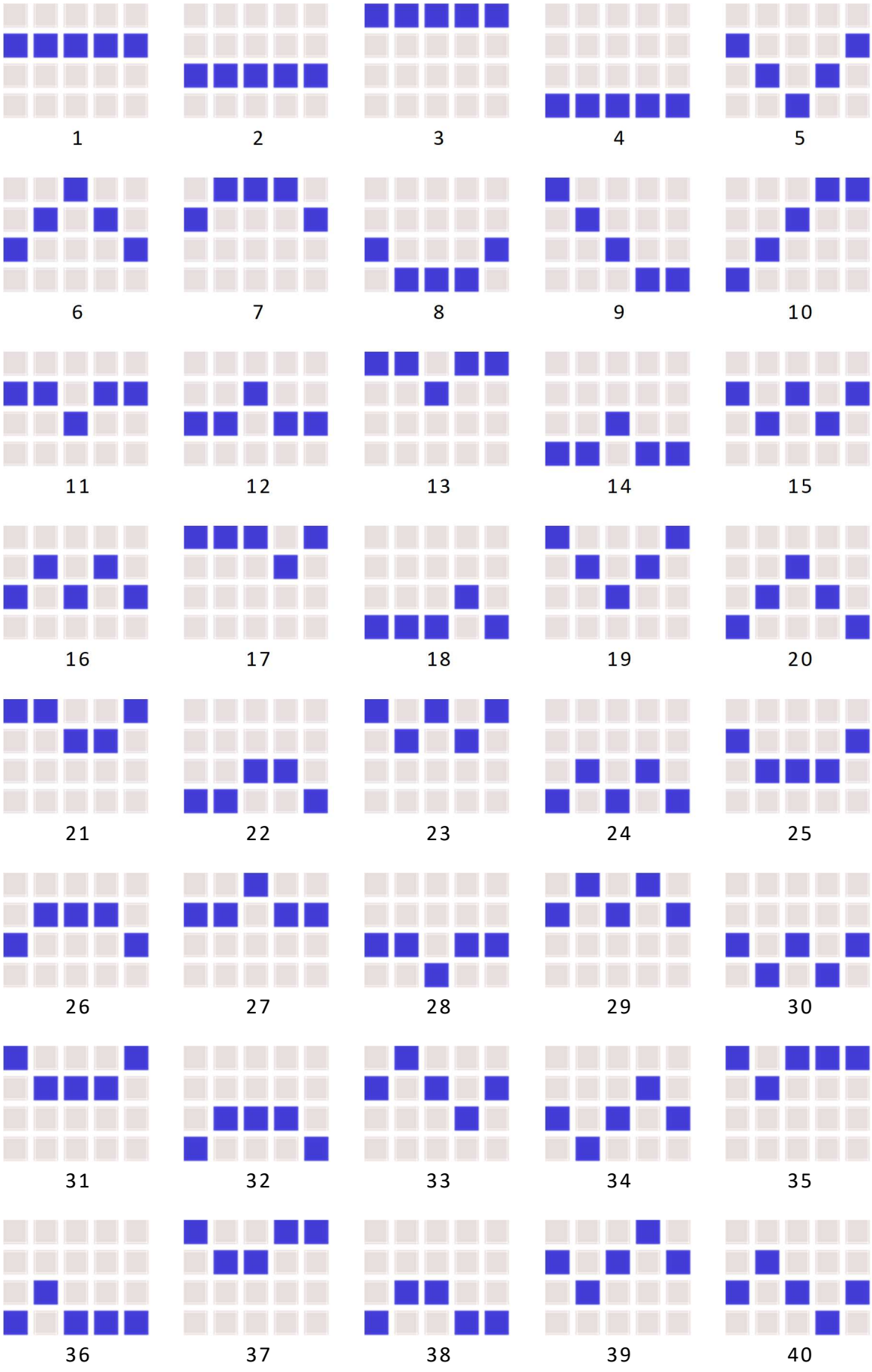
Zeus Wild Thunder je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

## PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

## VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.



## BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Funkce Volné otáčky a speciální symbol „Bonus“ – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální funkce „Wrath of Zeus“ – Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.
Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.
Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | Název | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | Bonus symbol | – | – | Volné otáčky | – |
|  | Divoký symbol | 5x | 1,25x | 0,5x | 0,05x |
|  | Zeus | 5x | 1,25x | 0,5x | 0,05x |
|  | Hera | 2x | 0,75x | 0,15x | – |
|  | Afrodita | 2x | 0,75x | 0,15x | – |
|  | Helma | 1,5x | 0,5x | 0,1x | – |
|  | Harfa | 1,5x | 0,5x | 0,1x | – |
|  | Váza | 1,5x | 0,5x | 0,1x | – |
|  | Mísa s ovocem | 1,5x | 0,5x | 0,1x | – |

| Symbol | Název | x celková sázka (5x) | x celková sázka (4x) | x celková sázka (3x) | x celková sázka (2x) |
|---|---|---|---|---|---|
|  | A | 0,75x | 0,25x | 0,05x | – |
|  | K | 0,75x | 0,25x | 0,05x | – |
|  | Q | 0,75x | 0,25x | 0,05x | – |
|  | J | 0,75x | 0,25x | 0,05x | – |
|  | 10 | 0,75x | 0,25x | 0,05x | – |

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.




Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.




Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.




Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.




Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

# POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „KAJOT ONLINE“

Internetové technické hry KAJOT ONLINE jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

**Seznam technických her:**

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 1 | FOOTBALL ON FIRE | 500 CZK | 500 000 CZK | 96 % |
| 2 | CHICA BONITA | 500 CZK | 400 000 CZK | 96 % |
| 3 | ICE BAR 27 | 500 CZK | 268 000 CZK | 95 % |
| 4 | JOKER 27 | 500 CZK | 108 000 CZK | 95,20 % |
| 5 | JOKER 27 PLUS | 500 CZK | 500 000 CZK | 95 % |
| 6 | JOKER 81 | 500 CZK | 74 000 CZK | 94,60 % |
| 7 | JOKER BOOM PLUS | 500 CZK | 480 000 CZK | 95 % |
| 8 | JOKER STRONG | 500 CZK | 500 000 CZK | 95 % |
| 9 | MULTI DIAMONDS 81 | 500 CZK | 250 000 CZK | 95 % |
| 10 | MULTI VEGAS 81 | 500 CZK | 500 000 CZK | 94,80 % |
| 11 | PUPPET SHOW | 500 CZK | 250 000 CZK | 94,90 % |
| 12 | SIMPLY HOT 20 | 500 CZK | 261 500 CZK | 96 % |
| 13 | SIMPLY HOT 40 | 500 CZK | 254 500 CZK | 96 % |
| 14 | SIMPLY HOT XL 100 | 500 CZK | 194 310 CZK | 96 % |
| 15 | SIMPLY THE BEST 81 | 500 CZK | 324 000 CZK | 95 % |
| 16 | STARS | 500 CZK | 250 000 CZK | 95 % |
| 17 | SUPER JOKER 40 | 500 CZK | 250 000 CZK | 95 % |
| 18 | TURBO 27 | 500 CZK | 500 000 CZK | 95,11 % |
| 19 | VEGAS 27 STREET | 500 CZK | 250 000 CZK | 95 % |
| 20 | VIKINGS | 500 CZK | 250 000 CZK | 95 % |

# ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

## DESKTOPOVÁ VERZE

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

## MOBILNÍ VERZE

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her). Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), SÁZKA (celková výše sázky do hry v českých korunách) a VÝHRA (v českých korunách).

## GRAFICKÉ ZNÁZORNĚNÍ TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře. Význam jednotlivých symbolů na tlačítkách je ve všech hrách stejný bez ohledu na jejich barevné provedení, které odpovídá barevnému provedení každé hry. Ne v každé hře jsou k dispozici všechna uvedená tlačítka:

| TLAČÍTKO | | FUNKCE |
|---|---|---|
| Mobilní verze | Desktop verze | |
|  |  | Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter). |
|  |  | Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení). |
|  |  | Stiskněte pro urychlení animace výhry. |
|  |  | Stiskněte pro nastavení automatického startu hry. |
|  |  | Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců. |

| TLAČÍTKO | | FUNKCE |
|---|---|---|
| Mobilní verze | Desktop verze | |
|  |  | Stiskněte pro informace o bezpečném hraní. |
|  |  | Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry. |
|  |  | Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. |
|  |  | Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry. |
|  |  | Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka). |
|  |  | Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry. |
|  |  | Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení. |
|  |  | Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level. |
|  | | Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře. |
|  | | Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní. |
|  | | Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky. |
|  | | Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky. |
|  | | Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky. |
| |  | Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky. |
| |  | Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky. |
|  |  | Stiskněte pro urychlení otoček 1x, pro urychlení otoček a animací 2x, pro vypnutí funkce urychlení 3x. |

# FOOTBALL ON FIRE

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | pětiválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 5 výherních linií |
| výherní podíl | 96 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 500 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

**Symbol Joker (WILD)**

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

**Symbol Kopačák (SCATTER)**

Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoliv na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

**Bonusová hra Free Spins (otočení zdarma)**

Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma. Interakce hráče (volba terče) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| JOKER (WILD) | 0,4 x n | 10 x n | 100 x n | 360 x n |
| POHÁR | 0,4 x n | 2 x n | 10 x n | 60 x n |
| ŠÁLA | 0,4 x n | 2 x n | 10 x n | 60 x n |
| PÍŠŤALKA | – | 1,6 x n | 8 x n | 32 x n |
| KOPAČKY | – | 1,2 x n | 6 x n | 20 x n |
| RUKAVICE | – | 1,2 x m | 6 x n | 20 x n |
| A | – | 0,8 x n | 4 x n | 10 x n |
| K | – | 0,8 x n | 4 x n | 10 x n |
| Q | – | 0,6 x n | 2 x n | 8 x n |
| J | – | 0,6 x n | 2 x n | 8 x n |

| SYMBOL | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| 10 | – | 0,6 x n | 2 x n | 8 x n |
| 9 | 0,4 x n | 0,6 x n | 2 x n | 8 x n |
| KOPAČÁK (SCATTER) | 2 x n | 5 x n + 5–90 otoček zdarma | 20 x n + 5–90 otoček zdarma | 500 x n + 5–90 otoček zdarma |
| **n = celková sázka na hru** | | | | |

# CHICA BONITA

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | patnáctitiválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 20 výherních linií |
| výherní podíl | 96 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 400 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

### Funkce opětovného otočení zdarma (Superspin)

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní cely displej.

| SUPERSPIN | BONUS | FAKTOR |
|---|---|---|
| ≤ 5 | no bonus | – |
| 6 | MINI | 20 |
| 7 | MIDI | 50 |
| 8 | MAXI | 150 |
| ≥ 9 | SUPER | 400 |

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus. Superspiny jsou otočky zdarma.

**Symbol WILD**

Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| LA MUERTA | 4 x n | 10 x n | 20 x n |
| PIŇATA | 4 x n | 10 x n | 20 x n |
| PAPRIČKY | 1 x n | 4 x n | 10 x n |
| KYTARA | 1 x n | 4 x n | 10 x n |
| MARACAS | 1 x n | 4 x n | 10 x n |
| SOMBRERO | 0,4 x n | 1 x n | 2 x n |
| TEQUILA | 0,4 x n | 1 x n | 2 x n |
| TACOS | 0,4 x n | 1 x n | 2 x n |
| KAKTUS | 0,4 x n | 1 x n | 2 x n |
| WILD | – | – | – |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# ICE BAR 27

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | tříválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 268 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

| | |
|---|---|
| SYMBOL ICE BAR (WILD) | Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol. |
| PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ | V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32). |
| BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY) | 3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty. Hráčův výběr z MYSTERY úrovní nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | SYMBOL | 3x |
|---|---|---|---|
| ICE BAR (WILD) | BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY | DOLAR | 2 x n |
| HVĚZDA | 20 x n | ŠVESTKA | 2 x n |
| MELOUN | 10 x n | POMERANČ | 1 x n |
| HROZEN | 7 x n | TŘEŠEŇ | 1 x n |
| ZVONEK | 5 x n | | |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# JOKER 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | tříválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií |
| výherní podíl | 95,20 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 108 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

| | |
|---|---|
| SYMBOL JOKER (WILD) | Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER. |
| DVOJITÁ VÝHRA | V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí. |
| BONUSOVÁ HRA FREE SPINS | Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. |

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | SYMBOL | 3x |
|---|---|---|---|
| JOKER (WILD) | 60 x n | TŘEŠNĚ | 2 x n |
| BAR | 40 x n | DOLAR | 2 x n |
| HVĚZDA | 20 x n | POMERANČ | 2 x n |
| MELOUN | 16 x n | ŠVESTKA | 2 x n |
| ZVONEK | 16 x n | | |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# JOKER 27 PLUS

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | tříválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 500 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

| | |
|---|---|
| SYMBOL JOKER (WILD) | Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER. |

| | |
|---|---|
| BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS | Tři stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma. |
| MULTIPLIER (NÁSOBITEL) | Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry. |

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | SYMBOL | 3x |
|---|---|---|---|
| JOKER (WILD) | 100 x n | ŠVESTKA | 4 x n |
| HVĚZDA | 50 x n | DOLAR | 2 x n |
| BAR | 20 x n | POMERANČ | 2 x n |
| MELOUN | 10 x n | TŘEŠEŇ | 1 x n |
| ZVONEK | 4 x n | | |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

### VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

| SYMBOL | 3x | SYMBOL | 3x |
|---|---|---|---|
| JOKER (WILD) | 100 FREE SPINS | ŠVESTKA | 4 FREE SPINS |
| HVĚZDA | 50 FREE SPINS | DOLAR | 2 FREE SPINS |
| BAR | 20 FREE SPINS | POMERANČ | 2 FREE SPINS |
| MELOUN | 10 FREE SPINS | TŘEŠEŇ | 1 FREE SPIN |
| ZVONEK | 4 FREE SPINS | | |

## JOKER 81

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | čtyřválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 7 výherních linií |
| výherní podíl | 94,60 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 74 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 4x | SYMBOL | 4x |
|---|---|---|---|
| JOKER (WILD) | 120 x n | ŠVESTKA | 2 x n |
| SEDMIČKA | 60 x n | POMERANČ | 2 x n |
| HVĚZDA | 12 x n | CITRON | 1 x n |
| HROZEN | 10 x n | TŘEŠEŇ | 1 x n |
| MELOUN | 8 x n | | |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# JOKER BOOM PLUS

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | čtyřválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 81 výherních linií |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 480 000 CZK |

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD) Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).

DRUHÁ ŠANCE Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následujícím otočení.

BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se

odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x |
|---|---|---|
| SEDMIČKA | 20 x n | 200 x n |
| MELOUN | 8 x n | 80 x n |
| HROZEN | 4 x n | 40 x n |
| ŠVESTKA | 1 x n | 4 x n |
| POMERANČ | 1 x n | 4 x n |
| CITRON | 1 x n | 4 x n |
| TŘEŠEŇ | 1 x n | 4 x n |
| HVĚZDA (SCATTER) | 5 BOOM SPINS | 10 BOOM SPINS |
| JOKER BAR | – | – |
| **n = celková sázka na hru** | | |

# JOKER STRONG

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | pětiválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 5 výherních linií |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 500 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

SYMBOL SCATTER Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.

| | |
|---|---|
| DVOJITÁ VÝHRA | Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná. |
| BONUSOVÁ HRA JOKER | Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie. |

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| SEDMIČKA | – | 20 x n | 200 x n | 1 000 x n |
| SCATTER | – | 5 x n | 20 x n | 200 x n |
| MELOUN | – | 10 x n | 40 x n | 100 x n |
| HROZEN | – | 10 x n | 40 x n | 100 x n |
| POMERANČ | – | 4 x n | 10 x n | 40 x n |
| ŠVESTKA | – | 4 x n | 10 x n | 40 x n |
| CITRÓN | – | 4 x n | 10 x n | 40 x n |
| TŘEŠEŇ | 1 x n | 4 x n | 10 x n | 40 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | | |

# MULTI DIAMONDS 81

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | čtyřválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

| | |
|---|---|
| SYMBOL MULTI WILD | Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8. |

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x |
|---|---|---|
| SEDMIČKA (7) | 16 x n | 160 x n |
| HVĚZDA | 6 x n | 60 x n |
| KORUNA | 4 x n | 40 x n |
| FIALOVÝ KÁMEN | 1 x n | 4 x n |
| ZELENÝ KÁMEN | 1 x n | 4 x n |
| ČERVENÝ KÁMEN | 1 x n | 4 x n |
| MODRÝ KÁMEN | 1 x n | 4 x n |
| ORANŽOVÝ KÁMEN | 1 x n | 2 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | |

# MULTI VEGAS 81

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | čtyřválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů |
| výherní podíl | 94,80 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 500 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD — Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x |
|---|---|---|
| MULTI WILD | – | – |
| SEDMIČKA | 16 x n | 160 x n |
| MELOUN | 6 x n | 60 x n |

| SYMBOL | 3x | 4x |
|---|---|---|
| HROZEN | 4 x n | 40 x n |
| ZVONEK | 1 x n | 4 x n |
| ŠVESTKA | 1 x n | 4 x n |
| DOLAR | 1 x n | 4 x n |
| POMERANČ | 1 x n | 4 x n |
| TŘEŠEŇ | 1 x n | 2 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | |

# PUPPET SHOW

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | pětiválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů<br>243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů |
| výherní podíl | 94,90 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD — Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.

PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ — V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.

BONUSOVÁ HRA MYSTERY — 3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| BONUS (SCATTER) | 10 FREE SPINS | 20 FREE SPINS | 40 FREE SPINS |
| WILD | 20 x n | 50 x n | 200 x n |
| MYSTERY (SCATTER) | 10–60 x n | 25–100 x n | 60–240 x n |
| KRÁL | 8 x n | 16 x n | 60 x n |
| KRÁLOVNA | 4 x n | 8 x n | 20 x n |
| RYTÍŘ | 2 x n | 4 x n | 6 x n |
| PRINCEZNA | 2 x n | 4 x n | 6 x n |
| VODNÍK | 1 x n | 2 x n | 3 x n |
| ČERT | 1 x n | 2 x n | 3 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# SIMPLY HOT 20

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | pětiválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 20 výherních linií |
| výherní podíl | 96 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 261 500 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

**Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

**Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určují výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| SEDMIČKA | 2 x n | 10 x n | 50 x n |
| MELOUN | 1 x n | 5 x n | 25 x n |
| HROZNY | 0,5 x n | 4 x n | 20 x n |
| CITRON | 0,4 x n | 3 x n | 15 x n |
| ŠVESTKA | 0,2 x n | 2 x n | 10 x n |
| POMERANČ | 0,1 x n | 2 x n | 7,5 x n |
| TŘEŠNĚ | 0,1 x n | 1 x n | 5 x n |
| KAJOT JOKER BAR (WILD) | 4 x n | 20 x n | 100 x n |
| HVĚZDA (SCATTER) | 2 x n | 10 x n | 50 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# SIMPLY HOT 40

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | pětiválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 40 výherních linií |
| výherní podíl | 96 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 254 500 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

**Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

**Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určují výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| SEDMIČKA | 1 x n | 5 x n | 25 x n |
| MELOUN | 0,5 x n | 2,5 x n | 12,5 x n |

| SYMBOL | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| HROZNY | 0,25 x n | 2 x n | 10 x n |
| CITRON | 0,2 x n | 1,5 x n | 7,5 x n |
| ŠVESTKA | 0,1 | 1 x n | 5 x n |
| POMERANČ | 0,05 x n | 1 x n | 3,75 x n |
| TŘEŠNĚ | 0,05 x n | 0,5 x n | 2,5 x n |
| KAJOT JOKER BAR (WILD) | 2 x n | 10 x n | 50 x n |
| HVĚZDA (SCATTER) | 2 x n | 10 x n | 50 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# SIMPLY HOT XL 100

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | pětiválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 100 výherních linií |
| výherní podíl | 96 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 194 310 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

**Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

**Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| TŘEŠNĚ | 0,02 x n | 0,2 x n | 1 x n |
| POMERANČ | 0,02 x n | 0,4 x n | 1,5 x n |
| ŠVESTKA | 0,04 x n | 0,4 x n | 2 x n |
| CITRON | 0,08 x n | 0,6 x n | 3 x n |
| HROZNY | 0,1 x n | 0,8 x n | 4 x n |

| SYMBOL | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| MELOUN | 0,2 x n | 1 x n | 5 x n |
| SEDMIČKA | 0,4 x n | 2 x n | 10 x n |
| KAJOT JOKER BAR (WILD) | 0,8 x n | 4 x n | 20 x n |
| HVĚZDA (SCATTER) | 2 x n | 10 x n | 50 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# SIMPLY THE BEST 81

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | čtyřválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů<br>81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 324 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

| | |
|---|---|
| SYMBOL JOKER (WILD) | Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. |
| BONUSOVÁ HRA FREE SPINS | 3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. |

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x |
|---|---|---|
| BAR BAR | 16 x n | 64 x n |
| HVĚZDA | 6 x n | 24 x n |
| MELOUN | 4 x n | 16 x n |
| ZVONEK | 2 x n | 8 x n |
| ŠVESTKA | 2 x n | 8 x n |
| POMERANČ | 2 x n | 8 x n |

| SYMBOL | 3x | 4x |
|---|---|---|
| DOLAR | 2 x n | 8 x n |
| TŘEŠEŇ | 1 x n | 4 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | |

### VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

| SYMBOL | 3x | 4x |
|---|---|---|
| JOKER (WILD) | 20 FREE SPINS | 40 FREE SPINS |
| BAR BAR | 8 FREE SPINS | 16 FREE SPINS |
| HVĚZDA | 7 FREE SPINS | 14 FREE SPINS |
| MELOUN | 6 FREE SPINS | 12 FREE SPINS |
| ZVONEK | 5 FREE SPINS | 10 FREE SPINS |
| ŠVESTKA | 4 FREE SPINS | 8 FREE SPINS |
| POMERANČ | 3 FREE SPINS | 6 FREE SPINS |
| DOLAR | 2 FREE SPINS | 4 FREE SPINS |
| TŘEŠEŇ | 1 FREE SPIN | 2 FREE SPINS |

## STARS

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | tříválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD — Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.

| | |
|---|---|
| BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ | 3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Interakce hráče (roztočení kola štěstí) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. |

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | SYMBOL | 3x |
|---|---|---|---|
| MYSTERY | 10–500 x n | ZVONEK | 2 x n |
| SEDMIČKA | 100 x n | DOLAR | 2 x n |
| MELOUN | 20 x n | PLUM | 1 x n |
| HROZEN | 10 x n | TŘEŠEŇ | 1 x n |
| BAR | 2 x n | POMERANČ | 1 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# SUPER JOKER 40

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | pětiválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 40 výherních linií |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

| | |
|---|---|
| SYMBOL JOKER (WILD) | Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příštím otočení se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD). |
| BONUSOVÁ HRA FREE SPINS | 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otočení zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5. |

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| HVĚZDA (SCATTER) | 5 FREE SPINS | – | – |
| JOKER | – | – | 12,5 x n |

| SYMBOL | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| SEDMIČKA | 2 x n | 4 x n | 12,5 x n |
| BAR | 1 x n | 2 x n | 6 x n |
| MELOUN | 0,5 x n | 1 x n | 3 x n |
| HROZEN | 0,5 x n | 1 x n | 3 x n |
| ŠVESTKA | 0,1 x n | 0,4 x n | 2 x n |
| POMERANČ | 0,1 x n | 0,4 x n | 2 x n |
| CITRÓN | 0,1 x n | 0,2 x n | 1 x n |
| TŘEŠEŇ | 0,1 x n | 0,2 x n | 1 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# TURBO 27

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | tříválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií |
| výherní podíl | 95,11 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 500 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

| | |
|---|---|
| SYMBOL JOKER (WILD) | Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO. |
| DVOJITÁ VÝHRA | Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná. |
| BONUSOVÁ HRA FREE SPINS | Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. |

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | SYMBOL | 3x |
|---|---|---|---|
| TU, R, BO | 10 FREE SPINS | ZVONEK | 16 x n |
| JOKER (WILD) | 200 x n | ŠVESTKA | 2 x n |
| 2-BAR | 40 x n | POMERANČ | 2 x n |
| SEDMIČKA | 20 x n | DOLAR | 2 x n |
| HROZEN | 16 x n | TŘEŠEŇ | 2 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# VEGAS 27 STREET

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | tříválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 27 výherních linií |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

**Dvojitá výhra**

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

**Bonusová hra Free Spins**

Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

**Symbol WILD – Joker**

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

### VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 3x | SYMBOL | 3x |
|---|---|---|---|
| VE GAS 27 | 1 x n + 10 FREE SPINS | MELOUNY | 16 x n |
| KAJOT JOKER BAR (WILD) | 200 x n | CITRÓNY | 2 x n |
| BAR BAR | 40 x n | ŠVESTKY | 2 x n |
| HVĚZDA | 20 x n | POMERANČE | 2 x n |
| ZVONKY | 16 x n | TŘEŠNĚ | 2 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | |

# VIKINGS

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

| | |
|---|---|
| herní kategorie | pětiválcová hra |
| cíl hry | získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců |
| výherní linie | 20 výherních linií |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD — Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER — Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

## VÝHERNÍ TABULKA

| SYMBOL | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| LOĎ (SCATTER) | – | 10 FREE SPINS | – | – |
| DRAK (WILD) | – | – | – | – |
| VIKING | 20 x n | 40 x n | 60 x n | 200 x n |
| BOJOVNICE | 8 x n | 16 x n | 32 x n | 80 x n |
| HELMA | – | 8 x n | 16 x n | 32 x n |
| SEKERA | – | 4 x n | 8 x n | 20 x n |
| ŠTÍT | – | 2 x n | 6 x n | 16 x n |
| NÁRAMEK | – | 2 x n | 6 x n | 16 x n |
| A | – | 1 x n | 4 x n | 8 x n |
| K | – | 1 x n | 4 x n | 8 x n |
| Q | – | 1 x n | 2 x n | 4 x n |
| J | – | 1 x n | 2 x n | 4 x n |
| **n = celková sázka na hru** | | | | |

# POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „PRAGMATIC PLAY“

Provozované jako hazardní hra podle § 42 ZHH pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

**Seznam technických her:**

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 1 | AZTEC GEMS DELUXE | 162 Kč | 486 000 Kč | 95,50–96,50 % |
| 2 | BIG BASS BONANZA | 220 Kč | 462 000 Kč | 95,67–96,71 % |
| 3 | FRUIT PARTY | 100 Kč | 500 000 Kč | 95,43–96,43 % |
| 4 | GATES OF OLYMPUS | 100 Kč | 500 000 Kč | 94,50–95,50 % |
| 5 | SWEET BONANZA | 120 Kč | 480 000 Kč | 95,50 % |
| 6 | SWEET BONANZA XMAS | 120 Kč | 480 000 Kč | 95,50 |
| 7 | THE DOG HOUSE | 120 Kč | 480 000 Kč | 95,51–96,51 % |
| 8 | THE DOG HOUSE MEGAWAYS | 50 Kč | 450 000 Kč | 95,45–96,46 % |
| 9 | WILD WEST GOLD | 100 Kč | 450 000 Kč | 95,56–96,51 % |
| 10 | WOLF GOD | 450 Kč | 495 000 Kč | 93,99–96,00 % |

# AZTEC GEMS DELUXE

Aztec Gems Deluxe je tříválcová hra.

## CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje na válci úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Money.
Tato hra zahrnuje základní hru s možností získat bonusovou fázi, kterou představuje funkce Moey Respin.
Za každou výherní kombinaci na stejné výherní řadě se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
Při výhře na více výherních řadách se všechny výhry přičítají k celkové výhře.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Aztec Gems Deluxe v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Funkce Money Respin**

Když na obrazovce padnou čtyři nebo více symbolů Money, spustí se bonusová funkce Money Respin. Bonus začíná třemi „respiny“, tedy volnými zatočeními. Všechny symboly Money, které padnou po každém respinu, zůstávají na obrazovce až do konce kola. Pokaždé, když padne alespoň jeden symbol Money, počet respinů se obnoví na tři.

Kolo pokračuje, dokud se respiny nevyčerpají nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly Money. Po skončení funkce Money Respin se všechny hodnoty z obrazovky sečtou a vyplatí.

Pokud jsou na konci kola všechny pozice zaplněny symboly Money, spustí se jedna náhodný funkce:

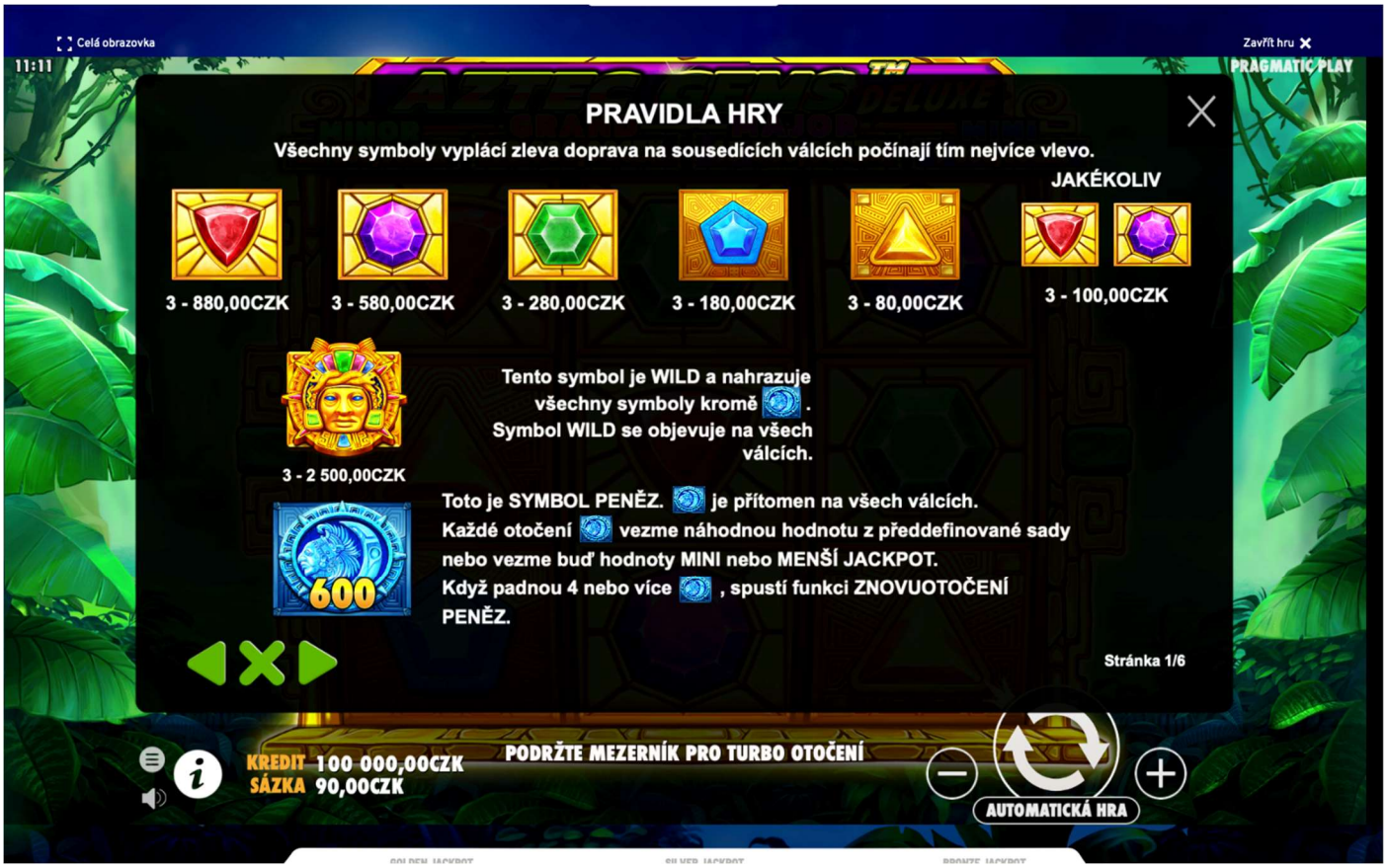
- **Násobitel**: na celkovou dosavadní výhru v rámci bonusové funkce Money Respin se použije násobitel 2x, 3x, 5x, 8x nebo 10x.
- **Kolo štěstí**: Roztočí se kolo štěstí, které k celkové dosavadní výhře v rámci bonusové funkce v kole Money Respin přidá ještě jednu výhru. Možnými výhrami jsou Mini, Minor, Major nebo Grand nebo násobky celkové sázky o násobitelích: 18x, 28x, 58x, 88x, 108x, 128x, 188x, 288x, 388x.
  Hodnoty Mini, Minor, Major a Grand výher jsou stanoveny na 100x, 250x, 500x a 1 000x celkové sázky. Tyto výhry jsou součástí výherního podílu a nevyžadují žádnou speciální akci hráče.
  Hodnoty Mini, Minor, Major a Grand výher se vždy zobrazují v horní části hrací obrazovky.

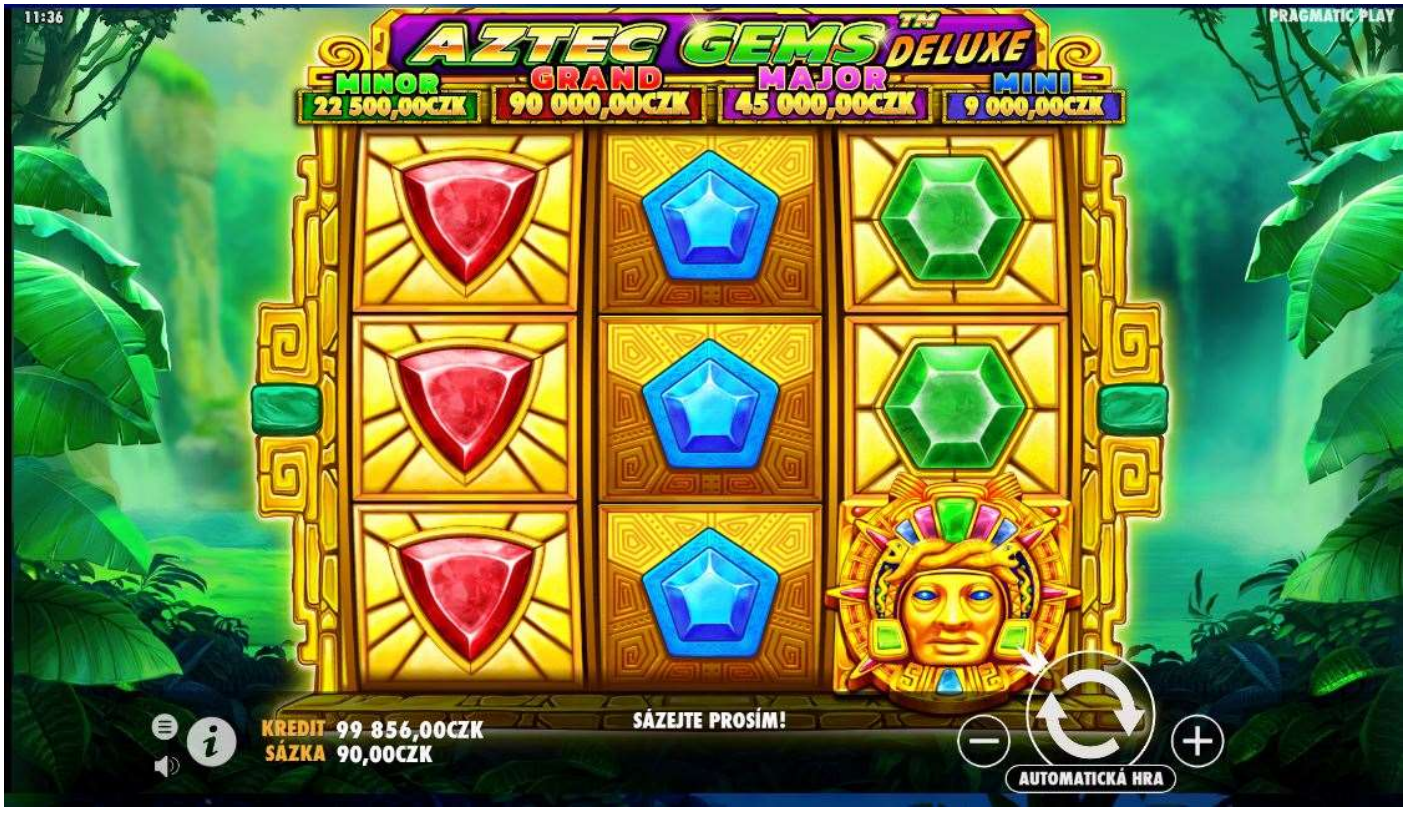
## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 162 Kč |
| maximální výhra | 486 000 Kč |
| výherní podíl | 95,50–96,50 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 90 Kč.



# BIG BASS BONANZA

Big Bass Bonanza je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

## CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje na válci úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Shodné symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii a výherní tabulky pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Big Bass Bonanza v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Symbol Peníze

Symboly Peníze jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Peníze náhodnou peněžní hodnotu. Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Peníze lze vyhrát během Freespinů.

### Volná zatočení zdarma

Kdykoli jsou získány tři nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Volná zatočení. Tři symboly Scatter poskytují 10 Volných zatočení, 4 symboly Scatter poskytují 15 Volných zatočení a 5 symbolů Scatter poskytuje 20 Volných zatočení. Během Volných zatočení shromažďuje každý Wild symbol všechny hodnoty ze symbolů Peníze zobrazených na obrazovce. Všechny zobrazené symboly Wild jsou shromážděn do ukončení Volných zatočení. Za každý čtvrtý shromážděný Wild restartující funkci udělí 10 dalších Volných zatočení a multiplikátor pro symbol Peníze se zvýší na 2x pro první opětovné spuštění, 3x pro druhé opětovné spuštění a 10x pro třetí opětovné spuštění. Znovu spuštěná zatočení v rámci Volných zatočení se zahajují poté, co skončí předchozí volná zatočení. Po třetím opětovném spuštění nelze Volná zatočení znovu spustit. Když je na obrazovce pouze jeden Wild symbol, na konci Volných zatočení se mohou na náhodných pozicích objevit symboly Peníze. Na konci Volných zatočení se všechny nasbírané hodnoty sečtou a vyplatí. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 220 Kč |
| maximální výhra | 462 000 Kč |
| výherní podíl | 95,67–96,71 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 2 Kč.

| | 5x | 4x | 3x | 2x |
|---|---|---|---|---|
|  | 400 | 40 | 10 | 1 |
|  | 200 | 30 | 6 | – |
|  | 100 | 20 | 4 | – |
|  | 100 | 20 | 4 | – |
|  | 40 | 10 | 2 | – |
|  | 20 | 5 | 1 | – |
|  | 20 | 5 | 1 | – |
|  | 20 | 5 | 1 | – |
|  | 20 | 5 | 1 | – |
|  | 20 | 5 | 1 | – |

# FRUIT PARTY

Fruit Party je sedmiválcová hra.

## CÍL HRY

Cílem hry je získat pět nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Fruit Party v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se sedmi vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud v důsledku pádu nepadne žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

### Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol zlatého oříšku. Objevuje se na všech válcích. Za tři nebo více symbolů Scatter se spouští Volná zatočení.

### Volná zatočení zdarma

Kdykoli jsou získány tři nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Volná zatočení. Ta začínají po přidělení všech výher ze základní fáze hry. V rámci Volných zatočení se začíná s 10 Volnými zatočeními. Volná zatočení lze znovu aktivovat získáním dalších tří symbolů Scatter pro získání dalších 10 Volných zatočení, čtyř symbolů Scatter pro získání dalších 11 Volných zatočení, pěti symbolů Scatter pro získání 12 Volných zatočení, šesti symbolů Scatter pro získání 13 Volných zatočení nebo sedmi symbolů Scatter pro získání dalších 14 Volných zatočení. V takovém případě se náležitý počet Volných zatočení přičítá navíc k prvním 10 Volným zatočením. V rámci Volných zatočení má každý symbol, který je zapojen do výherní kombinace náhodnou šanci, že bude mít 2x nebo 4x multiplikátor. Celkový zisk této kombinace se násobí součinem všech multiplikátorů, která jsou součástí této kombinace, maximálně 256x. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 100 Kč |
| maximální výhra | 500 000 Kč |
| výherní podíl | 95,43–96,43 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

| | 15+ | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|
|  | 15 000 | 7 000 | 3 500 | 1 500 | 750 | 500 |
|  | 10 000 | 6 000 | 3 000 | 1 250 | 600 | 400 |
|  | 9 000 | 5 000 | 2 500 | 1 000 | 450 | 300 |
|  | 8 000 | 4 000 | 2 000 | 500 | 300 | 200 |
|  | 6 000 | 3 000 | 1 500 | 350 | 250 | 150 |
|  | 4 000 | 2 000 | 1 000 | 300 | 200 | 125 |
|  | 2 000 | 1 000 | 500 | 250 | 150 | 100 |

| | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
|  | 250 | 200 | 175 | 150 | 100 |
|  | 200 | 150 | 125 | 100 | 75 |
|  | 150 | 125 | 100 | 75 | 50 |
|  | 125 | 100 | 75 | 50 | 40 |
|  | 100 | 75 | 50 | 40 | 30 |

| | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
|  | 75 | 50 | 40 | 30 | 25 |
|  | 50 | 40 | 30 | 25 | 20 |

# GATES OF OLYMPUS

Gates of Olympus je šestiválcová hra

## CÍL HRY

Cílem základní hry je získat osm nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Gates of Olympus v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se šesti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud v důsledku pádu nepadne žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

### Multiplikátory

Existují čtyři barevné symboly multiplikátoru. Jsou přítomny na všech válcích a mohou náhodně padnout během zatočení a padání v základní hře i v rámci Volných zatočení. Kdykoli padne symbol Multiplikátoru, získá náhodnou hodnotu multiplikátoru od 2x do 500x. Když sekvence padání skončí, hodnoty všech symbolů Multiplikátor na obrazovce se sečtou a celková výhra sekvence se vynásobí konečnou hodnotou.

### Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozici kdekoli na válcích. Čtyři nebo více symbolů Scatter spouští Volná zatočení.

### Volná zatočení zdarma

Když se kdekoli na válcích objeví čtyři nebo více symbolů Scatter, spustí se Volná zatočení. Ta začínají s 15 Volnými zatočeními po udělení všech výher v základní fázi hry. Kdykoli jsou během funkce Volných zatočení získány tři další

symboly Scatter, je uděleno 5 dalších Volných zatočení. Symboly multiplikátorů jsou přítomny v základní hře a během Volných zatočení. Kdykoli je zobrazen multiplikační symbol, nabývá hodnotu náhodného multiplikátoru od 2x do 500x. V základní hře, když skončí funkce Tumble, se hodnoty všech symbolů multiplikátoru na obrazovce sečtou a celková výhra se vynásobí konečnou hodnotou. Kdykoliv se během Volných zatočení objeví symbol multiplikátoru, vede to také k výhře, hodnota multiplikátoru se přičte k celkovému multiplikátoru. Kdykoli je v průběhu Volného zatočení vylosován nový multiplikační symbol a výsledkem je výherní kombinace, celková hodnota multiplikátoru se také použije k vynásobení výhry.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 100 Kč |
| maximální výhra | 500 000 Kč |
| výherní podíl | 94,50–95,50 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

| | 12–30 | 10–11 | 9–8 |
|---|---|---|---|
|  | 5 000 | 2 500 | 1 000 |
|  | 2 500 | 1 000 | 250 |
|  | 1 500 | 500 | 200 |
|  | 1 200 | 200 | 150 |
|  | 1 000 | 150 | 100 |
|  | 800 | 120 | 80 |
|  | 500 | 100 | 50 |
|  | 400 | 90 | 40 |
|  | 200 | 75 | 25 |

| | 6 | 5 | 4 |
|---|---|---|---|
|   | 10 000 | 500 | 300 |

Symbol Scatter je náhodný symbol přítomný na všech válcích. Scatter vyplácí na libovolné pozici.

# SWEET BONANZA

Sweet Bonanza je šestiválcová hra

## CÍL HRY

Cílem základní hry je získat osm nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sweet Bonanza v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se šesti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

### Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Čtyři nebo více symbolů Scatter spouští Volná zatočení.

### Volná zatočení zdarma

Když se kdekoli na válcích objeví čtyři nebo více symbolů Scatter, spustí se Volná zatočení. Ta začínají s 10 Volnými zatočeními. Pokud se během Volných zatočení objeví tři nebo více symbolů Scatter, získáte dalších pět Volných zatočení. Pouze během Volných zatočení existuje symbol Násobitel. Může padnout na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 120 Kč |
| maximální výhra | 480 000 Kč |
| výherní podíl | 95,50 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

| | **12+** | **10–11** | **9–8** |
|---|---|---|---|
|  | 5 000 | 2 500 | 1 000 |
|  | 2 500 | 1 000 | 250 |
|  | 1 500 | 500 | 200 |
|  | 1 200 | 200 | 150 |
|  | 1 000 | 150 | 100 |
|  | 800 | 120 | 80 |
|  | 500 | 100 | 50 |
|  | 400 | 90 | 40 |
|  | 200 | 75 | 25 |
| | **6** | **5** | **4** |
|  | 10 000 | 500 | 300 |

Symbol Lízátko (Scatter) je náhodný symbol přítomný na všech válcích. Vyplácí na libovolné pozici.

# SWEET BONANZA XMAS

Sweet Bonanza Xmas je šestiválcová hra

## CÍL HRY

Cílem hry je získat osm nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sweet Bonanza Xmas v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se šesti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

### Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Čtyři nebo více symbolů Scatter spouští Volná zatočení.

### Volná zatočení zdarma

Když se kdekoli na válcích objeví čtyři nebo více symbolů Scatter, spustí se Volná zatočení. Ta začínají s 10 Volnými zatočeními. Pokud se během Volných zatočení objeví tři nebo více symbolů Scatter, získáte dalších pět Volných zatočení. Pouze během Volných zatočení existuje symbol Násobitel. Může padnout na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 120 Kč |
| maximální výhra | 480 000 Kč |
| výherní podíl | 95,50 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

| | 12+ | 10–11 | 8–9 |
|---|---|---|---|
|  | 5 000 | 2 500 | 1 000 |
|  | 2 500 | 1 000 | 250 |
|  | 1 500 | 500 | 200 |
|  | 1 200 | 200 | 150 |
|  | 1 000 | 150 | 100 |
|  | 800 | 120 | 80 |
|  | 500 | 100 | 50 |
|  | 400 | 90 | 40 |
|  | 200 | 75 | 25 |
| | **6** | **5** | **4** |
|  | 10 000 | 500 | 300 |

Symbol Lízátko (Scatter) je náhodný symbol přítomný na všech válcích. Vyplácí na libovolné pozici.

# THE DOG HOUSE

The Dog House je pětiválcová hra s 20 výherními liniemi.

## CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony The Dog House v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Při každém zatočení mají všechny symboly Wild na stejném válci násobitel 2x nebo 3x. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výherní kombinace, násobí se všechny symboly Wild.

### Volná zatočení zdarma

Kdykoli se na válci 1, 3 a 5 objeví tři symboly Bonus, získá hráč Volná zatočení. Před začátkem Volných zatočení se náhodně udělí jejich počet od 9 do 27. Během Volných zatočení zůstávají všechny symboly Wild, které jsou zobrazeny na válcích 2, 3 nebo 4, na obrazovce po všechny zbývající volná zatočení v rámci Freespinů, a to včetně náhodně uděleného 2x nebo 3x multiplikátoru. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Když se vytvoří výherní kombinace s více než jedním symbolem Wldd, násobitele se sečtou a výhru znásobí. Např. při výhře A – Wild krát 2 – Wild krát 3 při sázce 4 Kč bude výhra 1,00 Kč vynásobena pěti takto: [1 * (2+3)]

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 120 Kč |
| maximální výhra | 480 000 Kč |
| výherní podíl | 95,51–96,51 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

| | 5 | 4 | 3 |
|---|---|---|---|
|  | 3 750 | 750 | 250 |
|  | 2 500 | 500 | 175 |
|  | 1 500 | 300 | 125 |
|  | 1 000 | 200 | 100 |
|  | 750 | 125 | 60 |
|  | 500 | 100 | 40 |
|  | 250 | 50 | 25 |
|  | 250 | 50 | 25 |
|  | 125 | 25 | 10 |
|  | 125 | 25 | 10 |
|  | 125 | 25 | 10 |

# THE DOG HOUSE MEGAWAYS

The Dog House Megaways je šestiválcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

## CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.
Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony The Dog House Megaways v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Kdykoli padne symbol Wild, může mít náhodný multiplikátor 2x nebo 3x. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild, multiplikátory se vzájemně násobí Wild.

### Volná zatočení zdarma

Kdykoli se na válcích zobrazí tři nebo více symbolů Bonus, získá hráč Volná zatočení. K dispozici jsou dva režimy Volných zatočení, ze kterých je možno před zahájením vybrat. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Sticky Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus se uděluje různý počet Volných zatočení:

- 3 symboly Bonus – 7 Volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci,
- 4 symboly Bonus – 12 Volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci,
- 5 symbolů Bonus – 15 Volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci,
- 6 symbolů Bonus – 20 Volných zatočení od 3 do 7 Sticky Wilds na každém válci,

Během každého Volného zatočení v rámci Volných zatočení se může na obrazovce v náhodných pozicích objevit až 6 symbolů Wild s multiplikátorem 1x, 2x nebo 3x.

V rámci Volných zatočení nelze spustit další Volná zatočení.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 50 Kč |
| maximální výhra | 450 000 Kč |
| výherní podíl | 95,45–96,46 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.

| | 6 | 5 | 4 | 3 |
|---|---|---|---|---|
|  | 375,00 | 150,00 | 100,00 | 37,50 |
|  | 150,00 | 75,00 | 50,00 | 25,00 |
|  | 100,00 | 50,00 | 37,50 | 17,50 |
|  | 75,00 | 37,50 | 25,00 | 10,00 |
|  | 75,00 | 25,00 | 20,00 | 7,50 |
|  | 75,00 | 25,00 | 20,00 | 7,50 |
|  | 50,00 | 15,00 | 10,00 | 5,00 |
|  | 50,00 | 15,00 | 10,00 | 5,00 |
|  | 50,00 | 15,00 | 10,00 | 5,00 |
|  | 25,00 | 10,00 | 5,00 | 2,50 |
|  | 25,00 | 10,00 | 5,00 | 2,50 |

# WILD WEST GOLD

Wild West Gold je pětiválcová hra se 40 výherními liniemi.

## CÍL HRY

Cílem hry je získat výherní kombinaci tří nebo více stejných symbolů na jedné ze čtyřiceti výherních liniích. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Wild West Gold v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter, pokud je součástí výherní kombinace na výherní linii. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Symbol Wild nese náhodný multiplikátor, který násobí výhru 2x, 3x nebo 5x.

### Symbol Scatter




Symbol Scatter se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. Tři symboly Scatter spouští Volná zatočení.

### Volná zatočení zdarma

Kdykoli jsou získány tři symboly Scatter, automaticky se spustí Volná zatočení. V rámci Volných zatočení se začíná s osmi Volnými zatočeními. Během Volných zatočení zůstávají na svých pozicích všechny symboly Wild získané na válcích 2, 3 nebo 4. Symboly Wild mají náhodný násobitel, který se objeví při získání Wild a zůstane stejný až do konce otočení.

Překrývající symbol Scatter



Tento symbol se může během Volného zatočení náhodně objevit na kterémkoli symbolu, včetně symbolu Wild. V závislosti na počtu symbolů se uděluje různý počet dalších Volných zatočení:

- 5 symbolů – 20 Volných zatočení,
- 4 symboly – 12 Volných zatočení,
- 3 symboly – 8 Volných zatočení,
- 2 symboly – 4 Volná zatočení.

Maximální výhra je omezená na 10 000násobek sázky. Pokud celková výhra v bonusové hře dosáhne 10 000 násobku sázky, bonusová hra se ukončí, výhra je připsána do kreditu a zbylá zatočení zdarma se ztratí.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 100 Kč |
| maximální výhra | 450 000 Kč |
| výherní podíl | 95,56–96,51 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 4 Kč.

| | 5 | 4 | 3 |
|---|---|---|---|
|  | 80 | 20 | 6 |
|  | 50 | 15 | 5 |
|  | 30 | 8 | 3 |
|  | 20 | 5 | 2 |
|  | 15 | 3 | 1,4 |
|  | 10 | 2 | 1 |
|  | 6 | 1,2 | 0,6 |
|  | 5 | 1,2 | 0,6 |
|  | 4 | 1 | 0,4 |
|  | 4 | 1 | 0,4 |
|  | 4 | 1 | 0,4 |

# WOLF GOLD

Wolf Gold je pětiválcová hra s 25 výherními liniemi.

## CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.
Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Wolf Gold v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

### Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Vlka, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Peněz.

### Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Nachází se pouze na válcích 1, 3 a 5. Za tři symboly Scatter se spouští Volná zatočení s pěti volnými zatočeními.

### Volná zatočení zdarma

Kdykoli se na válcích zobrazí tři symboly Scatter, automaticky se spustí Volná zatočení s pěti volnými zatočeními Během Volných zatočení se válec 2, 3 a 4 točí společně jako jeden obří symbol. Pokud během Volných zatočení získáte znovu tři symboly Scatter, jsou udělena další tři volná zatočení.

### Symbol Peněz

Symbolem Peněz je symbol bílo modré koule s vyznačenou částkou. Když se na válcích objeví šest nebo více symbolů Peněz, automaticky se spustí funkce Money Respin.

### Funkce Money Respin

Funkce začíná třemi respiny. Všechny symboly Peněz, které spustily funkci, zůstávají na obrazovce až do konce respinů. Pokaždé, když je zobrazen alespoň jeden další nový symbol Peněz, počet respinů se znovu nastaví na tři. Respiny pokračují, dokud nejsou vyčerpány nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly Peněz.

Při každém zatočení nabývají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady nebo nabývají hodnoty Mini, Major nebo Mega výhry. Po dokončení funkce Money Respin se hodnoty všech symbolů Peněz sečtou a hráč získává tuto částku. Pokud je všech 15 pozic obsazeno, je udělena Mega výhra. Výhry Mini, Major a Mega jsou nastaveny na celkovou sázku 30x, 100x a 1 000x celkové sázky.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| maximální sázka | 450 Kč |
| maximální výhra | 495 000 Kč |
| výherní podíl | 93,99–96,00 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.






# POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „AMUSNET Interactive“

Internetové technické hry jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

**Seznam technických her:**

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 100 CATS | 500 CZK | 500 000 CZK | 96,03 % |
| 2 | 20 SUPER HOT | 500 CZK | 500 000 CZK | 95,79 % |
| 3 | 30 SPICY FRUITS | 500 CZK | 500 000 CZK | 95,80 % |
| 4 | 40 BURNING HOT | 500 CZK | 500 000 CZK | 95,93 % |
| 5 | 40 MEGA CLOVER | 500 CZK | 500 000 CZK | 95,93 % |
| 6 | AMAZON’S BATTLE | 450 CZK | 500 000 CZK | 96,17 % |
| 7 | FLAMING HOT | 500 CZK | 500 000 CZK | 95,53 % |
| 8 | GREAT 27 | 500 CZK | 500 000 CZK | 95,98 % |
| 9 | SHINING CROWN | 500 CZK | 500 000 CZK | 96,37 % |
| 10 | SUPREME HOT | 500 CZK | 500 000 CZK | 96,24 % |
| 11 | ULTIMATE HOT | 500 CZK | 500 000 CZK | 95,51 % |
| 12 | ZODIAC WHEEL | 500 CZK | 500 000 CZK | 96,45 % |

# BONUSOVÁ HRA JACKPOT CARDS

Následující hry mohou obsahovat bonusovou hru Jackpot Cards. Jedná se o bonusovou hru typu jackpot. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

Jackpot Cards může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

♣ CLUBS

♦ DIAMONDS

♥ HEARTS

♠ SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách.

Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.
V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry jackpot 500 000 CZK.
Bonusovou hru jackpot nelze hrát samostatně. Bonusová hra jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách

## VLASTNOSTI HRY

Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 1 %.

Dodatečné parametry jackpotu jsou:

a) **Minimální hodnota** – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová
b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosovaný.
c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát
d) **Hodnoty** dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.

## PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.

- minimální hodnota: min. 1 CZK;
- maximální hodnota: 500 000 CZK.

## HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- určené procento: 0,01 až 1 % ze Sázek
- maximální výhra: 500 000 CZK

Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1–500 000 CZK) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

**Hlavní tlačítka u všech her** jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (nápověda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 CZK, 1,20 CZK, 0,50 CZK, 1 CZK, 2 CZK a 5,00 CZK) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.

Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

| Tlačítko | Název | Popis |
|---|---|---|
|  | Vybrat | Stisknutím tlačítka „Vybrat“ si vyberete sázku. |
|  | Start | Stisknutím tlačítka „Start“ roztočíte válce. Jestliže jste v předchozí hře vyhráli, částka se automaticky připočte k zůstatku hráče. Válce můžete roztočit také stisknutím tlačítka „Mezerník“ (na klávesnici). |
|  | Vyplatit | Stisknutím tlačítka „Vyplatit“ se zastaví animace kumulace výherní částky a v poli „Výhra“ se zobrazí celková částka výhry; Tlačítko se změní na „Start“. Animaci zvyšujících se výher můžete zastavit také stisknutím tlačítka „Mezerník“ (na klávesnici). |
|  | Denominace | Zobrazuje hodnotu jednoho kreditu. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „X“ na klávesnici. Toto tlačítko nebude dostupné, dokud se budou válce otáčet, v režimu automatického hraní. Výběr konkrétní hodnoty je možný také stisknutím tlačítek „C“, „V“, „B“ a „N“ na klávesnici. Stisknutím tlačítka „C“ vyberete nejnižší možnou denominaci, stisknutím tlačítka „V“ vyberete druhou nejnižší denominaci atd. V případě výhry se při změně denominace tato částka přičte k zůstatku hráče. |

| | | |
|---|---|---|
|  | Automatická hra | Stisknutím tlačítka „Automatická hra“ se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na „Zastavit automatické hraní“. Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že se válce nebudou otáčet. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z“ na klávesnici. |
|  | Zastavit automatické hraní | Stisknutím tlačítka „Zastavit automatické hraní“ se zastaví herní režim „Automatické hraní“ a zobrazí se tlačítko „Automatická hra“. Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že bude hra nastavena do režimu automatického hraní. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z“ na klávesnici. |
|  | Ovládání hlasitosti | Klepnutím na toto tlačítko v závislosti na předchozím stavu zapnete/vypnete zvuk při hře. |
|  | Nastavení velikosti obrazovky | Klepnutím na toto tlačítko se velikost obrazovky v závislosti na aktuálním stavu buď zvětší, nebo zmenší. |
|  | Tabulka výher | Klepnutím na toto tlačítko otevřete/zavřete pravidla této hry. Tlačítko „Tabulka výher“ nebude dostupné, jestliže se budou válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu automatického hraní. |
|  | Odejít | Klepnutím na toto tlačítko hráč opustí hru. Tlačítko nebude dostupné, jestliže se budou válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu Automatické hraní. Jestliže hráč vyhraje určitou částku a stiskne toto tlačítko, výherní částka se přičte k zůstatku hráče a hra se ukončí. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „ ,“ na klávesnici. |

# 100 CATS

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

100 Cats je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 96,03 % |

## SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

**Symbol WILD**



Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

**Volné otáčky**




Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scattery, přidá se do zbývajících roztočení 10 nových roztočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Kluk** |  | 0 | 5 | 25 | 100 |
| **Dáma** |  | 0 | 5 | 25 | 100 |
| **Král** |  | 0 | 5 | 50 | 125 |

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Eso** |  | 0 | 5 | 50 | 125 |
| **Americká krátkosrstá** |  | 0 | 10 | 100 | 200 |
| **Britská krátkosrstá** |  | 0 | 10 | 100 | 200 |
| **Mainská mývalí** |  | 0 | 25 | 150 | 350 |
| **Siamská kočka** |  | 0 | 25 | 150 | 400 |
| **Perská kočka černo-bílá** |  | 0 | 50 | 200 | 600 |
| **Perská kočka** |  | 0 | 50 | 200 | 600 |
| **Scatter** |  | 0 | 2 | 0 | 0 |
| | | • Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci.<br>• výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie. | | | |
| **Wild (Žena)** |  | 0 | 100 | 225 | 1 000 |
| | | • Zobrazuje se na všech válcích.<br>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. | | | |

# 20 SUPER HOT

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

20 Super Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,79 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Třešně** |  | 0 | 10 | 20 | 100 |
| **Pomeranče** |  | 0 | 10 | 20 | 100 |
| **Citróny** |  | 0 | 10 | 20 | 100 |
| **Švestky** |  | 0 | 20 | 40 | 200 |
| **Vodní meloun** |  | 0 | 20 | 40 | 200 |
| **Hrozny** |  | 0 | 20 | 80 | 400 |
| **Scatter** |  | 0 | 5 | 20 | 500 |
| | | • Zobrazuje se na všech válcích.<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |
| **Wild (Sedmička)** |  | 0 | 40 | 400 | 1 000 |
| | | • Zobrazuje se na všech válcích.<br>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. | | | |

# 30 SPICY FRUITS

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

30 Spicy Fruits je hra s 5 válci a 30 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,80 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Třešně** |  | 0 | 2 | 8 | 15 |
| **Citróny** |  | 0 | 2 | 8 | 15 |
| **Švestky** |  | 0 | 4 | 10 | 20 |
| **Pomeranče** |  | 0 | 4 | 10 | 20 |
| **Bar** |  | 0 | 6 | 15 | 25 |
| **2 Bar** |  | 0 | 8 | 15 | 30 |
| **3 Bar** |  | 0 | 8 | 15 | 40 |

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Zvony** |  | 4 | 10 | 20 | 45 |
| **Sedmičky** |  | 5 | 10 | 20 | 50 |
| **Wild** |  | 10 | 50 | 250 | 1 000 |
| | | • Zobrazuje se na všech válcích.<br>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. | | | |
| **Scatter** |  | 0 | 2 | 2 | 2 |
| | | • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.<br>• 7 Scatterů spouští 7 volných otočení, 8 spouští 15 volných otočení, 9 spouští 30 volných otočení.<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |

# 40 BURNING HOT

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

40 Burning Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,93 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Třešně** |  | 0 | 10 | 30 | 100 |
| **Citróny** |  | 0 | 10 | 30 | 100 |
| **Pomeranče** |  | 0 | 10 | 30 | 100 |
| **Švestky** |  | 0 | 10 | 30 | 100 |
| **Zvony** |  | 0 | 20 | 50 | 200 |
| **Hrozny** |  | 0 | 40 | 100 | 500 |
| **Vodní meloun** |  | 0 | 40 | 100 | 500 |
| **Sedmičky** |  | 10 | 50 | 200 | 3 000 |
| **Scatter (Hvězda)** |  | 0 | 20 | 0 | 0 |
| | | • Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci.<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |
| **Scatter (Dolar)** |  | 0 | 3 | 20 | 100 |
| | | • Zobrazuje se na všech válcích.<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |
| **Wild** |  | • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.<br>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter | | | |

# 40 MEGA CLOVER

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

40 Mega Clover je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,93 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Třešně** |  | 0 | 4 | 20 | 100 |
| **Citróny** |  | 0 | 4 | 20 | 100 |
| **Švestky** |  | 0 | 4 | 20 | 100 |
| **Pomeranče** |  | 0 | 4 | 20 | 100 |
| **Vodní meloun** |  | 0 | 8 | 40 | 200 |
| **Hrozny** |  | 0 | 8 | 40 | 200 |
| **Dolar** |  | 0 | 20 | 60 | 240 |

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Podkova** |  | 4 | 20 | 60 | 240 |
| **Zvony** |  | 0 | 20 | 80 | 400 |
| **Sedmičky** |  | 0 | 20 | 80 | 400 |
| **Scatter** |  | 0 | 4 | 20 | 400 |
| | | • Zobrazuje se na všech válcích.<br>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |
| **Wild** |  | 0 | 40 | 200 | 2 000 |
| | | • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. | | | |

# AMAZON'S BATTLE

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Amazons' Battle je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 450 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 96,17 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Kluk** |  | 0 | 2 | 8 | 15 |
| **Královna** |  | 0 | 2 | 8 | 15 |
| **Král** |  | 0 | 4 | 10 | 20 |
| **Eso** |  | 0 | 4 | 10 | 20 |
| **Tygr** |  | 0 | 6 | 15 | 25 |
| **Hnědá Amazonka** |  | 0 | 8 | 15 | 30 |
| **Červená Amazonka** |  | 0 | 8 | 15 | 40 |
| **Černá Amazonka** |  | 4 | 10 | 20 | 45 |
| **Blond Amazonka** |  | 5 | 10 | 20 | 50 |
| **Scatter** |  | | 7 symbolů | 8 symbolů | 9 symbolů |
| | | 0 | 2 | 2 | 2 |
| | | • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.<br>• V jednu chvíli se nemůž zobrazit více než 9 symbolů Scatter.<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie. | | | |
| **Wild** |  | 10 | 50 | 250 | 1 000 |
| | | • Zobrazuje se na všech válcích.<br>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. | | | |

# FLAMING HOT

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Flaming Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,53 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Třešně** |  | 0 | 8 | 40 | 100 |
| **Broskve** |  | 0 | 8 | 40 | 100 |
| **Jablko** |  | 0 | 8 | 40 | 100 |
| **Hrozny** |  | 0 | 8 | 40 | 100 |
| **Vodní meloun** |  | 0 | 20 | 80 | 200 |
| **Banány** |  | 0 | 20 | 80 | 200 |
| **Bar** |   | 0 | 40 | 100 | 300 |

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Sedmičky** |  | 4 | 60 | 200 | 1 000 |
| **Scatter (Hvězda)** |  | 0 | 2 | 20 | 500 |
| | | • Zobrazuje se na všech válcích.<br>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter.<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |
| **Wild (Sedmička)** |  | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.<br>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. | | | |

# GREAT 27

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Great 27 je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,98 % |

## BONUSOVÁ FRÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez WILD) objeví 3 symboly TŘEŠNĚ, hráč vyhraje 1 volné otočení.

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez WILD) objeví 3 symboly HVĚZDY, hráč vyhraje 10 volných otočení.

Když se na prostředních pozicích válců objeví 3 symboly WILD, hráč nevyhraje volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.

Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez WILD) objeví 3 symboly TŘEŠNĚ nebo 3 symboly HVĚZDY, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá 1 nebo 10 volných otočení.

Volné otočení probíhají zdarma a výhry z nich jsou úměrné sázce ze hry, v rámci které byly volné otočení spuštěny.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací |
|---|---|---|
| | | 3 symboly |
| **Třešně** |  | 20 |
| **Citróny** |  | 20 |
| **Pomeranče** |  | 20 |
| **Švestky** |  | 20 |
| **Hrozny** |  | 160 |
| **Vodní meloun** |  | 160 |
| **Hvězda** |  | 200 |
| **Sedmičky** |  | 400 |
| **Wild** |  | 600<br>• Zobrazuje se na všech válcích.<br>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. |

# SHINING CROWN

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Shining Crown je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 96,37 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Třešně** |  | 0 | 10 | 30 | 150 |
| **Citróny** |  | 0 | 10 | 30 | 150 |
| **Pomeranče** |  | 0 | 10 | 30 | 150 |
| **Švestky** |  | 0 | 10 | 30 | 150 |
| **Zvony** |  | 0 | 20 | 40 | 200 |
| **Hrozny** |  | 0 | 40 | 120 | 700 |
| **Vodní meloun** |  | 0 | 40 | 120 | 700 |

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Sedmičky** |  | 10 | 50 | 250 | 5 000 |
| **Scatter (Hvězda)** |  | 0 | 20 | 0 | 0 |
| | | • Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci.<br>• V jednu chvíli se nemůžou zobrazit více než 3 symboly Scatter.<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |
| **Scatter (Dollar)** |  | 0 | 5 | 20 | 100 |
| | | • Zobrazuje se na všech válcích.<br>• Nemůžou se zobrazit více než 3 symboly Scatter.<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |
| **Wild** |  | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.<br>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. | | | |

# SUPREME HOT

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Supreme Hot je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají. 9 stejných symbolů hrozen, jablko, broskev nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 96,24 % |

### VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací |
|---|---|---|
| | | 3 symboly |
| Třešně |  | 10 |
| Jablka |  | 10 |
| Broskve |  | 10 |
| Hrozny |  | 10 |
| Zvony |  | 80 |
| Hvězdy |  | 80 |
| Bary |  | 100 |
| Dolary |  | 200 |
| Sedmičky |  | 300 |

# ULTIMATE HOT

### ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Ultimate Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 95,51 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací |
|---|---|---|
| | | 3 symboly |
| Třešně |  | 40 |
| Pomeranče |  | 40 |
| Citróny |  | 40 |
| Švestky |  | 40 |
| Hrozny |  | 80 |
| Zvony |  | 80 |
| Vodní meloun |  | 100 |
| Hvězdy |  | 200 |
| Sedmičky |  | 300 |

# ZODIAC WHEEL

## ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Zodiac Wheel je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v CZK. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PARAMETRY HRY

| | |
|---|---|
| Maximální sázka na jednu hru: | 500 CZK |
| Maximální výhra v jedné hře: | 500 000 CZK |
| Výherní podíl: | 96,45 % |

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií.

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Kluk** |  | 0 | 10 | 30 | 100 |
| **Královna** |  | 0 | 10 | 30 | 100 |
| **Král** |  | 0 | 10 | 30 | 100 |
| **Eso** |  | 0 | 10 | 30 | 100 |
| **Koule** |  | 0 | 20 | 50 | 200 |
| **Teleskop** |  | 0 | 40 | 100 | 500 |
| **Žena** |  | 0 | 40 | 100 | 500 |

| Název | Symbol | Koeficinety výherních kombinací | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | 2 symboly | 3 symboly | 4 symboly | 5 symbolů |
| **Muž** |  | 10 | 50 | 200 | 3 000 |
| **Scatter (Mapa)** |   | 0 | 20 | 0 | 0 |
| | | • Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci.<br>• V jednu chvíli se nemůžou zobrazit více než 3 symboly Scatter (Mapa).<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |
| **Scatter (Kniha)** |   | 0 | 3 | 20 | 100 |
| | | • Zobrazuje se všech válcích.<br>• V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter (Kniha).<br>• Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie. | | | |
| **Wild** |   | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | • Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci.<br>• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter. | | | |

# POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „TECH4BET“

Internetové technické hry TECH4BET jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

**Seznam technických her:**

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 100 FRUIT CHAIN | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,28 % |
| 2 | 100 HOT WILD | 500 CZK | 250 000 CZK | 94,80 % |
| 3 | 243 HOT WAYS | 500 CZK | 250 000 CZK | 94,50 % |
| 4 | 243 SIMPLY WAYS | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,00 % |
| 5 | 5 DRAGON HEARTS | 500 CZK | 250 000 CZK | 96,06 % |
| 6 | 81 HOT WAYS | 500 CZK | 250 000 CZK | 94,50 % |
| 7 | 81 MULTI GOLD | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,73 % |
| 8 | 81 SIMPLY WAYS | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,00 % |
| 9 | 81 WIN SPIN | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,00 % |
| 10 | DANCE NIGHT 81 | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,47 % |
| 11 | DIAMOND BOUNTY | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,28 % |
| 12 | LUMBERJACK | 500 CZK | 250 000 CZK | 94,00 % |
| 13 | LUMBERJACK 2 | 500 CZK | 250 000 CZK | 94,00 % |
| 14 | MEGA CARP CARAMBA | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,00 % |
| 15 | MEGA CARP CHRISTMAS | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,00 % |
| 16 | MIRACLE WILD | 500 CZK | 249 750 CZK | 96,43 % |
| 17 | MULTI CHILLI 81 | 500 CZK | 250 000 CZK | 96,44 % |
| 18 | RESPIN QUEEN | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,00 % |
| 19 | RESPIN QUEEN 81 | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,96 % |
| 20 | WILD JOKER 60 MAX | 500 CZK | 250 000 CZK | 95,14 % |

# OVLÁDACÍ A INFORMAČNÍ PRVKY HER

## INFORMAČNÍ POLE

- **KREDIT –** V tomto poli jsou zobrazeny kredity odpovídající Kč.
- **VÝHRA –** V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry odpovídající Kč.
- **SÁZKA –** V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč.

## OVLÁDACÍ PRVKY (TLAČÍTKA)

- **START –** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
- **AUTOSTART –** Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
- **SÁZKA –** Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk ovládacího prvku sníží sázku o jeden krok dolů nebo zvýší o jeden krok nahoru.
- **ZVUK –** Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
- **MENU –** Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.



*Obrázek 1: tlačítko MENU*

- **VÝHERNÍ TABULKA** – Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.



*Obrázek 2: tlačítko VÝHERNÍ TABULKA*

- **INFO** – Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.



*Obrázek 3: tlačítko INFO*

- **DOMŮ** – Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.



Obrázek 4: tlačítko DOMŮ

## SPUŠTĚNÍ A UKONČENÍ HRY

**START**

Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

**AUTOSTART**

V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

# 100 FRUIT CHAIN

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 100 výherních linií |
| výherní podíl | 95,28 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Tři a více symbolů Dollar (scatter) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol MINCE (SCATTER)**: Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x ,2x ,5x ,10x ,25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a herní podíl.
- **Symbol WILD:** Symbol roztahovací Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter) a symbolu Dollar (scatter). Symbol Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci.
- **Symbol DOLLAR (SCATTER)**: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x | 6x |
|---|---|---|---|---|---|
| **Bar** | – | 0,1 x n | 0,25 x n | 1,5 x n | 4 x n |
| **Třešně** | – | 0,1 x n | 0,25 x n | 1,5 x n | 4 x n |
| **Citrón** | – | 0,1 x n | 0,25 x n | 1,5 x n | 4 x n |
| **Pomeranč** | – | 0,1 x n | 0,25 x n | 1,5 x n | 4 x n |
| **Švestka** | – | 0,25 x n | 0,75 x n | 2 x n | 5 x n |
| **Hrozno** | – | 0,5 x n | 1,25 x n | 5 x n | 15 x n |
| **Meloun** | – | 0,5 x n | 1,25 x n | 5 x n | 15 x n |
| **Sedmička** | 0,1 x n | 1,25 x n | 5 x n | 15 x n | 50 x n |
| **WILD** | – | – | – | – | – |
| **Mince** (scatter) | – | – | – | – | – |
| **Dollar** (scater) | – | 3 x n | 20 x n | 100 x n | 500 x n |

n = celková sázka na hru

# 100 HOT WILD

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 100 výherních linií |
| výherní podíl | 94,8 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Tři a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol JOKER (WILD)**: Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol PODKOVA (SCATTER)**: Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3., 4., 6. válci.
- **Symbol DOLLAR (SCATTER)**: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x | 6x |
|---|---|---|---|---|---|
| **WILD** | – | – | – | – | – |
| **Sedmička** | 0,1 x n | 1,25 x n | 5 x n | 15 x n | 50 x n |
| **Meloun** | – | 0,5 x n | 1,25 x n | 5 x n | 15 x n |
| **Hrozen** | – | 0,5 x n | 1,25 x n | 5 x n | 15 x n |
| **Hruška** | – | 0,25 x n | 0,75 x n | 2 x n | 5 x n |
| **Švestka** | – | 0,1 x n | 0,25 x n | 1,5 x n | 4 x n |
| **Pomeranč** | – | 0,1 x n | 0,25 x n | 1,5 x n | 4 x n |
| **Citrón** | – | 0,1 x n | 0,25 x n | 1,5 x n | 4 x n |
| **Třešeň** | – | 0,1 x n | 0,25 x n | 1,5 x n | 4 x n |
| **Dolar** | – | 3 x n | 20 x n | 100 x n | 500 x n |
| **Podkova** | – | 20 x n | 100 x n | – | – |

n = celková sázka na hru

# 243 HOT WAYS

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 27 výherních linií pro 3 výherní symboly |
| | 81 výherních linií pro 4 výherní symboly |
| | 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů |
| výherní podíl | 94,5 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **WILD** | – | – | – |
| **Sedmička** | 4 x n | 60 x n | 320 x n |
| **Meloun** | 2 x n | 15 x n | 120 x n |
| **Hrozen** | 1 x n | 10 x n | 80 x n |
| **Švestka** | 0,5 x n | 1 x n | 4 x n |
| **Pomeranč** | 0,5 x n | 1 x n | 4 x n |
| **Citrón** | 0,5 x n | 1 x n | 4 x n |
| **Třešeň** | 0,5 x n | 1 x n | 4 x n |
| **Bar** | 0,5 x n | 1 x n | 2 x n |

n = celková sázka na hru

# 243 SIMPLY WAYS

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 27 výherních linií pro 3 výherní symboly |
| | 81 výherních linií pro 4 výherní symboly |
| | 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů |
| výherní podíl | 95,0 % |
| maximální sázka | 500 Kč |
| maximální výhra | 500 000 Kč |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: 3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **WILD** | – | – | – |
| **Sedmička** | 8 x n | 24 x n | 80 x n |
| **Meloun** | 3 x n | 12 x n | 30 x n |
| **Hrozen** | 2 x n | 8 x n | 20 x n |
| **Hruška** | 1 x n | 4 x n | 10 x n |
| **Švestka** | 1 x n | 4 x n | 10 x n |
| **Pomeranč** | 1 x n | 4 x n | 10 x n |
| **Citrón** | 1 x n | 4 x n | 10 x n |
| **Třešeň** | 0,5 x n | 2 x n | 5 x n |

n = celková sázka na hru

### VÝHERNÍ TABULKA FREESPINS

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **WILD** | 20 FREESPINS | 40 FREESPINS | 60 FREESPINS |
| **Sedmička** | 8 FREESPINS | 16 FREESPINS | 32 FREESPINS |
| **Meloun** | 7 FREESPINS | 14 FREESPINS | 28 FREESPINS |
| **Hrozen** | 6 FREESPINS | 12 FREESPINS | 24 FREESPINS |
| **Hruška** | 5 FREESPINS | 10 FREESPINS | 20 FREESPINS |
| **Švestka** | 4 FREESPINS | 8 FREESPINS | 16 FREESPINS |
| **Pomeranč** | 3 FREESPINS | 6 FREESPINS | 12 FREESPINS |
| **Citrón** | 2 FREESPINS | 4 FREESPINS | 8 FREESPINS |
| **Třešeň** | 1 FREESPIN | 2 FREESPINS | 4 FREESPINS |

# 5 DRAGON HEARTS

### INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 40 výherních linií |
| výherní podíl | 96,06 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Oko (WILD)**: Symbol Oko (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Scatter.
- **Bonusy:** Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Sběratelské symboly mají následující funkce:

  Symbol Červené srdce: Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma mystery. Každé Červené srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 10, 20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou mystery výhrou v rozmezí [0;X] kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

  Symbol Zlaté srdce: Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každé Zlaté srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

Symbol Azurové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každé Azurové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (WILD) na celém třetím válci.

Symbol Smaragdové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každé Smaragdové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (WILD), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

Symbol Černé srdce: Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule, Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **Oko (WILD)** | – | – | 12,5 x n |
| **Koule** | 0,1 x n | 0,2 x n | 1 x n |
| **Mince** | 0,1 x n | 0,2 x n | 1 x n |
| **Meč** | 0,1 x n | 0,4 x n | 2 x n |
| **Štít** | 0,1 x n | 0,4 x n | 2 x n |
| **Prsten** | 0,5 x n | 1 x n | 3 x n |
| **Amulet** | 0,5 x n | 1 x n | 3 x n |
| **Truhla** | 1 x n | 2 x n | 6 x n |
| **Dračí krev** | 1 x n | 2 x n | 6 x n |
| **Drak** | 2 x n | 4 x n | 12,5 x n |
| **Červené srdce** (scatter) | – | – | – |
| **Zlaté srdce** (scatter) | – | – | – |
| **Azurové srdce** (scatter) | – | – | – |
| **Smaragdové srdce** (scatter) | – | – | – |
| **Černé srdce** (scatter) | – | – | – |

n = celková sázka na hru

# 81 HOT WAYS

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 27 výherních linií pro 3 výherní symboly |
| | 81 výherních linií pro 4 výherní symboly |
| výherní podíl | 94,5 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 Kč |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru: dvakrát, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci; čtyřikrát, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci; osmkrát, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **WILD** | – | – |
| **Sedmička** | 16 x n | 160 x n |
| **Meloun** | 6 x n | 60 x n |
| **Hrozen** | 4 x n | 40 x n |
| **Švestka** | 1 x n | 4 x n |
| **Pomeranč** | 1 x n | 4 x n |
| **Citrón** | 1 x n | 4 x n |
| **Třešeň** | 1 x n | 4 x n |
| **Bar** | 1 x n | 2 x n |

n = celková sázka na hru

# 81 MULTI GOLD

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 81 výherních linií |
| výherní podíl | 95,73 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: Za každý výherní symbol na výherní linii se hráči označí slot pod symbolem. V případě, že hráč takto označí všech 12 slotů, bude odměněn bonusem 10 FreeSpins.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **Bar** | 1 x n | 2 x n |
| **Třešně** | 1 x n | 4 x n |
| **Citrón** | 1 x n | 4 x n |
| **Pomeranč** | 1 x n | 4 x n |
| **Švestka** | 1 x n | 4 x n |
| **Hrozno** | 4 x n | 40 x n |
| **Meloun** | 6 x n | 60 x n |
| **Sedmička** | 16 x n | 160 x n |
| **WILD** | – | – |

n = celková sázka na hru

# 81 SIMPLY WAYS

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 27 výherních linií pro 3 výherní symboly |
| | 81 výherních linií pro 4 výherní symboly |
| výherní podíl | 95,0 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: tři nebo čtyři výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **WILD** | – | – |
| **Sedmička** | 16 x n | 64 x n |
| **Meloun** | 6 x n | 24 x n |
| **Hrozen** | 4 x n | 16 x n |
| **Hruška** | 2 x n | 8 x n |
| **Švestka** | 2 x n | 8 x n |
| **Pomeranč** | 2 x n | 8 x n |
| **Citrón** | 2 x n | 8 x n |
| **Třešeň** | 1 x n | 4 x n |

n = celková sázka na hru

## VÝHERNÍ TABULKA FREESPINS

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **WILD** | 20 FREESPINS | 40 FREESPINS |
| **Sedmička** | 8 FREESPINS | 16 FREESPINS |

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **Meloun** | 7 FREESPINS | 14 FREESPINS |
| **Hrozen** | 6 FREESPINS | 12 FREESPINS |
| **Hruška** | 5 FREESPINS | 10 FREESPINS |
| **Švestka** | 4 FREESPINS | 8 FREESPINS |
| **Pomeranč** | 3 FREESPINS | 6 FREESPINS |
| **Citrón** | 2 FREESPINS | 4 FREESPINS |
| **Třešeň** | 1 FREESPIN | 2 FREESPINS |

# 81 WIN SPIN

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 81 výherních linií |
| výherní podíl | 95,0 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol HVĚZDA**: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA dle výherní tabulky hráč získá daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 2x | 3x | 4x |
|---|---|---|---|
| **WILD** | – | – | 150 x n |
| **Sedmička** | – | – | 20 x n |
| **Meloun** | – | – | 15 x n |
| **Hrozen** | – | – | 10 x n |
| **Švestka** | – | – | 2 x n |

| Symbol | 2x | 3x | 4x |
|---|---|---|---|
| **Pomeranč** | – | – | 2 x n |
| **Citrón** | – | – | 1 x n |
| **Třešeň** | – | – | 1 x n |
| **Hvězda** (scatter) | 3 FREESPINS | 6 FREESPINS | 10 FREESPINS |

n = celková sázka na hru

# DANCE NIGHT 81

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 81 výherních linií |
| výherní podíl | 95,47 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol DJ (WILD)**: Symbol DJ (wild) chodí na válcích v roztažené podobě přes 3 sloty.Symbol DJ (wild) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol DJ (wild) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **DJ (WILD)** | – | – |
| **Sedmička** | 16 x n | 160 x n |
| **Meloun** | 6 x n | 60 x n |
| **Hrozno** | 4 x n | 40 x n |
| **Švestka** | 1 x n | 4 x n |
| **Pomeranč** | 1 x n | 4 x n |
| **Citrón** | 1 x n | 4 x n |

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **Třešeň** | 1 x n | 4 x n |
| **Bar** | 1 x n | 2 x n |

n = celková sázka na hru

# DIAMOND BOUNTY

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 243 výherních linií |
| výherní podíl | 95,28 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 Kč |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Diamond (scatter)**: Symboly Mystery Diamond(Scatter) dopadají na válce s náhodně přidělenou částkou 1–5 x sázka. Existují 4 speciální varianty – Mini (10x), Minor (15x), Major (25x), Grand (100x), které reprezentují konkrétní hodnotu násobku. Za 6 a více symbolů Mystery Diamond kdekoliv na válcích obdrží hráč bonusové otočení zdarma Diamond Bounty. Symboly se zamknou na místě dopadu a následují 3 volné otočení, kde hráč hledá další tyto symboly. Po každém otočení se nově dopadlé symboly Mystery Diamond opět uzamknou na pozici. Na konci obdrží hráč odměnu dle hodnot zobrazených na symbolech.
- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond (Scatter).

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **Aquamarine** | 1 x n | 2 x n | 4 x n |
| **Tourmaline** | 1 x n | 2 x n | 4 x n |
| **Citrine** | 2 x n | 4 x n | 8 x n |
| **Alexandrite** | 2 x n | 4 x n | 8 x n |
| **Topaz** | 3 x n | 6 x n | 12 x n |
| **Ametyst** | 3 x n | 6 x n | 12 x n |
| **Emerald** | 5 x n | 10 x n | 20 x n |
| **Sapphire** | 8 x n | 16 x n | 32 x n |

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **Ruby** | 10 x n | 20 x n | 50 x n |
| **Wild** | - x n | - x n | - x n |
| **Mystery Diamond** | - x n | - x n | - x n |

n = celková sázka na hru

# LUMBERJACK

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 20 výherních linií |
| výherní podíl | 94,00 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Oheň (WILD)**: Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol Chalupa (scatter)**: Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| **Oheň** (WILD) | – | – | – | – |
| **Dřevorubec** | 20 x n | 40 x n | 60 x n | 200 x n |
| **Medvěd** | 8 x n | 16 x n | 32 x n | 80 x n |

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| **Rys** | – | 8 x n | 16 x n | 32 x n |
| **Liška** | – | 4 x n | 8 x n | 20 x n |
| **A** | – | 2 x n | 6 x n | 16 x n |
| **K** | – | 2 x n | 6 x n | 16 x n |
| **Q** | – | 1 x n | 4 x n | 8 x n |
| **J** | – | 1 x n | 4 x n | 8 x n |
| **10** | – | 1 x n | 2 x n | 4 x n |
| **9** | – | 1 x n | 2 x n | 4 x n |
| **Chalupa** (scatter) | – | 10 FREESPINS | – | – |

n = celková sázka na hru

# LUMBERJACK 2

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 20 výherních linií |
| výherní podíl | 94,00 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Měsíc (WILD)**: Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.
- **Symbol Vůz (scatter)**: Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

- **Bonusová hra** – **Tetris**: Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| **Měsíc** (WILD) | – | – | – | – |
| **Dřevorubec** | 20 x n | 40 x n | 60 x n | 200 x n |
| **Medvěd** | 8 x n | 16 x n | 32 x n | 80 x n |
| **Rys** | – | 8 x n | 16 x n | 32 x n |
| **Liška** | – | 4 x n | 8 x n | 20 x n |
| **A** | – | 2 x n | 6 x n | 16 x n |
| **K** | – | 2 x n | 6 x n | 16 x n |
| **Q** | – | 1 x n | 4 x n | 8 x n |
| **J** | – | 1 x n | 4 x n | 8 x n |
| **10** | – | 1 x n | 2 x n | 4 x n |
| **9** | – | 1 x n | 2 x n | 4 x n |
| **Vůz** (scatter) | – | 10 FREESPINS | – | – |

n = celková sázka na hru

# MEGA CARP CARAMBA

### INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 10 výherních linií |
| výherní podíl | 95,00 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Kapr**: Symbol KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní hře i v rámci bonusových otočení zdarma se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol Prut (WILD)**: Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma** – **FREESPINS**: Bonusová otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| **10** | – | 1 x n | 2,5 x n | 10 x n |
| **J** | – | 1 x n | 2,5 x n | 10 x n |
| **Q** | – | 1 x n | 2,5 x n | 10 x n |
| **K** | – | 2 x n | 5 x n | 15 x n |
| **A** | – | 2 x n | 5 x n | 15 x n |
| **Malý kapr** | – | 1 x n | 5 x n | 20 x n |
| **Střední kapr** | – | 1 x n | 5 x n | 20 x n |
| **Velký kapr** | – | 1 x n | 5 x n | 20 x n |
| **Obří kapr** | – | 1 x n | 5 x n | 20 x n |
| **Návnada** | – | 5 x n | 15 x n | 50 x n |
| **Podběrák** | – | 5 x n | 15 x n | 50 x n |
| **Vážka** | 8 x n | 16 x n | 32 x n | 80 x n |
| **Rybářka** | 20 x n | 40 x n | 100 x n | 500 x n |
| **Zlatý kapr** (scatter) | – | 10 FREESPINS | – | – |
| **Prut** (WILD) | – | – | – | – |

n = celková sázka na hru

# MEGA CARP CHRISTMAS

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 10 výherních linií |
| výherní podíl | 95 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 Kč |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Kapr**: Symbol KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní hře i v rámci bonusových otočení zdarma se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol Prut (WILD):** Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma** – **FREESPINS:** Bonusová otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| **10** | – | 1 x n | 2,5 x n | 10 x n |
| **J** | – | 1 x n | 2,5 x n | 10 x n |
| **Q** | – | 1 x n | 2,5 x n | 10 x n |
| **K** | – | 2 x n | 5 x n | 15 x n |
| **A** | – | 2 x n | 5 x n | 15 x n |
| **Malý kapr** | – | 1 x n | 5 x n | 20 x n |
| **Střední kapr** | – | 1 x n | 5 x n | 20 x n |
| **Velký kapr** | – | 1 x n | 5 x n | 20 x n |
| **Obří kapr** | – | 1 x n | 5 x n | 20 x n |
| **Návnada** | – | 5 x n | 15 x n | 50 x n |
| **Podběrák** | – | 5 x n | 15 x n | 50 x n |
| **Vážka** | 8 x n | 16 x n | 32 x n | 80 x n |
| **Rybářka** | 20 x n | 40 x n | 100 x n | 500 x n |

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|---|
| **Zlatý kapr** (scatter) | – | 10 FREESPINS | – | – |
| **Prut** (WILD) | – | – | – | – |

n = celková sázka na hru

# MIRACLE WILD

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 81 výherních linií |
| výherní podíl | 96,43 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 249 750 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Expand Wild“.
- **Symbol Expand Wild**: Po zastavení válců se speciální symbol „Expand Wild“ roztáhne na celý válec a následuje volné otočení zdarma – Respin. Během volného otočení zdarma se Expand Wild posouvá vždy o jeden válec doleva. Volná otočení zdarma končí ve chvíli, kdy je Expand Wild na prvním válci.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **Bar** | 0,5 x n | 1 x n |
| **Třešně** | 0,5 x n | 2 x n |
| **Citrón** | 0,5 x n | 2 x n |
| **Pomeranč** | 0,5 x n | 2 x n |
| **Švestka** | 0,5 x n | 2 x n |
| **Hrozno** | 2 x n | 20 x n |
| **Meloun** | 3 x n | 30 x n |
| **Sedmička** | 8 x n | 80 x n |

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **WILD** | – | – |
| **Expand Wild** | – | – |

n = celková sázka na hru

# MULTI CHILLI 81

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 81 výherních linií |
| výherní podíl | 96,44 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Feature – Multiplier**: Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **Bar** | 1 x n | 2 x n |
| **Třešně** | 1 x n | 4 x n |
| **Citrón** | 1 x n | 4 x n |
| **Pomeranč** | 1 x n | 4 x n |
| **Švestka** | 1 x n | 4 x n |
| **Hrozny** | 4 x n | 40 x n |
| **Meloun** | 6 x n | 60 x n |
| **Sedmička** | 16 x n | 160 x n |
| **WILD** | – | – |

n = celková sázka na hru

# RESPIN QUEEN

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 5 výherních linií |
| výherní podíl | 95,0 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Joker (WILD)**: Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **Joker** | – | – | – |
| **Sedmička** | 20 x n | 50 x n | 100 x n |
| **Meloun** | 8 x n | 16 x n | 32 x n |
| **Hrozen** | 5 x n | 10 x n | 20 x n |
| **Švestka** | 4 x n | 8 x n | 16 x n |
| **Pomeranč** | 3 x n | 6 x n | 12 x n |
| **Citrón** | 2 x n | 4 x n | 8 x n |
| **Třešeň** | 1 x n | 2 x n | 4 x n |

n = celková sázka na hru

# RESPIN QUEEN 81

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 81 výherních linií |
| výherní podíl | 95,96 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Joker (WILD)**: Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **Joker** (WILD) | – | – |
| **Sedmička** | 8 x n | 80 x n |
| **Meloun** | 3 x n | 30 x n |
| **Hrozen** | 2 x n | 20 x n |
| **Švestka** | 1 x n | 4 x n |
| **Pomeranč** | 1 x n | 4 x n |
| **Citrón** | 1 x n | 4 x n |
| **Třešeň** | 1 x n | 4 x n |
| **Bar** | 1 x n | 2 x n |

n = celková sázka na hru

# WILD JOKER 60 MAX

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci |
| počet výherních linií | 60 výherních linií |
| výherní podíl | 95,14 % |
| maximální sázka | 500 CZK |
| maximální výhra | 250 000 CZK |

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

## SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Čtyřlístek (WILD)**: Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol Hvězda (scatter)**: Hvězda (Scatter) symbol muůže být obdržen jen na 2., 3., 4., 5. a 6. válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 2x | 3x | 4x | 5x | 6x | 7x |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **Třešně** | – | 0,1 x n | 0,2 x n | 0,8 x n | 3 x n | 10 x n |
| **Citrón** | – | 0,1 x n | 0,2 x n | 0,8 x n | 3 x n | 10 x n |
| **Pomeranč** | – | 0,1 x n | 0,2 x n | 0,8 x n | 3 x n | 10 x n |
| **Švestka** | – | 0,1 x n | 0,2 x n | 0,8 x n | 3 x n | 10 x n |
| **Jablko** | – | 0,2 x n | 0,4 x n | 1,6 x n | 6 x n | 20 x n |
| **Hruška** | – | 0,2 x n | 0,4 x n | 1,6 x n | 6 x n | 20 x n |
| **Hrozny** | – | 0,3 x n | 0,6 x n | 2,4 x n | 10 x n | 40 x n |
| **Meloun** | – | 0,3 x n | 0,6 x n | 2,4 x n | 10 x n | 40 x n |
| **Zvonek** | – | 0,5 x n | 1 x n | 4 x n | 40 x n | 100 x n |
| **Sedmička** | – | 0,5 x n | 1 x n | 4 x n | 40 x n | 100 x n |
| **Čtyřlístek** (WILD) | – | 1 x n | 2 x n | 8 x n | 50 x n | 200 x n |
| **Hvězda** (scatter) | 3 WINSPINS | 5 WINSPINS | 8 WINSPINS | 15 WINSPINS | – | – |

n = celková sázka na hru

# POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „ADELL“

Internetové technické hry ADELL jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

**Seznam technických her:**

| | Název | Maximální sázka | Maximání výhra | Výherní podíl |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 4 STONES | 300 CZK | 450 000 CZK | 90–99 % |
| 2 | 5 FRUITS | 500 CZK | 500 000 CZK | 90–99 % |
| 3 | 5 STONES | 200 CZK | 200 000 CZK | 90–99 % |
| 4 | 7 – MAX | 300 CZK | 408 000 CZK | 90–99 % |
| 5 | 8+ GEMS | 500 CZK | 124 000 CZK | 90–99 % |
| 6 | 81 DIAMOND CATCH | 500 CZK | 240 000 CZK | 90–99 % |
| 7 | 81 FRUITS OF GODS | 500 CZK | 240 000 CZK | 90–99 % |
| 8 | 81 WESTERN OUTLAWS | 500 CZK | 99 000 CZK | 90–99 % |
| 9 | CANDY FRUITS | 500 CZK | 99 000 CZK | 90–99 % |
| 10 | COCKTAIL 81 | 500 CZK | 101 000 CZK | 90–99 % |
| 11 | FRUIT JOKER | 500 CZK | 99 000 CZK | 90–99 % |
| 12 | SECRETS OF THE DRAGONS | 500 CZK | 500 000 CZK | 90–99 % |
| 13 | TROPICAL JOKER | 500 CZK | 216 000 CZK | 90–99 % |
| 14 | WILD BLASTER | 500 CZK | 240 000 CZK | 90–99 % |

# 4 STONES

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva |
| maximální sázka na jednu hru | 300 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 450 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

## HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

## POPIS HRY

4 Stones je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## BONUSY

Během hry se na každém ze 4 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- **1. válec: symbol MULTI**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 4. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- **2. válec: symbol FREESPIN**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 4. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni

- **3. válec: symbol MYSTERY:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 4. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- **4. válec: symbol WILD:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 4. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 4. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

## TABULKA BONUS VÝHER

| Kameny | Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **MULTI** | 2x | 3x | 4x | 5x | 8x |
| **FREESPIN** | 1x FREESPIN | 2x FREESPIN | 3x FREESPIN | 4x FREESPIN | 5x FREESPIN |
| **MYSTERY** | až 25x | až 50x | až 100x | až 200x | až 500x |
| **WILD** | 1x WILD | 2 x WILD | 3 x WILD | 4 x WILD | 5 x WILD |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **List** | 1x | 2x |
| **Mayská pyramida** | 2x | 5x |
| **Tukan** | 5x | 10x |
| **Jaguár** | 10x | 20x |
| **Dýka** | 20x | 30x |
| **Bojovník** | 50x | 100x |
| **Had** | 200x | 500x |
| **Totem** | 1 000x | 1 500x |
| **Maska** (WILD) | – | – |

## DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- ✓ Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

- ✓ Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (4 symbolů).
- ✓ WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- ✓ Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- ✓ Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

# 5 FRUITS

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 500 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

## HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (↻)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

## POPIS HRY

5 Fruits je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## BONUSY

Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají do pole nad příslušným válcem s následující logikou:

- **1. válec: symbol MULTI**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus poli
- **2. válec: symbol FREESPIN**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus poli
- **3. válec: symbol MYSTERY:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus poli
- **4. válec: symbol WILD:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus poli
- **5. válec: symbol MEGAWIN:**
  - Ukládá: symbol vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus pole za 3,4 nebo 5 shodných symbolů.

Po naplnění kteréhokoliv bonusového pole 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je toto pole „vynulováno“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

## TABULKA BONUS VÝHER

| Bonusové pole | Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **MULTI** | 2x | 3x | 4x | 5x | 8x | – | – | – |
| **FREESPIN** | 1x FREESPIN | 2x FREESPIN | 3x FREESPIN | 4x FREESPIN | 5x FREESPIN | – | – | – |
| **MYSTERY** | až 25x | až 50x | až 100x | až 200x | až 500x | – | – | – |
| **WILD** | 1x WILD | 2x WILD | 3x WILD | 4x WILD | 5x WILD | – | – | – |
| **MEGAWIN** |  |  |  |  |  |  |  |  |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Třešeň** | 5x | 2x | 1x |

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Citrón** | 10x | 5x | 2x |
| **Pomeranč** | 20x | 10x | 5x |
| **Švestka** | 30x | 20x | 10x |
| **Hrozny** | 50x | 30x | 20x |
| **Meloun** | 100x | 50x | 30x |
| **Hvězda** | 200x | 100x | 50x |
| **Sedmička** | 1 000x | 500x | 200x |
| **WILD** | – | – | – |

### DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou přiděleny za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- ✓ Bonusové pole jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.
- ✓ Bonusové pole jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- ✓ WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- ✓ Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- ✓ Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.

# 5 STONES

### INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích |
| maximální sázka na jednu hru | 200 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 200 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

### HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

## POPIS HRY

5 Stones je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## BONUSY

Během hry se na každém ze 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- **1. válec: symbol MULTI**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- **2. válec: symbol FREESPIN**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- **3. válec: symbol MYSTERY:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- **4. válec: symbol WILD:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- **5. válec: symbol MEGAWIN:**
  - Ukládá: symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3,4 nebo 5 shodných symbolů

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

## TABULKA BONUS VÝHER

| Kameny | Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **MULTI** | 2x | 3x | 4x | 5x | 8x | – | – | – |
| **FREESPIN** | 1x FREESPIN | 2x FREESPIN | 3x FREESPIN | 4x FREESPIN | 5x FREESPIN | – | – | – |
| **MYSTERY** | až 25x | až 50x | až 100x | až 200x | až 500x | – | – | – |
| **WILD** | 1x WILD | 2 x WILD | 3 x WILD | 4 x WILD | 5 x WILD | – | – | – |
| **MEGAWIN**  |  |  |  |  |  |  |  |  |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **Vybavení** | 1x | 2x | 5x |
| **Pyramidy** | 2x | 5x | 10x |
| **Oko** | 5x | 10x | 20x |
| **Kříž** | 10x | 20x | 30x |
| **Psohlavec** | 20x | 30x | 50x |
| **Kočka** | 30x | 50x | 100x |
| **Brouk** | 50x | 100x | 200x |
| **Sfinga** | 200x | 500x | 1 000x |
| **WILD** | – | – | – |

## DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou přiděleny za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace
- ✓ Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.
- ✓ Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- ✓ WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.

- ✓ Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- ✓ Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna

# 7 – MAX

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva |
| maximální sázka na jednu hru | 300 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 408 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

## HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 7 - Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

## POPIS HRY

7 - Max je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

### VÝHERNÍ TABULKA

| Počet shodných symbolů na výherní linii | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7+ | 77<br>77 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Jablko / Třešně** | – | 1x | 4x | 8x | – | – | – |
| **Pomeranč** | – | 2x | 8x | 16x | – | – | – |
| **Jahoda** | – | 3x | 16x | 40x | – | – | – |
| **Banán** | – | 4x | 40x | 60x | – | – | – |
| **Švestka** | – | 6x | 60x | 80x | – | – | – |
| **Meloun** | – | 8x | 80x | 160x | – | – | – |
| **Sedmička** | 2x | 6x | 80x | 160x | 200x | 250x | 400x |
| **WILD** | – | – | – | – | – | – | – |

### DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ Na symbol Sedmička se výherní linie nevztahují a vyhodnocují se výhry pouze na počet shodných symbolů kdekoli na válcích.
- ✓ V případě výherní kombinace čtyř sedmiček do tvaru čtverce odpovídá násobek 400x.
- ✓ Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

# 8+ GEMS

### INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 124 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

### HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 8+ GEMS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

## POPIS HRY

8+ GEMS je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 8x | 9x | 10x | 11x | 12x | 13x | 14x | 15x | 16x | 17x | 18x | 19x |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Mince** | 1x | 2x | 3x | 4x | 5x | 6x | 7x | 8x | 9x | 10x | 11x | 12x |
| **Bankovky** | 1x | 2x | 3x | 4x | 5x | 6x | 7x | 8x | 9x | 10x | 11x | 12x |
| **Prsten** | 2x | 4x | 6x | 8x | 10x | 12x | 14x | 16x | 18x | 20x | 22x | 24x |
| **Čtyřlístek** | 2x | 4x | 6x | 8x | 10x | 12x | 14x | 16x | 18x | 20x | 22x | 24x |
| **Zlatá cihla** | 3x | 6x | 9x | 12x | 15x | 18x | 21x | 24x | 27x | 30x | 33x | 36x |
| **Podkova** | 4x | 8x | 12x | 16x | 20x | 24x | 28x | 32x | 36x | 40x | 44x | 48x |
| **Červený kámen** | 5x | 10x | 15x | 20x | 25x | 30x | 35x | 40x | 45x | 50x | 55x | 60x |
| **Diamant** | 6x | 12x | 18x | 24x | 30x | 36x | 42x | 48x | 54x | 60x | 66x | 72x |
| **Koruna** | 8x | 16x | 24x | 32x | 40x | 48x | 56x | 64x | 72x | 80x | 88x | 96x |

| Symbol | 20x | 21x | 22x | 23x | 24x | 25x | 26x | 27x | 28x | 29x | 30x |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Mince** | 13x | 14x | 15x | 16x | 17x | 18x | 19x | 20x | 21x | 22x | 23x |
| **Bankovky** | 13x | 14x | 15x | 16x | 17x | 18x | 19x | 20x | 21x | 22x | 23x |
| **Prsten** | 26x | 28x | 30x | 32x | 34x | 36x | 38x | 40x | 42x | 44x | 46x |
| **Čtyřlístek** | 26x | 28x | 30x | 32x | 34x | 36x | 38x | 40x | 42x | 44x | 46x |

| Symbol | 20x | 21x | 22x | 23x | 24x | 25x | 26x | 27x | 28x | 29x | 30x |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Zlatá cihla** | 39x | 42x | 45x | 48x | 51x | 54x | 57x | 60x | 63x | 66x | 69x |
| **Podkova** | 52x | 56x | 60x | 64x | 68x | 72x | 76x | 80x | 84x | 88x | 92x |
| **Červený kámen** | 65x | 70x | 75x | 80x | 85x | 90x | 95x | 100x | 105x | 110x | 115x |
| **Diamant** | 78x | 84x | 90x | 96x | 102x | 108x | 114x | 120x | 126x | 132x | 138x |
| **Koruna** | 104x | 112x | 120x | 128x | 136x | 144x | 152x | 160x | 168x | 176x | 184x |

### DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER – výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- ✓ Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů
- ✓ Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

# 81 DIAMOND CATCH

### INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27, respektive 81 výherních liniích |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 240 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

### HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Diamond Catch. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

## POPIS HRY

81 Diamond Catch je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Počet shodných symbolů na výherní linii | 4 pozice | 3 | 4 |
|---|---|---|---|
| **Modrá žába** | – | 1x | 4x |
| **Modrý kámen** | – | 1x | 4x |
| **Červený papoušek** | – | 1x | 4x |
| **Červený kámen** | – | 1x | 4x |
| **Dívka** | – | 1x | 4x |
| **Modrý hrdina** | – | 6x | 60x |
| **Červený hrdina** | – | 6x | 60x |
| **Diamant** | – | 16x | 160x |
| **WILD** | – | – | – |
| **Mystery (diamant)** | až 300x | – | – |

## DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace modře označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vlevo.
- ✓ V případě výherní kombinace červeně označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vpravo.
- ✓ V případě výherní kombinace s modře i červeně označenými symboly se posune diamant nad válci o jedno pole směrem daným vyšší hodnotou výhry u barevně označených symbolů, v případě stejných výherních hodnot diamant zůstane na původním místě.
- ✓ V případě, že se diamant nad válci dostane na 4. pozici libovolného směru, vyhodnotí se symbol Mystery dle výherní tabulky.
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.

- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

# 81 FRUITS OF GODS

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27, respektive na 81 výherních liniích |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 240 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

## HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Fruits of Gods. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

## POPIS HRY

81 Fruits of Gods je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 4x | 3x |
|---|---|---|
| **Kiwi** | 2x | 1x |
| **Citrón** | 4x | 1x |
| **Pomeranč** | 4x | 1x |
| **Hrozny** | 4x | 1x |
| **Granátové jablko** | 4x | 1x |
| **Luk** | 60x | 6x |
| **Boty** | 60x | 6x |
| **Kladivo** | 160x | 16x |
| **Hermes** (WILD 1) | – | – |
| **Artemis** (WILD 2) | \| | \| |
| **Hephaestus** (WILD 3) | + | + |

## DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symboly WILD jsou samy o sobě nevýherní symboly, nahrazují všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hermes symbol rozbije všechny symboly vodorovně linii, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- ✓ V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Artemis rozbije všechny symboly svisle na válci, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- ✓ V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hephaestus rozbije jeden symbol nad i pod ním a jeden symbol vpravo i vlevo, kde padl včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- ✓ Pokud kterýkoli WILD symbol padne ve výherní kombinaci, vyhodnotí se jako běžný WILD symbol bez rozbití symbolů okolo sebe
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

# 81 WESTERN OUTLAWS

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 99 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

## HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 WESTERN OUTLAWS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

## POPIS HRY

81 WESTERN OUTLAWS je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 4x | Symbol | 4x |
|---|---|---|---|
| **Boty** | 1x | **Kůň** | 10x |
| **Whiskey** | 1x | **Šerif** | 10x |
| **Pytel peněz** | 1x | **Bandita** | 150x |
| **Zbraň** | 2x | **WILD** | – |

| Symbol | 4x | Symbol | 4x |
|---|---|---|---|
| **Podkova** | 2x | | |

### DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

# CANDY FRUITS

### INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 99 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

### HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CANDY FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

### POPIS HRY

CANDY FRUITS je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace se symbolem WILD, všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou" symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **Třešeň** | 1x | 2x | 3x |
| **Citrón** | 1x | 2x | 3x |
| **Pomeranč** | 2x | 3x | 4x |
| **Švestka** | 2x | 3x | 4x |
| **Kiwi** | 4x | 8x | 16x |
| **Hrozny** | 4x | 8x | 16x |
| **Meloun** | 6x | 12x | 24x |
| **Sedmička** | 10x | 20x | 40x |
| **WILD** | – | – | – |

## DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Pokud jsou další otočky po propadávacím režimu (za libovolnou sázku) výherní, zůstává režim propadávání zapnutý.
- ✓ Propadávací režim hry a přepnutí do 243 linií ukončí nevýherní otočka.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Každé vyhodnocení výhry se symbolem WILD na výherní linii znásobí výhru součinem k počtu propadnutí a vyhodnocení.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

# COCKTAIL 81

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 101 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

## HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Cocktail 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

## POPIS HRY

Cocktail 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **Třešně** | 1x | 3x |
| **Citrón** | 1x | 3x |
| **Pomeranč** | 1x | 3x |
| **Švestka** | 2x | 4x |

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **Hrozny** | 2x | 4x |
| **Ananas** | 3x | 30x |
| **Meloun** | 6x | 60x |
| **Sedmička** | 16x | 200x |
| **Zvonek** (WILD) | – | – |

### DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

# FRUIT JOKER

### INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 99 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

### HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

## POPIS HRY

FRUIT JOKER je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x |
|---|---|---|
| **Třešně** | 1x | 2x |
| **Citróny** | 1x | 4x |
| **Pomeranče** | 1x | 4x |
| **Švestky** | 1x | 4x |
| **Kiwi** | 1x | 4x |
| **Hrozen** | 4x | 40x |
| **Meloun** | 6x | 60x |
| **Hvězda** | 16x | 160x |
| **Joker** (WILD) | – | – |

## DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x.
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

# SECRETS OF THE DRAGONS

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 500 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

## HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Secrets of the Dragons. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

## POPIS HRY

Secrets of the Dragons je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.

Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## BONUSY

Během hry se hráči za každou výherní otočku přičte vždy jeden žeton do políčka mince. Tyto žetony se sbírají a celková hodnota se ukládá na políčko mince v pravém spodním rohu. Hráč má možnost si za nasbírané žetony koupit jeden z bonusů:

- **1. bonus: symbol MULTIWIN**
  - Bonus: Jakákoli následující výhra bude znásobena násobkem odpovídajícím k zakoupené hodnotě.
- **2. bonus: symbol WILD**
  - Bonus: V následujícím počtu zakoupených otoček se vždy bude nacházet minimálně jeden WILD rozbalený přes celý válec.

- **3. bonus: symbol LUCKY SPIN:**
    - Bonus: V následující otočce po zakoupení bonusu se objeví na obrazovce zavřené 3 truhly, jednu z nich si hráč zvolí a po kliknutí se vybraná truhla otevře a zobrazí se vylosovaná částka, která se připíše do položky VÝHRA, po kliknutí na tlačítko připsat je hra připravena na další hru.

Při žádném aktivním bonusu se žetony nesbírají. Bonusy nelze kombinovat dohromady.

## TABULKA BONUS VÝHER

| Počet žetonů ke koupi bonusu | Druhy bonusů | | |
|---|---|---|---|
| | **MULTI WIN** | **WILD** | **LUCKY SPIN (ZA 20 CZK)** |
| **5** | – | 1x WILD / 1x otočení | – |
| **9** | – | 1x WILD / 2x otočení | – |
| **10** | 2x | – | 0x–150x |
| **12** | – | 1x WILD / 3x otočení | – |
| **20** | 5x | – | 0x–400x |
| **30** | 10x | – | 0x–1 000x |

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **J** | 2x | 1x | 0,5x |
| **Q** | 4x | 2x | 1x |
| **K** | 8x | 4x | 2x |
| **A** | 12x | 6x | 3x |
| **Meč** | 32x | 16x | 4x |
| **Vlk** | 64x | 32x | 8x |
| **Rytíř** | 126x | 64x | 16x |
| **Královna** | 256x | 128x | 32x |
| **Drak** (WILD) | – | – | – |

## DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ WILD symbol (Drak) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- ✓ 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- ✓ Za každou výherní obrazovku se hráči přičte jeden žeton.

- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány žetony ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- ✓ Bonusové nákupy jsou definovány dle speciální tabulky bonusů.
- ✓ Bonusy nelze vzájemně kombinovat a nelze mít aktivní více než jeden bonus současně.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.
- ✓ Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

# TROPICAL JOKER

## INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 216 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

## HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Tropical Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉)se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

## POPIS HRY

Tropical Joker je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

### VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 3x | 4x | 5x |
|---|---|---|---|
| **Kokos** | 1x | 2x | 3x |
| **Banán** | 1x | 2x | 3x |
| **Granátové jablko** | 1x | 4x | 6x |
| **Pomeranč** | 1x | 4x | 6x |
| **Ananas** | 2x | 4x | 12x |
| **Meloun** | 4x | 20x | 60x |
| **Papája** | 6x | 40x | 120 |
| **Kiwi** | 12x | 60x | 320x |
| **Joker** (WILD) | – | – | – |

### DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol Joker WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x, třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x a čtyřmi symboly WILD na linii výhra násobí 16x.
- ✓ Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.

# WILD BLASTER

### INFORMACE O HŘE

| | |
|---|---|
| typ hry | pětiválcová hra se třemi symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích |
| maximální sázka na jednu hru | 500 CZK |
| maximální výhra z jedné hry | 240 000 CZK |
| výherní podíl | 90–99 % |

### HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Blaster. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v CZK, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART ()se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

## POPIS HRY

Wild Blaster je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

## BONUSOVÁ HRA

- ✓ **Blaster –** speciální dělo, které vystřeluje dle své pozice směrem do herního pole určitý počet Wild symbolů.

  Pozice aktivního Blasteru – aktivní Blaster je zvýrazněn rozsvícením a jeho pozice se po roztočení změní o náhodný počet kroků. Počet Wild symbolů, „vstřelených směrem do plochy“, závisí na stupni nabití Blasteru – Může být o síle 1, 2 nebo 3 stupně. Dle toho přemění 1, 2 respektive 3 symboly v příslušném směru, dle své pozice, na Wild symboly.

- ✓ **Nabíječ** – speciální symbol, který se vyskytuje jen na prostředním válci. Pokud se po zastavení všech válců nachází na prostředním válci Nabíječ, zvýší sílu Blasteru o 1 stupeň.

- ✓ **Aktivátor** – Pokud se kdekoli na prostředním válci po zastavení všech válců nachází symbol Aktivátor, aktivuje symbol Blasteru, který přemění příslušný počet symbolů na Wild dle jeho definice.

## VÝHERNÍ TABULKA

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Třešně** | 6x | 2x | 1x |
| **Citrón** | 12x | 4x | 2x |
| **Pomeranč** | 18x | 6x | 3x |
| **Švestka** | 24x | 8x | 4x |
| **Hrozny** | 30x | 10x | 5x |
| **Meloun** | 60x | 20x | 10x |
| **Hvězda** | 120x | 40x | 20x |
| **Sedmička** | 240x | 80x | 40x |

| Symbol | 5x | 4x | 3x |
|---|---|---|---|
| **Wild** | – | – | – |
| **Nabíječ** | – | – | – |
| **Aktivátor** | – | – | – |
| **Blaster (dělo)** | – | – | – |

## DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- ✓ Symbol Nabíječ a symbol Aktivátor se mohou objevit pouze na prostředním válci.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- ✓ 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivní pozice ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v CZK.