HERNÍ PLÁN

pro provozování hazardní hry provozované prostřednictvím internetu
jako internetová technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

OBSAH OBECNÉ ČÁSTI

1. POJMY A JEJICH VÝKLAD 1
2. ÚVODNÍ USTANOVENÍ 3
3. ÚČAST NA INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HŘE 4
4. UZAVŘENÍ REGISTRACE 5
5. KONTO 7
6. UZAVÍRÁNÍ SÁZEK NA INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU 9
7. LIMITY INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY 10
8. VÝPLATA VÝHRY A NÁROK NA VÝHRU 10
9. STÍŽNOSTI A REKLAMACE 11
10. PŘECHODNÁ A ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ 11

1 POJMY A JEJICH VÝKLAD

1.1 Výrazy použité v textu tohoto Herního plánu (včetně úvodních ustanovení v článku 2 tohoto Herního plánu) začínající velkými písmeny, mají následující význam, není-li výslovně uvedeno jinak:

„AML“ = zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorizmu, ve znění pozdějších předpisů. Ukládá Provozovateli zejména povinnost identifikace Účastníka hazardní hry při vzniku smluvního vztahu spočívající v poskytnutí AML zákonem určených osobních údajů, jež jsou součástí Registrace dle tohoto Herního plánu, a zjištění dalších zákonem vyžadovaných informací a prohlášení Účastníka hazardní hry (viz též § 5, § 7 a § 9 AML zákona);

„Bezhotovostní platební metoda“ = způsob, prostřednictvím kterého bude účastník převádět peněžní prostředky na Konto a prostřednictvím kterého bude přijímat peněžní prostředky od Provozovatele, a který byl u Provozovatele řádně zaregistrován a ověřen. Bezhotovostní převod je možné provádět vždy pouze prostřednictvím aktivní Bezhotovostní platební metody. Jako Bezhotovostní platební metodu si účastník může zaregistrovat:

(a) platební účet, jehož je majitelem, a který je vedený u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;
(b) platební kartu, jejímž je držitelem, a která je vydána právnickou osobou nebo společností, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru nebo;
(c) jiný platební prostředek vydaný (vedený) právnickou osobou nebo společností, jež je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském

hospodářském prostoru, jehož je držitelem, a u kterého může účastník tuto skutečnost prokázat způsobem stanoveným Provozovatelem dle povahy takového platebního prostředku;

„Hazardní hry“ = hazardní hry provozované Provozovatelem dle platných právních předpisů na základě jednotlivých základních povolení vydaných Ministerstvem financí České republiky;

„Herní kolo Internetové technické hry“ = ukončený herní proces v rámci jedné Internetové technické hry ve smyslu § 50 odst. 1 Zákona o hazardních hrách, který je zahájen potvrzením příslušné akce a ukončen zobrazením výsledných informací o Výhře nebo prohře. Za předpokladu, že příslušná Internetová technická hra obsahuje bonusové hry, freespiny atd. jsou tyto funkcionality součástí jednoho Herního kola Internetové technické hry v rámci dané Internetové technické hry. V rámci popisů jednotlivých her Internetové technické hry v tomto Herním plánu může být jednotlivé Herní kolo Internetové technické hry označeno rovněž jako „Hra“;

„Herní plán“ = plán pro provozování Hazardní hry Internetová technická hra. Tento Herní plán upravuje pravidla pro Internetové technické hry, které jsou provozovány prostřednictvím internetu (resp. Online aplikace);

„Hráč“ = označení Účastníka hazardní hry ve zvláštní části herního plánu – popisu her.

„Internetová technická hra“ = hazardní hra dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 odst. 1 Zákona o hazardních hrách. Za jedno herní kolo Internetové technické hry se považuje ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Internetové technické hry. Účastník hazardní hry se Internetové technické hry účastní tím, že zaplatí Sázku, jejíž návratnost se nezaručuje;

„Konto“ = konto ve smyslu Zákona o hazardních hrách, které Provozovatel zřídí Účastníku hazardní hry po dokončení Registrace. Na tomto účtu jsou evidovány stanovené peněžní transakce Účastníka hazardní hry a údaje o jeho účasti na Hazardních hrách;

„Online aplikace“ = aplikace dostupná na internetových stránkách Provozovatele www.betor.cz, jejímž prostřednictvím Účastník hazardní hry uzavírá sázky dálkovým přístupem prostřednictvím internetu. Online aplikací se rovněž rozumí programová aplikace určená pro mobilní či jiná zařízení, umožňující dálkový přístup k internetu. Některé funkcionality mohou být s ohledem na typ zařízení omezené, toto se netýká funkcionalit, které zajišťují dodržování zákonných povinností;

„Provozovatel“ = společnost TRELANGEN a.s., se sídlem v Olomouci, Riegrova 6, PSČ 779 00, IČ 05528224, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Ostravě, oddíl B, vložka 10868;

„Portál BETOR.CZ“ = portál provozovaný prostřednictvím veřejně přístupného serveru, umožňujícího vzdálený přístup neomezenému počtu osob. Komunikace mezi serverem a stanicí Účastníka hazardní hry probíhá po veřejné datové síti (internet). Portál BETOR.CZ je provozován na základě splnění požadavků zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách v platném znění (dále jen zákon) a povolení Ministerstva financí ČR (dále jen MF);

„Registrace“ = proces, po jehož dokončení (tzn. po splnění všech zákonných podmínek pro Registraci) je Zájemci o registraci zřízeno Konto.;

„Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách, *zkr. RVO“* = neveřejný informační systém veřejné správy, který slouží k zamezení přístupu vyloučených fyzických osob k hazardním hrám. Správcem rejstříku je ministerstvo financí.

„Sázka“ = Účastníkem hazardní hry dobrovolně určené nevratné peněžní plnění, které bude porovnáno s výsledkem Internetové technické hry a které Účastník hazardní hry uhradí před Uzavřením sázky;

„Účastník hazardní hry“ = fyzická osoba, která se zaregistrovala k účasti na Hazardní hře;

„Uzavření sázky“ = okamžik, kdy je sázka uložena v centrálním systému Provozovatele. Po tomto okamžiku již nelze sázku změnit, zrušit či odvolat;

„Výhra“ = peněžní částka, kterou Účastník hazardní hry získá při splnění všech podmínek stanovených tímto Herním plánem, zejména v článku 9 tohoto Herního plánu;

„Zájemce o registraci“ = fyzická osoba, která dovršila věku 18 let a má zájem účastnit se Hazardních her;

„Zákon o hazardních hrách“ = zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění účinném do 31. 12. 2023;

1.2 Definice uvedené v článku 1.1 tohoto Herního plánu se použijí obdobně pro jednotná i množná čísla definovaných pojmů.

1.3 Nadpisy jsou vloženy za účelem usnadnění orientace v textu Herního plánu a nebudou sloužit pro jeho výklad.

1.4 Odkazy na články objevující se v textu tohoto Herního plánu jsou odkazy na články tohoto Herního plánu, není-li výslovně uvedeno něco jiného.

2 ÚVODNÍ USTANOVENÍ

2.1 Tento Herní plán je určen pro provozování Internetové technické hry za pomocí Online aplikace. Ustanovení Herního plánu jsou vykládána v souladu s ustanovením § 7 odst. 2 písm. c) Zákona o hazardních hrách. Herní plán je závazný pro právní vztah mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem. Neznalost tohoto Herního plánu nebo jeho subjektivní výklad nečiní sázku neplatnou a při rozhodování možných sporů z Internetové technické hry nemůže být přihlíženo k okolnostem, že Účastník hazardní hry není seznámen s tímto Herním plánem.

2.2 Tento Herní plán je schválen Ministerstvem financí České republiky. Provozovatel si vyhrazuje právo provést na základě schválení Ministerstva financí České republiky změny tohoto Herního plánu. Všechny takové změny, stejně tak i případný výklad jednotlivých ustanovení Herního plánu, budou Provozovatelem uveřejněny na internetových stránkách Provozovatele www.betor.cz.

2.3 Provozovatel provozuje na základě základního povolení vydaného Ministerstvem financí České republiky hazardní hru Internetová technická hra dle ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) ve spojení s ustanovením § 73 Zákona o hazardních hrách a § 42 Zákona o hazardních hrách.

2.4 Provozovatel upozorňuje, že účast na Hazardních hrách může být škodlivá. Účastník hazardní hry by se měl účastnit Hazardních her zodpovědně a pečlivě zvážit využití všech funkcionalit Online aplikace, které Provozovatel nabízí (např. nastavení sebeomezujících opatření). Na webových stránkách Provozovatele www.betor.cz jsou zároveň dostupné identifikační a kontaktní údaje na instituce zabývající se prevencí a léčbou problémů souvisejících s patologickým hráčstvím.

2.5 Účastník hazardní hry je povinen seznámit se s Popisy her jednotlivých hazardních her, které jsou součástí tohoto Herního plánu a upravují specifické podmínky dané hry. Všeobecné podmínky upravené tímto herním plánem jsou platné pro všechny Internetové technické hry provozované prostřednictvím portálu www.betor.cz.

2.6 Účastník hazardní hry se zavazuje dodržovat Všeobecné obchodní podmínky a Herní plán Provozovatele. V případě rozporu Všeobecných obchodních podmínek s Herním plánem mají přednost ustanovení Herního plánu.

2.7 Pro e-mailovou komunikaci s Provozovatelem je Účastník hazardní hry povinen užívat pouze zaregistrovanou a ověřenou e-mailovou adresu. Výjimkou je podání stížnosti nebo reklamace, které lze Provozovateli zaslat i prostřednictvím nezaregistrované e-mailové adresy.

3 ÚČAST NA INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HŘE

3.1 Herní měnou je Kč.

3.2 Nejvyšší hodinová prohra je 450 000 Kč. Pokud Účastník hazardní hry dosáhne v rámci jedné hodiny nejvyšší hodinové prohry, další účasti na hře bude po danou hodinu Provozovatelem zamezeno.

3.3 Internetové technické hry se mohou účastnit pouze fyzické osoby, které (a) jsou starší 18 let, (b) dokončily Registraci (nestanoví-li tento Herní plán jinak) a (c) kterým v účasti na Internetové technické hře nebrání nastavená sebeomezující opatření nebo zápis v Rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách.

3.4 Účast Účastníka hazardní hry na Internetové technické hře bude vždy po uplynutí 120 minut, resp. po lhůtě stanovené Zákonem o hazardních hrách přerušena na dobu nejméně 15 minut, během které nebude Účastníku hazardní hry účast na Internetové technické hře umožněna. V případě, že se Účastník hazardní hry neúčastní Internetové technické hry nejméně po dobu 15 minut, začíná doba dle tohoto článku vždy běžet od začátku. Pokud maximální doba účasti na Internetové technické hře bude dovršena v průběhu započaté Internetové technické hry, tj. Herní kolo Internetové technické hry nebude ukončeno, bude účast Účastníka hazardní hry na Internetové technické hře ukončena až po skončení rozehrané Internetové technické hry, tj. dokončení Herního kola Internetové technické hry.

3.5 Pro účely účasti na Internetové technické hře je účastník povinen se přihlásit do svého Konta prostřednictvím Online aplikace, a to za použití uživatelských údajů Účastníka hazardní hry. Účastník hazardní hry je oprávněn si kdykoliv změnit své heslo pro přístup ke Kontu, a to za Provozovatelem předem stanovených bezpečnostních podmínek. Účastník hazardní hry je povinen nakládat se svými uživatelskými údaji vždy tak, aby se zabránilo jejich zneužití a zpřístupnění neoprávněným osobám. Provozovatel nenese žádnou odpovědnost za zneužití uživatelských údajů, které bude způsobeno Účastníkem hazardní hry, resp. v důsledku porušení povinností ze strany Účastníka hazardní hry.

3.6 V případě, že v průběhu Herního kola Internetové technické hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo jiné skutečnosti (např. zavření okna internetového prohlížeče Účastníkem hazardní hry), na základě které nebude zobrazeno nebo dokončeno rozehrané Herní kolo Internetové technické hry, bude Herní kolo Internetové technické hry dokončeno v závislosti na typu příslušné Internetové technické hry následovně:

3.6.1 Internetová technická hra, u které není dokončení Herního kola podmíněno akcí Účastníka hazardní hry, se automaticky uzavře a její výsledek bude zobrazen ve výpisu Uzavřených sázek v Online aplikaci;

3.6.2 Internetová technická hra, u které je k dokončení herního kola nutná akce Účastníka hazardní hry, bude Účastníkem hazardní hry dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka hazardní hry do Online aplikace, přičemž Herní kolo Internetové technické hry bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

3.7 Za předpokladu, že jednotlivé Internetové technické hry obsahují bonusové hry, jejichž spuštění není spojeno s vložením další Sázky, nejsou tyto bonusové hry samostatným Herním kolem Internetové technické hry, ale tvoří společně s hlavní hrou jedno Herní kolo Internetové technické hry. V případě, že v průběhu jednoho Herního kola Internetové technické hry je nutná aktivita Účastníka hazardní hry, nemá volba Účastníka hazardní hry vliv na výsledek Herního kola Internetové technické hry.

3.8 V rámci marketingových akcí může Provozovatel nabízet Účastníkům hazardní hry marketingové bonusy. Marketingové bonusy nejsou vázány na hru.

4 UZAVŘENÍ REGISTRACE

4.1 Aby se Zájemce o registraci mohl účastnit Internetové technické hry, je povinen dokončit proces Registrace dle pravidel stanovených tímto Herním plánem.

4.2 Zájemce o registraci může podat žádost o Registraci prostřednictvím internetu na webových stránkách www.betor.cz, a to vyplněním registračního formuláře a souhlasem s Všeobecnými obchodními podmínkami. Pomocí tlačítka „registrovat“ v Online aplikaci Zájemce o registraci odešle Provozovateli vyplněný registrační formulář, ve kterém sdělí své identifikační a kontaktní údaje v rozsahu stanoveném Zákonem o hazardních hrách spolu s údaji vyžadovanými dle AML. Je nutné vyplnit všechna pole formuláře, v němž budou uvedeny jednotlivé identifikační a kontaktní údaje. (Identifikačními údaji se rozumí všechna jména a příjmení, popř. rodné příjmení, bydliště, adresa místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození, nebylo-li rodné číslo přiděleno, a místo narození. Kontaktními údaji jsou korespondenční adresa, telefonní číslo, adresa pro doručování elektronické pošty, identifikátor datové schránky.)

Po odeslání vyplněného registračního formuláře Provozovatel ověří dálkovým způsobem totožnost a věk Zájemce o registraci a dále skutečnost, zda Zájemce o registraci je či není zapsán v Rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách (dále také RVO). Následně je Zájemci o registraci vygenerován aktivační e-mail.

Uživatelské údaje k uživatelskému kontu odešle Provozovatel Účastníkovi hazardní hry způsobem stanoveným Provozovatelem.

4.2.1 Pro případnou změnu zadaných identifikačních nebo kontaktních údajů je nutné, aby Účastník hazardní hry kontaktoval zákaznickou podporu Provozovatele na telefonním čísle uvedeném na internetových stránkách www.betor.cz, příp. e-mailem na adresu podpora@betor.cz. Po změně údajů dojde vždy k jejich ověření a potvrzení, a to stejným způsobem, jako v průběhu Registrace.

4.3 Registrace k Internetové technické hře je dokončena po splnění všech podmínek stanovených v kapitole 4 tohoto Herního plánu.

4.4 Pro účely Registrace Provozovatel provede identifikaci Zájemce o registraci v souladu s pravidly stanovenými v AML. Identifikaci Zájemce o registraci Provozovatel v souladu s § 11 AML může převzít od svých smluvních partnerů nebo využít zprostředkované identifikace dle § 10 AML.
Podrobné informace a návod o tom, jak provést identifikaci, jsou k nalezení na stránkách www.betor.cz. Případné dotazy zodpoví Provozovatel na e-mailové adrese podpora@betor.cz.

4.5 Zájemce o registraci je povinen nastavit si jednotlivě sebeomezující opatření v rozsahu stanoveném Zákonem o hazardních hrách, nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout.

Provozovatel umožňuje Zájemci o registraci nastavení sebeomezující opatření v rozsahu stanoveném Zákonem o hazardních hrách, a to:

- maximální výši Sázek za jeden den,
- maximální výši Sázek za jeden kalendářní měsíc
- maximální výši čisté prohry za jeden den,
- maximální výši čisté prohry za jeden kalendářní měsíc,
- maximální počet přihlášení do Konta za jeden kalendářní měsíc,
- maximální dobu denního přihlášení v Kontě do jeho automatického odhlášení,
- maximální dobu, po kterou Účastníkovi hazardní hry nebude umožněno zúčastnit se hazardní hry po odhlášení z Konta.

Využije-li Účastník hazardní hry nastavení sebeomezujících opatření, nesmí mu Provozovatel umožnit účast na hazardní hře, pokud by takovou účastí nebylo dodrženo nastavené sebeomezující opatření.

4.5.1 Zmírní-li Účastník hazardní hry své sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny sebeomezujícího opatření.

Zpřísní-li Účastník hazardní hry své sebeomezující opatření, je Provozovatel povinen provést změnu neprodleně, nejpozději do 24 hodin od okamžiku změny sebeomezujícího opatření.

4.5.2 Čistou prohrou se pro účely hazardních her rozumí částka za období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce v rámci druhu hazardní hry, pro který je sebeomezující opatření nastaveno, představující rozdíl mezi úhrnem všech Sázek a úhrnem všech Výher.

4.6 Pro účast na Internetové technické hře je Účastník hazardní hry povinen si zaregistrovat také Bezhotovostní platební metodu. Za účelem registrace Bezhotovostní platební metody je Účastník hazardní hry povinen Provozovateli předložit jedinečný identifikátor dané Bezhotovostní platební metody, a to:

4.6.1 Pro registraci Bezhotovostní platební metody ve formě bankovního účtu předloží Účastník hazardní hry Provozovateli číslo bankovního účtu, jehož je majitelem, vedeného u osoby, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;

4.6.2 Pro registraci Bezhotovostní platební metody ve formě platební karty předloží účastník Provozovateli jedinečný identifikátor příslušné platební karty, jejímž je držitelem, vydané osobou, která je oprávněna poskytovat platební služby v členském státě Evropské unie nebo ve státě, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru;

4.6.3 Pro registraci Bezhotovostní platební metody ve formě jiného platebního prostředku předloží Účastník hazardní hry dokumenty vyžadované Provozovatelem, jejichž seznam Provozovatel předem zveřejní.

4.7 Pro účely ověření zaregistrované Bezhotovostní platební metody je účastník povinen předložit Provozovateli podklady, na základě kterých bude možné identifikovat Účastníka hazardní hry jako majitele, resp. držitele příslušné Bezhotovostní platební metody. Ověření zaregistrované bezhotovostní platební metody může proběhnout jedním z následujících způsobů:

4.7.1 on-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků prostřednictvím příslušných funkcionalit v rámci Online aplikace;

4.7.2 off-line transakcí, tj. převedením peněžních prostředků z bankovního účtu účastníka na bankovní účet Provozovatele.

4.8 Ověření zaregistrované platební karty probíhá způsobem stanoveným v článku 4.7.1 (pokud daná platební karta podporuje ověření prostřednictvím mezinárodně uznávaného autentizačního prostředku).

4.9 V případě, že účastník nesplní podmínky stanovené Provozovatelem pro ověření Bezhotovostní platební metody ve lhůtě 14 ti dnů, Provozovatel registraci takové Bezhotovostní platební metody zamítne.

4.10 Každý účastník si může zaregistrovat a nechat ověřit několik různých Bezhotovostních platebních metod. V jeden okamžik bude aktivní vždy pouze jedna Bezhotovostní platební metoda.

4.11 Uzavřením Registrace Účastník hazardní hry potvrzuje, že se předem seznámil s platným zněním tohoto Herního plánu, s Online aplikací, díky které Účastník hazardní hry může Uzavírat sázky, a dalšími dokumenty stanovenými Provozovatelem, které souvisejí s účastí Účastníka hazardní hry na Internetové technické hře. V případě rozporu mezi ustanoveními těchto dokumentů a ustanoveními Herního plánu mají přednost ustanovení tohoto Herního plánu. Účastník hazardní hry dále potvrzuje pravdivost a správnost údajů, které Provozovateli sdělil, zejména že je osobou starší 18 let. Osobní údaje budou zpracovávány dle Zákona o hazardních hrách, AML a v souladu s právní úpravou ochrany osobních údajů.

4.12 Provozovatel neodpovídá za pravost, platnost a věcnou správnost dokumentů, které Zájemce o registraci předloží Provozovateli v souvislosti s registrací nebo v souvislosti s plněním dalších povinností stanovených AML zákonem. V případě pochybností o pravosti, platnosti či věcné správnosti dodaných dokumentů, je Provozovatel povinen takový dokument odmítnout, nebo požadovat dodání dalších dokumentů.

4.13 Poté, co Účastník hazardní hry dokončí Registraci a bude mu zřízeno Konto, je oprávněn se účastnit dalších Hazardních her provozovaných Provozovatelem dle Zákona o hazardních hrách, na něž bylo Provozovateli vydáno povolení, a to za předpokladu, že splnil rovněž všechny podmínky vyžadované pro účast na takové další Hazardní hře. Závazná pravidla dalších Hazardních her jsou stanovena v příslušném herním plánu konkrétní Hazardní hry.

5 KONTO

5.1 Po dokončení Registrace bude Účastníku hazardní hry zřízeno Konto. Na Kontě jsou evidovány peněžní prostředky Účastníka hazardní hry, zejména vklady, Sázky a Výhry, oddělené od peněžních prostředků ostatních účastníků hazardní hry a Provozovatele. Účastník hazardní hry se ke Kontu přihlašuje svými uživatelskými údaji, a to prostřednictvím Online aplikace. Peněžní prostředky na Kontě Účastníka hazardní hry nejsou úročeny. Každý Účastník hazardní hry je oprávněn mít u Provozovatele pouze jedno Konto.

5.2 Při každém pokusu o přihlášení do Konta Provozovatel ověřuje dálkovým způsobem, zda Účastník hazardní hry není zapsán v Rejstříku fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách. V případě, že je v RVO zapsán, umožní Provozovatel přihlášení s omezenou funkcionalitou, kdy Účastníku hazardní hry systém povolí pouze úkony neumožňující účast na hazardní hře (výběr peněžních prostředků z Konta, uplatnění práva na výhru, aktualizaci identifikačních či kontaktních údajů, změnu zaregistrovaného Bezhotovostní platební metody). Účast na hazardní hře a vklady peněžních prostředků na Konto jsou systémově zamezeny.

5.3 Vklady peněžních prostředků na Konto Účastníka hazardní hry mohou být realizovány pouze bezhotovostním převodem peněžních prostředků za použití aktivní Bezhotovostní platební metody.

5.4 Provozovatel je povinen peněžní prostředky převedené na Konto v rozporu s článkem 5.2 tohoto Herního plánu vrátit zpět. To se nevztahuje na případy podle čl. 4.7. Vracené peněžní prostředky budou poníženy o poplatek účtovaný poskytovatelem platebních služeb za poukázání peněžních prostředků zpět.

5.5 Výběry peněžních prostředků z Konta Účastníka hazardní hry mohou být realizovány pouze bezhotovostním převodem prostřednictvím aktivní Bezhotovostní platební metody. S ohledem na technická omezení při výběrů z Konta je nutné, aby Účastník hazardní hry měl v okamžiku žádosti o bezhotovostní výběr peněžních prostředků z Konta jako Bezhotovostní platební metodu aktivován platební účet. Bezhotovostní platby budou Provozovatelem poukázány nejpozději do 14 (čtrnácti) dnů.

5.6 Provozovatel je oprávněn ponížit výplatu peněžních prostředků z Konta o výši nákladů účtovaných poskytovatelem platebních služeb na zaslání peněžních prostředků.

5.7 Účastník hazardní hry není oprávněn využívat peněžní prostředky evidované na Kontě jiným způsobem (peněžní transakce, legalizace původu peněžních prostředků apod.), než výhradně k úhradě Sázky na Hazardní hry, resp. k aktivní účasti na Hazardní hře. V případě, že Účastník hazardní hry z Konta opakovaně vybírá vložené peněžní prostředky, aniž by sloužily k úhradě Sázky, má Provozovatel právo na náhradu všech nákladů vzniklých při těchto transakcích, a to ve výši 15 % z příslušného vkladu a 15 % z příslušného výběru. Zda se jedná o vklad či výběr nesouvisející se sázkovou činností rozhodne Provozovatel nejpozději do 7 (sedmi) kalendářních dnů od zadání pokynu k výběru Účastníkem hazardní hry. K náhradě nákladů je Provozovatel oprávněn využít peněžní prostředky na Kontě Účastníka hazardní hry, který tuto povinnost porušil. V případě, že stav Konta bude

vykazovat záporný zůstatek, je Účastník hazardní hry povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději ve lhůtě 15 (patnácti) dnů, ode dne výzvy Provozovatele k úhradě vzniklého dluhu.

5.8 V případě, že na Kontě nedojde k jakémukoliv pohybu po dobu delší než 12 měsíců, je oprávněn Provozovatel takové Konto zablokovat. O takové skutečnosti je Provozovatel povinen Účastníka hazardní hry prokazatelně vyrozumět prostřednictvím kontaktních údajů. Za pohyb na Kontě se považuje přihlášení do Konta Účastníkem hazardní hry. Za pohyb na Kontě se nepovažuje změna ve vyhodnocení sázek, stržení jakýchkoli poplatků nebo jiné další transakce provedené Provozovatelem, které nebyly provedeny na žádost Účastníka hazardní hry nebo v souvislosti se sázkou uzavřenou Účastníkem hazardní hry. Konto nemůže být vyhodnoceno jako neaktivní v případě, že byla prostřednictvím Konta uzavřena sázka, která ještě nebyla vyhodnocena.

5.9 Pokud je Konto vyhodnoceno jako neaktivní, je Provozovatel za účelem pokrytí nákladů se správou Konta oprávněn strhávat z neaktivního Konta poplatek ve výši 10 Kč měsíčně, a to až do okamžiku opětovné aktivace Konta, nejdéle do nulového zůstatku. Provedením jakéhokoli pohybu na Kontě (uzavření sázky, připsání peněžních prostředků na Konto apod.) ze strany Účastníka hazardní hry se neaktivní Konto opětovně stane aktivním a uvedený poplatek přestane být Provozovatelem strháván.

5.10 Konto zaniká smrtí Účastníka hazardní hry. V případě úmrtí Účastníka hazardní hry zůstatek Konta přechází na dědice Účastníka hazardní hry.

5.11 Účastník hazardní hry je oprávněn Konto kdykoliv vypovědět bez výpovědní doby i bez uvedení důvodu, a to za podmínek dále stanovených v odstavci 5.11.1 Herního plánu. Provozovatel je dále oprávněn Konto kdykoliv vypovědět bez výpovědní doby pro závažná porušení Všeobecných obchodních podmínek a Herního plánu ze strany Účastníka hazardní hry a/nebo v případě, kdy ze strany Účastníka hazardní hry dochází k poškozování majetku Provozovatele a/nebo hrubému porušování dobrých mravů, a to za podmínek dále specifikovaných v odstavci 5.11.2 Herního plánu. Provozovatel je povinen konkrétní důvod uvést ve výpovědi

5.11.1 Účastník hazardní hry může Konto kdykoli vypovědět písemnou výpovědí bez výpovědní doby, a to elektronicky na e-mailovou adresu podpora@betor.cz, a to pouze prostřednictvím zaregistrované a ověřené e-mailové adresy. Účinnost výpovědi Účastníka hazardní hry nastává v okamžiku, co dojde k vybrání všech peněžních prostředků z Konta Účastníkem hazardní hry. V tomto případě se neuplatní ustanovení čl. 6.7 tohoto Herního plánu a Účastník hazardní hry je oprávněn vybrat veškeré peněžní prostředky včetně neprosázených vložených peněžních prostředků.

5.11.2 Provozovatel je oprávněn Konto kdykoliv vypovědět písemnou výpovědí bez výpovědní doby z důvodu závažných porušení ustanovení Všeobecných obchodních podmínek a Herního plánu, poškozování majetku Provozovatele nebo hrubého porušování dobrých mravů. Za taková porušení se považují:

- podvodné jednání ze strany Účastníka hazardní hry,
- poskytnutí nepravdivých údajů poskytnutých v průběhu registrace i následně během obchodního vztahu,
- propojení mezi jednotlivými Účastníky hazardní hry, respektive jejich Konty,
- jedna osoba má přístup k několika Kontům, nebo že více osob má přístup k jednomu Kontu,
- zveřejnění přihlašovacích údajů nebo jejich propůjčení jiné osobě
- ovlivnění hry (např. neoprávněným zásahem do SW Provozovatele), a to ve všech stádiích této trestné činnosti – i ve stádiu pokusu,
- nevhodné chování, které se příčí požadavku dobrých mravů, a je namířeno proti Provozovateli či osobám zastupujícím Provozovatele (např. fyzický či psychický útok, urážky, vulgární jednání bez ohledu na formu – ústní/písemnou),
- jiné výše nespecifikované jednání, jehož obsahem je poškozování majetku Provozovatele a/nebo hrubé porušování dobrých mravů.

5.11.3 Konto zaniká účinností výpovědi (doručením výpovědi Účastníkovi hazardní hry).

5.12 V případě, že jsou na Kontě v okamžiku jeho zrušení z důvodu dle čl. 5.11.2, příp. z důvodu zániku povolení k provozování internetové technické hry evidovány nevyplacené peněžní prostředky, budou automaticky zaslány na bankovní účet, který má Účastník hazardní hry zaregistrován jako Bezhotovostní platební metodu, případně na bankovní účet přiřazený k platební kartě zaregistrované jako Bezhotovostní platební metoda Účastníka hazardní hry, jehož je majitelem. Pokud peněžní prostředky nelze zaslat z jakéhokoliv důvodu způsobem dle předchozí věty, bude Účastník hazardní hry libovolným kontaktním prostředkem (e-mailem, telefonicky, doporučeným dopisem) vyzván ke sdělení a ověření platebního prostředku, jehož je majitelem, na který mu bude poukázán zůstatek Konta. V případě, že nedojde ke sdělení a ověření platebního prostředku, je Provozovatel povinen opakovat postup zasílání výzvy, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Provozovatel si ze zůstatku na Kontě odečte náklady účtované přepravcem na zaslání opakovaných výzev prostřednictvím doporučených dopisů na adresu bydliště, příp. na korespondenční adresu Účastníka hazardní hry.
V případě úmrtí hráče zůstatek uživatelského konta přechází na dědice hráče.

5.12.1 Provozovatel není povinen vyplatit zůstatek konta či vyzývat Účastníka hazardní hry ke sdělení platebního prostředku, pokud rozdíl zůstatku a nákladů účtovaných poskytovatelem platebních služeb za zaslání zůstatku bude nižší nebo roven nákladům účtovaným poskytovatelem platebních služeb za zaslání těchto peněžních prostředků.

5.12.2 V případě zrušení Konta z důvodu prokázaného podvodného jednání dle tohoto článku, ztrácí Účastník hazardní hry nárok na výplatu veškerých peněžních prostředků, které byly podvodným jednáním dosaženy. Takové peněžní prostředky budou z Konta odečteny před jeho zrušením, o odečtení peněžních prostředků bude Účastník hazardní hry písemně informován.

5.13 Účastník hazardní hry má možnost Konto zrušené Účastníkem hazardní hry opětovně aktivovat tak, že podstoupí novou Registraci a úspěšně ji dokončí. Provozovatel je oprávněn odmítnout opětovnou aktivaci Konta, pokud bylo vypovězeno z důvodu podle odst. 5.11.2.

6 UZAVÍRÁNÍ SÁZEK NA INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

6.1 Uzavírání sázek na Internetovou technickou hru je možné provádět pomocí Online aplikace dostupné na internetových stránkách Provozovatele. Herní měnou je Kč. Provozovatel umožní Účastníku hazardní hry účast na Internetových technických hrách, které jsou součástí tohoto herního plánu.

6.2 Podmínkou pro Uzavření sázky na Internetovou technickou hru je přihlášení do Online aplikace Provozovatele, a to vyplněním uživatelských údajů Účastníka hazardní hry. Po přihlášení Účastníka hazardní hry do Online aplikace Provozovatele je možné vybrat Internetovou technickou hru, které se má Účastník hazardní hry účastnit. Pravidla jednotlivých Internetových technických her a způsob hry pro každou jednotlivou Internetovou technickou hru jsou součástí tohoto herního plánu.

6.3 Každému Účastníku hazardní hry je veden záznam o jeho herních aktivitách na Internetových technických hrách. Záznam je zobrazen po přihlášení do Online aplikace. V přehledu jsou uvedeny všechny Uzavřené sázky na Internetové technické hry.

6.4 Sázka na Internetovou technickou hru je Účastníkem hazardní hry uhrazena odečtením příslušné peněžní částky z Konta v okamžiku zahájení herního kola Internetové technické hry. Provozovatel má právo příjem Sázek na jakoukoliv z Internetových technických her kdykoliv pozastavit, a to i bez uvedení důvodu.

6.5 V rámci Online aplikace je pro každou Internetovou technickou hru dostupná nápověda. V případě rozporu mezi konkrétní nápovědou a pravidly příslušné Internetové technické hry upravenými v tomto Herním plánu, mají přednost ustanovení tohoto Herního plánu. Terminologie použitá v nápovědě, tomto Herním plánu, resp. v konkrétní Internetové technické hře, může vykazovat drobné odlišnosti, nicméně její význam je vždy zachován a je zřejmý. Výše Sázky pro jednotlivé Internetové technické hry je vždy uvedena v českých korunách. V případě jakýchkoliv pochybností Účastníka hazardní hry o významu či smyslu nápovědy nebo terminologie použité v konkrétní Internetové technické hře je Účastník hazardní hry povinen předem kontaktovat Provozovatele a požadovat upřesnění.

7 LIMITY INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY

7.1 Všechny limity Internetových technických her, a to včetně (a) minimální a maximální výše Sázky na jedno kolo Internetové technické hry, (b) limitu statistické průměrné hodinové prohry na jednu Internetovou technickou hru, (c) výše minimálního výherního podílu jsou uvedeny u jednotlivých popisů Internetových technických her, které jsou součástí tohoto herního plánu.

7.2 Maximální Výhra či maximální Sázka v rámci jednoho Herního kola Internetové technické hry je vždy stanovena do výše maximální částky, kterou vyžaduje Zákon o hazardních hrách.

8 VÝPLATA VÝHRY A NÁROK NA VÝHRU

8.1 Účastník hazardní hry má nárok na Výhru v případě, že dosáhl výherní kombinaci, která je nutná dle pravidel příslušné Internetové technické hry k dosažení Výhry a zároveň nebyl porušen žádným způsobem tento Herní plán.

8.2 Výhra je připisována na Konto Účastníka hazardní hry bezprostředně poté, co jsou splněny podmínky nároku na Výhru v odpovídající Internetové technické hře, nejpozději do 60 dnů ode dne vzniku nároku na výhru. Výplatou Výhry se rozumí připsání peněžní částky odpovídající Výhře na Konto Účastníka hazardní hry.

8.3 V situaci, že na Konto bude neoprávněně připsána Výhra, je Provozovatel oprávněn tuto chybně připsanou Výhru odečíst z Konta Účastníka hazardní hry v případě, že sázejícímu bylo prokazatelně známo, že Výhra byla na Konto připsána neoprávněně. O takovém odečtení Výhry z Konta bude Účastník hazardní hry vyrozuměn. Pokud se Konto Účastníka hazardní hry dostane do záporného zůstatku, je Účastník hazardní hry povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději do 15 (patnácti) dnů od výzvy Provozovatele. Provozovatel je oprávněn dočasně zablokovat Účastníkovi hazardní hry Konto do doby, než bude jeho dluh uhrazen. V případě, že Účastník hazardní hry neuhradí vzniklý dluh ve stanovené lhůtě, vyhrazuje si Provozovatel právo zahájit proces zrušení Konta a uplatňovat veškeré dostupné právní prostředky k vymožení dlužné částky.

8.4 Provozovatel může pozastavit výplatu peněžních prostředků Účastníka hazardní hry, pokud bude mít důvodné pochybnosti o regulérnosti Internetové technické hry, a to nejdéle na dobu 60 dnů ode dne požadavku na výplatu peněžních prostředků. Provozovatel je rovněž oprávněn pozastavit výplatu Výhry Účastníka hazardní hry v případě, že vyhodnotí konání Účastníka hazardní hry jako podezřelý obchod ve smyslu AML, a to maximálně po dobu stanovenou AML.

9 STÍŽNOSTI A REKLAMACE

9.1 Účastník hazardní hry je povinen kontrolovat správnost veškerých transakcí na svém Kontě. Ve vlastním zájmu Účastníka hazardní hry je, aby Provozovatele informoval o veškerých nesrovnalostech týkajících se těchto transakcí.

9.2 Účastníci hazardní hry jsou oprávněni podávat stížnosti nebo reklamace vždy nejpozději do 6 (šesti) měsíců od vzniku rozhodné skutečnosti, která je důvodem stížnosti nebo reklamace. Tím není dotčeno právo na uplatnění nároku na výhru ve lhůtě 1 roku, pokud by nedošlo k připsání Výhry automaticky. Každá taková stížnost nebo reklamace musí být Provozovateli doručena nejpozději poslední den lhůty pro její podání dle tohoto článku.

9.3 Stížnost nebo reklamace musí obsahovat identifikační údaje Účastníka hazardní hry (jméno, příjmení, datum narození, tel. číslo a e-mail), název Internetové technické hry, čas reklamované události, příp. reklamovanou částku a samotný popis stížnosti nebo reklamace.

9.4 Stížnost nebo reklamaci dle tohoto Herního plánu je Účastník hazardní hry povinen zaslat Provozovateli e-mailem na adresu zákaznické podpory podpora@betor.cz nebo písemně na adresu Provozovatele. Účastník hazardní hry obdrží potvrzení o přijetí reklamace stejným způsobem, jakým byla reklamace podána.

9.5 Důvody k reklamaci jsou zejména následující:
- ze strany Provozovatele došlo vlivem přerušení spojení, příp. poruchy Online aplikace k porušení ustanovení herního plánu nebo Všeobecných obchodních podmínek;
- účastníku hazardní hry nebyla na Konto řádně připsána vložená částka;
- účastník hazardní hry rozporuje vsazenou částku nebo průběh hry;
- účastníku hazardní hry nebyla připsána dosažená výhra;
- účastník hazardní hry rozporuje stržení neoprávněně připsané výhry z Konta;
- účastník hazardní hry se domnívá, že jeho Konto bylo zablokováno nebo deaktivováno neoprávněně;
- účastník hazardní hry má podezření na napadení svého Konta neoprávněným uživatelem.

9.6 Pro vyhodnocování stížnosti nebo reklamace jsou určující údaje uložené v centrálním systému Provozovatele.

9.7 Provozovatel odůvodněnou reklamaci či stížnost prošetří a do 30 (třiceti) dnů oznámí Účastníkovi hazardní hry výsledek.

9.8 V případě, že Účastník hazardní hry nesouhlasí s vyřízením reklamace Provozovatelem dle příslušného Herního plánu, má v souladu se zákonem č. 634/1992 Sb., o ochraně spotřebitele, v platném znění, právo na mimosoudní řešení sporu. Mimosoudní řešení sporu se zahajuje na základě návrhu Účastníka hazardní hry podaného u České obchodní inspekce – podrobnější informace lze nalézt na webových stánkách www.coi.cz.

10 PŘECHODNÁ A ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

10.1 Účastník hazardní hry je povinen dodržovat kromě ustanovení tohoto Herního plánu také veškeré obecně závazné předpisy, které se na jeho účast na Internetové technické hře vztahují.

10.2 V případech, na které není v tomto Herním plánu pamatováno nebo v případech sporů způsobených rozdílným výkladem tohoto Herního plánu, se musí Účastník hazardní hry podrobit rozhodnutí Provozovatele a takové rozhodnutí je pro Účastníka hazardní hry závazné. V případě, že se spor mezi Účastníkem hazardní hry a Provozovatelem nepodaří vyřešit smírnou cestou, jsou pro řešení sporů příslušné věcně a místně příslušné soudy České republiky s rozhodným právem České republiky.

10.3 Účastník hazardní hry bere na vědomí, že Provozovatel je v případech stanovených AML, resp. Zákonem o hazardních hrách, povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje.

10.4 Provozovatel se zavazuje zachovávat veškeré údaje o Účastnících hazardní hry a jejich aktivitách v tajnosti. Výjimku tvoří případy stanovené v Zákoně o hazardních hrách a také případy, kdy Účastníci hazardní hry písemně zprostí provozovatele povinnosti mlčenlivosti. (Povinnosti mlčenlivosti Účastníkem hazardní hry nelze Provozovatele zprostit dříve, než je známo, zda Účastník hazardní hry získal výhru v souladu s herním plánem.)

10.5 Tento Herní plán nabývá účinnosti dnem právní moci rozhodnutí Ministerstva financí České republiky, ve kterém byl tento Herní plán schválen.

V Olomouci, 28. 3. 2024

POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „e-gaming“

provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

AFTER DARK
BIG SHOW
BLACK PEARL
CRISS CROSS
DOUBLE GAME 2
FARMER JACK
FROZZY FRUITS
FRUIT BLASTER
FRUIT BOMB
FRUIT JACK
FRUTTY LAB
HUNTER‘S DREAM 2
JEWELS QUEST 2
MULTI 5
MULTIPLAY 81
MULTIPLAY HOT
PERSIAN NIGHTS
SAVANNA SUNRISE DELUXE
SPACE ADVENTURE
STICKY FOUR
SUPER REELS DELUXE
SUPER STAR 27
TORNADO BILL
TREASURE BOX 2
TREASURES OF ASGARD
TRIPLE WILD 7
WILD FLAME SEVENS
YELLOW DRAGON
DOUBLE GAME
FERRIS WHEEL
PIXI FALL
PIRATE ADVENTURES
SEASONS
WILD COOKIES
NICE PRICE
NIGHTMARE SQUAD
PRIMAL AGE
WOODWOSE’S MAGIC
RICH GARDEN
BLAZING REELS
FLAMING SPINS
TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS
4 SPIN
APPARATUS
APPARATUS 2
MIGHT OF LIGHT
MOUNTAIN LEGEND
MOUNTAIN LEGEND 2
MULTISPIN
SAND’S TREASURE
STICKY FRUITS
VIGOROUS KNIGHTS
APPARATUS 40
BONUS JACK
CIRCUS 2
FIRE WALLS 2
JIGGLY JACK
SCATTER EXPRESS
SUPER FRUIT
TOP BULLET
TREASURE BOX
100 WILD FRUITS
CASINO LUCHA LIBRE
DOUBLE STAR 27
FRUIT SIZZLER
GEMS QUEST
GREAT ESCAPE
LUCKY FU
MAXI 5
RESPIN FRUIT
RESPIN FRUIT 81
SHAOLIN PUNCH
SPINNIG WILD 4
SUGOI SPIN
SUPER FROG HOP

JACKPOT e-gaming (MULTILEVEL)

Jedná se o bonusovou hru typu JACKPOT. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

- Jackpot má tři úrovně s označením BRONZE, SILVER, GOLD.
- Bonusovou hru nelze hrát samostatně.
- Bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) je součástí jedné hry Technické hry od výrobce e-gaming ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.
- Každý hráč se prostřednictvím hazardní hry od výrobce e-gaming (pokud má daná technická hra aktivován jackpot) účastní bonusové hry automaticky, během každé provedené sázky do běžné hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech sázek uskutečněných na hazardních hrách výrobce a-gaming, vždy však pouze ze sázek Účastníků hazardní hry účastnících se hry, u které lze získat jackpot.

VLASTNOSTI HRY

Každá Technická hra výrobce e-gaming provozovaná prostřednictvím internetu, která má implementovaný jackpot, zobrazuje stejné hodnoty jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na JACKPOT e-gaming (multilevel) ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

SÁZKA x URČENÉ PROCENTO

Hodnota částky (URČENÉ PROCENTO) se určuje na serveru a je nastavena na 0,01–2,9 % z hodnoty sázky.

Dodatečné parametry JACKPOT e-gaming (multilevel) jsou:

a) **Úvodní hodnota** – určuje počáteční hodnotu pro nový JACKPOT e-gaming (multilevel). Hodnota může být nastavena na serveru.

b) **Mezní hodnota** – určuje hodnotu, po jejímž překročení je JACKPOT e-gaming (multilevel) losovaný, či od kdy je možné vyhrát JACKPOT e-gaming (multilevel) – mezní hodnota je určena pomocí RNG na serveru.

c) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být JACKPOT e-gaming (multilevel) vylosovaný.

d) Hodnoty dle bodu a) b) c) se určují až pro tři úrovně jackpotu

e) Úrovně jackpotu a jejich označení jsou BRONZE, SILVER, GOLD – max. 3 úrovně.

- Pomocí RNG je určena mezní hodnota pro každý jackpot z JACKPOT e-gaming (multilevel).
- Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu z JACKPOT e-gaming (multilevel) přidělena na náhodně vybranou aktivní hazardní hru od výrobce e-gaming hranou daným hráčem.
- Hazardní hra, na níž je vylosován jackpot, obdrží 100 % hodnoty konkrétní úrovně jackpotu.
- Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry sázejícímu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

- Předem není určen počet sázejících, ani výše sázek.
- Výše JACKPOTU e-gaming (multilevel) se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem.
- O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá.
- Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní hazardní hru a přidělí jí tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 50 Kč (nastavitelné na serveru)
- mezní hodnota: 50–500 000 Kč (určuje RNG na serveru)
- maximální hodnota: 500 000 Kč

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- příspěvek: max. 2,9 % z provedené sázky (v možném rozsahu 0,01–2,9 % z provedených sázek)
- maximální výhra: 500 000 Kč

Všechny 3 úrovně JACKPOTU e-gaming (multilevel) mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (tj. 50–500 000 Kč a minimální a maximální částky ze sázky (tj. 0,01–2,9 %)). Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra JACKPOT e-gaming (multilevel) spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry JACKPOT e-gaming (multilevel) částku 500 000 Kč.

FUNKCE TLAČÍTEK



START
Spustit hru



Autostart
Režim automatické hry



Změnit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – mobilní telefon nebo tablet



Start
Držet pro Autostart



Autostart
Deaktivace autostartu



Zvýšit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Snížit výši sázky
Držet pro nastavení sázky



Sázka na linii
Otevřít nastavení sázky



Menu
Otevřít nabídku možností hry



Zavřít menu
Zavřít nabídku možností



Nastavení
Nastavení hry



Výherní tabulka
Výhry pro aktuální výši sázky



Herní pravidla
Popis a pravidla hry



Hlasitost
Nastavení hlasitosti hry



Konec
Ukončit hru a zpět

FUNKCE TLAČÍTEK – klávesové zkratky



Mezerník
Spustit hru (1)



Enter
Spustit hru (2)



Podržte Mezerník
Režim automatické hry (1)



Podržte Enter
Režim automatické hry (2)



Mezerník
Deaktivace autostartu (1)



Enter
Deaktivace autostartu (2)



Šipka nahoru
Zvýšit výši sázky



Šipka dolů
Snížit výši sázky



Podržte Šipku nahoru
Maximální výše sázky



Podržte Šipku dolů
Minimální výše sázky



Klávesa I
Herní pravidla



Klávesa P
Výherní tabulka



Klávesa V
Nastavení hlasitosti hry



Klávesa Q
Ukončit hru a zpět

AFTER DARK

AFTER DARK je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol " WILD " (Tesáky) a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Vrána


Kočka


Kozel


Netopýr


Upír


Tesáky
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "TESÁKY" je *divoký* symbol, který se rozepíná napříč všemi řadami na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí libovolné výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.

Multiplikátor výhry

Výhry ze symbolů **Q, J, 10, 9** jsou násobeny extra multiplikátorem při následujících výherních kombinacích:

5x VÝHRA				
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X
X	X	X	X	X

4x VÝHRA				
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol
X	X	X	X	Jiný symbol

3x VÝHRA				
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol
X	X	X	Jiný symbol	Jiný symbol

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol "WILD" (Tesáky) expanduje přes všechny řady na aktuálním válci a nahrazuje tak jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 5 výherních linií.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY:

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Netopýr	256	32	12	6

	5x	4x	3x	2x
 Koza	128	16	8	4
 Kočka	64	12	6	3
 Vrána	32	8	4	×
 A (Eso)	16	6	3	×
 K (Král)	16	6	3	×
 Q (Královna)	8	4	2	×
 J (Kluk)	8	4	2	×
 10 (Desítka)	4	2	1	×
 9 (Devítka)	4	2	1	x

BIG SHOW

BIG SHOW je 3 válcová videohra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "TANEČNICE", *mystery* symbol "ZVONKY", náhodnou výhru "MYSTERY WIN", bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" a multiplikátory výher.

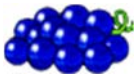
HERNÍ SYMBOLY

 **Třešně**

 **Citrón**

 **Pomeranč**

 **Švestka**

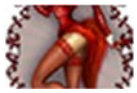
 **Hrozen**

 **Meloun**

 **77**
Dvojitá sedmička

 **Zvonky**
Mystery symbol

 **Tanečnice** (vrch)
Divoký symbol

 **Tanečnice** (střed)
Divoký symbol

 **Tanečnice** (spodek)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní). Každá z jeho částí nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě *mystery* symbolu "ZVONKY", pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každá aktivní část *divokého* symbolu "TANEČNICE" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dle multiplikátoru specificky přiřazeného ke každé třetině, který zkříží výherní linii (horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x).

DIVOKÝ symbol " třetiny "			
ultiplikátor výhry	3x	2x	1x

Bonus Free Spins

3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS", která odmění hráče 15 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních liniích, v režimu "criss-cross". Dalších 15 bonusových otočení zdarma lze vyhrát během aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



3 *mystery* symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnot je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.

- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "TANEČNICE" je *divoký* symbol rozdělený do 3 částí (horní, střední a spodní) a každá část nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě *mystery* symbolu "ZVONY".
- Každá část (třetina) *divokého* symbolu "TANEČNICE", která se křižuje s aktivní výherní linii, násobí výhru dle přiřazeného multiplikátoru, a to: horní část: 3x, střední část: 2x, spodní část: 1x.
- 3 kompletní symboly "TANEČNICE", každý zcela pokrývající celý samostatný válec, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE SPINS" s 15 bonusovými otočeními zdarma.
- Během bonusové hry může být dosaženo jakékoliv výherní kombinace až na 27 výherních linií, v režimu "criss-cross".
- Tři mystery symboly "ZVONKY" napříč všemi 3 válci na jakékoliv pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
Zvonky (Mystery symbol)	**2**–100
77 (Dvojitá sedmička)	100
Melouny	60
Hrozny	20
Švestky	8
Pomeranče	6
Citróny	4
Třešně	2

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 314 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 až 108 000 Kč

BLACK PEARL

Hra BLACK PEARL má 5 válců (3 symboly na 1 válec), 3 řady a libovolnou volbou aktivních výherních linií v rozmezí od 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD" (Černá perla s nápisem), bonusový "*scatter*" symbol (Černá perla v mušli), bonusová otočení zdarma a extra multiplikátor výher.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit jakoukoliv částku počínajíc od 1,- Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 180,- Kč na všechny výherní linie (tedy 20,- Kč na jednu výherní lini). Celková sázka na jedno herní kolo je rovna násobku všech současně aktivních výherních linií v políčku LINIE a aktuální výše sázky na jednu výherní linii v políčku SÁZKA NA LINII.

HERNÍ SYMBOLY



Medúza
Číslice „9“ (Devítka)



Ryba
Číslice „10“ (Desítka)



Delfín
Písmeno „J“ (Kluk)



Krab
Písmeno „Q“ (Královna)



Želva
Písmeno „K“ (Král)



Chobotnice
Písmeno „A“ (Eso)



Mořský koník



Černá perla v mušli
Bonusový scatter symbol



Černá perla s nápisem
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku v políčku SÁZKA.
Sázka je volena na jednu linii, kdy sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 9. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.
Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA NA LINII a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se promění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii. Výherní kombinace obsahující divoký symbol jsou zdvojnásobeny. 3 nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou založenou na výherní tabulce pro aktuální sázku

Scatter symbol



Bonusový scatter symbol "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" se objevuje na všech válcích a na jakékoliv pozici. Dva a více bonusových *scatter* symbolů vedle sebe a nebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma. V případě, že tyto symboly také sousedí vedle sebe na výherní linii, pak hráč získává kromě bonusové hry i výhru z výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Na začátku bonusové hry je hráči nabídnuto pět mušlí s neznámým náhodným počtem bonusových otočení zdarma, ze kterých si musí hráč jednu vybrat. Počet bonusových otočení zdarma je rovný počtu bonusových otočení z vybrané mušle. Počet aktivních výherních linií v bonusove hře je shodný s počtem linií z herního kola/hry, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna. Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny 3x a přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 5, 10, 15, 20 nebo 25 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky a volba 1, 3, 5, 7 nebo 9 výherních linií na herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 180,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" se mění v *divoký* symbol "WILD" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na minimálně jedné aktivní výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace dvakrát (2x).
- Tři nebo více sousedících divokých symbolů "ČERNÁ PERLA S NÁPISEM" na jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Dva a více sousedících bonusových *scatter* symbolů "ČERNÁ PERLA V MUŠLI" vedle sebe anebo na jakékoli výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci.
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" se šancí získat 5, 10, 15, 20 nebo až 25 bonusových otočení zdarma.
- Počet bonusových otočení zdarma je roven počtu otočení z vybrané mušle a počet aktivních výherních linií v bonusové hře je shodný s počtem linií herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
- Všechny výhry dosažené v jedné bonusové otočce jsou automaticky násobeny třikrát (3x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 180 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 9 720 Kč až 19 440 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Černá perla s nápisem** Divoký symbol	1 000	750	200	x
 **Černá perla v mušli** Scatter symbol	500	20	5	2
 **Mořský koník**	750	125	25	x
 **Chobotnice** Písmeno „A” (Eso)	400	100	20	x
 **Želva** Písmeno „K” (Král)	250	75	15	x
 **Krab** Písmeno „Q” (Královna)	125	50	10	x
 **Delfín** Písmeno „J” (Kluk)	100	25	10	x
 **Ryba** Číslo „10” (Desítka)	100	25	5	x
 **Medúza** Číslo „9” (Devítka)	100	25	5	2

CRISS CROSS

CRISS CROSS je 3 válcová videohra se 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross), bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma), a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citróny


Pomeranče


Švestky


Hvězdy


Hrozny


Melouny



Šťastné sedmičky

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Bonusový *scatter* symbol "xX" (Criss Cross) se objevuje na každé pozici všech tří válců. 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma). V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii pro aktuální výši sázky vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řádky a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 300,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.

- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "xX" (Criss Cross) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na každé pozici všech tří válců.
- 3 bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, spouští bonusovou hru "10 FREE SPINS" (10 bonusových otočení zdarma).
- V průběhu bonusové hry je jakákoli nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii vynásobena náhodným číslem v rozmezí od 2 do 10.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 300 Kč
- maximální výhra: 486 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 16 200 Kč až 32 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	9x	3x
 Šťastné sedmičky	1 620	60
 Melouny	1 080	40
 Hrozny	540	20
 Švestky	432	16
 Pomeranče	432	16
 Hvězdy	432	8
 Citróny	108	2
 Třešně	108	2

DOUBLE GAME 2

DOUBLE GAME 2 je 5 válcová videohra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD", bonusový *scatter* symbol "DG", bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME", a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



Stříbrný BAR



Zlatý BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozen



Meloun



Zlatá sedmička



Červená sedmička



Wild
Divoký symbol



DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DG" na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (5x nebo 15x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game 2 ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "DG".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otoček změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
  –

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	300 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	200	60	40	20
 **Zlatá sedmička**	80	32	16	8
 **Meloun**	32	16	8	x
 **Hrozen**	24	8	4	x
 **Švestka**	16	6	2	x
 **Pomeranč**	16	6	2	x
 **Citrón**	8	4	1	x
 **Třešně**	8	4	1	x
 **Zlatý BAR**	4	2	1	x
 **Stříbrný BAR**	4	2	1	x

FARMER JACK

Hra FARMER JACK má 5 válců, 4 řady (4 symboly na jeden válec) a libovolnou volbu aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30 nebo 40 výherních linií na herní kolo. Hra obsahuje *divoký* symbol "FARMER JACK", bonusový *scatter* symbol "KOLEČKO", bonusovou hru "FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

 **10** (Desítka)

 **Kuře**

 **Prase**



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Kráva



Kůň



Kolečko
Bonus "scatter" symbol



Farmer Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázka je volena na jednu linii, kdy celková sázka do hry se vypočte vynásobením zvoleného počtu linií a navolené sázky na jednu linii. Celková sázka do hry je zobrazena v poli SÁZKA. Sázka vyobrazená v políčku SÁZKA se vztahuje na všechny výherní linie, které jsou aktuálně aktivní (zvoleny) na jedno herní kolo po obou stranách obrazovky. Minimální (tedy výchozí) počet aktivních výherních linií je 1 linie a maximální počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo je 40. Počet aktivních výherních linií na jedno herní kolo lze měnit stisknutím příslušného čísla dle počtu výherních linií po obou stranách obrazovky.
Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se celková sázka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na minimálně 1 ze všech aktivních výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra na každé aktivní výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového "scatter" symbolu, pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Scatter symbol



Symbol "KOLEČKO" (Bonus) je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma. Dalších 5 bonusových otočení lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna. 3 scatter symboly KOLEČKO zároveň odmění hráče 2x hodnotou aktuální sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka na jednu linii je 10,- Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 400,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- "FARMER JACK" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového "scatter" symbolu "KOLEČKO".
- "KOLEČKO" je bonusový "scatter" symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3x bonusové scatter symboly, každý na samostatném válci a na jakékoli pozici, aktivují bonusovou hru "FREE SPINS" s 5 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 400 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 21 600 Kč až 43 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Farmer Jack** (Divoký symbol)	1 000	200	50
 **Kůň**	400	100	25
 **Kráva**	400	100	25
 **Prase**	250	75	20
 **Kuře**	250	75	20
 **A** (Eso)	150	50	5
 **K** (Král)	150	50	5
 **Q** (Královna)	100	20	5

	5x	4x	3x
J (Kluk)	100	20	5
10 (Desítka)	100	20	5
9 (Devítka)	100	20	5

FROZZY FRUITS

FROZZY FRUITS je 5 válcová videohra s 36 výherními liniemi. Hra nabízí širokou škálu divokých symbolů "WILD" s variabilní hodnotou násobku (znásobení) výhry. Aktivní symboly jsou prezentovány v diamantové matici (s 1, 3, 4, 3 a 1 symboly na válec).

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zvonky


Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 36 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje za všechny ostatní symboly a zobrazuje se pouze na prvním a pátém válci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí její výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x). Samostatný divoký symbol "WILD" ve výherní linii může násobit výhru až 9x, zatímco dva divoké symboly "WILD" ve výherní linii můžou násobit výhru až 81x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců se 12 aktivními symboly za herní kolo a 36 výherních linií
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Aktivní symboly se zobrazují v diamantové matici (1, 3, 4, 3, 1 symboly na válec).
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dle vlastní individuální hodnoty násobku (1x až 9x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven** Šťastná sedmička	100	40	20
 **Zvonky**	80	32	16
 **Meloun**	32	16	8

	5x	4x	3x
Hrozny	24	8	4
Švestky	16	6	2
Pomeranč	16	6	2
Citrón	8	4	1
Třešně	4	2	1

FRUIT BLASTER

FRUIT BLASTER je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Obsahuje *divoký* symbol "FRUIT BLASTER", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Citrón


Třešně


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Šťastná sedmička


Hvězda
Bonus „scatter“ symbol



Fruit Blaster
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který je vyobrazen ve formě laserových vesmírných pistolí a nikdy není

součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "FRUIT BLASTER" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "FRUIT BLASTER", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter bonus symbol



Bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

	Výhra
 **Fialové prstence**	25x výše sázky
 **Modré prstence**	20x výše sázky
 **Zelené prstence**	15x výše sázky
 **Červené prstence**	10x výše sázky
 **Žluté prstence**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "FRUIT BLASTER" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "FRUIT BLASTER" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více *scatter* bonus symbolů "HVĚZDA" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý *scatter* bonus symbol "HVĚZDA", který je součástí řetezce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol "astrálních prstenců" se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lucky Seven**	15	10	5
 **Meloun**	10	5	2
 **Hrozny**	10	5	2
 **Švestka**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1

	5x	4x	3x
 **Citrón**	3	2	1

FRUIT BOMB

FRUIT BOMB je 5válcová videohra se 3 řádky a 5 výherními liniemi. Specifickou součástí hry je *divoký* symbol "BOMBA".

HERNÍ SYMBOLY

 **Třešně**

 **Citrón**

 **Pomeranč**

 **Švestka**

 **Hrozen**

 **Meloun**

 **Červená sedmička**

 **Bomba**
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví libovolná výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na třech až pěti sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "BOMBA" je *divoký* symbol, který po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přiléhají ke válci s tímto symbolem.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, zprava doleva a uprostřed.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "BOMBA" po vybuchnutí nahrazuje všechny přilehlé symboly včetně sebe samého (tedy 8+1) za jiné symboly s cílem vytvořit co nejvíce výherních kombinací napříč všemi sousedícími válci, které přímo přilehají k válci s tímto symbolem.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Šťastná sedmička**	500	100	10
 **Meloun**	100	30	6
 **Hrozen**	50	10	3
 **Švestka**	40	10	3
 **Pomeranč**	30	5	2
 **Citrón**	30	5	2
 **Třešně**	10	5	2

FRUIT JACK

FRUIT JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici), bonusový *scatter* symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", *mystery* (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

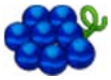
HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Zvony


Červená „Sedmička“


Zlatá „Sedmička“



Šťastná hvězda
„Mystery“ symbol


Dárková krabice
Bonusový „scatter“ symbol


Fruit Jack
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "FRUIT JACK" (Klaun v krabici) je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE" pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu *scatter* symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 *scatter* symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 *scatter* symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 *scatter* symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "FRUIT JACK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "DÁRKOVÁ KRABICE".
- Tři a více bonusových *scatter* symbolů "DÁRKOVÁ KRABICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více *mystery* symbolů "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Dárková krabice** Bonusový *scatter* symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Šťastná hvězda** „Mystery" symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
 **Fruit Jack** Divoký symbol	250	50	10
 **Červená „Sedmička"**	100	20	5
 **Zlatá „Sedmička"**	100	20	5
 **Zvony**	60	15	5
 **Hrozen**	40	10	2
 **Meloun**	40	10	2
 **Pomeranč**	20	5	1
 **Švestka**	20	5	1
 **Citrón**	20	5	1
 **Třešně**	20	5	1

FRUTTY LAB

FRUTTY LAB je 4 válcová videohra se 4 řadami a 256 výherními liniemi. Součástí hry je divoký symbol "WILD" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Švestka



Citrón



Pomeranč



Hrozny



Meloun



Lucky Seven
Šťastná sedmička



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" (bublina s textem WILD) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na příslušném válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na nejméně 1 z 256 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "WILD" na kterémkoli válci a na jakékoli výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce se 4 řadami a 256 výherními liniemi.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Lucky Seven Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Švestka	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

HUNTER'S DREAM 2

HUNTER'S DREAM 2 je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující *divoký* symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "LOVECKÁ CHATA", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Orel


Bizon


Vlk


Lovec


Táborák
Divoký symbol


Lovecká chata
Bonusový „scatter" symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	lovec	vlk	bizon	orel	A, K	Q, J	10, 9
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "TÁBORÁK" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.

Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "LOVECKÁ CHATA" je bonusový *scatter* symbol. 3x bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "LOVECKÁ CHATA" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové *scatter* symboly "LOVECKÁ CHATA" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Lovec**	200	60	40	20

	5x	4x	3x	2x
 **Vlk**	80	32	16	8
 **Bizon**	32	16	8	x
 **Orel**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

JEWELS QUEST 2

JEWELS QUEST 2 je 5-válcová videohra s 5 sloupci (3 aktivními symboly na sloupec), 3 aktivními řadami (horní řada slouží pouze jako náhled následujících symbolů) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska), bonusový symbol "SCATTER" (červená totemová maska), "MYSTERY" bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

 **10** (Desítka)

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **A** (Eso)

 **Zlatá totemová maska**

 **Červená totemová maska**
Bonusový „scatter“ symbol



Zelená totemová maska
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky padajících kamenných bloků při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci každého herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z každé výherní linie dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na sloupec) na na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol se zelenou totemovou maskou je divoký symbol "WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "WILD", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol s červenou totemovou maskou je bonusový symbol "SCATTER", který se zobrazuje na všech válcích a na jakékoli pozici. Tři a více bonusových *scatter* symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY". Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol tajemné krypty se skrytým pokladem v podobě diamantu s náhodným multiplikátorem výhry dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru „MYSTERY“

	Výhra
 **Stříbrný diamant**	25x výše sázky
 **Modrý diamant**	20x výše sázky
 **Zelený diamant**	15x výše sázky
 **Červený diamant**	10x výše sázky

	Výhra
 **Žlutý diamant**	5x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny krypty za výhry nebo pokud byla nalezena prázdná krypta. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

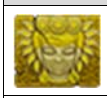
- 5 sloupců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10 krát za sebou.
- Divoký symbol "WILD" (zelená totemová maska) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového symbolu "SCATTER" (červená totemová maska.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více bonusových symbolů "SCATTER" (červená totemová maska) napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY".
- Každý bonusový *scatter* symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn na symbol tajemné krypty se skrytým náhodným multiplikátorem výhry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zlatá totemová maska**	15	10	5
 **A** (Eso)	10	5	2

	5x	4x	3x
K (Král)	10	5	2
Q (Královna)	4	3	1
J (Kluk)	4	3	1
10 (Desítka)	3	2	1
9 (Devítka)	3	2	1

MULTI 5

MULTI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MULTI5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



Třešně



Stříbrný BAR



Modrý BAR



Červený BAR



Dolar



Červená sedmička



Žlutá sedmička



Multi5
Divoký symbol



THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol

REEL (horní část)
Bonusový symbol

REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol

BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTI5" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zůžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTI5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".

- Každý aktivní divoký symbol "MULTI5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Červená sedmička**	200	160	40
 **Žlutá sedmička**	160	60	16
 **Dolar**	40	16	6
 **Červený BAR**	6	4	1
 **Modrý BAR**	6	4	1
 **Stříbrný BAR**	4	2	1
 **Třešně**	4	2	1

MULTIPLAY 81

MULTIPLAY 81 je videohra se 4 válci, 3 řadami a maximálně 81 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY 81" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Pomeranč



Třešně



Švestka



Citrón



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay 81
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a minimálně na 1 výherní linii vytváří výherní kombinaci. 27 výherních linií se vztahuje na 3 identické symboly na prvních 3 sousedících válcích zleva, a 81 výherních linií se vztahuje na 4 identické symboly napříč všemi 4 válci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, a vyplácená je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

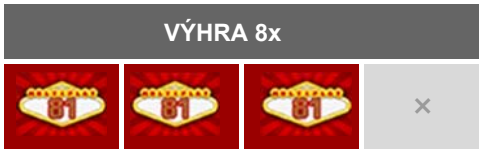
SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY 81" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 z 27 nebo 81 výherních linií, a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:





STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a maximálně 81 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY 81" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY 81", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	**Šťastná sedmička**	160	16
	**Meloun**	60	6
	**Hrozny**	40	4
	**Citrón**	4	1
	**Švestka**	4	1
	**Třešně**	4	1
	**Pomeranč**	4	1
	**BAR**	2	1

MULTIPLAY HOT

MULTIPLAY HOT je videohra se 4 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "MULTIPLAY" a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citrón



Pomeranč



Švestka



Hrozny



Meloun



Šťastná sedmička



Multiplay
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

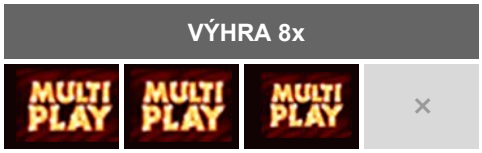
Divoký symbol



Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií a násobí její výhru v závislosti na svém počtu na výherní linii. Každý *divoký* symbol "MULTIPLAY", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dle následujících kombinací:

VÝHRA 2x			
	×	×	×

VÝHRA 4x			
		×	×



STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MULTIPLAY" je *divoký* symbol a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci.
- Každý aktivní divoký symbol "MULTIPLAY", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru v závislosti na svém vlastním počtu na výherní linii: 1 = 2x; 2 = 4x; 3 = 8x.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Šťastná sedmička	160	16
Meloun	60	6
Hrozny	40	4
Švestka	4	1
Pomeranč	4	1
Citrón	4	1
Třešně	4	1
BAR	2	1

PERSIAN NIGHTS

PERSIAN NIGHTS je 5 válcová videohra s 5 řadami a 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD" s aktivačním symbolem "LUCERNY", bonus *scatter* symbol "ZLATÝ PALÁC" a bonusovou hru "10 Her Zdarma".

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Aladin


Šavle


Fatima


Šejk


Bonus (Bonus scatter symbol)



Wild (Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Jakýkoliv symbol vyobrazený uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva, vedle symbolu "LUCERNA" je automaticky přeměněn v *divoký* symbol "WILD" a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany k tomuto symbolu.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Zlatý palác) je bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Během "Bonusové Hry" je symbol "LUCERNA" ztrojnásoben, což znamená, že horní a také spodní řada má stejnou funkci stejně jako prostřední řada v průběhu první fáze hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 5 řad (5 symbolů na 1 řadu) a 50 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Jakýkoliv symbol uvnitř "modrého" rámečku na první pozici prostřední řady na prvním válci zleva a taktéž i všechny ostatní přilehlé "orámečkované" symboly z každé strany jsou automaticky přeměněny v divoký symbol "WILD"
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "BONUS" (Zlatý Palác)
- Tři scatter symboly "BONUS" (Zlatý palác) na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují "Bonusovou Hru" s 10 bonusovými otočeními zdarma
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 205 000 Kč
- výherní podíl: 75 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 450 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Šejk**	100	60	40	20
 **Fatima**	60	32	16	8
 **Šavle**	32	16	8	×
 **Aladin**	24	8	4	×

	5x	4x	3x	2x
A (Eso)	16	6	2	×
K (Král)	16	6	2	×
Q (Královna)	8	4	1	×
J (Kluk)	8	4	1	×
10 (Desítka)	4	2	1	×
9 (Devítka)	4	2	1	×

SAVANNA SUNRISE DELUXE

SAVANNA SUNRISE DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MODRÝ DIAMANT", *scatter* bonus symbol "KMENOVÉ MASKY", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Nosorožec


Slon


Lev


Kmenové Masky
Bonus „scatter“ symbol


Modrý Diamant
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců klepnutím přímo na válce na spodní dotykové obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MODRÝ DIAMANT" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "KMENOVÉ MASKY". Každý aktivní *divoký* symbol na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "KMENOVÉ MASKY" je bonusový *scatter* symbol. 3 bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Dalších 5 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol stává pohyblivým a posouvá se po válcích zprava doleva o jednu pozici po každé otočce a vytváří tak zcela náhodné výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádek) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Tři bonusové *scatter* symboly "KMENOVÉ MASKY" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Divoký symbol "MODRÝ DIAMANT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "KMENOVÉ MASKY".
- V průběhu bonusové hry se *divoký* symbol "MODRÝ DIAMANT" stává pohyblivým a posouvá se zprava doleva o jednu pozici po každé bonusové otočce.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Lev**	200	160	40
 **Slon**	160	60	16
 **Nosorožec**	40	16	6
 **A** (Eso)	6	4	1
 **K** (Král)	6	4	1
 **Q** (Královna)	4	2	1
 **J** (Kluk)	4	2	1

SPACE ADVENTURE

SPACE ADVENTURE je 5 válcová videohra se 3 řadami (3 symboly na válec) a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonus scatter symbol "RAKETA", bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

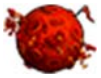
 **10** (Desítka)

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **Robot**

 **Planeta**

 **Pistole**

 **Kosmonaut**

 **Mimozemšťan**



A (Eso)



Družice



Raketa
Bonus „scatter“ symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (prostřední řada), na prvním válci zleva a případně na sousedících válcích je změněn na divoký symbol. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového scatter symbolu RAKETA. Každý aktivní divoký symbol násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Pokud se na jakékoliv pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem objeví 3x bonus scatter symbol RAKETA, je spuštěno 10 bonusových roztočení zdarma. Během bonusových roztočení zdarma, jakýkoliv symbol v rámečku na divoké linii (všechny 3 řady), počínaje na válci nejvíce vlevo a případně na sousedících válcích, se mění na divoký symbol. Během bonusových roztočení zdarma je možné získat další bonusová roztočení. Bonusová roztočení zdarma jsou hrána za neměnnou sázku, jejíž hodnota je stejná jako hodnota sázky v herním kole, které spustilo bonusová roztočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- Každý symbol "v rámečku" v prostředním řádku na prvním a případně všech sousedících válcích se automaticky promění v divoký symbol "WILD".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu "RAKETA".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonus scatter symboly "RAKETA" na jakékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 300 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Mimozemšťan**	200	60	40	20
 **Kosmonaut**	80	32	16	8
 **Planeta**	32	16	8	×
 **Pistole**	32	16	8	×
 **Robot**	24	8	4	×
 **Družice**	24	8	4	×
 **A** (Eso)	16	6	2	×
 **K** (Král)	16	6	2	×
 **Q** (Královna)	8	4	1	×
 **J** (Kluk)	8	4	1	×

	5x	4x	3x	2x
 **10** (Desítka)	4	2	1	×
 **9** (Devítka)	4	2	1	×

STICKY FOUR

STICKY FOUR je 4 válcová videohra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "ŠTÍT", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS".

HERNÍ SYMBOLY

 Kříže

 Káry

 Srdce

 Piky

 **J** (Rytíř)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **A** (Čaroděj)



Štít
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 10 výherních linií.

Sticky Free Spins

Pokud je v průběhu hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s bonusovými otočeními. Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace, jinak se hra ukončí a hráč může zahájit další herní kolo. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 10 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 800,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "ŠTÍT" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoli výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS". Všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 800 Kč
- maximální výhra: 480 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 43 200 Kč až 86 400 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **A** (Čaroděj)	60	10
 **K** (Král)	20	8

	4x	3x
Q (Královna)	8	4
J (Rytíř)	8	4
Piky	4	2
Srdce	4	2
Káry	2	1
Kříže	2	1

SUPER REELS DELUXE

SUPER REELS DELUXE je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol a bonusovou hru "SUPER RESPIN".

HERNÍ SYMBOLY

J (Kluk)

Q (Královna)

K (Král)

A (Eso)

Oranžová Superžena

Zelená Superžena

Zlatý Superman

Červený Superman

Modrý Superman

Mystery

Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také

možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 ze 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

Super Respin bonus



"SUPER RESPIN" bonus se automaticky aktivuje pokaždé, když se na všech pozicích prvního válce objeví symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a hráč získává 2 bonusová otočení zdarma. První válec zůstává nehybný se všemi symboly "ZLATÝ SUPERMAN" a pouze druhý, třetí, čtvrtý a pátý válec se znovu protáčí. Cílem bonusové hry je získat co nejvíc dalších symbolů "ZLATÝ SUPERMAN" a "WILD" na všech zbývajících válcích a docílit tak co nejvyšší výhry. Po prvním protočení je automaticky ve své pozici držen každý symbol "ZLATÝ SUPERMAN" nebo "WILD" a válce s ostatními symboly se znovu protáčí pro možnost rozšíření nebo vytvoření nových výherních kombinací o případné další symboly a navýšení bonusové výhry. Celková výhra bonusu se počítá na konci po odehrání obou bonusových otočení. Pouze během bonusové hry je aktivována i výherní kombinace 2x "ZLATÝ SUPERMAN", která není jinak dostupná v průběhu první fáze hry.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- 4x symbol "ZLATÝ SUPERMAN" na všech pozicích prvního válce aktivují "SUPER RESPIN" bonus se 2 bonusovými otočeními zdarma.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více "MYSTERY" symbolů aktivují "Mystery Win" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

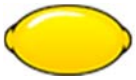
	5x	4x	3x	2x
 **Mystery**	4–50	1–10	0,20–2	x
 **Wild** (Divoký symbol)	50	10	2	x
 **Modrý Superman**	20	4	1	x
 **Červený Superman**	20	4	1	x
 **Zlatý Superman**	12	3	1	0,40
 **Zelená Superžena**	8	2	0,40	x
 **Oranžová Superžena**	8	2	0,40	x
 **A** (Eso)	4	1	0,20	x
 **K** (Král)	4	1	0,20	x
 **Q** (Královna)	4	1	0,20	x
 **J** (Kluk)	4	1	0,20	x

SUPER STAR 27

SUPER STAR 27 je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "JOKER" (Žolík), bonusový *mystery* symbol "SUPER STAR" s bonusem "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozno


Meloun


Zvonek


Šťastná sedmička



BAR


Joker (Žolík)
Divoký symbol



Super Star
Mystery symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol


Symbol "JOKER" (Žolík) je *divoký* symbol, který nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna 10 Kč na jedno herní kolo.

Mystery symbol



Symbol "ZLATÁ HVĚZDA" je *mystery* (tajemný) symbol. Tři *mystery* symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN", který odmění hráče s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je

určena násobkem aktuální výše sázky a multiplikátoru mystery výhry. Pokud je *divoký* symbol neaktivní, hodnota multiplikátoru je v rozmezí od 4x do 150x. V opačném případě, kdy je *divoký* symbol aktivní, je tato hodnota pouze od 2x do 75x. Výhra z "MYSTERY WIN" je automaticky přidána ke kreditům hráče v poličku KREDITY.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol "JOKER" (Žolík) je divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií a minimální výše sázky je větší nebo rovna výši sázky, která je přednastavena v konfiguraci hry na jedno herní kolo.
- Tři mystery symboly napříč všemi třemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonus "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 150 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč/20 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 **Super star** Mystery symbol	4–150	40–1 500
3x	 **BAR**	60	600
3x	 **Joker** Divoký symbol	60	600
3x	 **Šťastná sedmička**	60	600
3x	 **Zvon**	20	200
3x	 **Meloun**	20	200

		Divoký symbol neaktivní	Divoký symbol aktivní
		Výhra při 1 Kč	Výhra při 20 Kč
3x	 **Hrozen**	8	80
3x	 **Švestka**	8	80
3x	 **Pomeranč**	4	40
3x	 **Citrón**	4	40
3x	 **Třešně**	4	40

TORNADO BILL

TORNADO BILL je 5 válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje putující *divoký* symbol "TORNADO BILL", klasický *divoký* symbol "WILD", bonus *scatter* symbol "VĚTRNÝ MLÝN", *mystery* symbol "FAST WIN", bonusovou hru "10 Her Zdarma" a multiplikátory výher.

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

 **10** (Desítka)

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **A** (Eso)

 **Keř**

 **Lebka**

 **Kaktus**

 **Klobouk**

 **Pistole**

 **Větrný mlýn**
Bonus „scatter“ symbol

 **Fast Win**
Mystery symbol

 **Wild**
Klasický „divoký“ symbol

 **Tornado Bill**
Putující „divoký“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních dvou sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Putující *divoký* symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci. Pohybuje se v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN") změní v *divoký* symbol "WILD" s možností nahrazení za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN" pro vytvoření výherní kombinace. Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "VĚTRNÝ MLÝN" funguje jako bonusový *scatter* symbol. Tři bonusové *scatter* symboly napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným bonusovým multiplikátorem výhry (1x–5x), který je losován před aktivací bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Dalších 10 her zdarma je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Symbol "FAST WIN" funguje jako *tajemný* (mystery) neboli *náhodný* symbol, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky a to platí pro každou jednotlivou instanci tohoto symbolu, je-li po dokončení celého otočení zobrazen na válcích víc než jeden.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se objevuje pouze na prostředním válci a nikdy není součástí výherní kombinace.
- Putující divoký symbol "TORNADO BILL" se pohybuje v libovolném směru od své výchozí pozice a každý symbol křižující jeho směr změní v divoký symbol "WILD" (kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN").
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě symbolů "VĚTRNÝ MLÝN" a "FAST WIN".
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x)

- Mystery symbol "FAST WIN" odmění hráče náhodnou výhrou v rozsahu od 1 až do 40-ti násobku aktuální výše sázky.
- Bonusový scatter symbol "VĚTRNÝ MLÝN" se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři scatter symboly na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 Her Zdarma" s náhodným multiplikátorem výhry (1x–5x).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pistole**	200	60	40	20
 **Klobouk**	80	32	16	8
 **Kaktus**	32	16	8	x
 **Lebka**	24	8	4	x
 **Keř**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

TREASURE BOX 2

TREASURE BOX je videohra s 5 válci, 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje *mystery* (tajemný) symbol "TREZOR", bonusový *scatter* symbol "HVĚZDA" a bonusovou hru "TREASURE HUNT".

HERNÍ SYMBOLY


Třešeň


Pomeranč


Švestky


Hrozny


Meloun


Zlatá sedmička


Trezor
Mystery symbol



Hvězda
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výherních kombinací s bonusovým *scatter* symbolem "HVĚZDA", které jsou kalkulovány také zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Scatter symbol



Symbol "HVĚZDA" je *scatter* symbol, který se objevuje napříč všemi válci. Minimálně 3 a více *scatter* symbolů "HVĚZDA", každý na samostatném válci a na 1 z 10 výherních linií vytváří výherní kombinaci. Výherní kombinace se *scatter* symbolem "HVĚZDA" jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu.

Mystery symbol



Symbol "TREZOR" je bonusový *mystery* (tajemný) symbol a objevuje se napříč všemi válci a na jakékoliv pozici. Tři a více bonusových *mystery* symbolů na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT". Každý bonusový *mystery* symbol, který je součástí řetězce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může, ale i nemusí, ukrývat náhodnou výhru, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdneho trezoru. Bonusová hra končí, buď když jsou otevřeny všechny trezory s náhodnou výhrou, nebo pokud byl nalezen prázdný trezor. Všechny výhry dosažené v bonusové hře jsou automaticky přidány ke

kreditům hráče v políčku KREDIT. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 500,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě *scatter* symbolu "HVĚZDA", u kterého jsou výhry kalkulovány i zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Tři a více bonusových symbolů "TREZOR" na jakékoliv pozici napříč všemi válci spouští bonusovou hru "TREASURE HUNT".
- Každý bonusový symbol "TREZOR", který je součástí řetezce, který spustil bonusovou hru, je po aktivaci bonusové hry odemčen a může ale i nemusí ukrývat náhodnou výhru dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.
- Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co možná nejvíce trezorů s ukrytou náhodnou výhrou a vyvarovat se otevření prázdného trezoru.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Trezor** Bonusový symbol	náhodná výhra 0–1000	náhodná výhra 0–200	náhodná výhra 0–20	x
 **Zlatá sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	40	10	4	x
 **Švestka**	40	10	4	x
 **Pomeranč**	40	10	4	x

	5x	4x	3x	2x
 **Třešeň**	40	10	4	1
 **Hvězda** Scatter symbol	50	10	2	x

TREASURES OF ASGARD

TREASURES OF ASGARD je videohra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "LOKI", bonusový *scatter* symbol "BONUS" (Asgard), bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **A** (Eso)

 **Jörmungadr**
Mořský had

 **Fenrir**
Vlk

 **Freyja**

 **Thor**

 **Frigga**

 **Odin**

 **Loki**
Divoký symbol

 **Bonus**
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LOKI" je *divoký* symbol symbol (Loki) a nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" (Asgard) a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "LOKI", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "BONUS" (Asgard) je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. Tři bonusové *scatter* symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "LOKI" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "BONUS" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní *divoký* symbol "LOKI" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři bonusové *scatter* symboly "BONUS" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Odin**	200	60	40	20
 **Frigga**	80	32	16	8
 **Thor**	32	16	8	x
 **Freyja**	24	8	4	x
 **Fenrix** Vlk	16	6	2	x
 **Jörmungandr** Mořský had	16	6	2	x
 **A** (Eso)	8	4	1	x
 **K** (Král)	8	4	1	x
 **Q** (Královna)	4	2	1	x
 **J** (Kluk)	4	2	1	x

TRIPLE WILD 7

TRIPLE WILD SEVEN je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "777", bonusový *scatter* symbol "ZVONKY", bonusovou hru "MYSTERY" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

 **Třešně**

 **Hrozny**

 **Citrón**

 **Meloun**



Pomeranč



Švestka



Wild 777
Divoký symbol



Zvonek
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "777" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci, kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONKY" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. V případě, že je *divoký* symbol "777" součástí výherní kombinace na jakékoliv výherní linii, pak se válec/válce se symbolem "777" automaticky znovu přetočí a všechny ostatní symboly na daném válci jsou nahrazeny *divokým* symbolem "777". Každý aktivní *divoký* symbol "777", který je součástí výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Symbol "ZVONKY" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech třech válcích. Tři bonusové *scatter* symboly, každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru "MYSTERY" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "777" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZVONKY".
- Pokud je divoký symbol "777" součástí jakékoliv výherní kombinace, válce s tímto symbolem se znovu protočí a všechny ostatní symboly jsou nahrazeny divokým symbolem "777".
- Tři bonusové scatter symboly "ZVONKY", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici, aktivují bonusovou hru

"MYSTERY" s náhodnou výhrou.

- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Zvonek** Bonusový „scatter" symbol	2–100 (náhodná výhra)
 **Wild 777** Divoký symbol	100
 **Meloun**	16
 **Hrozny**	8
 **Švestka**	4
 **Pomeranč**	3
 **Citrón**	2
 **Třešně**	2

WILD FLAME SEVENS

WILD FLAME SEVENS je klasická videohra se 3 válci (3 symboly na válec), 3 řádky a 27 výherními liniemi. Hra obsahuje *divoký* symbol "WILD FLAME", bonusový *scatter* symbol "RESPIN", bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma, a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Zelený BAR


Žlutý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Ohnivá sedmička


Respin
Bonusový „scatter“ symbol


Wild Flame (horní polovina)
Divoký symbol


Wild Flame (spodní polovina)
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 27 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol, který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci kromě bonusového *scatter* symbolu "RESPIN" pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 27 výherních linií. Každý aktivní symbol "WILD" na jakémkoliv válci a na jakékoliv aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (2x). Každý aktivní *divoký* symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonus scatter symbolu. Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).

Scatter symbol



Scatter symbol RESPIN se může objevit na jakémkoliv válci. 3 scatter symboly RESPIN, každý na jednom válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou funkci s 10 respiny. Pokud se objeví 2 stejné symboly na výherní linii během bonusové funkce (každý symbol na jednom válci), jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válec s

nehodícími se symboly se ještě jednou protočí zdarma, s šancí vytvořit výherní kombinaci. Respiny jsou aktivní pouze pro sázku za kterou byly spuštěny. Další respiny je možné vyhrát během již aktivní bonusové funkce. Během bonusové funkce respin může hráč měnit sázku a pokusit se spustit bonusovou funkci na všech dostupných hodnotách sázek. Během bonusové funkce je hráči strháván kredit jako v běžné hře. Pouze bonusové protočení jednoho válce s nehodícími se symboly je zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 27 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Symbol "WILD FLAME" je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "RESPIN".
- Divoký symbol "WILD FLAME" násobí nejvyšší dosaženou výhru z výherní kombinace na jedné výherní linii dvakrát (2x).
- Tři bonusové scatter symboly "RESPIN", každý na samostatném válci a na jakékoliv pozici spouští bonusovou hru "RESPIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud se během bonusových otočení na válcích objeví jakékoliv 2 identické symboly, jsou tyto symboly drženy na svých pozicích a válce s odlišnými symboly se znovu protáčí se šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinaci.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 418 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	3x
 **Ohnivá sedmička**	100
 **Červená sedmička**	16
 **Dolar**	8
 **Červený BAR**	4
 **Žlutá BAR**	3
 **Zelený BAR**	2

	3x
 **Třešně**	1

YELLOW DRAGON

Hra YELLOW DRAGON má 5 válců, 4 řádky a 40 výherních linií. Hra obsahuje divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK", bonusový *scatter* symbol "ZVONICE", tajemný *mystery* symbol "MAHJONG" s náhodnou výhrou a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

 **10** (Desítka)

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **A** (Eso)

 **Lotosový květ**

 **Vějíř**

 **Gejša**

 **Žlutý drak**
Divoký symbol v regulérní hře

 **Mahjong** (kámen)
Mystery symbol

 **Zvonice**
Bonusový „scatter“symbol

 **Hořící Wild**
Divoký symbol v bonus hře

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně tři nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedních válcích zleva a na 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol " ŽLUTÝ DRAK " je *divoký* symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.

Mystery symbol



Symbol "MAHJONG" je tajemný *mystery* symbol. Minimálně tři a více *mystery* symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonus scatter symbol



Symbol "ZVONICE" je bonusový *scatter* symbol, který se objevuje na všech válcích. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "FREE GAMES", která odmění hráče s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Na konci každého bonusového otočení přeletí přes válce zleva doprava ikonický čínský žlutý drak. Drak může (ale nemusí) náhodně změnit libovolný symbol na bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD", který nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na aktuálním válci a vytváří tak nové nebo rozšiřuje již existující výherní kombinace na jakékoliv výherní linii. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti na počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



Info: Berte prosím na vědomí, že bonusový divoký symbol "HOŘÍCÍ WILD" za žádných okolností sám o sobě nevytváří žádnou výherní kombinaci na jakékoliv výherní linii

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 450,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Divoký symbol "ŽLUTÝ DRAK" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového *scatter* symbolu "ZVONICE" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 ze 40 výherních linií.
- Tři a více bonusových scatter symbolů "ZVONICE" napříč válci aktivují bonusovou hru "FREE GAMES" s 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů "MAHJONG" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 450 Kč
- maximální výhra: 495 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 24 300 Kč až 48 600 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zvonice** Bonus scatter symbol	30 her zdarma	20 her zdarma	10 her zdarma
 **Mahjong** Mystery symbol	4–50 (náhodná výhra)	1–10 (náhodná výhra)	0,20–2 (náhodná výhra)
 **Žlutý drak** Divoký symbol	50	10	2
 **Gejša**	20	4	1
 **Vějíř**	20	4	1
 **Lotosový květ**	12	3	1
 **A** (Eso)	8	2	0,40
 **K** (Král)	8	2	0,40
 **Q** (Královna)	4	1	0,20
 **J** (Kluk)	4	1	0,20
 **10** (Desítka)	4	1	0,20
 **9** (Devítka)	4	1	0,20

DOUBLE GAME

DOUBLE GAME je 5 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký a bonusový scatter symbol "DG" a bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Švestka


Hrozen


Meloun


Červená sedmička


DG
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva, a na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký „scatter“ symbol



Symbol "DG"je bonusový scatter symbol a objevuje se na každém válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusový režim"DOUBLE BONUS GAME"s možností získat speciální bonusové výhry v následujících 10 herních kolech Technické hry. Režim „DOUBLE BONUS GAME“ je aktivní, pouze pokud nedochází ke změně výše sázky do hry, při které byl tento režim spuštěn. Herní kola technické hry v režimu „DOUBLE BONUS GAME“ jsou jednotlivě Hráčem spouštěna stisknutím tlačítka START za stejnou sázku do hry, při které byl tento režim spuštěn, a zahrnují dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na válcích identických s válci základní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Jakákoliv výhra z výherní kombinace na kterékoli výherní linii dosažené u prvního otočení podléhá stejným pravidlům, která platí v průběhu základní hry. Bonusová výhra je vypočtena srovnáním válců z prvního (základního) a druhého (bonusového) otočení tohoto herního kola (první válec z prvního otočení s prvním válcem z druhého otočení, … atd.). Pokud se objeví stejné symboly na stejné pozici zároveň na obou válcích, hráč vyhrává počet kreditů roven trojnásobku sázky pro každý identický symbol. Jakýkoliv symbol na válcích z bonusového otočení může navíc obsahovat i náhodný násobek výhry (25x nebo 50x), který vynásobí výhru z aktuálního bonusového otočení

tímto násobkem. Všechny výhry dosažené z prvního otočení a taktéž všechny výhry z bonusového otočení, jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT.

Hráč má možnost kdykoli po odehraném herním kole technické hry v tomto režimu změnit výši sázky, případně hru ukončit. Pokud bude hra Double Game ukončena při neodehrání všech herních kol Technické hry s tímto bonusovým režimem, odehrají se tato herní kola po opětovném přihlášení do hry a navolení stejné sázky, při které byl bonusový režim spuštěn. Dalších 10 herních kol v tomto režimu je možné získat v průběhu každého herního kola odehraného v tomto bonusovém režimu.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Samotný divoký scatter symbol "DG" symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol pouze v případě, že je součástí kterékoliv výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií.
- Bonusový scatter symbol "DG" se objevuje na každé pozici napříč všemi válci. Tři a více bonusových scatter symbolů na jakékoliv pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru "DOUBLE BONUS GAME" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra je aktivní pouze na sázce, na které byla získána. Bonusová hra zahrnuje dvě po sobě jdoucí otočení: první otočení se hraje na regulérních válcích, identických s válci regulérní hry, a druhé otočení – které slouží k prezentaci bonusových výher – se hraje na bonusových válcích. Hráč má možnost kdykoli během bonusových otočení změnit výši sázky.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 500 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 27 000 Kč až 54 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená sedmička**	1 000	200	20	x
 **Meloun**	100	40	10	x
 **Hrozen**	100	40	10	x
 **Švestka**	40	10	4	x

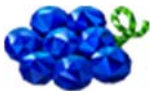
	5x	4x	3x	2x
Pomeranč	40	10	4	x
Citrón	40	10	4	x
Třešně	40	10	4	1

FERRIS WHEEL

FERRIS WHEEL je 4 válcová videohra (4 symboly na válec) s 256 výherními liniemi. Součástí hry je ruské kolo "FERRIS WHEEL", divoký symbol "WILD", mystery symbol "HVĚZDA" s náhodnou peněžní výhrou a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Hrozen


Citrón


Meloun


Pomeranč


Švestka


Šťastná sedmička



Hvězda
Mystery symbol



Wild
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 (maximálně 4) stejné symboly (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 256 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Ferris Wheel (Ruské kolo)



"FERRIS WHEEL" (Ruské kolo) pátý válec z levé strany, se souběžně otáčí a zastavuje společně s ostatními válci. Po každém otočení "FERRIS WHEEL" je vybraný náhodný symbol, který je následně na všech válcích nahrazen za divoký symbol "WILD, a to za předpokladu, že tímto nahrazením vytvoří výherní kombinaci. Každý aktivní divoký symbol "WILD" ve výherní kombinaci násobí výhru dvakrát (2x).

Mystery symbol



Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, které bonus aktivovalo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 4 řady a 256 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.
- Každý aktivní divoký symbol "WILD" násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více mystery symbolů "HVĚZDA" na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY BONUS" s náhodnou peněžitou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro aktuální sázku.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 900 Kč
- maximální výhra: 457 200 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 48 600 Kč až 97 200 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce na linii 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **Hvězda** (Mystery symbol)	2–100	1–8
 **Červená sedmička**	100	8
 **Švestka**	32	6

	4x	3x
 Pomeranč	8	4
 Meloun	8	3
 Citrón	6	3
 Hrozen	4	1
 Třešně	2	1

PIXI FALL

PIXI FALL je 5 válcová videohra (3 symboly na 1 válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje bleděmodrý divoký symbol "W" (Wild), barevný extra divoký symbol "W" (Extra Wild), mystery symbol "HVĚZDA", bonusový scatter symbol "ZELENÁ KOULE", bonusovou hru "10 HER ZDARMA" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

 **Meloun**

 **Citrón**

 **Třešně**

 **Hrozen**

 **Švestka**

 **Pomeranč**

 **Hvězda**
Mystery symbol

 **Zelená koule**
Bonusový „scatter“ symbol

 **Oranžová příšera**

 **Modrá příšera**

 **Červená příšera**

 **Fialová příšera**

 **Žlutá příšera**

 **Zelená příšera**

 **Wild**
Divoký symbol

 **Extra Wild**
Extra divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Symboly v prvním řádku jsou doplněny symboly z řádku nad ním, který nikdy není součástí výherních linií. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád (1 kaskáda = 2x; 2 kaskáda = 3x; 3 kaskáda = 4x,… atd.). Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou a tudíž i celková výhra může být násobena maximálně jedenáctinásobkem (11x). Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci každého herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol





Bleděmodrý symbol "W" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE", barevného extra divokého symbolu "W" a mystery symbolu "HVĚZDA" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Kdykoli v průběhu hry se může na válcích zcela náhodně proměnit jeden nebo i více symbolů na barevný extra divoký symbol "W", který pak nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA", pro možnost vytvořit nové, nebo rozšířit již existující výherní kombinace.

Scatter symbol



Symbol "ZELENÁ KOULE" je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje na jakékoli pozici všech pěti válců. 3 nebo více bonus scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA". Pokud se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) vyskytne stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol "příšery" a vytvoří tak výherní kombinaci s "kaskádovým" efektem. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry.

Mystery symbol



Symbol "HVĚZDA" funguje jako náhodný neboli tajemný (mystery) symbol, který odmění hráče náhodnou peněžitou výhrou. 3 a více symbolů "HVĚZDA " napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN". Každý symbol "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil, je po aktivaci přeměněn v symbol "otazníku" se skrytou náhodnou peněžitou výhrou z výherní tabulky v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro výši sázky z posledního herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra "MYSTERY WIN" aktivována. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny symboly "otazník" za výhry nebo pokud byla nalezena nula (0), tedy žádná výhra.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, se roztočí a zmizí ve vlastním "portálu" a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt). Tento cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Celková výhra z výherních kombinací vytvořených "kaskádovým" efektem je vynásobena dle počtu všech takto dosažených a na sebe navazujících kaskád, avšak maximálně jedenáctinásobkem (11x).
- Bleděmodrý divoký symbol "W" a barevný extra divoký symbol "W" nahrazují jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "ZELENÁ KOULE" a mystery symbolu "HVĚZDA".
- Barevný extra divoký symbol "W" se v průběhu hry objevuje zcela náhodně.
- 3 nebo více bonus scatter symbolů "ZELENÁ KOULE" aktivují bonusovou hru "10 HER ZDARMA".
- Vyskytne-li se na konci každého bonusového otočení na stejné pozici prvního, druhého nebo třetího vodorovného řádku, a prvního a zároveň třetího, čtvrtého nebo pátého válce (nebo i jejich vzájemnou kombinací) stejný symbol "příšery", pak jsou všechny symboly mezi těmito identickými symboly "příšery" změněny v ten samý symbol.
- 3 a více symbolů "HVĚZDA" aktivují bonusovou hru "MYSTERY WIN" s náhodnou peněžitou výhrou u každého symbolu "HVĚZDA", který je součástí řetězce, který bonusovou hru spustil.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Zelená příšera**	15	10	5
 **Žlutá příšera**	15	10	5
 **Fialová příšera**	10	5	2
 **Červená příšera**	10	5	2
 **Modrá příšera**	10	5	2

	5x	4x	3x
 **Oranžová příšera**	10	5	2
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Švestka**	4	3	1
 **Hrozen**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1
 **Meloun**	3	2	1

PIRATE ADVENTURES

PIRATE ADVENTURES je 5 válcová hra s 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "LEBKA a KOSTI", bonusový scatter symbol "KOMPAS" (Bonus), dva bonusové symboly "ČERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ" a "ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ", dvě nezávislé bonusové hry s 10 bonusovými otočeními a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

 **10** (Desítka)

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **A** (Eso)

 **Dělo**

 **Truhla**

 **Pirátská loď**

 **Pirát**

 **Lebka a kosti**
Divoký symbol

 **Kompas** (Bonus)
Bonusový „scatter“ symbol

 **Černá vlajková loď**
Bonusový symbol

 **Červená vlajková loď**
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně). Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus) pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace aspoň na 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii násobí její výhru dvakrát (x2).

Scatter symbol



Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na kterékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", kde dvě lodě - "Černá vlajková loď" (vlevo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojují proti sobě na otevřeném moři. V závislosti od toho, která loď tuto náhodně vyhodnocenou bitvu vyhraje, je aktivován typ následující bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. V každé bonusové hře může hráč získat dalších 10 bonusových otočení. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Černá vlajková loď



Když předehru vyhraje "Černá vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení z 10-ti vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace - jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočkami.

Červená vlajková loď



Když předehru vyhraje "Červená vlajková loď", tak je aktivována bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Na začátku této bonusové hry je náhodně vybrán jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKÁ LOĎ", "TRUHLA" nebo "DĚLO". Zvolený symbol se od této chvíle a po celou dobu trvání bonusové hry stává "extra" symbolem, což znamená, že tento "extra" symbol

může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie (tedy ne vedle sebe jako obvykle) aby vytvořil výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus), pro který se výherní linie kalkuluje nepravidelně (nelineárně).
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "LEBKA a KOSTI" je divoký symbol, který nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "KOMPAS" (Bonus).
- Každý divoký symbol na aktivní výherní linii násobí výhru dvakrát (x2).
- Symbol "KOMPAS" (Bonus) je bonusový scatter symbol, který se zobrazuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- 3 bonusové scatter symboly, každý na jednom válci a na jakékoli pozici, aktivuje předehru "LODNÍ BITVA", která určí typ bonusové hry.
- "Černá vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami. Pokud je po dobu bonusové otočky vytvořena výherní kombinace, všechny výherní symboly z výherní kombinace jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí.
- "Červená vlajková loď" aktivuje bonusovou hru "EXTRA FREE SPINS" s 10 bonusovými otočkami, během kterých je náhodně vybraný jeden ze čtyř 'nejvyšších' symbolů a stává se tak "extra" symbolem po celou dobu bonusové hry, což znamená, že tento symbol může být rozložený jakkoli daleko od sebe podél celé výherní linie aby vytvořil výherní kombinaci.
- Dalších 10 bonusových otočení může hráč získat v průběhu každé bonusové hry.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pirát**	200	60	40	20
 **Pirátská loď**	80	32	16	8
 **Truhlice**	32	16	8	x

	5x	4x	3x	2x
 **Dělo**	24	8	4	x
 **A** (Eso)	16	6	2	x
 **K** (Král)	16	6	2	x
 **Q** (Královna)	8	4	1	x
 **J** (Kluk)	8	4	1	x
 **10** (Desítka)	4	2	1	x
 **9** (Devítka)	4	2	1	x

SEASONS

SEASONS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", bonusový scatter symbol "BONUS", 4 typy bonusových her a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů). Obří symboly se mohou zobrazit kdykoli a kdekoli po dobu standardní nebo bonusové hry. Každý symbol uvedený ve výherní tabulce může nabýt formu "obřího" symbolu včetně divokého symbolu "WILD".

HERNÍ SYMBOLY

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

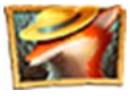
 **K** (Král)

 **A** (Eso)

 **Medvěd**

 **Bonus**
Bonusový scatter symbol

 **Divočák**

 **Liška**

 **Vlk**

 **Jelen**

 **Zajíc**

 **Wild**
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních liniích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu a může vytvářet i vlastní výherní kombinace. Pokud jsou 3 a více divokých symbolů součástí výherní kombinace na výherní linii, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro danou výši sázky.

Symbol „BONUS“

Symbol "BONUS" je bonusový scatter symbol, který má 4 varianty – jednu variantu (symbol) pro jedno roční období/sezónu: jaro/léto/podzim/zima. Sezóna a k ní přiřazený bonusový symbol se mění v závislosti od určitého počtu herních kol po dobu aktivní hry. Tři a více "BONUS" scatter symbolů, každý na jednom válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která je odlišná pro každé roční období/sezónu. Všechny výhry v rámci kterékoli bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další bonusová otočení je možné vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Bonusová hra pro "JARNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "multiplikátorem výhry", který si hráč náhodně zvolí podle vlastního výběru ze 3 skrytých symbolů na začátku bonusové hry. Tento "multiplikátor" pak násobí každou dosaženou výhru z každé aktivní výherní linie po dobu celé bonusové hry.

Bonusová hra pro "LETNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a extra "scatter" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚD. Pokud se po dobu bonusové hry objeví 3 nebo více extra "scatter" symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci, potom hráč získává výhru pro daný symbol podle jeho počtu a výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Bonusová hra pro "PODZIMNÍ SEZÓNU"



Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a dalšími 5, 10 nebo 15 otočeními zdarma v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností se skrytým počtem otočení na začátku bonusové hry.



Bonusová hra pro "ZIMNÍ SEZÓNU"

Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma a speciálním "sticky" symbolem, který si hráč náhodně zvolí na začátku bonusové hry z 6 symbolů: ZAJÍC, JELEN, VLK, LIŠKA, DIVOČÁK nebo MEDVĚĎ. Pokud je během kteréhokoli bonusového otočení vytvořena výherní kombinace se "sticky" symbolem, tak všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu otáčejí, rovněž bez odečítání sázky, s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud se vytvářejí nové nebo se rozšiřují již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními."

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady (5 symbolů na 1 řádku) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud je 3 a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, potom je vyplacena pouze nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na kterékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru v návaznosti na aktuální typ aktivního bonusového symbolu.
- Bonusová hra pro "jarní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "multiplikátorem výhry".
- Bonusová hra pro "letní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a extra "scatter" symbolem.
- Bonusová hra pro "podzimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a dalšími 5, 10 anebo 15 otočeními zadarmo v závislosti od náhodné volby jedné ze 3 možností.
- Bonusová hra pro "zimní" sezónu odmění hráče 10 bonusovými otočeními a speciálním "sticky" symbolem.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

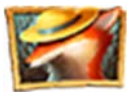
JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Wild** Divoký symbol	250	50	10
 **Zajíc**	100	20	5

	5x	4x	3x
 **Jelen**	100	20	5
 **Vlk**	60	15	5
 **Liška**	60	15	5
 **Divočák**	40	10	2
 **Medvěd**	40	10	2
 **A** (Eso)	20	5	1
 **K** (Král)	20	5	1
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1

WILD COOKIES

WILD COOKIES je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "WILD", "MYSTERY" symbol, bonusový scatter symbol "BONUS", bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

 **10** (Desítka)

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **Kobliha**

 **Zmrzlina**

 **Bonbón**



Wild
Divoký symbol



K (Král)



A (Eso)



Mystery



Bonus
Bonusový „scatter“ symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu. Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně výherních kombinací 3, 4 nebo 5 "WILD" symbolů dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

Scatter symbol



Symbol "BONUS" funguje jako bonusový scatter symbol. Tři a více "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici, aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu "BONUS" scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 "BONUS" scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 "BONUS" scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 "BONUS" scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

Mystery symbol



Minimálně 3 a více "MYSTERY" symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MysteryWin" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

- 3 a více "BONUS" scatter symbolů na jakékoli pozici napříč všemi válci aktivují bonusovou hru s 10, 20 nebo 30 otočkami zdarma dle počtu scatter symbolů.
- Divoký symbol "WILD" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě "BONUS" scatter symbolu.
- Pokud jsou tři a více "WILD" symbolů součástí výherní kombinace, pak je vyplácena jen nejvyšší možná výhra ze všech symbolů na výherní linii, včetně "WILD" symbolů.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Bonus**	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 **Mystery**	20–250	5–50	1–10
 **Wild**	250	50	10
 **Bonbón**	100	20	5
 **Zmrzlina**	100	20	5
 **Kobliha**	60	15	5
 **A** (Eso)	40	10	2
 **K** (Král)	40	10	2
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1

	5x	4x	3x
 **10** (Desítka)	20	5	1
 **9** (Devítka)	20	5	1

NICE PRICE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NICE PRICE je 4válcová videohra se 3 řadami a 81 výherními liniemi. Hra obsahuje funkci přídavné BONUSOVÉ LINIE a divoký WILD symbol s funkcí multiplikátoru.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo 4 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY

 **7** (Sedmička)

 **Hrozny**

 **Pomeranč**

 **Třešně**

 **WILD** (Divoký symbol)

 **Meloun**

 **Švestka**

 **Citrón**

 **BAR**

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký **WILD** symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

Výhra x8

Jakýkoliv symbol	W	W	W

Výhra x4

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W	W

Výhra x2

Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	Jakýkoliv symbol	W



BONUSOVÁ LINIE

Při každém roztočení válců je vytvořena náhodná **BONUSOVÁ LINIE** náhodným označením 4 pozic pro symboly pomocí bonusových rámečků. 3 nebo 4 stejné symboly v bonusových rámečcích vytváří další výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a 81 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva, doprava počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě výher z BONUSOVÉ LINIE.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- BONUSOVÁ LINIE je vytvořena náhodným označením 4 pozic pro symboly.
- Divoký WILD symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a násobí výhru z výherní linie jíž je součástí x2, x4, x8, v závislosti na svém počtu ve výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 200 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
 **7** (Sedmička)	800	80
 **Meloun**	300	30
 **Hrozny**	200	20
 **Švestka**	20	5
 **Citrón**	20	5
 **Pomeranč**	20	5
 **Třešně**	20	5
 **BAR**	10	5

NIGHTMARE SQUAD

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

NIGHTMARE SQUAD je 5válcová hra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký symbol **FESTER**, funkci **MYSTERY** bonus a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Fester
Divoký symbol



Casper



A
Eso



Q
Královna



10
Desítka



Náhrobní kámen
Scatter symbol



Krvavá Mary



Frankenstein



K
Král



J
Kluk



9
Devítka



Mystery
Scatter Symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů MYSTERY a NÁHROBNÍ KÁMEN.



OTOČENÍ ZDARMA

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se 10, 20 nebo 30 bonusovvých otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.



EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

V bonusových otočeních zdarma, jeden nebo více symbolů může být náhodně přeměněn na EXTRA DIVOKÝ SYMBOL, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHROBNÍ KÁMEN.**



MYSTERY

Pokud dojde k udělení 3 a více symbolů MYSTERY bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích, spouští se bonusová funkce, s náhodnou výhrou v rozmezi min. a max. možné výhry pro aktuální sázku, dle výherní tabulky (příklad – sázka 5 Kč a 3 symboly MYSTERY = výhra jedné z hodnot sloupce 3x, výherní tabulky).

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN.**
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **FESTER** nahrazuje všechny symboly, kromě **MYSTERY** scatter symbolu a scatter symbolu **NÁHROBNÍ KÁMEN.**
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **NÁHROBNÍ KÁMEN** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10, 20 nebo 30 bonusových otočení zdarma
- Pokud dojde k udělení 3 symbolů **MYSTERY** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se mystery bonus, který odmění hráče náhodnou výhrou v rozmezí mezi minimální a maximální výhrou pro zvolenou sázku, dle výherní tabulky.
- V bonusových otočeních zdarma může být jeden nebo více symbolů přeměněno na **EXTRA WILD** symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů **MYSTERY** a **NÁHORBNÍ KÁMEN.**

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Fester** Divoký symbol	1 000	300	200
 **Krvavá Mary**	500	200	100
 **Casper**	400	160	80
 **Frankenstein**	160	80	40

	5x	4x	3x
A Eso	120	40	20
K Král	80	30	10
Q Královna	80	30	10
J Kluk	40	20	5
10 Desítka	40	20	5
9 Devítka	20	10	5

PRIMAL AGE

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

PRIMAL AGE je 5válcová videohra se 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD s funkcí násobení, scatter symbol BONUS a bonusová otočení zdarma.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu BONUS. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY


Pračlověk


Mamut


Kanec


Pták


Eso


Král


Královna


Kluk


Desítka


Devítka


Wild
Divoký symbol


Bonus
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY



DIVOKÝ SYMBOL

Divoký symbol **WILD** se rozpíná od své pozice na aktuálním válci směrem nahoru v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.



SCATTER SYMBOL

Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma. Během otočení zdarma jsou všechny shodné symboly, , které vytvořily výherní kombinaci drženy na svých pozicích a válce se znovu otáčejí, bez odečtení sázky, za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu **BONUS**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol **WILD** na výherní linii nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu **BONUS** a násobí výhru z kombinace jíž je součástí x2.

– Pokud dojde k udělení 3 symbolů **BONUS**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích spouští se 10 bonusových otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka: 1 000 Kč
– maximální výhra: 400 000 Kč
– výherní podíl: 94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Pračlověk**	1 000	400	100	20
 **Mamut**	800	200	80	10
 **Kanec**	100	40	15	–
 **Pták**	50	20	10	–
 **Eso**	30	20	5	–
 **Král**	30	20	5	–
 **Královna**	20	10	5	–
 **Kluk**	20	10	5	–
 **Desítka**	15	10	5	–
 **Devítka**	15	10	5	–

WOODWOSE'S MAGIC

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

WOODWOSE'S MAGIC je 5válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký WILD symbol, symboly měnící funkci MLHA, multiplikátor výher, divoký EXTRA WILD symbol, bonusová otočení zdarma a funkci respin.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válce nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



9 (Devítka)



10 (Desítka)



J (Kluk)



Q (Královna)



K (Král)



A (Eso)



Zajíc



Rys



Muflon



Vlk



Konev
Divoký symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol KONEV se může rozšířit na svém válci a přeměnit všechny symboly pod ním v divoký symbol, pokud je součástí výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.

MLHA



Během hry se může kdykoliv objevit MLHA, pokud na válcích nepadla výherní kombinace a zaměnit několik nebo všechny symboly s jinými symboly za účelem vytvořit tak výherní kombinaci.

SOJKA



Kdykoliv během hry může přes obrazovku přeletět SOJKA a spustit jednu ze 4 bonusových funkcí:

- **EXTRA WILD**

SOJKA může přistát na jakémkoliv symbolu na válcích a přeměnit jej v divoký EXTRA WILD symbol. Každý aktivní EXTRA WILD symbol na výherní linii nahrazuje všechny symboly.

- **MULTIPLIKÁTOR VÝHRY**

Každá výherní kombinace aktuálního otočení bude vynásobena x2, x3, nebo x4 podle toho, jak vysoký multiplikátor SOJKA přinese.

- **RESPIN**

Všechny symboly, které vytvořily výherní kombinaci, jsou drženy na svých pozicích a válce se bez odečtení sázky znovu otáčejí za účelem vytvořit více výherních kombinací. Symboly jsou drženy, dokud jsou generovány nové výherní kombinace.

- **BONUSOVÉ HRY ZDARMA**

SOJKA může spustit 10 bonusových otočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra dosažená na každé výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Každý aktivní divoký symbol nahrazuje všechny symboly ve výherní linii.
- Sojka spouští jednu ze 4 bonusových funkcí: **EXTRA WILD, MULTIPLIKÁTOR VÝHRY, RESPIN, BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA.**

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	94 % až 97 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Vlk**	1 000	300	200	100
 **Muflon**	400	160	80	40
 **Rys**	160	80	40	–
 **Zajíc**	120	40	20	–
 **A** (Eso)	80	30	10	–
 **K** (Král)	80	30	10	–
 **Q** (Královna)	40	20	5	–
 **J** (Kluk)	40	20	5	–
 **10** (Desítka)	20	10	5	–
 **9** **(**Devítka)	20	10	5	–

RICH GARDEN

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

RICH GARDEN je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol **WILD** a scatter symboly **Vozík** a **Košík**.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



Košík
Scatter symbol



Hrozny



Pomeranč



Jahoda



Jablko



Vozík
Scatter symbol



Zahradník



Boruůvka



Citrón



Hruška

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký WILD symbol se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci, pouze pokud je součástí výherní kombinace. Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci.

SCATTER SYMBOL – Vozík



Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.

SCATTER SYMBOL – Košík



Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za každou výherní linii.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Divoký symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolů **Vozík** a **Košík**.
- Pokud dojde k udělení 3 a více scatter symbolů **Vozík** bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci, s výhrou pro aktuální výši sázky, dle výherní tabulky.
- Pokud dojde k udělení 3 scatter symbolů **Košík**, bez ohledu na pozici těchto symbolů na válcích je vytvořena výherní kombinace. Scatter symbol **Košík** se může objevit pouze na prvním, třetím a pátém válci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 94 % až 97 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 54 000 Kč až 108 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Zahradník**	2 500	125	25	5
 **Hrozny**	350	60	20	-
 **Borůvka**	350	60	20	-
 **Pomeranč**	100	20	10	-

	5x	4x	3x	2x
 **Citrón**	75	15	5	-
 **Jahoda**	75	15	5	-
 **Hruška**	75	15	5	-
 **Jablko**	75	15	5	-
 **Vozík**	500	100	25	-
 **Košík**	-	-	100	-

BLAZING REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

BLAZING REELS je 5válcová hra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol SEDMIČKA a scatter symbol HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



Sedmička
Divoký symbol



Hrozen



Švestka



Meloun



Pomeranč



Citrón



Třešně



Hvězda
Scatter symbol

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 40 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol Sedmička nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, v případě, že je součástí výherní linie, kromě scatter symbolu Hvězda.
- 3 a více scatter symbolů Hvězda napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 8 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Sedmička** Divoký symbol	200	80	8
 **Hrozen**	80	16	4
 **Švestka**	40	8	4
 **Meloun**	40	8	4
 **Pomeranč**	20	4	2
 **Citrón**	20	4	2
 **Třešně**	20	4	2
 **Hvězda** Scatter symbol	4 000	160	40

FLAMING SPINS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

FLAMING SPINS je 5válcová hra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol WILD a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol



HVĚZDA
Scatter symbol



Hrozen



Bar



Pomeranč



Třešně



ZVONY
Scatter symbol



Sedmička



Meloun



Švestka



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava kromě scatter symbolu ZVONY a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol WILD se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci, na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90,5 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 171 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Sedmička**	1 500	100	25	5
 **Hrozen**	250	50	20	
 **Meloun**	250	50	20	
 **Bar**	100	25	10	
 **Švestka**	50	15	5	
 **Pomeranč**	50	15	5	
 **Citrón**	50	15	5	
 **Třešně**	50	15	5	

	5x	4x	3x	2x
 **ZVONY** Scatter symbol	1 000	200	30	
 **HVĚZDA** Scatter symbol			200	

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

POPIS HRY

TRIPLE WILD SEVEN 5 REELS je 5válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje rozšiřující se divoký symbol 777 a scatter symboly ZVONY a HVĚZDA.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii, tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

HERNÍ SYMBOLY

 **777**
Divoký symbol

 **HVĚZDA**
Scatter symbol

 **Zlatý BAR**

 **ZVONY**
Scatter symbol

 **Meloun**

 **Stříbrný BAR**



Bronzový BAR



Pomeranč



Švestka



Třešně



Citrón

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.

SCATTER SYMBOL ZVONY



3 a více scatter symbolů ZVONY napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL HVĚZDA



3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Divoký symbol 777 se rozpíná na druhém, třetím a čtvrtém válci pouze, pokud je součástí výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě scatter symbolů ZVONY a HVĚZDA.
- 3 a více scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.
- 3 scatter symboly HVĚZDA na prvním, třetím a pátém válci a na jakékoliv pozici tvoří výherní kombinaci.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Meloun**	2 500	125	25	5
 **Zlatý BAR**	350	60	20	-
 **Stříbrný BAR**	350	60	20	-
 **Bronzový BAR**	100	20	10	-
 **Pomeranč**	75	15	5	-
 **Švestka**	75	15	5	-
 **Třešně**	75	15	5	-
 **Citrón**	75	15	5	-
 **ZVONY** Scatter symbol	500	100	25	-
 **HVĚZDA** Scatter symbol	-	-	100	-

4 SPIN

4 SPIN je 4 válcová hra s 10 výherními liniemi v základní hře. Hra obsahuje divoký symbol, symbol mystery a bonusovou hru s 10ti volnými zatočeními.

HERNÍ SYMBOLY


Červená sedmička


Třešně


Meloun


Žlutá sedmička
(divoký symbol)


Hrozny


Hvězda
(Mystery symbol)


Švestka


Bonus
(Bonusová hra)


Pomeranč


Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva, nebo zprava, podle výherní tabulky. Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL


Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS

MYSTERY SYMBOL



3 symboly HVĚZDA na výherních pozicích tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku.

BONUS



3 a více symbolů BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma. V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross (27 kombinací zleva doprava a 27 kombinací zprava doleva). V bonusové hře je sázka neměnná a stejná jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 10 výherních linií (54 kombinací v bonusové hře)
- V základní hře jsou všechny výherní kombinace dosahované zleva doprava (liché výherní linie) a zprava doleva (sudé výherní linie). Pro dosažení výhry jsou vyžadovány 3 stejné symboly zleva nebo zprava, podle výherní tabulky.
- Pokud se objeví 4 stejné symboly, znamená to, že hráč obdrží výhru i za 3 symboly zleva i 3 symboly zprava.
- Divoký symbol ŽLUTÁ SEDMIČKA nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolů BONUS.
- 3 symboly HVĚZDA na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 a více symbolů BONUS na jakékoliv pozici spouštějí bonusovou hru. Hráč obdrží 10 bonusových otoček zdarma.
- V bonusové hře jsou výhry získávány v 54 výherních kombinacích Criss-Cross
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

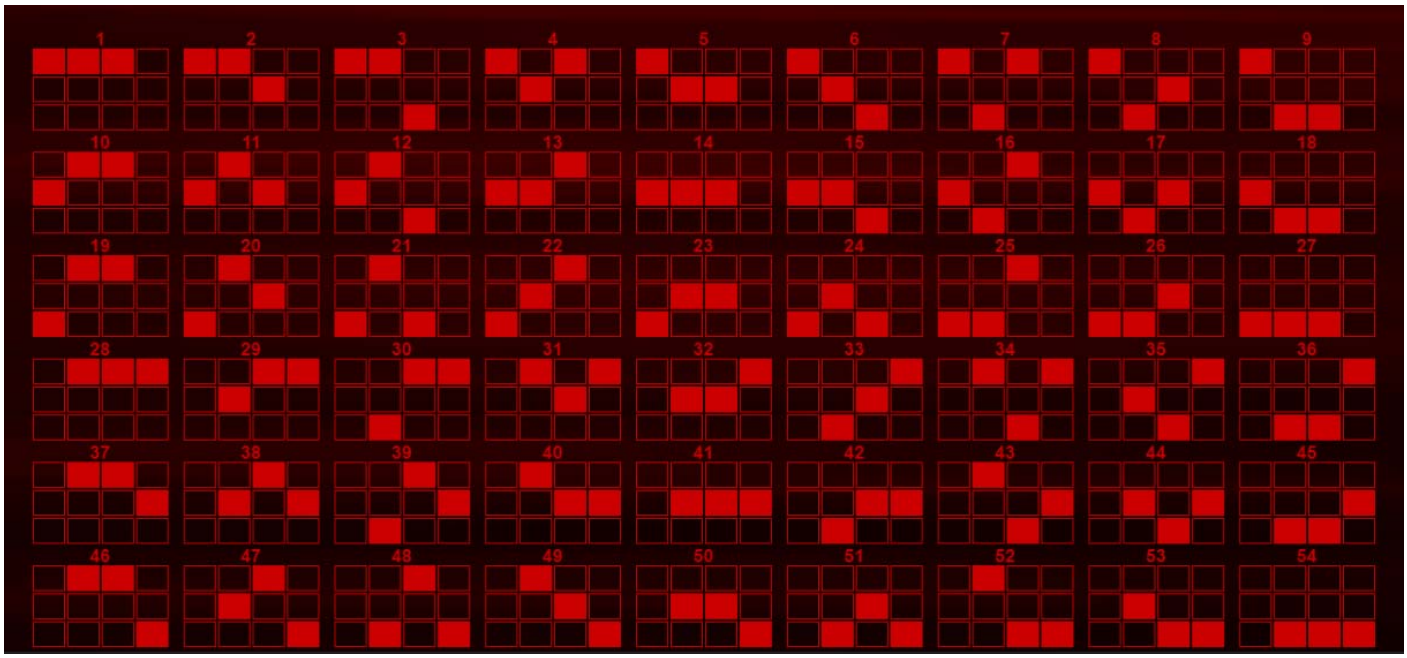
JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	420 000 Kč
– výherní podíl:	90 % – 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ KOMBINACE BĚHEM BONUSOVÉ HRY



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Červená sedmička	300
	Žlutá sedmička (Divoký symbol)	200
	Hvězda (Mystery symbol)	10–2 100
	Meloun	100
	Hrozny	80

		3x
	Švestka	40
	Pomeranč	40
	Citrón	20
	Třešně	10

APPARATUS

APPARATUS je 5 válcová hra (3 symboly na válec) s 30 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusová otočení zdarma s funkcí RESPIN.
Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 900 Kč na všech 30 aktivních výherních linií.

HERNÍ SYMBOLY



Wild
(Divoký symbol)



Růžový robot



Žlutý robot



Červený robot



Zelený robot



Modrý robot



A (Eso)



K (Král)



Q (Královna)



J (Kluk)



SCATTER

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Hráč má možnost nastavit si počet aktivních výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

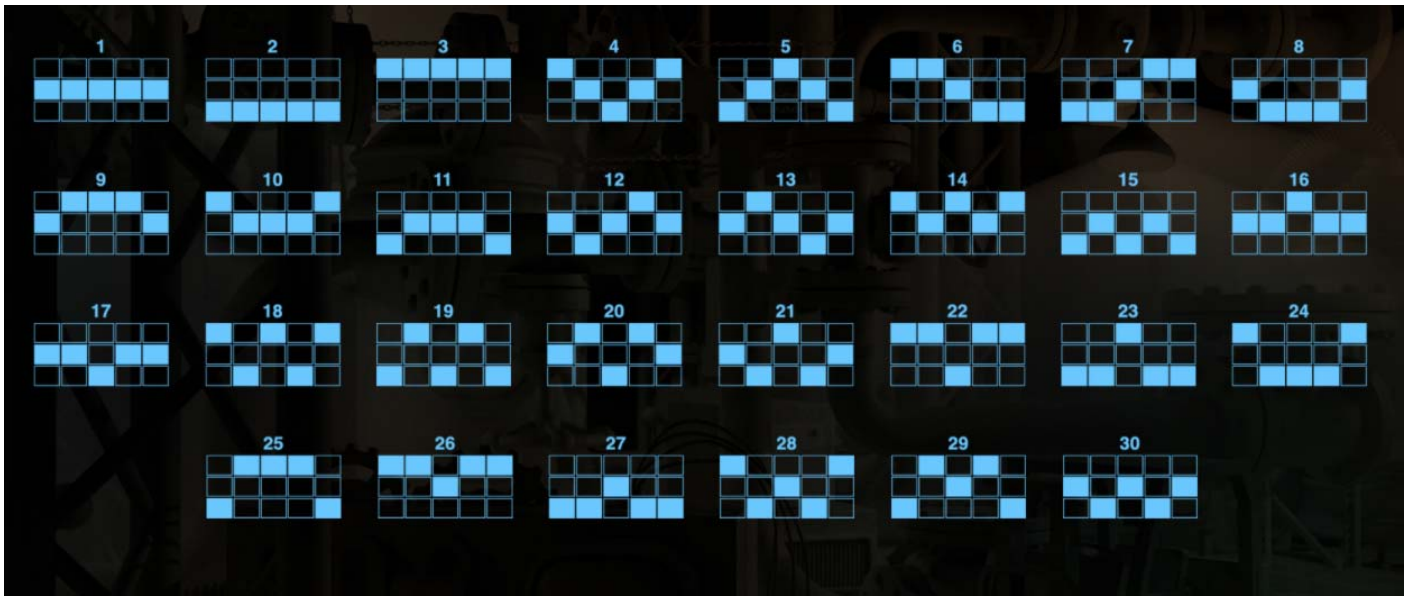
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 30 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 5, 10, 20, nebo 30 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 30 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 900 Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 7, 8 nebo 9 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma.
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN.
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 900 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 32 400 Kč – 162 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 30 výherních linií (300 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
Růžový robot	500	200	100	50
Žlutý robot	450	200	100	40
Červený robot	400	150	80	X
Zelený robot	300	150	80	X
Modrý robot	250	150	60	X
A (eso)	200	100	40	X
K (Král)	200	100	40	X

		5x	4x	3x	2x
	Q (Královna)	150	80	20	X
	J (Kluk)	150	80	20	X
		9x	**8x**	**7x**	
	SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	

APPARATUS 2

Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo. Hráč může vsadit částku počínajíc od 5 Kč na jednu výherní linii až po maximální možnou sázku 1000 Kč na všech 50 aktivních výherních linií.

HERNÍ SYMBOLY


Wild
(Divoký symbol)


Žlutý robot


Zelený robot


A (Eso)


Q (Královna)


SCATTER


Růžový robot


Červený robot


Modrý robot


K (Král)


J (Kluk)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce.

Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (jeden symbol na válec) na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 výherní linii.

BONUSOVÁ HRA



10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů). V průběhu bonusových zatočení zdarma jsou symboly, které vytvoří výherní kombinaci, drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit aktuální výherní kombinaci. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové, nebo rozšiřovány stávající výherní kombinace (funkce RESPIN). V opačném případě, hra pokračuje dalším bonusovým zatočením zdarma. Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

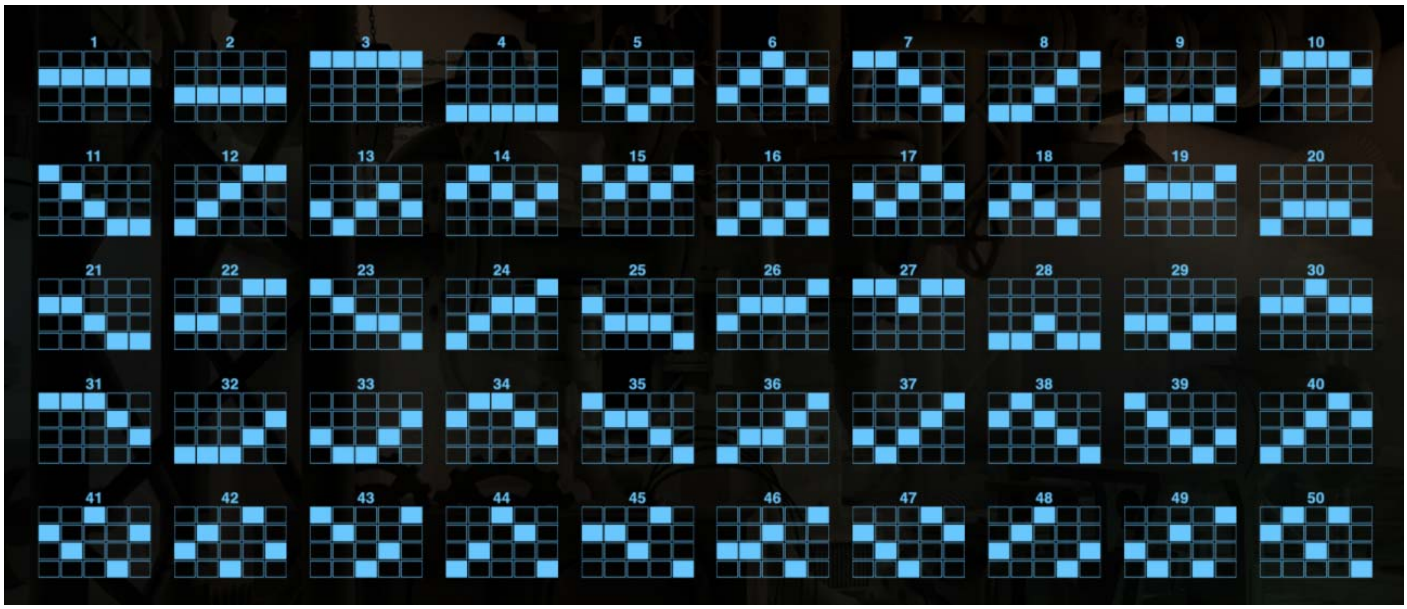
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a až 50 výherních linií.
- Hráč má možnost zvolit si počet aktivních výherních linií z rozmezí 1, 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních linií na jedno herní kolo.
- Maximální sázka na jednu linii je 20 Kč a maximální sázka na všechny linie na jednu hru je 1000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě SCATTER symbolu, pokud je součástí výherní kombinace.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- 10, 11 nebo 12 symbolů SCATTER, na jakékoliv pozici napříč všemi válci spustí 7, 15, nebo 30 bonusových zatočení zdarma (podle počtu SCATTER symbolů).
- V průběhu bonusových zatočení zdarma je aktivní funkce RESPIN
- Hodnota sázky v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota sázky, se kterou byla spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč na všech 50 výherních linií (500 Kč). Všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
WILD (Divoký symbol)	5 000	2 500	500	100
Růžový robot	500	200	100	50
Žlutý robot	450	200	100	40
Červený robot	400	150	80	X
Zelený robot	300	150	80	X
Modrý robot	250	150	60	X
A (eso)	200	100	40	X
K (Král)	200	100	40	X

		5x	4x	3x	2x
	Q (Královna)	150	80	20	X
	J (Kluk)	150	80	20	X
		12x	**11x**	**10x**	
	SCATTER	30 Bonusových zatočení zdarma	15 Bonusových zatočení zdarma	7 Bonusových zatočení zdarma	

MIGHT OF LIGHT

MIGHT OF LIGHT je 5 válcová hra (4 symboly na každém válci) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, funkci RESPIN a bonusovou hru.

HERNÍ SYMBOLY

 Q (Královna)

 A (Eso)

 Hvězda chaosu

 Hrom

 Héra

 Zeus

 **Wild**
(Divoký symbol)

 Scatter (Bonusová hra)

 K (Král)

 Luk

 Trojzubec

 Demeter

 Poseidon

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí

tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu, který se počítá napříč všemi válci. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

RESPIN (naskládaný 4x)



Pokud se na prvním válci objeví 4 symboly ZEUS, spustí se 2 respiny (dotočení) s cílem vyplnit válce 2, 3, 4 a 5 co nejvíce symboly ZEUS a WILD symbolu v průběhu těchto 2 dotočení.

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě Scatter symbolu.

SCATTER SYMBOL



Pokud se objeví 3 Scatter symboly kdekoliv napříč prvním až třetím válcem, získává hráč 10 bonusových zatočení zdarma. V průběhu těchto zatočení lze získat další bonusová zatočení, stejným způsobem. V průběhu bonusových zatočení je aktivní funkce RESPIN (symbol ZEUS). Bonusová hra je hrána za stejnou, neměnnou sázku, se kterou byla spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

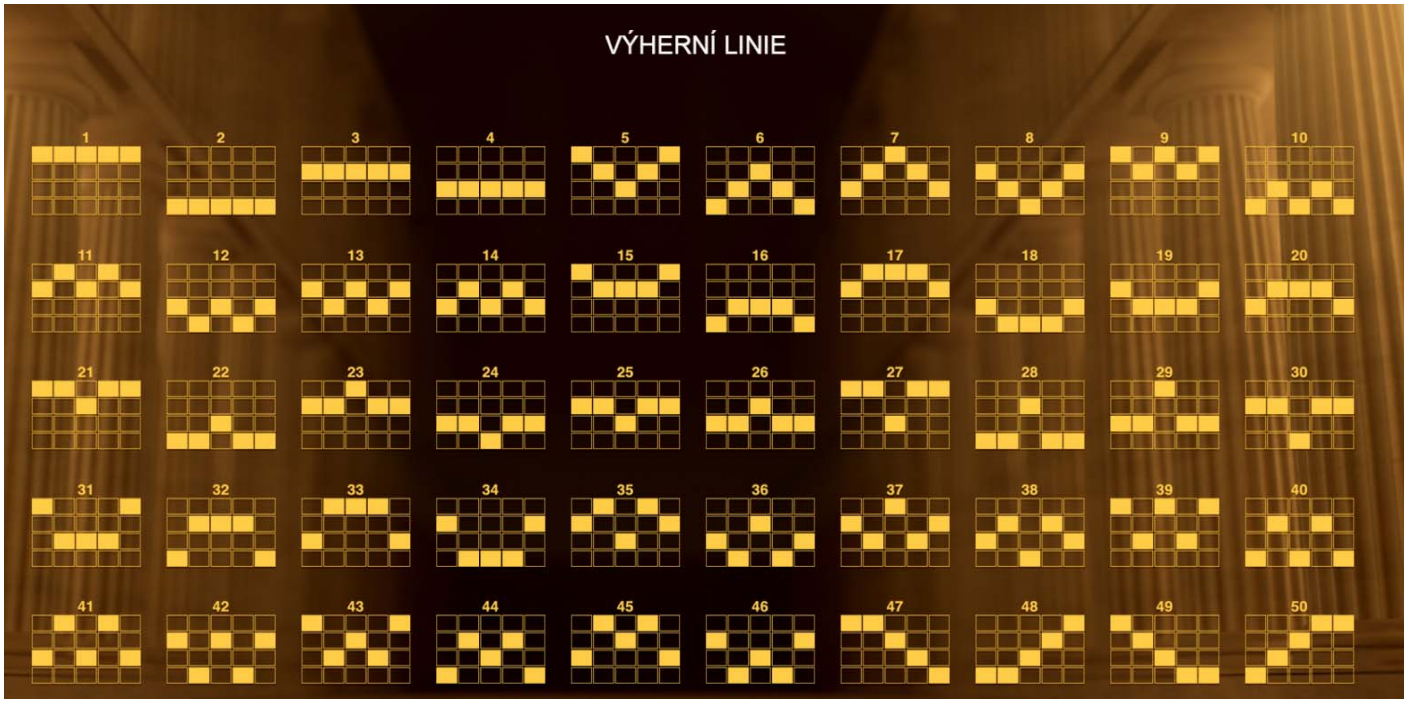
- 5 válců, 4 řády a 50 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě Scatter symbolu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- 4 symboly ZEUS na prvním válci spouštějí funkci RESPIN (2 dotočení)
- Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě Scatter symbolu.
- 3 Scatter symboly napříč všemi válci spouštějí 10 bonusových zatočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	500 000 Kč

- výherní podíl: 92,5 % – 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč – 135 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Zeus**	35	13	5	1
 Poseidon	35	13	4	x
 Héra	35	13	4	x
 Demeter	35	13	4	x
 Hrom	35	10	3	x
 Trojzubec	35	10	3	x

	5x	4x	3x	2x
 Hvězda chaosu	35	10	3	x
 Luk	35	10	3	x
 A (Eso)	25	6	1	x
 K (král)	25	6	1	x
 Q (Královna)	25	6	1	x

MOUNTAIN LEGENDS

MOUNTAIN LEGENDS je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol "TÁBORÁK", bonusový scatter symbol "HORSKÝ VÝHLED", bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" a multiplikátor výhry.

HERNÍ SYMBOLY

 J (Kluk)

 K (Král)

 Jelen

 Panter

 Vlk

 Táborák (Divoký symbol)

 Q (Královna)

 A (Eso)

 Koza

 Liška

 Medvěd

 HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzorem myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 2 až 5 sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", který je kalkulován také ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Níže vyobrazená tabulka poskytuje rychlý přehled o všech symbolech a jejich minimálním počtu pro vytvoření výherní kombinace na výherní linii:

Symbol	Medvěd	Vlk	Liška	Panter	Koza, Jelen	A, K	Q, J
Minimální počet pro výherní kombinaci	2x	2x	3x	3x	3x	3x	3x

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol "TÁBORÁK" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED", a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "TÁBORÁK", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

SCATTER SYMBOL



Symbol "HORSKÝ VÝHLED" je bonusový scatter symbol. 3x bonusové scatter symboly na kterékoli pozici napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem aktivují bonusovou hru "STICKY FREE SPINS", která odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze znovu získat během každé aktivní bonusové hry. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

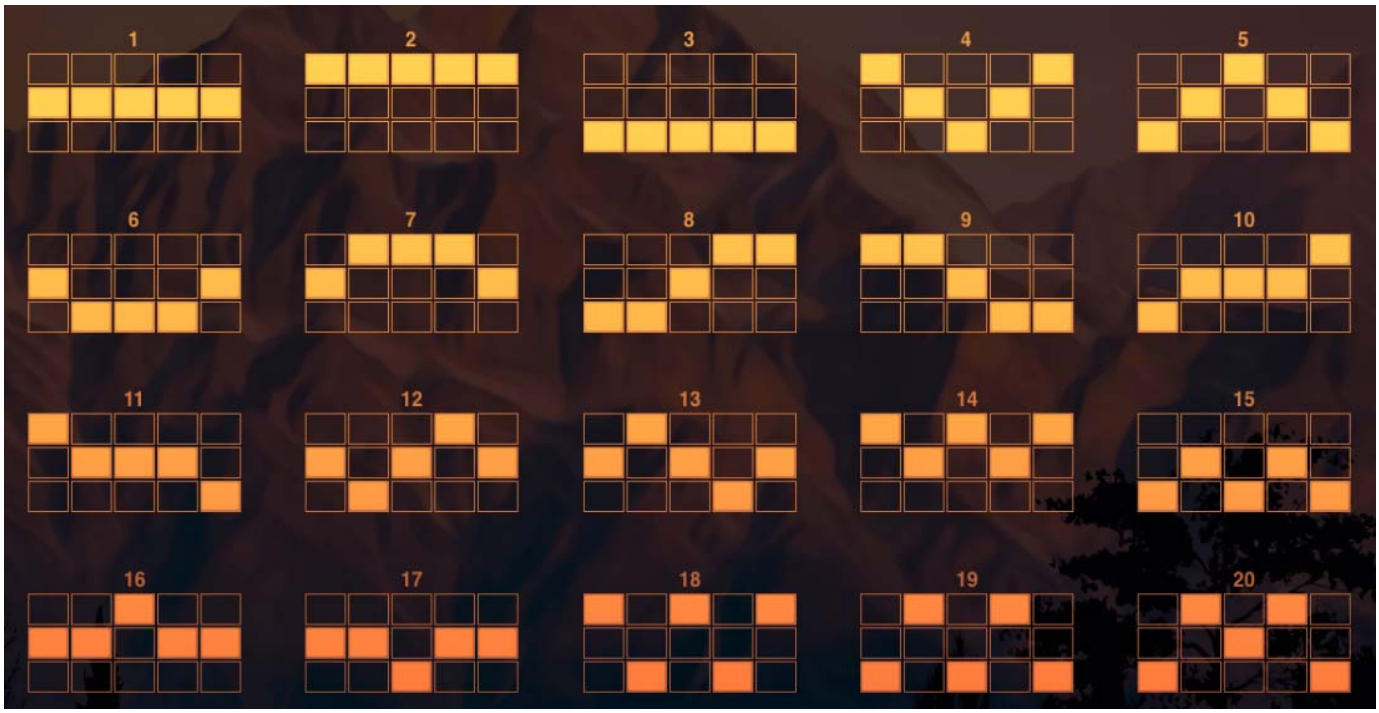
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED".
- Divoký symbol "TÁBORÁK" nahrazuje za jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu "HORSKÝ VÝHLED" pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "TÁBORÁK" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- 3x bonusové scatter symboly "HORSKÝ VÝHLED" napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem spouští bonusovou hru "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu bonusových otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny výherní symboly jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	400 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Medvěd	1 000	300	200	100
 Vlk	400	160	80	40
 Liška	160	80	40	x
 Panter	120	40	20	x
 Koza	80	30	10	x
 Jelen	80	30	10	x
 A (Eso)	40	20	5	x
 K (Král)	40	20	5	x
 Q (Královna)	20	10	5	x
 J (Kluk)	20	10	5	x

MOUNTAIN LEGENDS 2

MOUNTAIN LEGENDS 2 je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s extra multiplikátorem, bonusové otočky zdarma s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY


K (Král)


A (Eso)


Panter


Koza


Vlk


Liška


Táborák (Divoký symbol)


Medvěd


HORSKÝ VÝHLED (Scatter symbol)

BONUSOVÉ SYMBOLY


Horský výhled Horní část


Horský výhled Horní část


Horský výhled Horní část


Horský výhled Střední část


Horský výhled Střední část


Horský výhled Střední část


Horský výhled Spodní část


Horský výhled Spodní část


Horský výhled Spodní část

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na alespoň 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce

vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED, pouze pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



Bonusový scatter symbol HORSKÝ VÝHLED se objevuje pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci. 3 plně viditelné symboly HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin. Pokud během bonusových her zdarma dojde k vytvoření výherní kombinace, všechny shodné symboly, které ji vytvořily jsou drženy na svých pozicích a válce s nehodícími se symboly se znovu protáčí, s šancí vytvořit novou nebo rozšířit stávající výherní kombinaci. Symboly jsou drženy na svých pozicích tak dlouho, dokud dochází k vytváření, či rozšiřování výherní kombinace. V opačném případě, se hra přepne zpět do bonusových otočení zdarma a hráč pokračuje se zbývajícími volnými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou přidány do tzv. pole FREE BANK, které je hráči automaticky přičteno k poli KREDIT na konci bonusových otočení zdarma. Dalších 10 bonusových otočení zdarma je možné vyhrát během již aktivní bonusové hry. Sázka v rámci bonusové hry je neměnná a je rovna sázce z herního kola, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na prvních 2 válcích nejvíce vlevo, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symbol TÁBORÁK je divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu HORSKÝ VÝHLED a násobí výhru 2x.
- HORSKÝ VÝHLED napříč druhým, třetím a čtvrtým válcem na sousedících pozicích spouští 10 bonusových otočení zdarma s funkcí sticky respin.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 Medvěd	2 000	1 600	400
 Vlk	1 600	600	160
 Liška	400	160	60
 Panter	60	40	10
 Koza	60	40	10
 A (Eso)	40	20	10
 K (Král)	40	20	10

MULTI SPIN

MULTI SPIN je 4 válcová hra (3 symboly na válec). Hra obsahuje funkci EXTRA MULTIPLIKÁTOR.

HERNÍ SYMBOLY

 Bar

 Citrón

 Švestka

 Meloun

 Multi Spin
(Extra Multiplikátor)

 Třešně

 Pomeranč

 Hrozen

 Šťastná Sedmička

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva tvoří výherní kombinaci. Hra má 81 výherních kombinací. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

EXTRA MULTIPLIKÁTOR



Každý symbol MULTI SPIN zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6). Další dosažená výherní kombinace je násobena současnou hodnotou EXTRA MULTIPLIKÁTORU, poté se jeho hodnota vrátí na x1.

Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť, tak aby bylo možné multiplikátor nasbírat na všech možných hodnotách sázek.

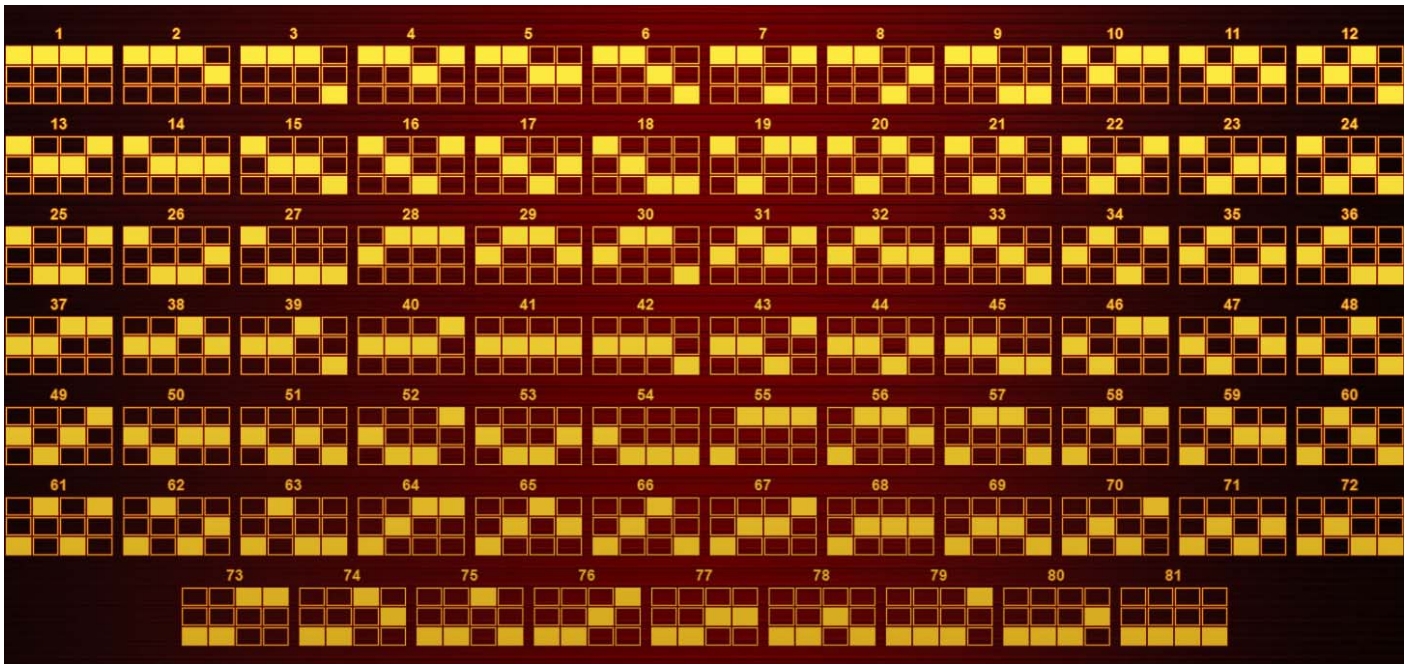
STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady a až 81 výherních kombinací.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci.
- Symbol MULTI SPIN kdekoliv na válcích zvyšuje hodnotu EXTRA MULTIPLIKÁTORU pro současnou sázku až šestinásobně (x2, x4, x6).
- Po použití multiplikátoru se jeho hodnota vrátí na x1.
- Multiplikátor je aktivní pro každou hodnotu sázky zvlášť.
- Výhry z jednotlivých kombinací se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ KOMBINACE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		4x	3x
	Šťastná Sedmička	200	100
	Meloun	100	50
	Hrozen	40	25
	Švestka	40	25
	Pomeranč	20	5
	Citrón	20	5
	Třešně	15	5
	Bar	15	5

SAND'S TREASURE

SAND'S TREASURE je 5 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje Divoký-scatter symbol GOLDEN SCARAB a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY


Golden Scarab
(Divoký scatter symbol)


Ra


Horus


Sobek


Anubis


A (Eso)


K (Král)


Q (Královna)


J (Kluk)


10 (Desítka)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 nebo více shodných symbolů na válcích tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

BONUSOVÁ HRA



3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříč válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma. Předtím, než začne bonusová hra, hráč musí obdržet symbol Golden Bonus, který uděluje extra výhru během bonusové hry. Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit tak, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se jako běžný symbol, ale i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích (rozšiřování je spuštěno pouze, pokud je přítomný dostatek symbolů k udělení výhry). GOLDEN SCARAB nenahrazuje symbol Golden Bonus během bonusové hry. Během bonusové hry může být získáno dalších 10 bonusových roztočení zdarma se stejným symbolem Golden Bonus.

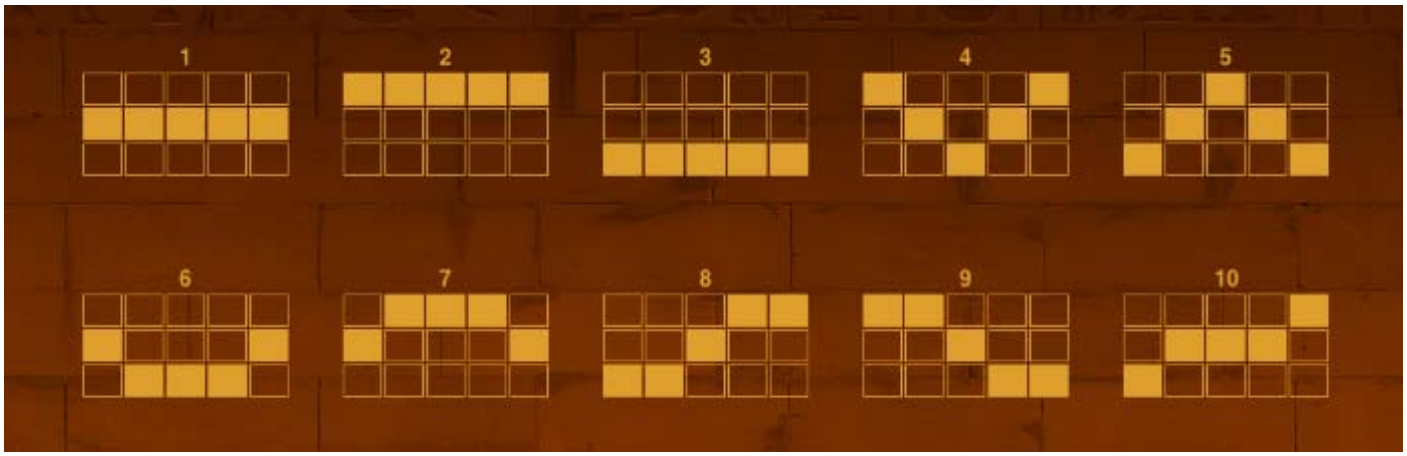
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolu GOLDEN SCARAB.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace na každé výherní lini.
- 3 nebo více symbolů GOLDEN SCARAB na jakékoliv pozici napříčí válci spouští 10 bonusových roztočení zdarma.
- Před bonusovou hrou hráč obdrží symbol Golden Bonus.
- Během bonusové hry se symbol Golden Bonus může rozšířit, aby pokryl 3 pozice na válci a počítá se i na nesousedících pozicích a na všech aktivních výherních liniích.
- Během bonusové hry GOLDEN SCARAB nenahrazuje Golden Bonus.
- Během bonusové hry může hráč získat dalších 10 bonusových roztočení zdarma.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 10 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Ra	2 500	1 000	100	10

	5x	4x	3x	2x
 Horus	2 000	400	40	5
 Anubis	750	100	30	5
 Sobek	750	100	30	5
 A (Eso)	150	40	5	X
 K (Král)	150	40	5	X
 Q (Královna)	100	25	5	X
 J (Kluk)	100	25	5	X
 10 (Desítka)	100	25	5	X
 Golden Scarab (Divoký scatter symbol)	2 000	200	20	X

STICKY FRUITS

STICKY FRUITS je 4 válcová hra se 3 řadami a 10 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol a bonusovou hru STICKY FREE SPINS.

HERNÍ SYMBOLY

 Hvězda

 Třešeň

 Citrón

 Pomeranč

 Švestka

 Hrozny

 Meloun

 Sedmička



WILD
(Divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 4 sousedících válcích zleva a na 1 z 10 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.

STICKY FREE SPINS (RESPIN)

Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena jakákoliv výherní kombinace, pak je automaticky aktivována bonusová hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin). Symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy na svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové zatočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak se hra přepne zpět do regulérní hry a hráč může pokračovat ve hře v dalším herním kole. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnota sázky v bonusové hře je stejná a neměnná, jako hodnota sázky v herním kole, které bonusovou hru spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

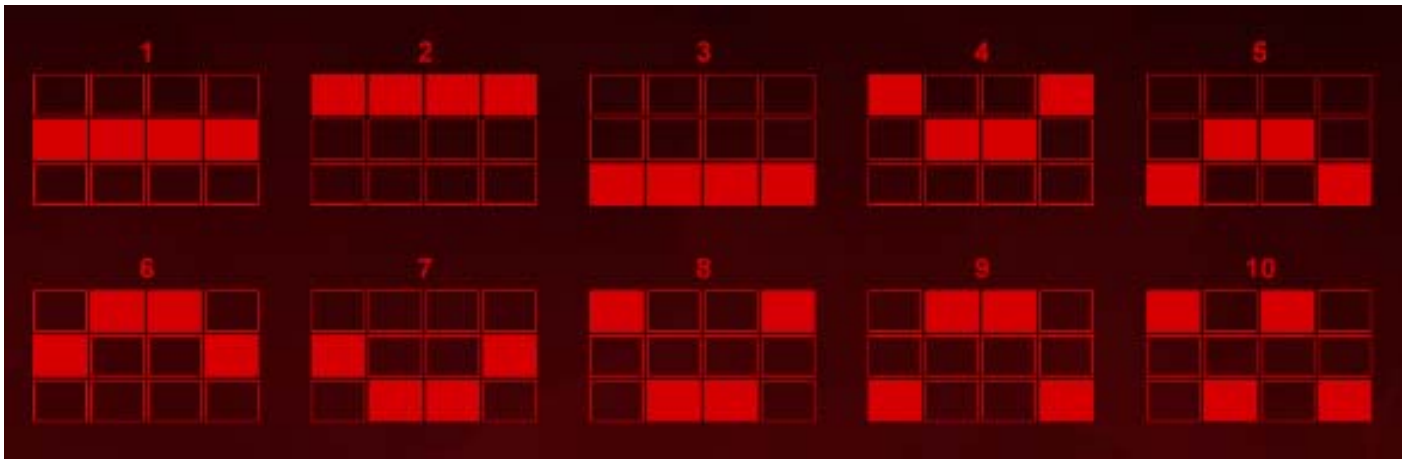
- 4 válců, 3 řady a 10 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní kombinaci z každé výherní linie.
- Divoký symbol WILD nahrazuje jakýkoliv jiný symbol pouze v případě, že je součástí jakékoliv výherní kombinace alespoň na 1 z 10 výherních linií.

- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.
- Pokud je v průběhu regulérní hry vytvořena výherní kombinace, je aktivována hra STICKY FREE SPINS s bonusovými zatočeními (respin).

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	4x	3x
Sedmička	300	50
Meloun	100	40
Hrozny	40	20
Švestka	40	20
Pomeranč	20	10
Citrón	20	10

	4x	3x
 Třešeň	10	5
 Hvězda	10	5

VIGOROUS KNIGHTS

VIGOROUS KNIGHTS je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusová zatočení zdarma a rozšiřující se divoký symbol.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
Divoký symbol


Princezna


Válečník


Žezlo


Cep


K (Král)



Bonus
(Scatter symbol)


Rytíř


Panoš


Drak


Meč


A (Eso)


Q (Královna)


Tři Rytíři
(Rozšiřující se divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci každého herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava, kromě scatter symbolů. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol ve výherní kombinaci násobí výhru x2.

BONUSOVÝ SCATTER SYMBOL



3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma. Během bonusových otočení zdarma je přítomen rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI. Během bonusových otočení zdarma je sázka neměnná a rovna výši sázky z předchozího herního kola, které spustilo bonusovou hru.

ROZŠIŘUJÍCÍ SE DIVOKÝ SYMBOL



Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci. Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.

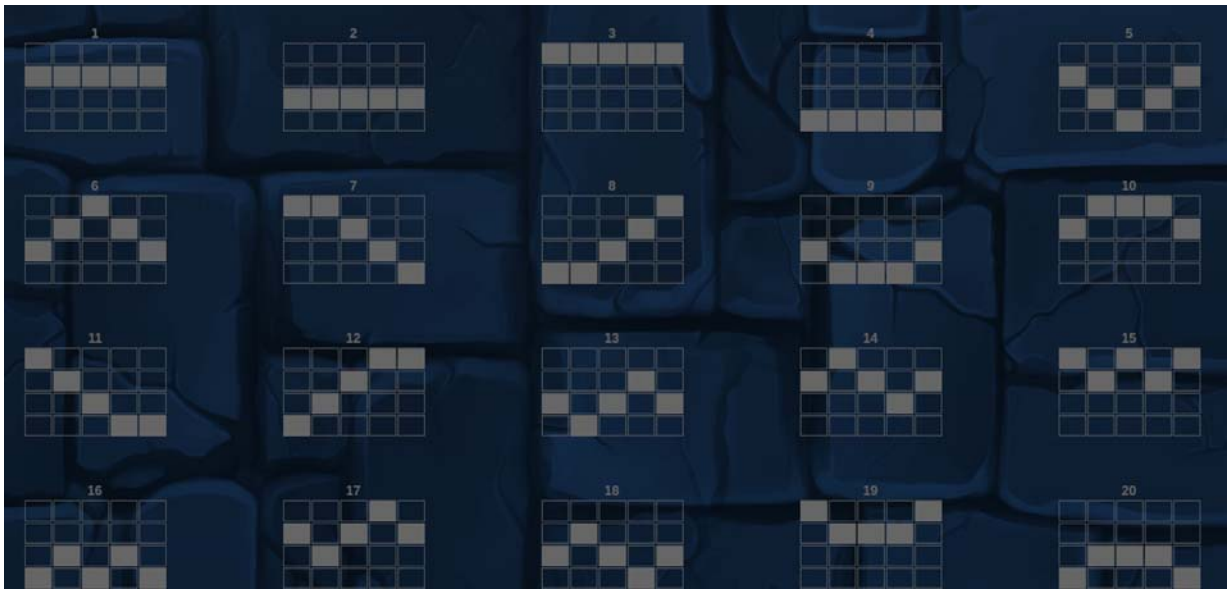
STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řády a 20 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000,- Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Divoký symbol na 2, 3 nebo 4 válci nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- 3 symboly BONUS napříč všemi válci spouští 10 bonusových otočení zdarma.
- Rozšiřující se divoký symbol 3 RYTÍŘI je přítomen jen během bonusových otočení zdarma na 2, 3 a 4 válci.
- Potom co je rozšiřující se divoký symbol získán, rozšíří se na svém válci, až do konce bonusových otočení zdarma a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 Rytíř	200	100	20	5
 Princezna	100	50	10	x
 Panoš	100	50	10	x
 Válečník	40	20	10	x
 Drak	40	20	10	x
 Žezlo	30	20	5	x
 Meč	30	20	5	x
 Cep	30	20	5	x

	5x	4x	3x	2x
 A (Eso)	20	10	5	x
 K (Král)	20	10	5	x
 Q (Královna)	20	10	5	x

APPARATUS 40

APPARATUS 40 je video hra s 5 válci, 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol WILD, Bonus SCATTER symbol s otočeními zdarma a MYSTERY symbol.

HERNÍ SYMBOLY

 **Fialový robot**

 **Žlutý robot**

 **Červený robot**

 **Zelený robot**

 **Modrý robot**

 **A**

 **K**

 **Q**

 **J**

 **WILD**
(Divoký symbol)

 **SCATTER**
(Bonus game)

 **Mystery symbol**

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle

výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly na výherní liniI tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo kromě, BONUS SCATTER symbolu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

WILD SYMBOL



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.

MYSTERY SYMBOL



3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí hru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou. Pro 3 SYMBOLY MYSTERY je hodnota hotovostní ceny v rozmezí mezi 0,2 násobkem až 3 násobkem sázky, pro 4 SYMBOLY MYSTERY v rozmezí mezi 1 násobkem až 12 násobkem sázky a pro 5 SYMBOLŮ MYSTERY v rozmezí mezi 3 násobkem až 50 násobkem sázky.

BONUS SCATTER SYMBOL



3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma. Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí s šancí vytvořit nebo rozšířit výherní kombinace pro aktuální bonusové otočení. Symboly jsou drženy tak dlouho, dokud jsou vytvářeny nové nebo rozšiřovány již existující výherní kombinace – jinak hra přepne zpět do základní formy bonusové hry a hráč pokračuje ve hře se zbývajícími bonusovými otočeními. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do počítadla výher, které je automaticky přidáno ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady, 40 výherních linií.
- Minimálně 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě BONUS SCATTER symbolu.
- 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS SCATTER odmění hráče 4, 8, nebo 14 bonusovými zatočeními zdarma.
- Pokud je v průběhu kteréhokoli bonusového otočení vytvořena jakákoli výherní kombinace, všechny symboly, které vytvořili výherní kombinaci na výherní linii, jsou drženy ve svých pozicích a válce s ostatními symboly se znovu protáčí.
- 3 nebo více SYMBOLŮ MYSTERY na jakékoliv výherní linii spustí výhru MYSTERY s náhodnou peněžitou cenou.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **WILD** (Divoký symbol)	250	50	10
 **Fialový robot**	100	20	5
 **Žlutý robot**	100	20	5
 **Červený robot**	60	15	5
 **Zelený robot**	40	10	2
 **Modrý robot**	40	10	2
 **A**	20	5	1
 **K**	20	5	1
 **Q**	20	5	1
 **J**	20	5	1
 **SCATTER** (Bonus game)	14 otočení	8 otočení	4 otočení
 **Mystery symbol**	15–250	5–60	1–15

BONUS JACK

Bonus Jack je 3 válcová videohra (3 symboly na válec) s 5-ti výherními liniemi. Joker je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly vyjma symbolu Jack Bonus.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Citrón


Pomeranč


Meloun


Hrozny


Zvonek


Šťastná sedmička


Joker
(divoký symbol)



Bonus Jack
(Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři identické symboly (jeden symbol za válec) na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS JACK, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

BONUS SCATTER SYMBOL



Symbol BONUS JACK je bonusový scatter symbol, který se objevuje na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci. 3 symboly BONUS JACK na jakékoliv pozici napříč všemi 3 válci odmění hráče 10 bonusovými zatočeními. Během bonusových zatočení každý symbol JOKER na válcích bude držen na své pozici,

dokud nevytvoří výherní kombinaci, nebo do konce bonusové hry. Všechny výhry z bonusových zatočení jsou automaticky přidány do hráčova kreditu v poli KREDIT. Sázka během bonusových zatočení je neměnná a její hodnota je stejná, jako sázka z herního kola, které spustilo bonusovou hru.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 150 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč. Výherní tabulka přímo ve hře zobrazuje hodnoty založené na aktuální výši sázky.

	3x
 **Joker**	750
 **Šťastná sedmička**	150
 **Zvonek**	150
 **Hrozen**	80
 **Meloun**	80
 **Pomeranč**	40
 **Citrón**	40
 **Třešně**	40

CIRCUS 2

CIRCUS 2 je 3 válcová videohra se 4 řadami a 64 výherními uskupeními. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí multiplikátoru, scatter symbol BONUS, Mystery symbol a bonusová otočení zdarma.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Šťastná sedmička


Citrón


Hrozny


Pomeranč


Meloun


Švestka



Šťastná hvězda
(Mystery)



Klaun
(divoký symbol)



Cylindr
(Bonus)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly na výherním uskupení tvoří výherní kombinaci s odměnou dle výherní tabulky.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Klaun nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě scatter symbolu BONUS. Každý aktivní divoký symbol na výherním uskupení násobí výhru 2x.

MYSTERY SYMBOL



Tři MYSTERY symboly Šťastná hvězda na jakémkoliv výherním uskupení spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je určena v rozmezí minimální a maximální možné výhry pro danou sázku dle výherní tabulky.

BONUS SYMBOL



Tři BONUS symboly Cylindr, každý na jednom válci a na jakékoli pozici spouští 10 bonusových otočení zdarma.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 4 řady, 64 výherních uskupení.
- 3 shodné symboly tvoří výherní kombinace.
- Divoký symbol KLAUN nahrazuje všechny symboly, kromě scatter symbolu BONUS (Cylindr).
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda odmění náhodnou výhrou.
- 3 bonus symboly Cylindr aktivují 10 bonusový otočení zdarma.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 416 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Šťastná sedmička**	300
	**Meloun**	200
	**Hrozny**	30
	**Švestka**	20
	**Pomeranč**	10
	**Citrón**	5
	**Třešně**	5

FIRE WALLS 2

FIRE WALLS 2 je video hra s 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol Phoenix, funkci RESPIN a FIRE WALL multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



BAR



Třešně



Citróny



Pomeranče



Švestky



Hrozny



Melouny



Šťastné sedmičky



Phoenix
(divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.

FUNKCE RESPIN

Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY (= opětovná otočení zdarma) s cílem zaplnit druhý a třetí válec symboly Phoenix, nebo stejnými symboly jako na prvním válci, během těchto dvou respinů.

FIRE WALL

Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená kombinace za výherní linii.
- 3 shodné symboly na výherní linii tvoří výherní kombinaci
- Divoký symbol Phoenix nahrazuje všechny ostatní symboly a také tvoří svou výherní kombinaci.
- Pokud se 3 shodné symboly (kromě symbolu Phoenix) objeví na prvním válci, jsou spuštěny 2 RESPINY.
- Výhry za 9 shodných symbolů (kromě symbolů Phoenix a pouze bez nahrazení symbolu divokým symbolem Phoenix ve výherní linii) jsou vynásobeny 2x.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	**Phoenix** (divoký symbol)	250
	**Šťastné sedmičky**	250
	**Melouny**	75
	**Hrozny**	50
	**Švestky**	40
	**Pomeranče**	30
	**Citróny**	20

		3x
	**Třešně**	10
	**BAR**	5

JIGGLY JACK

JIGGLY JACK je 5 válcová videohra se 4 řadami a 40 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "JIGGLY JACK" (Klaun v krabici), bonusový scatter symbol "DÁRKOVÁ KRABICE", mystery (tajemný) symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA", a bonusovou hru "BONUS FREE GAMES".

HERNÍ SYMBOLY

 **Třešně**

 **Citrón**

 **Pomeranč**

 **Švestka**

 **Hrozen**

 **Meloun**

 **Zvony**

 **Červená SEDMIČKA**

 **Zlatá SEDMIČKA**

 **Šťastná hvězda**
MYSTERY symbol

 **DÁRKOVÁ KRABICE**
Bonusový SCATTER symbol

 **JIGGLY JACK**
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 a více identických symbolů (jeden symbol na jeden válec) na prvních třech a veškerých dalších sousedících válcích zleva a na minimálně 1 z 40 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol JIGGLY JACK (Klaun v krabici) je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol na aktuálním válci, (kromě bonusového scatter symbolu DÁRKOVÁ KRABICE) pouze v případě, že je součástí jakékoli výherní kombinace alespoň na 1 ze 40 výherních linií.

MYSTERY SYMBOL



Symbol "ŠŤASTNÁ HVĚZDA" je mystery (tajemný) symbol. Minimálně 3 a více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii aktivují "MYSTERY WIN" s náhodnou výhrou, jejíž hodnota je založena na minimální a maximální možné výhře dle výherní tabulky pro aktuální výši sázky.

SCATTER SYMBOL

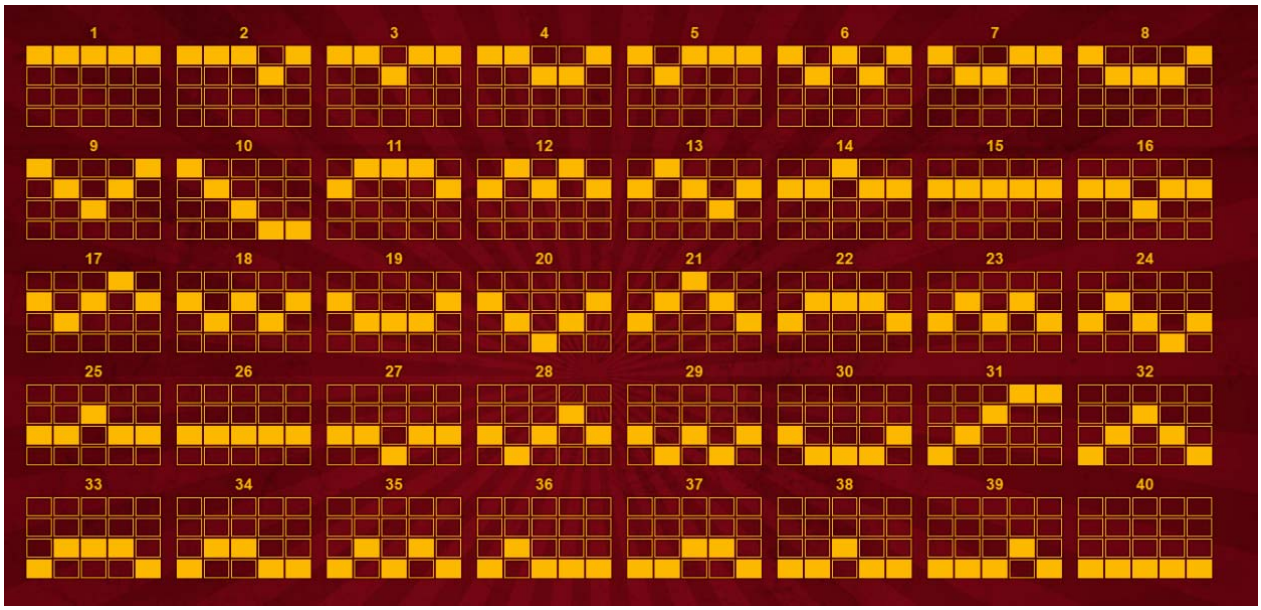


Symbol "DÁRKOVÁ KRABICE" je bonusový scatter symbol, který se objevuje na všech válcích. 3 a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 bonusovými otočeními zdarma. Počet bonusových otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 bonusovými otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 bonusovými otočeními zdarma a 5 scatter symbolů odmění hráče 30 bonusovými otočeními zdarma. Další bonusová otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolů napříč všemi válci. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDIT na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ LINIE



STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řádky (5 symbolů na 1 řadu) a 40 výherních linií.
- Maximální sázka 1 000, Kč.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Divoký symbol JIGGLY JACK nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě bonusového scatter symbolu DÁRKOVÁ KRABICE.
- Tři a více bonusových scatter symbolů DÁRKOVÁ KRABICE napříč válci aktivují 10, 20 nebo 30 bonusových otočeními zdarma.
- Tři a více mystery symbolů ŠŤASTNÁ HVĚZDA na jakékoliv výherní linii aktivují MYSTERY WIN s náhodnou výhrou.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Dárková krabice** Bonusový scatter symbol	30 bonusových otočení zdarma	20 bonusových otočení zdarma	10 bonusových otočení zdarma
 **Šťastná hvězda** Mystery symbol	15–250 (náhodná výhra)	5–60 (náhodná výhra)	1–15 (náhodná výhra)
 **JIGGLY JACK** Divoký symbol	250	50	10

	5x	4x	3x
 **Červená Sedmička**	100	20	5
 **Zlatá Sedmička**	100	20	5
 **Zvony**	60	15	5
 **Hrozen**	40	10	2
 **Meloun**	40	10	2
 **Pomeranč**	20	5	1
 **Švestka**	20	5	1
 **Citrón**	20	5	1
 **Třešně**	20	5	1

SCATTER EXPRESS

SCATTER EXPRESS je 3-válcová videohra (3 symboly na válec) s 9-ti fixními výherními liniemi. Kombinace 3 shodných symbolů ve výherní linii znamená výhru. VLAK je divoký symbol a nahrazuje všechny symboly na válcích. Pokud se objeví 3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, hráč obdrží bonusovou hru “Scatter Express”.

HERNÍ SYMBOLY


Vlak
(divoký symbol)


Sedmička


Meloun


Švestka


Pomeranč


Citrón



Bar



Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 shodné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi 3 válci a na minimálně 1 z 9 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny symboly na aktuálním válci, a to pouze v případě, je-li součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 9 výherních linií.

BONUSOVÁ HRA SCATTER-EXPRESS

3 divoké symboly VLAK, každý na jednom válci a na libovolné pozici, spustí bonusovou hru "Scatter Express". Bonusová hra začíná opticky se pohybujícími symboly vlaků od shora dolů, každý s náhodným multiplikátorem v rozmezí od 4 do 256. Stisknutím speciálně přiřazeného tlačítka pro 1. až 3. válec v libovolném časovém okamžiku zastaví se pohyb vlaků na všech válcích a pouze vybraný válec bude mít symbol vlaku s náhodným číslem, které se bude násobit stávající sázkou. Výhra z bonusové hry se automaticky připočítá do kreditu na konci bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.
Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 9 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie
- Divoký symbol VLAK nahrazuje všechny ostatní symboly na výherní linii.
- Tři divoké symboly VLAK spouští bonusovou hru „Scatter-Express“

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	300 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	VLAK	Bonus game
	Sedmička	100
	Meloun	30
	Bar	20
	Švestka	8
	Pomeranč	6
	Citrón	4
	Třešně	4

SUPER FRUIT

SUPER FUIT je 3 válcová hra s 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol JOKER, symbol MYSTERY s náhodnou výhrou a bonusovou hrou.

HERNÍ SYMBOLY

 **Třešně**

 **Citrón**

 **Pomeranč**

 **Švestka**

 **Hrozny**

 **Meloun**

 **Šťastná sedmička**

 **Joker**
(divoký symbol)

 **Šťastná hvězda**
(Mystery bonus)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři stejné symboly (jeden symbol na válec) napříč všemi sousedícími válci a na minimálně 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. 3 sousedící symboly JOKER v jakékoliv výherní linii vytváří běžnou výherní kombinaci s výhrou dle VÝHERNÍ TABULKY.

MYSTERY SYMBOL



3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

BONUSOVÁ HRA



Tři mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru, ve které hráč musí vybrat 1 ze 3 válců, který bude zaplněn tolika padajícími zlatými mincemi, kolika je jen možné. Jamile si hráč zvolí válec, zlaté mince začnou padat seshora obrazovky směrem dolů a postupně zaplňovat válce. Na konci bonusové hry je hráč odměněn výhrou rovnou počtu zlatých mincí v jeho zvoleném válci, vynásobenou hodnotou aktuální sázky. Výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do pole KREDIT na konci bonusové hry. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly.
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda na výherní linii tvoří „Mystery Win“
- 3 mystery symboly Šťastná hvězda pouze na prostřední výherní linii spouštějí bonusovou hru.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	220 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

		3x
	Joker (divoký symbol)	300
	Šťastná sedmička	200
	Meloun	100
	Hrozny	80
	Švestka	40
	Pomeranč	40
	Citrón	40
	Třešně	20
	Šťastná hvězda (Mystery bonus)	20–300

TOP BULLET

TOP BULLET je hra se 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol PISTOLNÍK s extra multiplikátorem výhry.

HERNÍ SYMBOLY

 **Třešně**

 **Citrón**

 **Pomeranč**

 **Meloun**

 **Zvonek**

 **Šťastná sedmička**



Švestka



Hrozny



Pistolník
(divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Tři identické symboly (jeden symbol za válec) na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady a 5 výherních linií.
- 3 identické symboly (jeden symbol za válec) na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Divoký symbol PISTOLNÍK nahrazuje všechny ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 5 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru x2. 3 sousedící symboly PISTOLNÍK na jakékoliv výherní linii tvoří běžnou výherní kombinaci, s výhrou v souladu s VÝHERNÍ TABULKOU.

JMENOVITÉ HODNOTY

– maximální sázka:	1 000 Kč
– maximální výhra:	200 000 Kč
– výherní podíl:	90 % až 98 %
– statistická průměrná hodinová prohra:	36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

		3x
	Pistolník (divoký symbol)	750
	Šťastná sedmička	150
	Zvonek	150
	Hrozny	80
	Meloun	80
	Švestka	40
	Pomeranč	40
	Citrón	40
	Třešně	40

TREASURE BOX

TREASURE BOX je video hra s 5 válci 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje mystery scatter symbol HVĚZDA, bonus symbol TREZOR a bonusovou hru TREASURE HUNT.

HERNÍ SYMBOLY

 **Třešně**

 **Švestka**

 **Meloun**

 **Pomeranč**

 **Hrozny**

 **Šťastná sedmička**



Trezor
(Bonus symbol)



Hvězda
(Mystery Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDIT a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 a maximálně 5 shodných symbolů (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 5 výherních linií. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

MYSTERY SCATTER SYMBOL



Tři nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“. Hráč je odměněn náhodnou částkou v rozmezí mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku dle výherní tabulky.

BONUS SYMBOL



Symbol TREZOR se objevuje napříč všemi válci na jakékoli pozici. Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii spouští bonusovou hru TREASURE HUNT s náhodnou peněžitou odměnou jejíž hodnota je založena na rozmezí, mezi minimální a maximální možnou výhrou pro aktuální sázku tzn. 0 (prázdný trezor) až 500 násobek sázky. Hlavním cílem bonusové hry je otevřít co nejvíce trezorů a najít skrytou výhru. Počet trezorů je roven počtu bonusových symbolů, které spustili bonusovou hru. Bonusová hra končí, jakmile byly otevřeny všechny trezory, nebo pokud byl otevřen prázdný trezor. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do kreditu hráče v poli KREDIT. Sázka během bonusové hry je konstantní, neměnná a rovná hodnotě poslední sázky v herním kole, které předcházelo bonusové hře. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady, 5 výherních linií.
- Minimálně 2 a maximálně 5 shodných symbolů (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu HVĚZDA.
- 3 nebo více scatter symbolů HVĚZDA spouští „Mystery Win“.
- Minimálně 3 nebo více symbolů TREZOR na výherní linii spouští bonusovou hru TREASURE HUNT.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
Šťastná sedmička	2 500	1 000	100	–
Meloun	500	200	50	–
Hrozny	200	50	20	–
Švestka	200	50	20	–
Pomeranč	200	50	20	–
Třešně	200	50	20	5
Hvězda (Mystery Scatter symbol)	100–500	10–250	5–20	–

100 WILD FRUITS

100 WILD FRUITS je video slot hra s 6 válci, 4 řadami a 100 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol JOKER a scatter symboly BAR a HVĚZDA.

HERNÍ SYMBOLY

Joker (divoký symbol)

BAR (Scatter symbol)

Meloun

Hvězda (scatter symbol)

Sedmička

Hrozny


Hruška


Švestka


Pomeranč


Citrón


Třešně

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (Sedmička) nebo 3 shodné symboly (Třešně, Citron, Pomeranč, Švestka, Hrozny, Meloun, Hruška) (jeden symbol za válec) na prvních 2 až 6 sousedících válcích, zleva a na alespoň 1 z 100 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů BAR a HVĚZDA. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii. Současné výhry na různých výherních kombinacích (včetně scatter výher) jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou výherní kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol JOKER se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů. Divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4., 5., a 6. válci.

SCATTER SYMBOL



3 nebo více scatter symbolů BAR napříč všemi válci a na jakékoli pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.

MYSTERY SCATTER SYMBOL



3 nebo 4 mystery scatter symboly HVĚZDA na jakékoli pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100 násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500 násobku sázky.

STRUČNÝ SOUHRN

- 6 válců, 4 řady a 100 výherních linií.
- Minimálně 2 shodné symboly (Sedmička) nebo 3 shodné symboly (Třešně, Citron, Pomeranč, Švestka, Hrozny, Meloun, Hruška) (jeden symbol za válec) na prvních 2 až 6 sousedících válcích, zleva a na alespoň 1 z 100 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě scatter symbolů BAR a HVĚZDA.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Současné výhry na různých výherních kombinacích (včetně scatter výher) jsou sčítány.
- Divoký symbol JOKER se roztahuje na válci, pouze pokud je součástí jakékoliv výherní kombinace a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol na svém válci, kromě scatter symbolů.
- 3 nebo více scatter symbolů BAR napříč všemi válci a na jakékoliv pozici vytváří výherní kombinaci dle výherní tabulky.
- 3 nebo 4 mystery scatter symboly HVĚZDA na jakékoliv pozici na 1., 3., 4. a 6. válci spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 2 až 100 násobku sázky a za 4 mystery scatter symboly v rozmezí 15 až 500 násobku sázky.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	6x	5x	4x	3x	2x
 **Sedmička**	50	15	5	1,25	0,1
 **Meloun**	15	5	1,25	0,5	–
 **Hrozny**	15	5	1,25	0,5	–
 **Hruška**	5	2	0,75	0,25	–
 **Švestka**	4	1,5	0,25	0,1	–
 **Pomeranč**	4	1,5	0,25	0,1	–

	6x	5x	4x	3x	2x
 **Citrón**	4	1,5	0,25	0,1	–
 **Třešně**	4	1,5	0,25	0,1	–
 **BAR** (scatter symbol)	500	100	20	3	–
 **Hvězda** (Mystery Scatter symbol)	–	–	15–500	2–100	–

CASINO LUCHA LIBRE

CASINO LUCHA LIBRE je 4válcová hra s 3 řadami a 54 výherními uskupeními celkem (27 zleva doprava a 27 zprava doleva). Hra obsahuje divoký symbol PIÑATA.

HERNÍ SYMBOLY

 **Zelený wrestler**

 **Fialový wrestler**

 **Červený wrestler**

 **A (Eso)**

 **K** (Král)

 **Q (Královna)**

 **J** (Kluk)

 **10** (Desítka)

 **9** (Devítka)

 **PIÑATA** (divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Výherní uskupení tvoří kombinace 3 stejných symbolů na libovolné pozici na sousedních válcích začínajících od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Pouze nejdelší dosažené kombinace jsou vypláceny. Výhry z jednotlivých výherních uskupení se sčítají. Výherní kombinace a výplaty se řídí dle tabulky výher.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



PIÑATA je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 54 výherních uskupení.
- Výherní uskupení tvoří kombinace 3 stejných symbolů na libovolné pozici na sousedních válcích začínajících od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo.
- Pouze nejdelší kombinace jsou vypláceny.
- Výhry z jednotlivých výherních uskupení se sčítají.
- PIÑATA je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 450 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

		3x
	Zelený wrestler	50
	Fialový wrestler	20
	Červený wrestler	12
	A (Eso)	8
	K (Král)	6

		3x
	Q (Královna)	4
	J (Kluk)	4
	10 (Desítka)	2
	9 (Devítka)	2

DOUBLE STAR 27

DOUBLE STAR 27 je 4válcová hra s 3 řadami a 54 výherními uskupeními celkem (27 zleva doprava a 27 zprava doleva). Hra obsahuje divoký symbol HVĚZDA.

HERNÍ SYMBOLY

 **Červená sedmička**

 **Zvonek**

 **Hrozny**

 **Pomeranč**

 **Třešně**



Bar

 **Meloun**

 **Švestka**

 **Citrón**



Hvězda
(divoký symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Výherní uskupení tvoří kombinace 3 stejných symbolů na libovolné pozici na sousedních válcích začínajících od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo. Pouze nejdelší kombinace jsou vypláceny. Výhry z jednotlivých výherních uskupení se sčítají. Výherní kombinace a výplaty se řídí dle tabulky výher.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



HVĚZDA je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly samy o sobě nevytvářejí běžné výherní kombinace. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 54 výherních uskupení.
- Výherní uskupení tvoří kombinace 3 stejných symbolů na libovolné pozici na sousedních válcích začínajících od válce nejvíce vlevo a od válce nejvíce vpravo.
- Každý aktivní divoký symbol, který je součástí výherní kombinace násobí výhru 2x.
- Pouze nejdelší kombinace jsou vypláceny.
- Výhry z jednotlivých výherních uskupení se sčítají.
- HVĚZDA je divoký symbol a nahrazuje všechny ostatní symboly.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka je obsažena přímo ve hře, ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

		3x
	Červená sedmička	20
	Bar	12
	Zvonek	8
	Meloun	6

		3x
	Hrozny	4
	Švestka	2
	Pomeranč	2
	Citrón	1
	Třešně	1

FRUIT SIZZLER

FRUIT SIZZLER je videohra s 5 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje SCATTER symbol s MYSTERY výhrou.

HERNÍ SYMBOLY

 **Třešně**

 **Citrón**

 **Pomeranč**

 **Švestka**

 **Hrozny**

 **Meloun**

 **Sedmička**



Hvězda
(Scatter symbol)

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (Třešně) nebo 3 stejné symboly (Citrón/Pomeranč/Švestka/Hrozny/Meloun/Sedmička) (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 5 výherních linií, počínaje od prvních 2 válců nejvíce vlevo jakéhokoli dalšího sousedícího válce. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii. Souběžné výhry z různých výherních kombinací (včetně scatter výher) jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou připisovány dle výherní tabulky. Hodnota výhry pro získanou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

MYSTERY SCATTER SYMBOL



3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou. Pro 3 scatter symboly je hodnota odměny v rozmezí 1x až 4x násobku sázky, pro 4 scatter symboly v rozmezí 2x až 50x násobku sázky a pro 5 scatter symbolů v rozmezí 20x až 100x násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet scatter symbolů.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 5 výherních linií.
- Minimálně 2 shodné symboly (Třešně) nebo 3 shodné symboly (Citrón/Pomeranč/Švestka/Hrozny/Meloun/Sedmička) (jeden symbol na válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 5 výherních linií, počínaje od prvních 2 válců nejvíce vlevo jakéhokoli dalšího sousedícího válce.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Souběžné výhry z různých výherních kombinací (včetně scatter výher) jsou sčítány.
- 3 nebo více scatter symbolů na jakékoli pozici spouští MYSTERY výhru s náhodnou peněžitou odměnou.
- Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší dosažený počet scatter symbolů.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Hvězda** (Scatter symbol)	20–100	2–50	1–4	–
 **Sedmička**	500	200	20	–

	5x	4x	3x	2x
 **Hrozny**	100	40	10	–
 **Meloun**	100	40	10	–
 **Pomeranč**	40	10	4	–
 **Švestka**	40	10	4	–
 **Citrón**	40	10	4	–
 **Třešně**	40	10	4	1

GEMS QUEST

GEMS QUEST je 5 válcová videohra se 3 řadami a 20 výherními liniemi. Obsahuje divoký symbol "GEM", bonusový scatter symbol "SCATTER BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

 **Citrón**

 **Třešně**

 **Pomeranč**

 **Hruška**

 **Švestka**

 **Hrozen**

 **Sedmička**



Scatter bonus
Bonus scatter symbol

 **GEM**
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při stisknutí tlačítka START,

nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART) každým odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud je na konci herního kola vytvořena jakákoliv výherní kombinace napříč 3 nebo více sousedícími válci, hráč je odměněn výhrou za nejvyšší výherní kombinaci z výherní linie dle výplatní tabulky pro aktuální výši sázky. Symboly, které vytvořily výherní kombinace, zmizí a prázdný prostor je nahrazen novými symboly. Všechny ostatní symboly, které nejsou součástí výherních kombinací, zůstávají na svých pozicích. Tento "kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou. Všechny výhry jsou automaticky přidány ke kreditům hráče v políčku KREDIT na konci herního kola. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více shodných symbolů (jeden symbol na válec) na prvních 3 až 5 sousedících válcích a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, zprava doleva a ze středu. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Symbol "GEM" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě scatter bonus symbolu "SCATTER BONUS" pouze tehdy, pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý divoký symbol "GEM", který je součástí kterékoliv výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).

SCATTER BONUS SYMBOL



Bonusový scatter symbol "SCATTER BONUS" se zobrazuje na všech válcích na jakékoli pozici. Tři a více bonusových scatter symbolů napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru". Každý bonusový scatter symbol, který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v některý z různobarevných drahokamů se skrytou odměnou dle bonusové výherní tabulky v závislosti na aktuální výši sázky herního kola, v rámci kterého byla bonusová hra spuštěna.

Výherní tabulka pro bonusovou hru

Bonusový symbol	Výhra
 **Fialový drahokam**	25x výše sázky
 **Modrý drahokam**	20 x výše sázky
 **Oranžový drahokam**	15 x výše sázky
 **Žlutý drahokam**	10 x výše sázky
 **Zelený drahokam**	5 x výše sázky

Hráč poté odkrývá jím zvolené přeměněné symboly. Bonusová hra končí, buď když jsou odkryty všechny bonusové symboly za výhry, nebo pokud byl nalezen prázdný bonusový symbol. Všechny výhry v rámci

bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady (5 symbolů na 1 řadu) a 20 výherních linií.
- Libovolné sázky v hodnotě až do 1 000,- Kč.
- Výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava, zprava doleva a ze středu.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.
- Symboly, které vytvořily výherní kombinace, explodují a zmizí a prázdný prostor je nahrazen symboly z řádku nad nimi (kaskádový efekt).
- "Kaskádový" cyklus se může opakovat pouze 10krát za sebou.
- Divoký symbol "GEM" nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, pokud je součástí výherní kombinace alespoň na 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol "GEM" na výherní linii násobí výhru dvakrát (2x).
- Tři a více scatter bonus symbolů "SCATTER BONUS" napříč všemi válci a na jakékoli pozici aktivují "Bonusovou hru".
- Každý scatter bonus symbol "SCATTER BONUS", který je součástí řetězce, jenž spustil bonusovou hru, je po aktivaci přeměněn v symbol různobarevných drahokamů se skrytou odměnou. Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Sedmička**	15	10	5
 **Hrozen**	10	5	2
 **Švestka**	10	5	2

	5x	4x	3x
 **Hruška**	4	3	1
 **Pomeranč**	4	3	1
 **Třešně**	3	2	1
 **Citrón**	3	2	1

GREAT ESCAPE

GREAT ESCAPE je 5válcová hra se 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje expandující divoký symbol Vězeňská Koule a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

 **10** (Desítka)

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **A** (Eso)

 **Vězeň**

 **Strážník**
(Zelená uniforma)

 **Seržant**
(Červená uniforma)

 **Kapitán**
(Modrá uniforma)

 **Uprchlík**
(Great Escape)

 **Vězeňská koule**
Divoký symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle

výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 stejné symboly (jeden symbol za válec) na prvních 2 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou násobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady, 5 výherních linií.
- Minimálně 2 stejné symboly (jeden symbol za válec) na prvních 2 sousedících válcích zleva a na 1 z 5 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány pouze zleva doprava a vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Expandující divoký symbol se objevuje pouze na 2., 3., 4. a 5. válci a nahrazuje všechny ostatní symboly.
- Každý aktivní divoký symbol na výherní linii násobí výhru 2x.
- Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

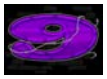
JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Hvězda** (Scatter symbol)	2 500	640	80	40
 **Sedmička**	1280	160	60	30

	5x	4x	3x	2x
 **Hrozny**	640	80	40	20
 **Meloun**	320	60	30	15
 **Pomeranč**	160	40	20	–
 **A** (Eso)	80	30	15	–
 **K** (Král)	80	30	15	–
 **Q** (Královna)	40	20	10	–
 **J** (Kluk)	40	20	10	–
 **10** (Desítka)	20	10	5	–
 **9** (Devítka)	20	10	5	–

LUCKY FU

LUCKY FU je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY

 **Obchodník**

 **Lady**

 **Farmář**

 **A**

 **K**

 **Levý bonus** (horní část)
Bonusový symbol

 **Levý bonus** (střední část)
Bonusový symbol

 **Levý bonus** (spodní část)
Bonusový symbol

 **Střední bonus** (horní část)
Bonusový symbol

 **Střední bonus** (střední část)
Bonusový symbol



Q



J



Divoký symbol



Mince
(symbol v bonusové hře)



Střední bonus (spodní část)
Bonusový symbol



Pravý bonus (horní část)
Bonusový symbol



Pravý bonus (střední část)
Bonusový symbol



Pravý bonus (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Současné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou kombinaci je hodna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce a vynásobené každým aktivním multiplikátorem, pokud obsahovala divoký symbol.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly



Tři kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští BONUSOVOU HRU se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry je počet aktivních válců snížen na 3 prostřední válce a 3 řady. Všechny ostatní části válců jsou neaktivní a výhry z běžných symbolů nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly MINCE, které zůstávají na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový symbol MINCE na válcích obnoví počáteční volná zatočení. BONUSOVÁ HRA skončí pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během

bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů MINCE. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly MINCE, bude celková výhra vynásobena 3x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii.
- Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- Divoký symbol nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "BONUS" pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Každý aktivní divoký symbol, který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- 3 kompletní “BONUS” symboly na 2., 3. a 4. válci na sousedních pozicích na stejné úrovni spouští BONUSOVOU HRU se 3 volnými zatočeními.
- Cílem bonusové hry je zaplnit všechny aktivní válce symboly MINCE, které zůstávají na místě dokud bonusová hra neskončí.
- V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly MINCE, bude celková výhra vynásobena 3x.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Obchodník**	200	160	40
 **Lady**	160	60	16
 **Farmář**	40	16	6
 **A**	6	4	1
 **K**	6	4	1

	5x	4x	3x
Q	4	2	1
J	4	2	1

MAXI 5

MAXI 5 je videohra s 5 válci, 4 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol "MAXI 5", bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS", bonusovou hru a multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY


Třešně


Stříbrný BAR


Modrý BAR


Červený BAR


Dolar


Červená sedmička


Žlutá sedmička


Maxi 5
Divoký symbol


THREE (horní část)
Bonusový symbol

THREE (střední část)
Bonusový symbol

THREE (spodní část)
Bonusový symbol


REEL (horní část)
Bonusový symbol

REEL (střední část)
Bonusový symbol

REEL (spodní část)
Bonusový symbol


BONUS (horní část)
Bonusový symbol

BONUS (střední část)
Bonusový symbol

BONUS (spodní část)
Bonusový symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 identické symboly (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na 1 z 20 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Současné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou kombinaci je hodna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce a vynásobené každým aktivním multiplikátorem, pokud obsahovala divoký symbol.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol



Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS", pouze v případě, že je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x). Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma symboly 4x, se třemi symboly 8x a se čtyřmi symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

Bonusové symboly



Tři bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci, a to konkrétně: symbol "THREE" na druhém válci, symbol "REEL" na třetím válci a symbol "BONUS" na čtvrtém válci. V případě, kdy se na konci jednoho herního kola objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč 3 řádky, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma. Během bonusové hry je hlavní hrací plocha (obrazovka) překryta bonusovými symboly v jejich plné délce přes vrchní, pravou a levou stranu a hrací plocha obrazovky je zúžena na pouhé 3 sousedící střední válce a 3 řady s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem). Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Dalších 10 bonusových otočení zdarma lze vyhrát v průběhu každé aktivní bonusové hry. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky z herního kola, v rámci kterého byla bonusová otočení spuštěna.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 4 řady a 20 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo.
- Vyplácena je vždy pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Symbol "MAXI 5" je divoký symbol a nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě bonusových symbolů "THREE", "REEL" a "BONUS".
- Každý aktivní divoký symbol "MAXI 5", který je součástí kterékoli výherní kombinace na výherní linii, násobí její výhru dvakrát (2x).
- Bonusové symboly "THREE", "REEL" a "BONUS" se objevují pouze na druhém, třetím a čtvrtém válci.
- V případě, že se plně objeví všechny 3 bonusové symboly a pokryjí svůj vlastní válec napříč třemi řadami, je aktivována bonusová hra "THREE REEL BONUS" s 10 bonusovými otočeními zdarma.
- Bonusová hra se skládá z 3 sousedících středních válců a 3 řad s 27 výherními liniemi ve stylu "criss-cross" (křížem-krážem).
- Bonusová hra a rozhodování sázejícího neovlivňují výši výherního podílu.
- Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 250 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
Červená sedmička	200	160	40
Žlutá sedmička	160	60	16
Dolar	40	16	6
Červený bar	6	4	1
Modrý bar	6	4	1
Stříbrný bar	4	2	1
Třešně	4	2	1

RESPIN FRUIT

RESPIN FRUIT je video slot hra se 3 válci, 3 řadami a 5 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí respin a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
(divoký symbol)



Hvězdy



Hrozny



Červené sedmičky



Melouny



Pomeranče

 **Citróny**

 **Třešně**

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

3 shodné symboly na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Souběžné výhry z různých výherních kombinací jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry pro získanou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

FUNKCE RESPIN



Výherní kombinace s divokým symbolem aktivují jeden re-spin zdarma. Během tohoto re-spinu, jsou symboly, které jsou součástí výherní kombinace s divokým symbolem aktivující re-spin, drženy na svých pozicích. Před re-spinem, jsou všechny výhry sečteny. Po re-spinu, jsou výhry sečteny znovu a držené symboly jsou uvolněny. Každá nová výherní kombinace s divokým symbolem aktivuje další re-spin. Re-spin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

EXTRA MULTIPLIKÁTOR

Výhry za 9 stejných symbolů a zároveň s nahrazením divokým symbolem jsou násobeny 2x..

STRUČNÝ SOUHRN

- 3 válce, 3 řady, 5 výherních linií.
- 3 shodné symboly na 1 z 5 výherních linií tvoří výherní kombinaci.
- Souběžné výhry z různých výherních kombinací jsou sčítány.
- Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky.
- Hodnota výhry pro získanou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.
- Výherní kombinace s divokými symboly spouští funkci respin a všechny výherní symboly tak drží na svých místech během tohoto respinu.

- Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.
- Výhry za 9 stejných symbolů a zároveň s nahrazením divokým symbolem jsou násobeny 2x.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka obsažená přímo ve hře ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

		3x
	Červené sedmičky	50
	Hvězdy	15
	Melouny	10
	Hrozny	8
	Pomeranče	6
	Citróny	4
	Třešně	2

RESPIN FRUIT 81

RESPIN FRUIT 81 je video slot hra se 4 válci, 3 řadami a 81 výherními uskupeními. Hra obsahuje divoký symbol s funkcí respin.

HERNÍ SYMBOLY



WILD
(divoký symbol)



Červené sedmičky



Hvězdy



Melouny

 **Hrozny**

 **Pomeranče**

 **Citróny**

 **Třešně**

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Hra má 81 výherních uskupení. Výherní uskupení platí pro kombinace 3 nebo 4 stejných symbolů na jakékoliv pozici na sousedních válcích, počínaje od válce nejvíce vlevo. Vypláceny jsou pouze nejdelší dosažené kombinace a výhry jsou připisovány dle výherní tabulky. Výhry na výherních uskupeních jsou sčítány.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

FUNKCE RESPIN



Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu. Respiny skončí pokud se přestane objevovat divoký symbol, nebo pokud se všechny válce zaplní výherními symboly. Výhry jsou započítány před a po každém respinu. Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

STRUČNÝ SOUHRN

- 4 válce, 3 řady, 81 výherních uskupení.
- Výherní uskupení platí pro kombinace 3 nebo 4 stejných symbolů na jakékoliv pozici na sousedních válcích, počínaje od válce nejvíce vlevo.
- Vypláceny jsou pouze nejdelší dosažené kombinace a výhry jsou připisovány dle výherní tabulky.
- Výhry na výherních uskupeních jsou sčítány.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.
- Výherní kombinace s divokým symbolem spouští funkci respin a všechny výherní symboly zůstávají na místě během uděleného respinu.
- Respin je hrán za stejnou sázku jako herní kolo, které jej spustilo.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty výher při vstupu do hry se sázkou 1 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka obsažená přímo ve hře ukazuje výhry na základě aktuální hodnoty sázky.

		4x	3x
	Červené sedmičky	10	5
	Hvězdy	6	3
	Melouny	6	3
	Hrozny	4	2
	Pomeranče	4	2
	Citróny	2	1
	Třešně	2	1

SHAOLIN PUNCH

SHAOLIN PUNCH je video slot hra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol YIN YANG s multiplikátorem výhry a scatter symbol SHURIKEN, který spouští bonusovou hru STICKY COIN BONUS.

HERNÍ SYMBOLY


9 (Devítka)


10 (Desítka)

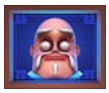

J (Kluk)


Q (Královna)


K (Král)


A (Eso)


Mince
Symbol v bonusové hře


Modrá


Žlutá


Zelená


Červená


YIN YANG
(divoký symbol)


SHURIKEN
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 shodné symboly (ČERVENÁ nebo ZELENÁ) nebo 3 shodné symboly (ŽLUTÁ, MODRÁ, A, K, Q, J, 10, 9; jeden symbol za válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 20 výherních linií, počínaje od prvních dvou válců zleva a každého dalšího sousedního válce. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu SHURIKEN. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii. Současné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou výherní kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce, vynásobené každým aktivním multiplikátorem, pouze pokud se objevil divoký symbol.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, kromě symbolu scatter (SHURIKEN), pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symbol 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

SCATTER SYMBOL



3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními. Během bonusové hry jsou všechny symboly z běžné hry neaktivní a výhry za ně nejsou vypláceny. Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí. Možná denominace mincí je rovna hodnotě aktuální sázky vynásobené 1x, 2x, 5x, 10x nebo 20x. Každý nový zastavený symbol mince na válcích obnoví počáteční volná zatočení. Bonusová hra skončí pokud hráč vyčerpá všechna volná zatočení, nebo pokud se všechny válce zaplní symboly mince během bonusové hry. Celková výhra z BONUSOVÉ HRY je suma všech hodnot ze všech symbolů mince. V případě, že všechny válce jsou zaplněny symboly mince, bude celková výhra vynásobena 2x. Sázka v bonusové hře je neměnná a stejná jako hodnota poslední sázky herního kola, které předcházelo bonusové hře.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Minimálně 2 shodné symboly (ČERVENÁ nebo ZELENÁ) nebo 3 shodné symboly (ŽLUTÁ, MODRÁ, A, K, Q, J, 10, 9) (jeden symbol za válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 20 výherních linií, počínaje od prvních dvou válců zleva a každého dalšího sousedního válce.
- Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu SHURIKEN.
- Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.
- Současné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány.
- Divoký symbol YIN YANG nahrazuje jakýkoli jiný symbol, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Divoký symbol nenahrazuje bonusový scatter symbol.
- Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x.
- 3 scatter symboly SHURIKEN na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou hru se 3 volnými zatočeními.
- Cílem bonusové hry je zaplnit všechny válce sticky symboly mince, které zůstanou na místě, dokud bonusová hra neskončí.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Červená**	1 000	300	200	100
 **Zelená**	400	160	80	40
 **Žlutá**	160	80	40	–
 **Modrá**	120	40	20	–
 **A** (Eso)	80	30	10	–
 **K** (Král)	80	30	10	–
 **Q** (Královna)	40	20	5	–
 **J** (Kluk)	40	20	5	–
 **10** (Desítka)	20	10	5	–
 **9** (Devítka)	20	10	5	–

SPINNING WILD 4

SPINNING WILD 4 je 4válcová hra s 3 řadami a 10 pevnými výherními liniemi. Hra obsahuje SUPER WILD divoký symbol s funkcí respin, mystery HVĚZDA a extra multiplikátor výher.

HERNÍ SYMBOLY



SUPER WILD
Divoký symbol



Hvězda
(Mystery symbol)



Červená sedmička



Meloun



Hrozny



Švestka



Pomeranč



Citrón

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava (linie 1, 2, 3, 4, 5) a zprava doleva (linie 6, 7, 8, 9, 10). 3 shodné symboly zleva nebo zprava na sousedících válcích, na jedné z výherních linií, dle výherní tabulky, jsou třeba k vytvoření výherní kombinace, kromě SUPER WILD symbolu, který uděluje výhry nezávisle na výherních liniích. Pokud se objeví 4 shodné symboly na výherní linii, nebo 4 SUPER WILD symboly na válcích, hráč získává výhru za 3 symboly zleva a za 3 symboly zprava.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

SUPER WILD S FUNKCÍ RESPIN



SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře. 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin. Po tom, co se objeví SUPER WILD symbol na jednom nebo více válcích začíná jeden respin zdarma a všechny válce bez SUPER WILD symbolu se znovu protočí, s šancí na výhru. Každý nový SUPER WILD symbol spouští další respin zdarma. Suma výher za všechny posbírané kombinace je převedena po posledním respinu. 3 SUPER WILD symboly na sousedících válcích vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

MYSTERY SYMBOL



Hvězda je mystery symbol. 3 symboly HVĚZDA na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru s náhodnou peněžitou odměnou, jejíž hodnota je v rozmezí 1x až 7x násobku sázky.

EXTRA MULTIPLIKÁTOR VÝHER

Všechny výhry na 3 válcích nejvíce vlevo nebo na 3 nejvíce vpravo, zaplněných 9 stejnými symboly, včetně nahrazení divokým symbolem, jsou násobeny 3x. 3 SUPER WILD symboly na sousedních válcích jsou odměněny dle výherní tabulky (vynásobeny 3x). Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

STRUČNÝ SOUHRN

- SPINNING WILD 4 je 4válcová hra s 3 řadami a 10 výherními liniemi.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny zleva doprava (linie 1, 2, 3, 4, 5) a zprava doleva (linie 6, 7, 8, 9, 10).
- 3 stejné symboly zleva nebo zprava na sousedních válcích, dle výherní tabulky, jsou třeba k vytvoření výherní kombinace.
- SUPER WILD nahrazuje všechny ostatní symboly ve hře.
- 3 stejné symboly na jednom válci jsou nahrazeny SUPER WILD symbolem a spouštějí funkci respin.
- Hvězda je mystery symbol. 3 symboly Hvězdy na jakékoli výherní linii spouští mystery výhru.
- Všechny ostatní výplaty za výhry ze všech pěti levých, nebo všech pěti pravých liniích jsou vynásobeny x2.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky. Výhry za 9 stejných symbolů na sousedních válcích jsou násobeny 3x.

	3x
 **SUPER WILD** (Divoký symbol)	525
 **Červená sedmička**	30
 **Hvězda** (Mystery symbol)	5–35
 **Meloun**	25

	3x
 **Hrozny**	20
 **Švestka**	15
 **Pomeranč**	10
 **Citrón**	5

SUGOI SPIN

SUGOI SPIN je 5 válcová hra (4 symboly na válec) s 50 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol, mystery symbol, scatter symbol, bonusové hry zdarma a unikátní obří symboly (blok 2x2 klasických symbolů).

HERNÍ SYMBOLY

 **9** (Devítka)

 **10** (Desítka)

 **J** (Kluk)

 **Q** (Královna)

 **K** (Král)

 **A** (Eso)

 **Brána**

 **Bonsai**

 **Meč**

 **Wild**
Divoký symbol

 **Mystery**
Mystery symbol

 **Bonus**
Scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle

výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 3 nebo více identických symbolů (jeden symbol na válec) na prvních třech sousedících válcích zleva a na alespoň 1 z 50 výherních linií tvoří výherní kombinaci. Všechny výherní kombinace jsou kalkulovány zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na každé výherní linii. Souběžné výhry na různých výherních kombinacích (včetně mystery výher) jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu. Divoké symboly vytvářejí svou vlastní výherní kombinaci, pouze pokud nenahrazují ostatní symboly na té samé výherní linii s větší výhrou.

SCATTER SYMBOL



Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma. Počet otočení zdarma závisí na počtu scatter symbolů napříč všemi válci, tedy: 3 scatter symboly odmění hráče 10 otočeními zdarma, 4 scatter symboly 20 otočeními zdarma a 5 scatter symbolů 30 otočeními zdarma. Všechny výhry v rámci bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je automaticky přidán ke kreditům hráče v poli KREDITY na konci bonusové hry. Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry. Bonusové hry jsou vždy hrány za stejnou hodnotu sázky, se kterou byly spuštěny.

MYSTERY SYMBOL



3 nebo více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou. Za 3 mystery symboly je hodnota odměny v rozmezí 0,2 až 3 násobek sázky, za 4 mystery symboly v rozmezí 1 až 12 násobku sázky a za 5 mystery symbolů v rozmezí 3 až 50 násobku sázky. Vyplácena je pouze výhra za nejvyšší počet mystery symbolů.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců (4 symboly na 1 válec) a 50 výherních linií.
- Všechny výherní kombinace jsou vypláceny pouze zleva doprava.
- Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace na výherní linii.
- Souběžné výhry na různých výherních kombinacích (včetně mystery výher) jsou sčítány.
- Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě scatter symbolu.
- Tři nebo více scatter symbolů napříč všemi válci a na libovolné pozici aktivují bonusovou hru "BONUS FREE GAMES", která odmění hráče 10, 20 nebo 30 otočeními zdarma.
- Další otočení zdarma lze vyhrát v průběhu aktivní bonusové hry.
- 3 nebo více mystery symbolů na jakékoliv výherní linii spouští MYSTERY VÝHRU s náhodnou peněžitou odměnou.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 500 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč, všechny hodnoty jsou v Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x
 **Bonus**	30 bonusových her	20 bonusových her	10 bonusových her
 **Mystery**	15–250	5–60	1–15
 **Wild**	250	50	10
 **Meč**	100	20	5
 **Bonsai**	100	20	5
 **Brána**	60	15	5
 **A** (Eso)	40	10	2
 **K** (Král)	40	10	2
 **Q** (Královna)	20	5	1
 **J** (Kluk)	20	5	1
 **10** (Desítka)	20	5	1
 **9** (Devítka)	20	5	1

SUPER FROG HOP

SUPER FROG HOP je video slot hra s 5 válci, 3 řadami a 20 výherními liniemi. Hra obsahuje divoký symbol CHAMELEON s multiplikátorem výhry a scatter symbol ŽÁBA, který spouští bonusovou hru FROG HOP.

HERNÍ SYMBOLY



Bar 1



BAR 2



BAR 3



Beruška



Brouk



Světluška



Šnek



Motýl



Sedmička



Krokodýl



Chameleon
Divoký symbol



Žába
Bonusový scatter symbol

VŠEOBECNÁ PRAVIDLA HRY

Hru je možné spustit pouze při dostatečné sumě v políčku KREDITY pro zvolenou sázku. Sázející v poli SÁZKA navolí celkovou sázku do hry. Po zvolení libovolné výše sázky v políčku SÁZKA a stlačení tlačítka START se tato částka odečte u každé nové hry z kreditu v políčku KREDITY a hra začne vyobrazením opticky se otáčejících válců při každém stisknutí tlačítka START, nebo pokud je aktivován režim automatické hry (AUTOSTART), odečtením sázky. Hráč má také možnost zahájit novou hru roztočením válců kliknutím kurzoru myši nebo dotykem prstu přímo na válce na obrazovce. Pokud se na válcích na konci herního kola objeví jakákoliv výherní kombinace z výherní tabulky, pak hráč získává výhru dle výherní tabulky pro danou výherní kombinaci dle aktuální výše sázky. V případě, že není dosažena žádná výherní kombinace, je herní kolo považováno za ukončené a hráč může pokračovat do dalšího herního kola.

PODSTATA HRY

Minimálně 2 stejné symboly (Krokodýl nebo Sedmička) nebo 3 stejné symboly (Motýl, Šnek, Světluška, Brouk, Beruška, BAR 3, BAR 2, BAR 1) (jeden symbol za válec) jsou třeba k vytvoření výherní kombinace na minimálně 1 z 20 výherních linií, počínaje na prvních 2 válcích zleva a jakéhokoli dalšího sousedícího válce. Všechny výherní kombinace jsou počítány zleva doprava, kromě scatter symbolu ŽÁBA. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii. Souběžné výhry na různých výherních kombinacích jsou sčítány. Výherní kombinace a výplaty jsou prováděny dle výherní tabulky. Hodnota výhry za udělenou kombinaci je rovna hodnotě zobrazené ve výherní tabulce a vynásobené každým aktivním multiplikátorem, pokud se objevil divoký symbol.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

DIVOKÝ SYMBOL

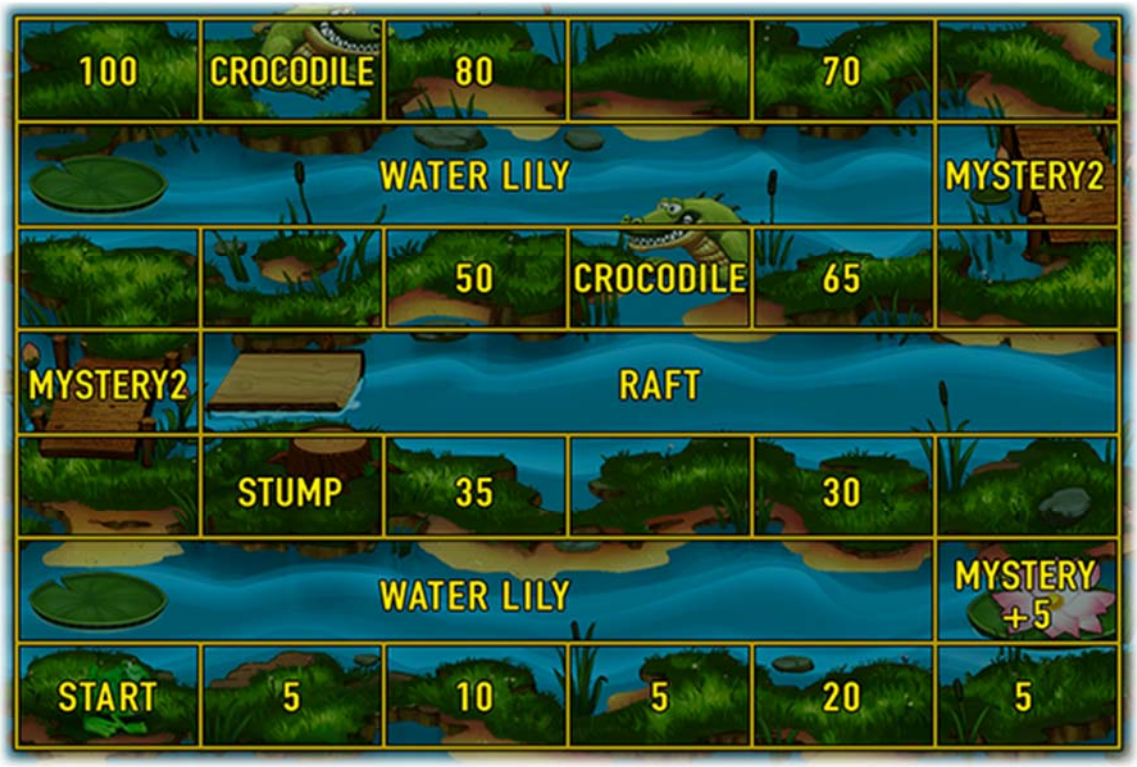


Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě bonusového scatter symbolu, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií. Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x. Výherní kombinace s jedním divokým symbolem jsou vynásobeny 2x, se dvěma divokými symboly 4x, se třemi divokými symboly 8x a se čtyřmi divokými symboly 16x. Divoké symboly nevytvářejí svou vlastní výherní kombinaci.

BONUS SCATTER SYMBOL



3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP. Cílem bonusové hry je dostat se na konec cesty a posbírat tolik vedlejších odměn, kolik je jen možné, jako třeba multiplikátor výhry nebo mystery výhru. Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat. Na konci každého tahu hráč posbírá odměnu z místa, kde žába dokončila svůj skok. Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100. Všechny výhry z bonusové hry jsou automaticky přidány do globálního FREE BANK, který je poté přidán do hráčova kreditu v poli KREDITY na konci bonusové hry. Hodnoty odměn v bonusové hře se odvíjí od aktuální sázky z herního kola, které ji spustilo. Interakce hráče během bonusové hry nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Bonusová hra probíhá zdarma.



Obecná pravidla:

[START] – bonusová hra začíná se 4 možnými šancemi na hod kostkou.

[5/10/20/30/35/50/65/70/80/100] – možná hodnota multiplikátoru výher; hodnota odměny je rovna aktuální hodnotě sázky vynásobené nasbíraným multiplikátorem.

[STUMP] – umožňuje žábě dostat se na náhodně vybrané místo nad RAFTem.

[MYSTERY+5] – další hod kostkou a multiplikátor sázky x5.

[MYSTERY2] – náhodný multiplikátor sázky s hodnotou mezi 5-100.

[CROCODILE] – hra končí, pokud žába přistane na místě s krokodýlem.

[WATER LILY] – leknínový list přímo nad žábou přenáší žábu o jednu úroveň výše.

STRUČNÝ SOUHRN

- 5 válců, 3 řady a 20 výherních linií.
- Divoký symbol CHAMELEON nahrazuje všechny ostatní symboly, pouze pokud je součástí výherní kombinace na alespoň 1 z 20 výherních linií.
- Divoký symbol nenahrazuje bonusový scatter symbol.
- Každý aktivní divoký symbol na jakékoli aktivní výherní linii násobí výhru 2x.
- 3 rozhozené symboly ŽÁBA na jakékoli pozici napříč 2., 3. a 4. válcem spouští bonusovou funkci FROG HOP.
- Hráč má až 4 pokusy na hod kostkou. Číslo na kostce určuje, kolik skoků může žába udělat.
- Bonusová hra končí, pokud: nejsou dostupné další hody kostkou, krokodýl sežral žábu, nebo hráč dosáhl konečného místa s multiplikátorem x100.

JMENOVITÉ HODNOTY

- maximální sázka: 1 000 Kč
- maximální výhra: 400 000 Kč
- výherní podíl: 90 % až 98 %
- statistická průměrná hodinová prohra: 36 000 Kč až 180 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní tabulka udává hodnoty při sázce do hry 5 Kč. Výherní tabulka zobrazovaná v rámci hry udává hodnoty přepočtené v závislosti na aktuální výši sázky.

	5x	4x	3x	2x
 **Krokodýl**	1 000	300	200	100
 **Sedmička**	400	160	80	40
 **Motýl**	160	80	40	–
 **Šnek**	120	40	20	–
 **Světluška**	80	30	10	–
 **Brouk**	80	30	10	–
 **Beruška**	40	20	5	–
 **BAR 3**	40	20	5	–

	5x	4x	3x	2x
BAR 2	20	10	5	–
BAR 1	20	10	5	–

POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „APOLLO GAMES“

provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

BLOOD

BONUS JOKER II

DICE 81

LUCKY 81

MAD MECHANIC DELUXE

MIDNIGHT FRUITS 81

MYSTERY APOLLO II

TURBO SLOTS

GANGSTER WORLD

CRYSTAL MINERS

BLOOD REVIVAL

SMILING JOKER

APOLLO EUROPEAN ROULETTE

TURBO SLOTS 81

SLOT BIRDS 81

EL DORADO TREASURE

FOUR FRUITS II

HELL GAME

HORROR JOKER

JEWEL FRUIT

PANDORA

R.U.R.

SLOT BIRDS

SMILING JOKER II

SIZZLE FIRE

OCCULTUM 81

BOOFA

PINKY CAT

FALCON GOD

RICH KITTENS

SMILING 1LINTR

CLOWNFISH

AZTEC MYSTERY

SCARY NIGHT

FRUTIKI TRIBE

RED EVIL

LUCKY CHESSMATE

ROBOLAND

GOLDEN BASKET 27

GOLDEN AGE 27

QUICKSTICKS

GOLDEN AGE MULTIREELS

GLADORIUS

OLDSKOOL SPIN 81

BURNING DICE

MAGIC LADY

WAR OF THE TITANS

RICH FISH

GOLDEN TREASURE

SUNSET HOTLINE

HAPPY NUTS

BLOOD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír
2. Socha
3. Žena
4. Rakev
5. Kříž
6. Česnek
7. Srdce
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. Wild (káď lidí)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BONUS JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus Joker (Wild) 
2. Joker (Wild) 
3. Zvonky 
4. Hrozny 
5. Třešně 
6. Citrón 
7. Meloun 
8. Pomeranč 
9. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a -. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild – nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5–15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	400 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





DICE 81

SYMBOLY

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Kiwi
6. Zvonek
7. Meloun
8. Joker
9. Kostka

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-.** Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

SYMBOL KOSTKA

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.2	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	180 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





LUCKY 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. LUCKY81
2. Třešně
3. Citrón
4. Meloun
5. Pomeranč
6. Švestka
7. Kiwi
8. Zvonek
9. Sedmička

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.2	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	162 000 Kč		

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MAD MECHANIC DELUXE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Mechanik (Wild) 
2. Robot 
3. Žena 
4. Budík (Bonus) 
5. Nařádí 
6. Elektronka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. 10 
12. 9 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a **Tlačítka Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posunujícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojede na první válec vlevo.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

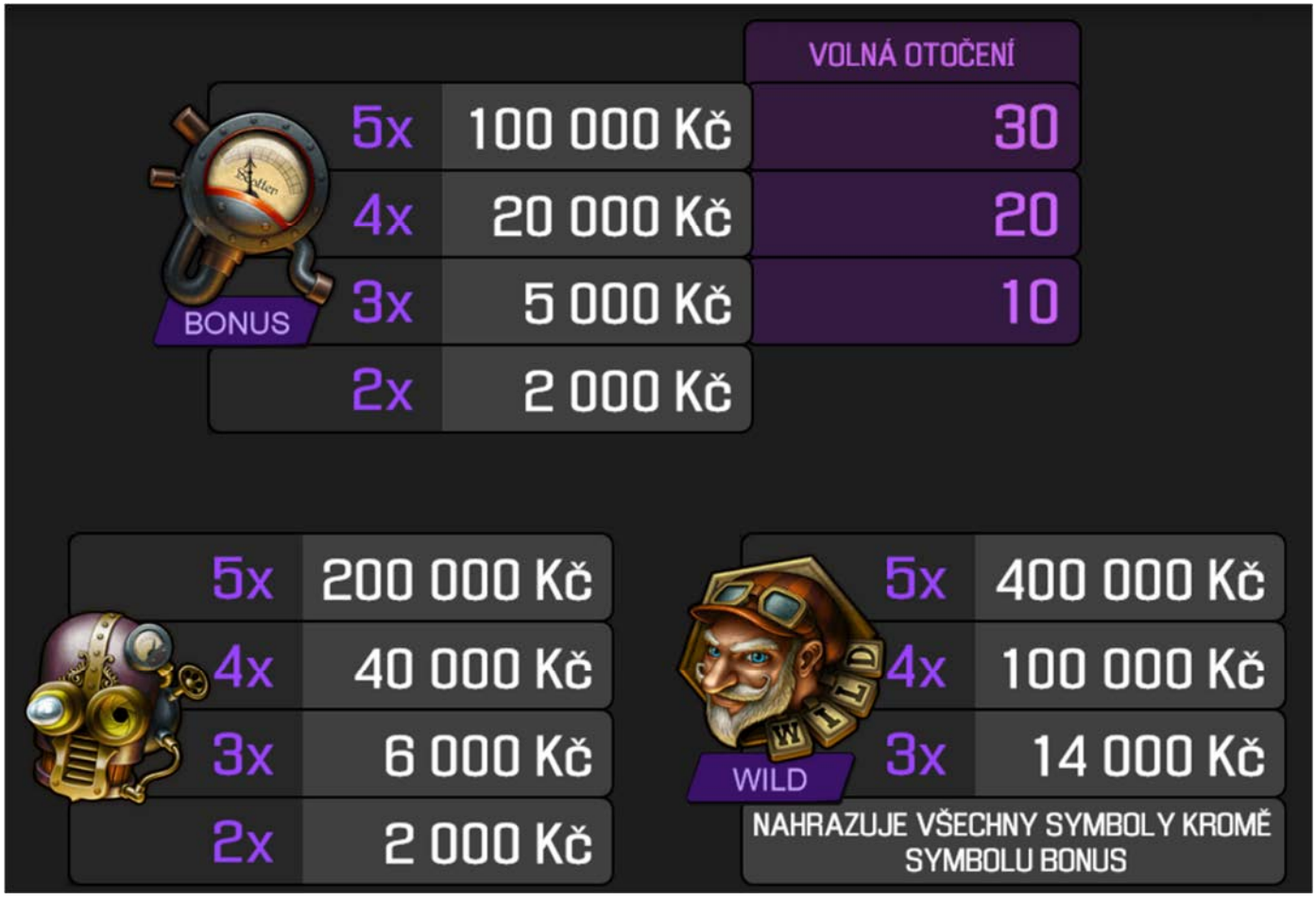
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

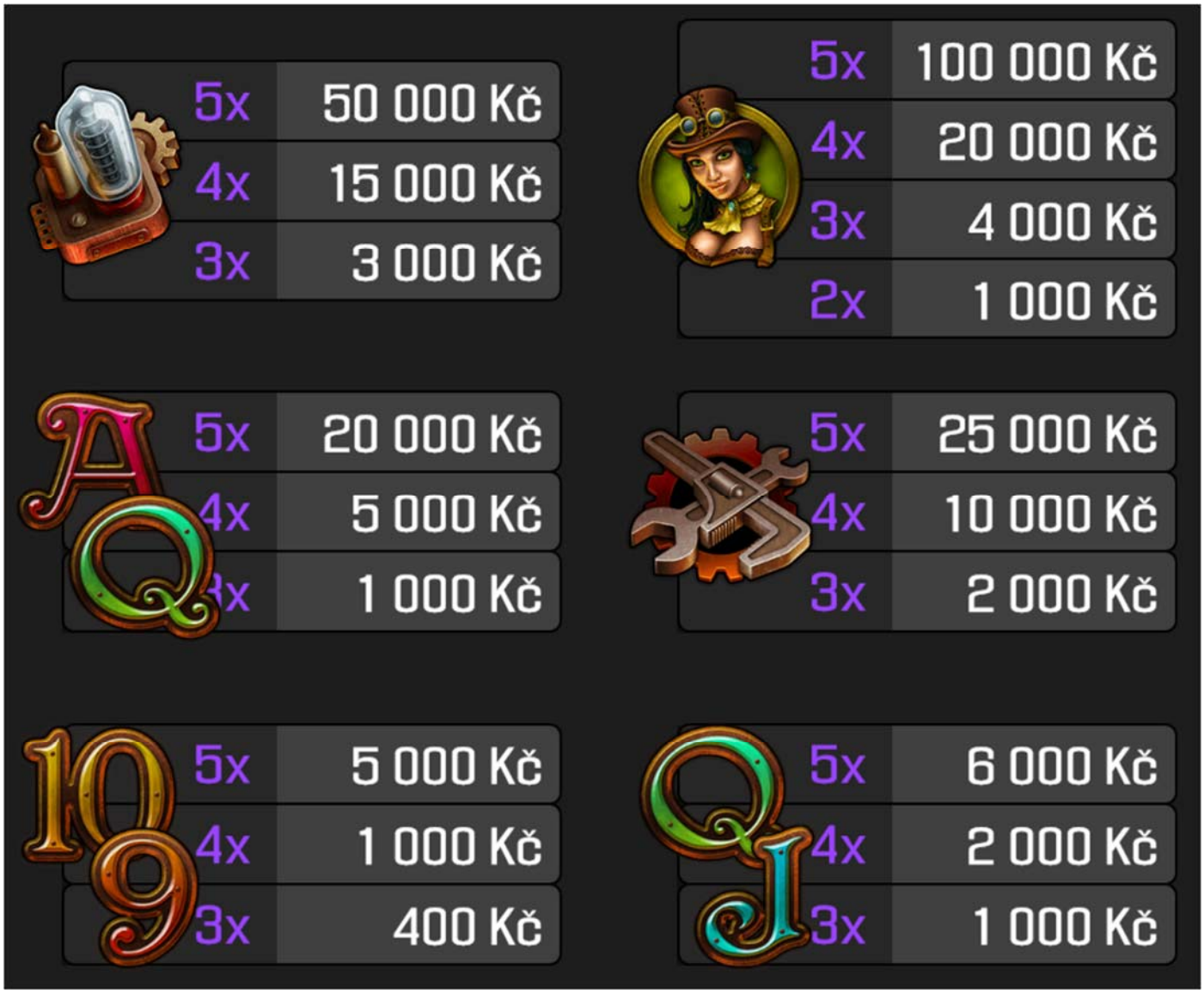
PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	405 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





MIDNIGHT FRUITS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Limetka 
3. Banán 
4. Pomeranč 
5. Švestka 
6. Hrozen 
7. Meloun 
8. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.2	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	174 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MYSTERY APOLLO II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild)
2. Mixer
3. Multiplier
4. Respin
5. Mystery
6. Švestky
7. Zvonky
8. Hrozny
9. Třešně
10. Citrón
11. Meloun
12. Pomeranč
13. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



TURBO SLOTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Bar 

3. Diamant 
4. Kiwi 
5. Švestka 
6. Zvonek 
7. Hrozen 
8. Třešně 
9. Citrón 
10. Meloun 
11. Pomeranč 
12. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů Třešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč anebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

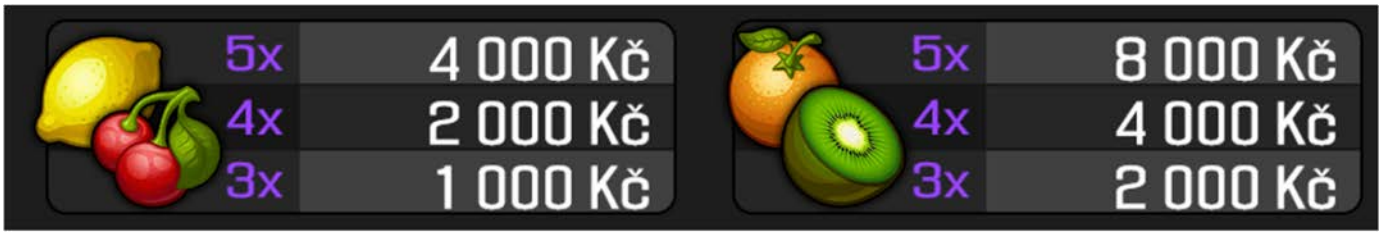
PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





GANGSTER WORLD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Bonus		7.	Q	
2.	Wild		8.	K	
3.	Molotov		9.	Peníze	
4.	Nevěstka		10.	Šerif	
5.	A		11.	Brokovnice	
6.	J		12.	Whiskey	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

- **Vyřazení symbolem WILD**

  Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

- **Exploze symbolem MOLOTOV**

  Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

- **Sražení symbolu gangsterem – Batsmash**

  Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

- **Brokovnice**

  Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

- **Symbol WANTED**

  Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbíraní se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CRYSTAL MINERS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Bonus Wild 
3. Bonus 
4. Topaz 
5. Akvamarín 
6. Křišťál 
7. Smaragd 
8. Galenit 
9. Fluorit 
10. Granát 
11. Zlato 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může utvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN anebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost utvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k utvoření výherních kombinace. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BLOOD REVIVAL

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Upír 
2. Socha (Bonus) 
3. Žena 
4. Rakev 
5. Kříž 
6. Česnek 
7. Srdce 
8. A 
9. K 
10. Q 
11. J 
12. Wild (káď lidí) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





SMILING JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Vína

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka Kredit, Výhra, SÁZKA (celková sázka na všechny herní linie) a Tlačítka **Zpět, AUTOSTART, MAXBET, START, +** a **-**. Sázející tlačítky **+** a **-** navolí v poli SÁZKA výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na

všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (káď lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 Kč a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

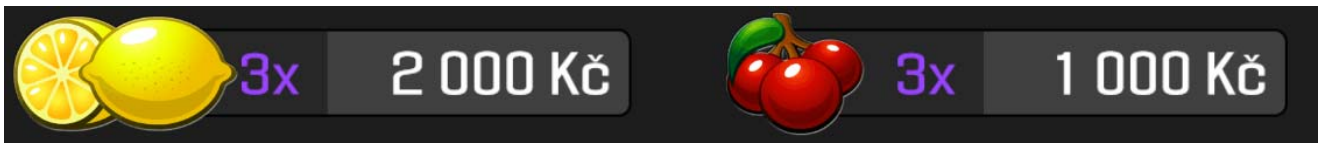
PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.3	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	135 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





APOLLO EUROPEAN ROULETTE

CÍL

Apollo European Roulette je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět, START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka START. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole KREDIT zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole VÝHRA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole SÁZKA zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka ORPHANS, ZERO GAME, SERIE 0/2/3 a SERIE 5/8 – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko NEIGHBOURS – zobrazí RACETRACK pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka +/- v sekci RACETRACK – nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo – 35:1
- 2 čísla – 17:1
- 3 čísla – 11:1
- 4 čísla – 8:1
- 6 čísel – 5:1
- 12 čísel – 2:1
- 18 čísel – 1:1

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.



TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka** – 1 číslo – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka** – 2 čísla – Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.

- **Sázka na uličku** – **3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka** – **4 čísla** – Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu** – **6 čísel** – Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čárou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet** – **12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec** – **12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1–18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19–36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.

	Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.
	Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.
	Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.
	Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Speciální série sázek:

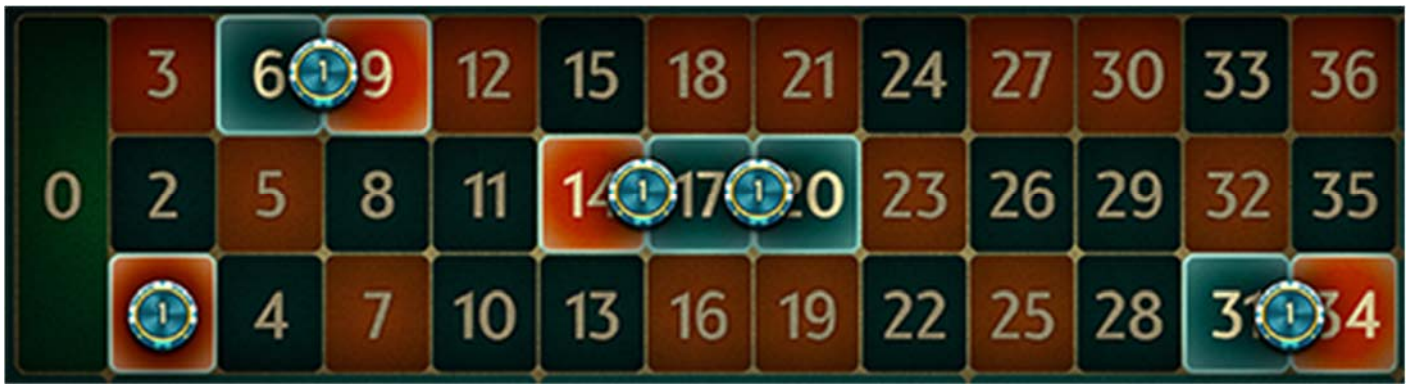
- **Velká série** (SERIE 0/2/3): 9 mincí, rozložení: 0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



- **Malá série** (SERIE 5/8): 6 mincí, rozložení: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



- **Orphans** (ORPHANS): 5 mincí, rozložení: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

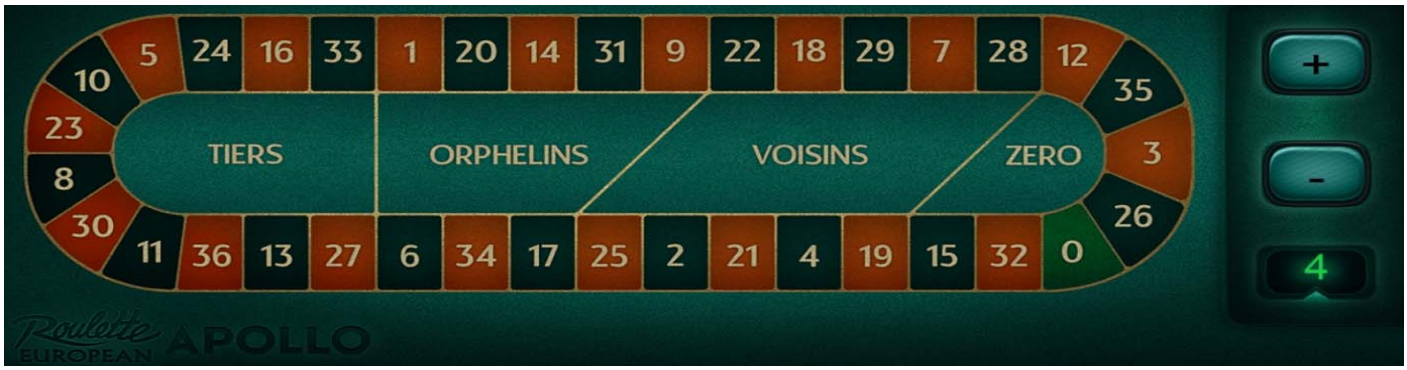


- **Zero spiel** (ZERO SPIEL): 4 mince, rozložení: 0/3, 12/15, 26, 32/35



RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDÉ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	97,3 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	48 600 Kč
Maximální výhra	36 000 Kč		

TURBO SLOTS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Robot (Wild) 
2. Multiplier 

3. Bar 

4. Diamant 
5. Zvonek 
6. Hrozen 
7. Třešně 
8. Meloun 
9. Pomeranč 
10. Sedma 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MULTIPLIER WILD

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

SYMBOL WILD

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcích 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

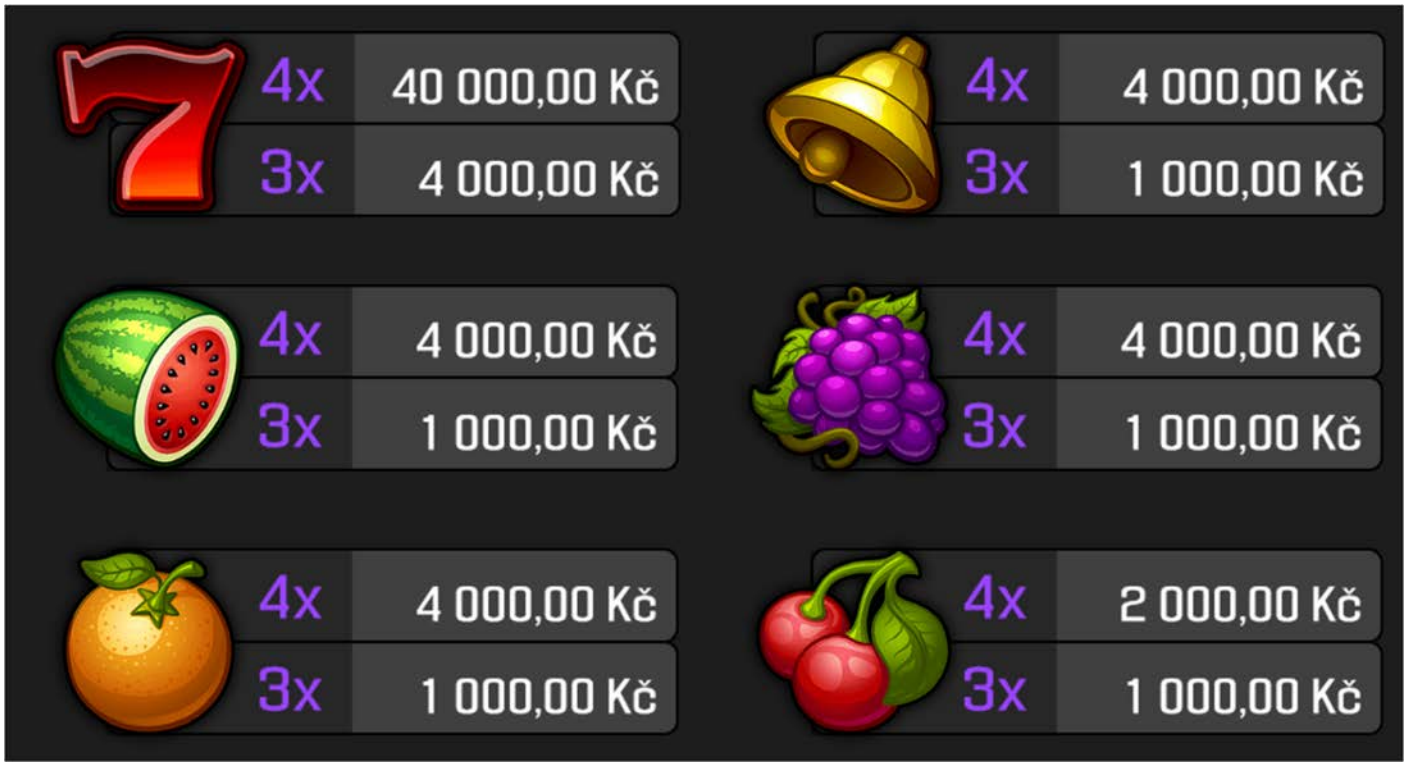
PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	320 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





SLOT BIRDS 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Modrý (e) 
5. Pistáciový (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Zelený (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených

válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v

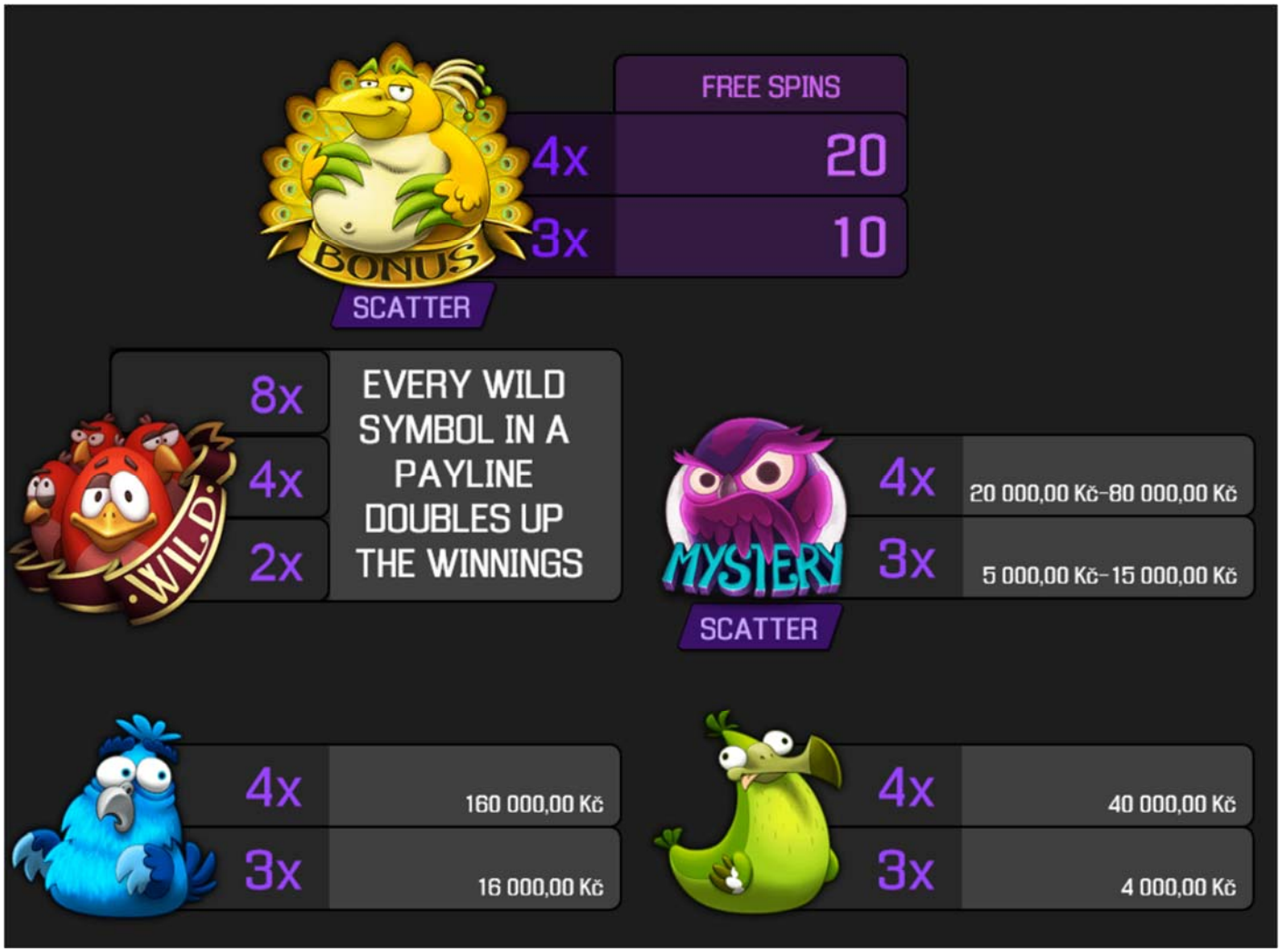
jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

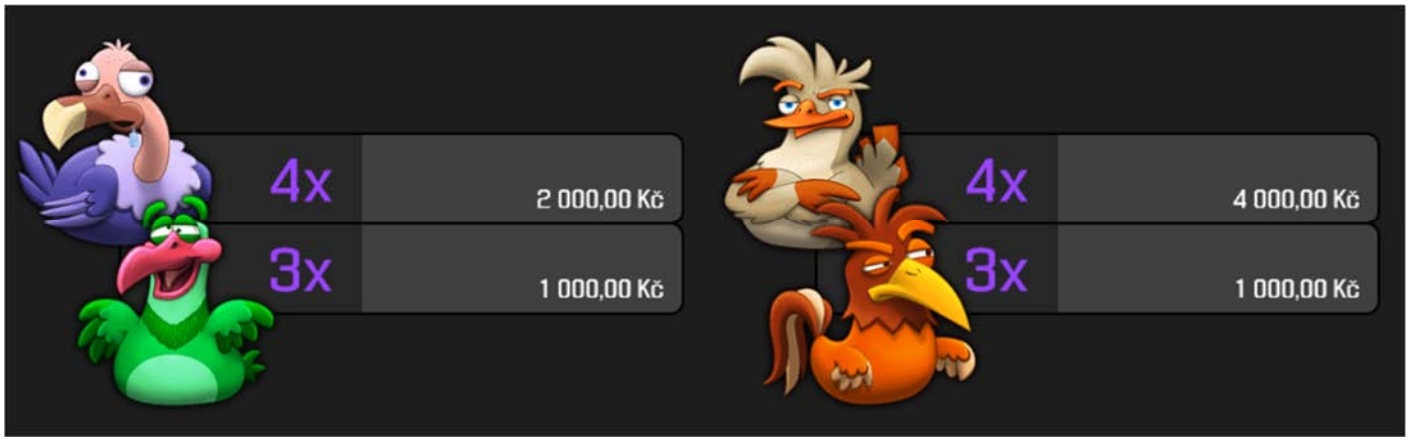
PARAMETRY HRY

Verze hry	2.1.1	Výherní podíl	85–99 %
Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	320 000 Kč		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





EL DORADO TREASURE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Ještěrka (WILD)
2. Dýka
3. Slunce
4. Drak
5. Kalendář
6. Lebka
7. Soška
8. Váza
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU a START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

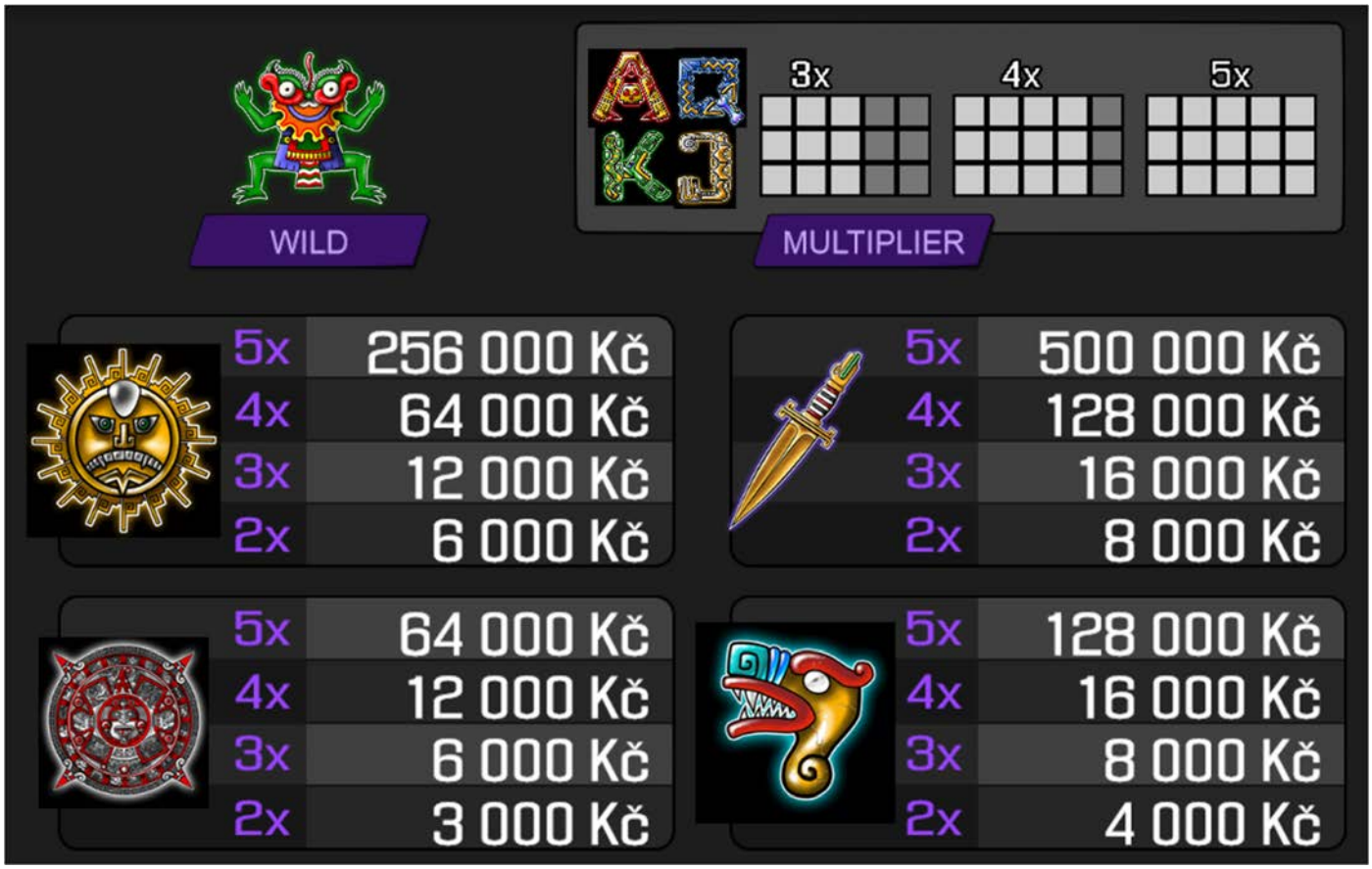
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





FOUR FRUITS II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus
2. Joker
3. Švestky
4. Zvonky
5. Hrozny
6. Třešně
7. Citron
8. Meloun
9. Pomeranč
10. Sedma

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní

linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	484 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



HELL GAME

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čertice (WILD)
2. Truhla
3. Hrst mincí
4. Karty
5. Pentagram
6. Čert
7. Pes
8. Kotel
9. Kříž
10. Lebka
11. Pergamen
12. Vidle

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

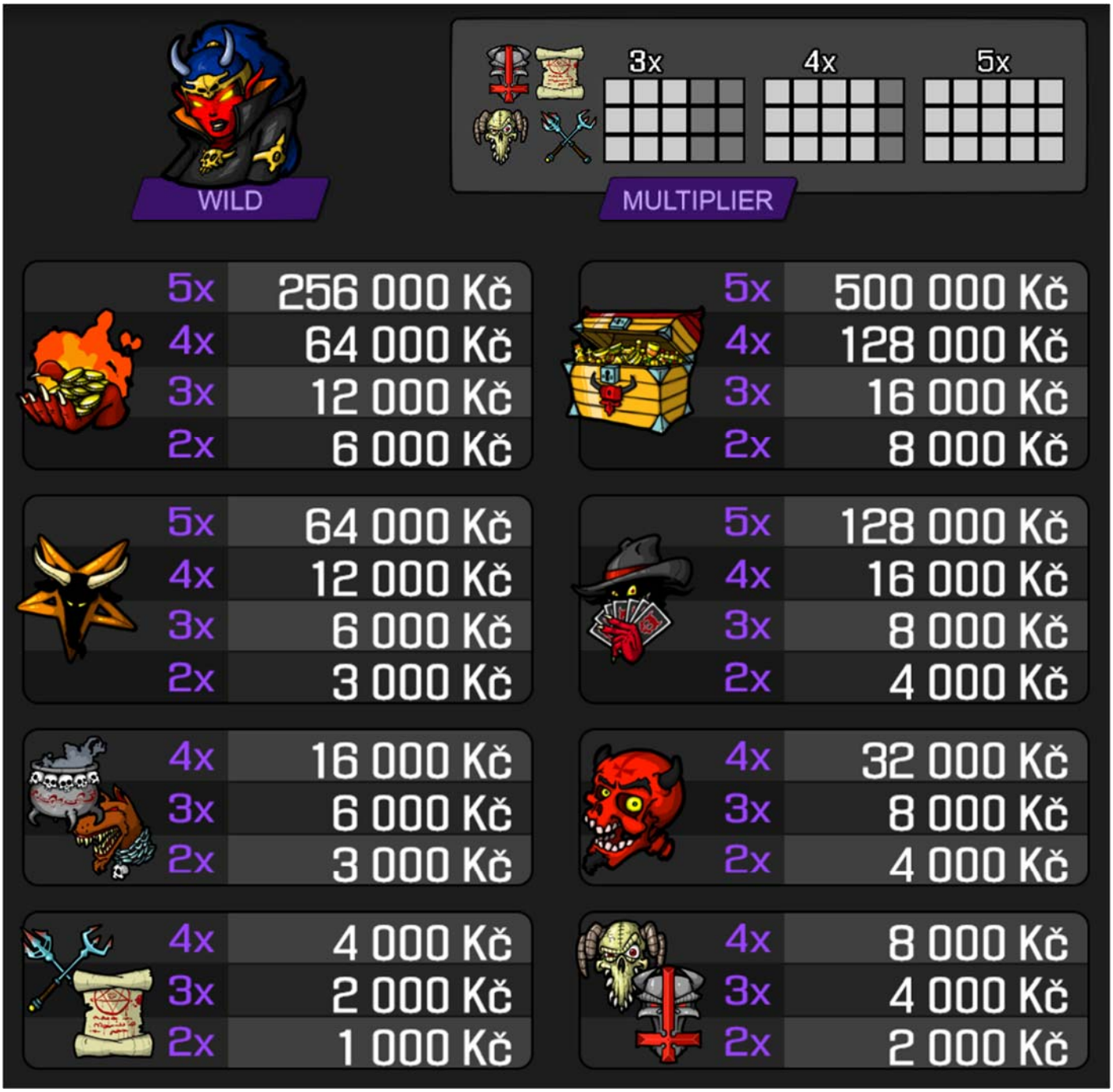
Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



HORROR JOKER

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Monstrum (WILD)
2. Dýně
3. Duch
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestky
7. Pomeranč
8. Citron
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

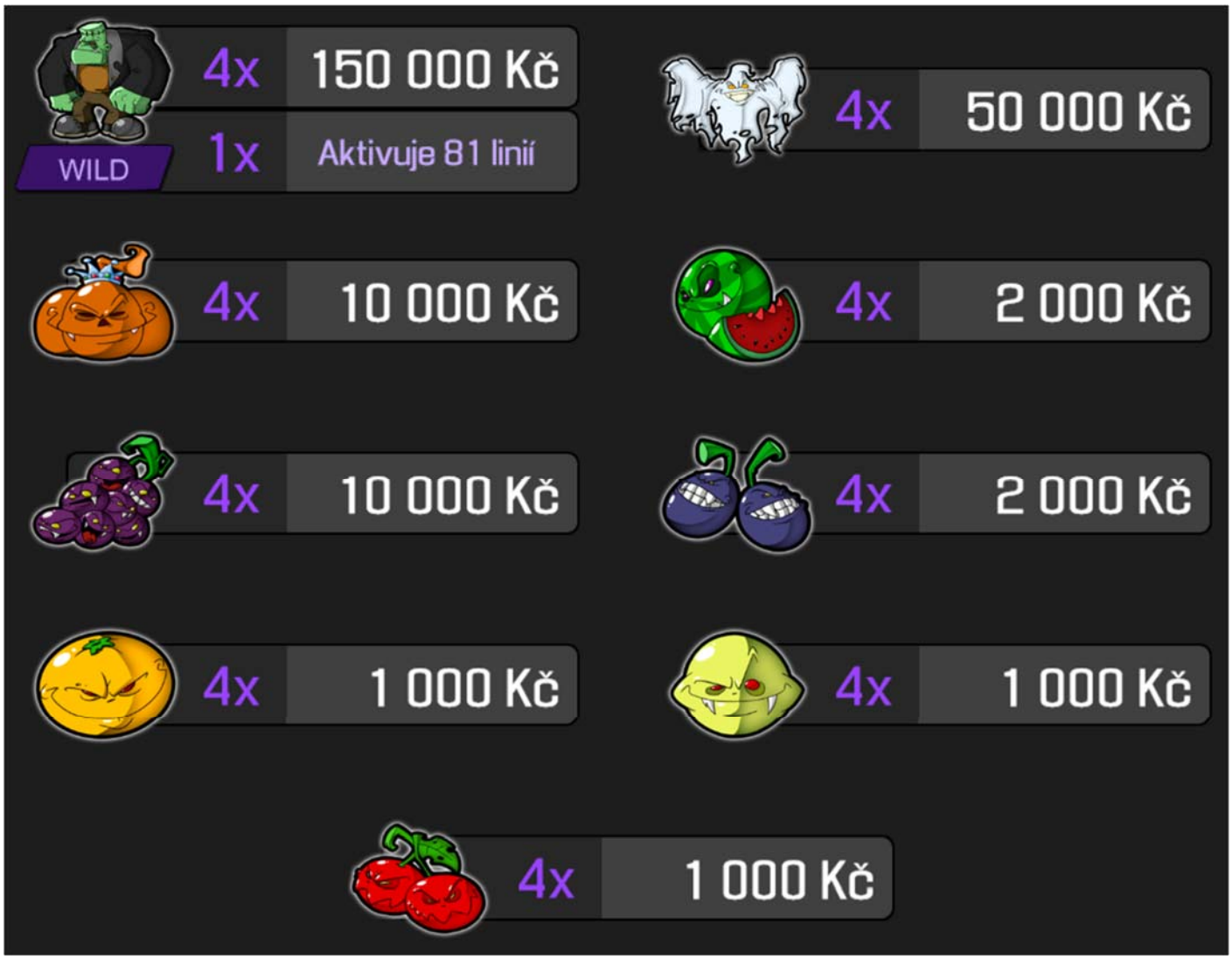
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	162 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



JEWEL FRUIT

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (WILD)
2. Meloun
3. Hrozny
4. Švestka
5. Pomeranč
6. Citron
7. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	135 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PANDORA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Box		7.	Harp	
2.	Pandora		8.	A	
3.	Hefaistos		9.	K	
4.	Cerberus		10.	Q	
5.	Sphinx		11.	J	
6.	Vase		12.	Wild (Hades)	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve

výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

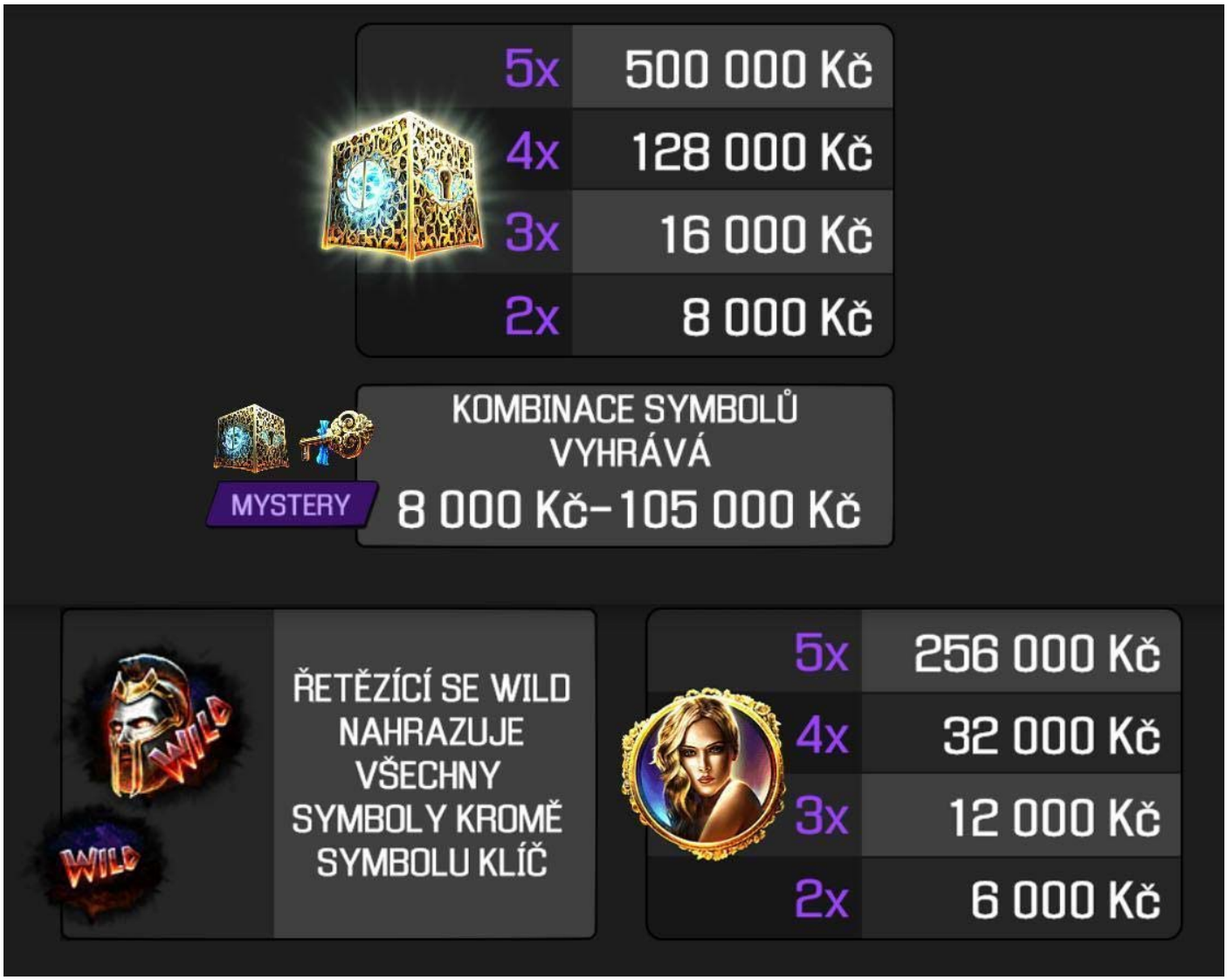
Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

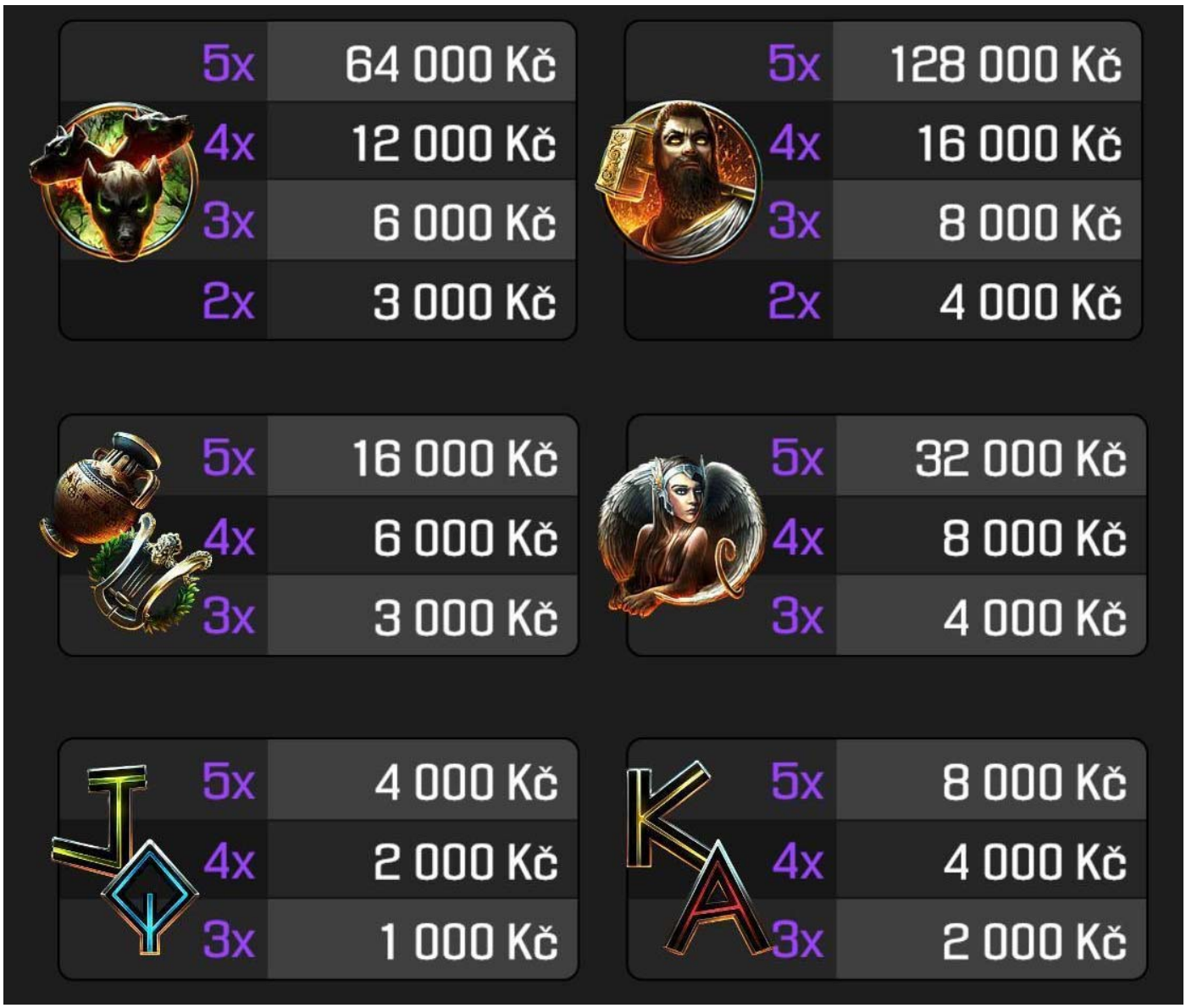
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





R.U.R.

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Teleport (WILD)
2. Motor
3. Robert
4. Bomba
5. Hvězda
6. Zvonek
7. Baterie
8. Žárovka
9. A
10. K
11. Q
12. J

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

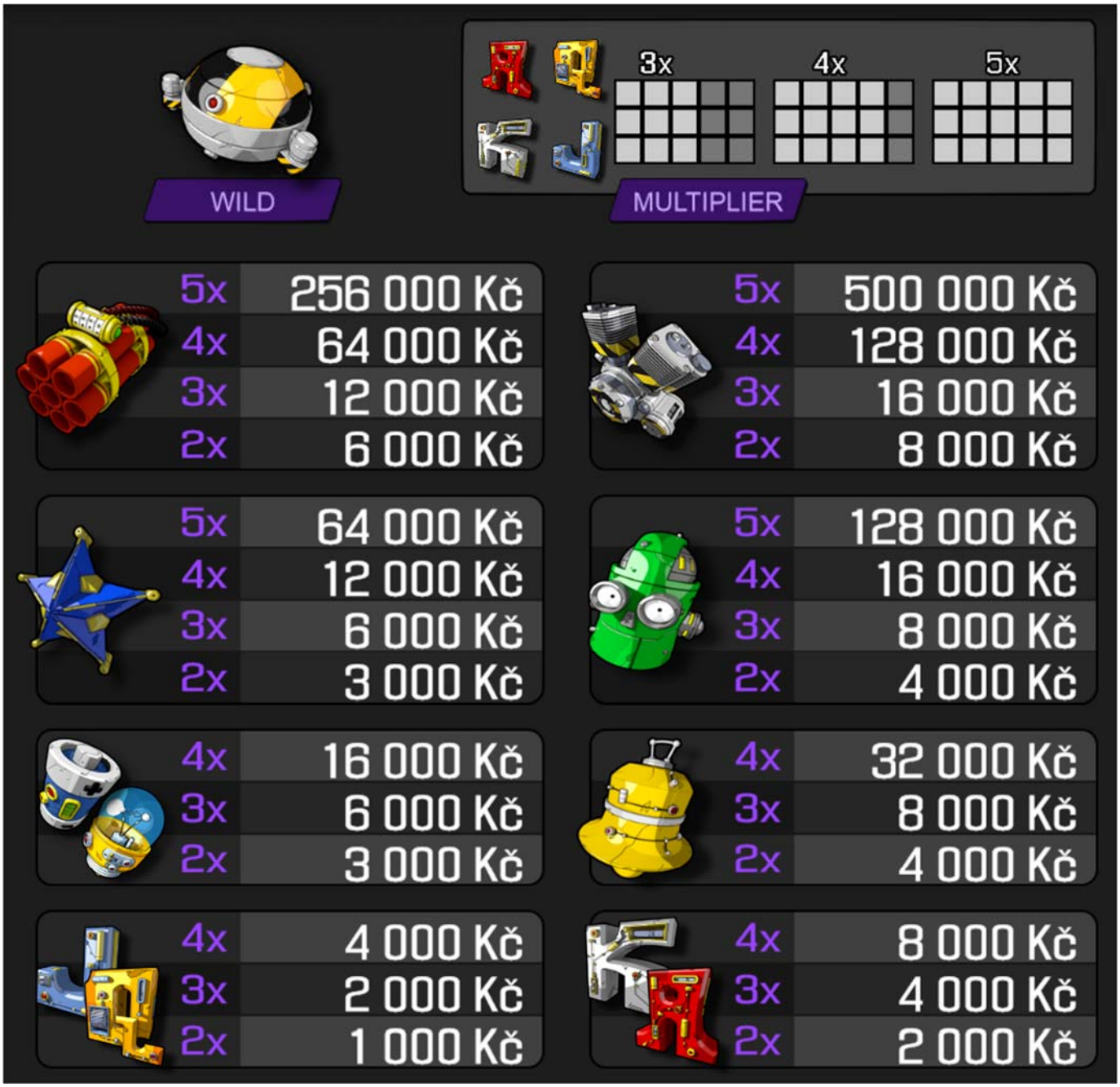
Symbol WILD (Teleport) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SLOT BIRDS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus (b) 
2. Wild (w) 
3. Mystery (m) 
4. Blue (e) 
5. Pistachio (p) 
6. Kachna (d) 
7. Kohout (c) 
8. Sup (v) 
9. Green (g) 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	299 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SMILING JOKER II

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citron 
6. Meloun 
7. Pomeranč

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

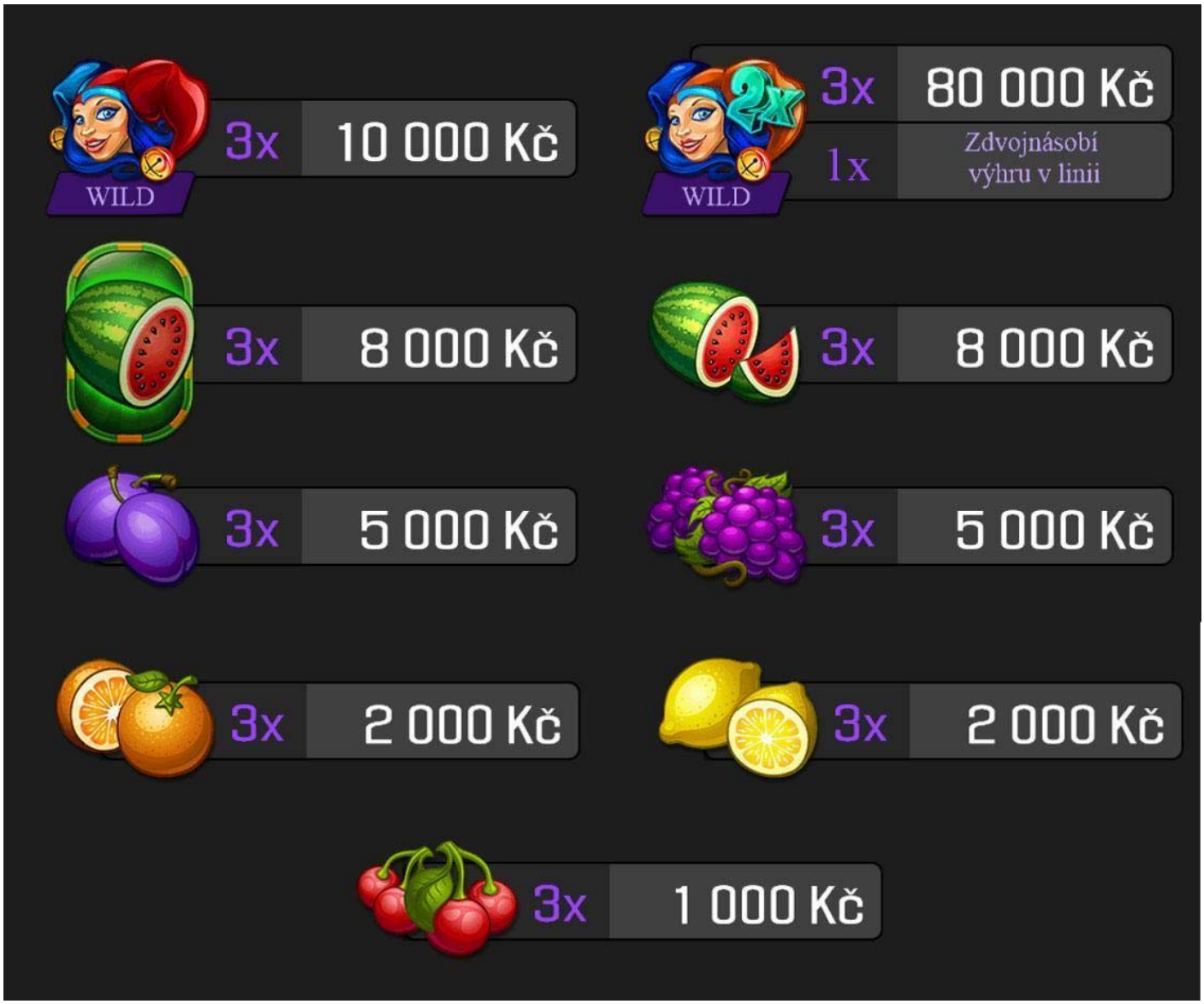
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	272 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SIZZLE FIRE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



OCCULTUM 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Modrý Wild 
2. Červený Wild 
3. Křišťálová koule 
4. Lebka 
5. Kniha 
6. Kotlík 
7. Elixír 
8. Kámen 
9. Podkova 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče.

Kouzlo vyvolání
Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

Kouzlo třídění
Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

Kouzlo náhodných Wildů
Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru. Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru. Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>", který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>" a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	340 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



BOOFA

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Kniha		6.	A	
2.	Jones		7.	K	
3.	Ramses		8.	Q	
4.	Scarab		9.	J	
5.	Sphinx		10.	10	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. úroveň – Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.

2. úroveň – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný –** platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem –** platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válcích, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro zatraktivnění hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro utvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válcích, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

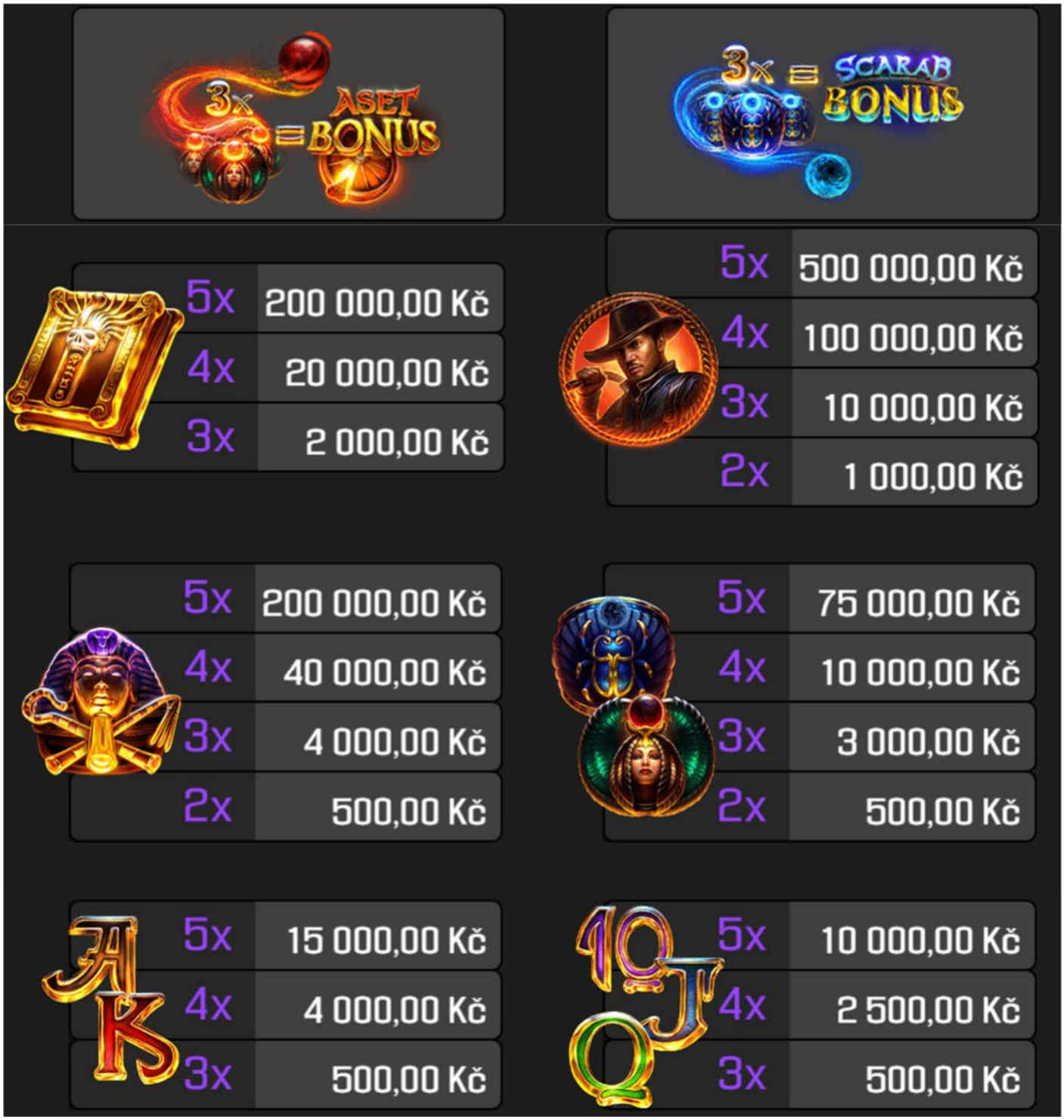
Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcích se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovýto SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	10 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



PINKY CAT

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	WILD		6.	Odznak	
2.	BONUS		7.	Modrý	
3.	Detektiv		8.	Oranžový	
4.	Myš		9.	Zelený	
5.	Trezor		10.	Červený	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

SPECIÁLNÍ BONUS

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

NINJA MOUSE
Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

CAT THIEF
Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

TNT CAT
Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k utvoření výherní linie.

WANTED
Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




BONUS
BONUS
5x 30
4x 20
3x 10
VOLNÁ OTOČENÍ
5x 256 000,00 Kč
4x 32 000,00 Kč
3x 12 000,00 Kč
2x 3 000,00 Kč
5x 500 000,00 Kč
4x 128 000,00 Kč
3x 16 000,00 Kč
2x 4 000,00 Kč
5x 32 000,00 Kč
4x 8 000,00 Kč
3x 4 000,00 Kč
5x 16 000,00 Kč
4x 6 000,00 Kč
3x 3 000,00 Kč
5x 4 000,00 Kč
4x 2 000,00 Kč
3x 1 000,00 Kč
5x 8 000,00 Kč
4x 4 000,00 Kč
3x 2 000,00 Kč
NINJA MOUSE
Náhodně odstraní některé symboly a dojde k propadu nových symbolů
TNT Cat
Cat Thief
Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD
WANTED
Wanted

FALCON GOD

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Wild		8.	Jestřáb	
2.	Randomizer		9.	Sarkofág	
3.	Multiplier		10.	Ankh	
4.	Respin		11.	Tutanchamon	
5.	Mystery		12.	Sfinga	
6.	Skarabeus		13.	Stéla	
7.	Mumie				

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

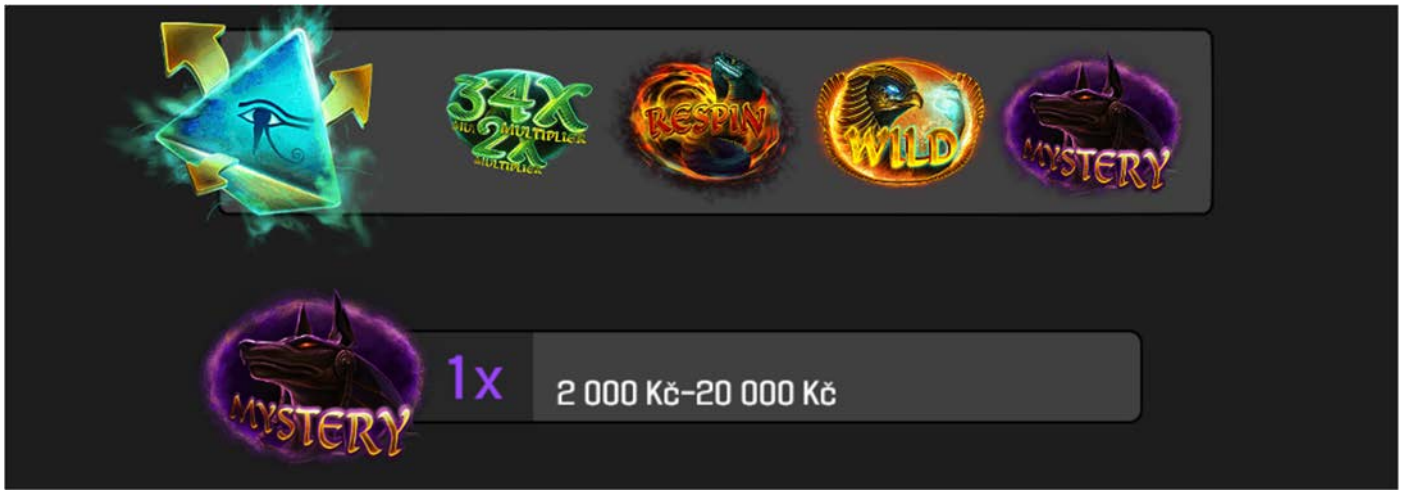
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

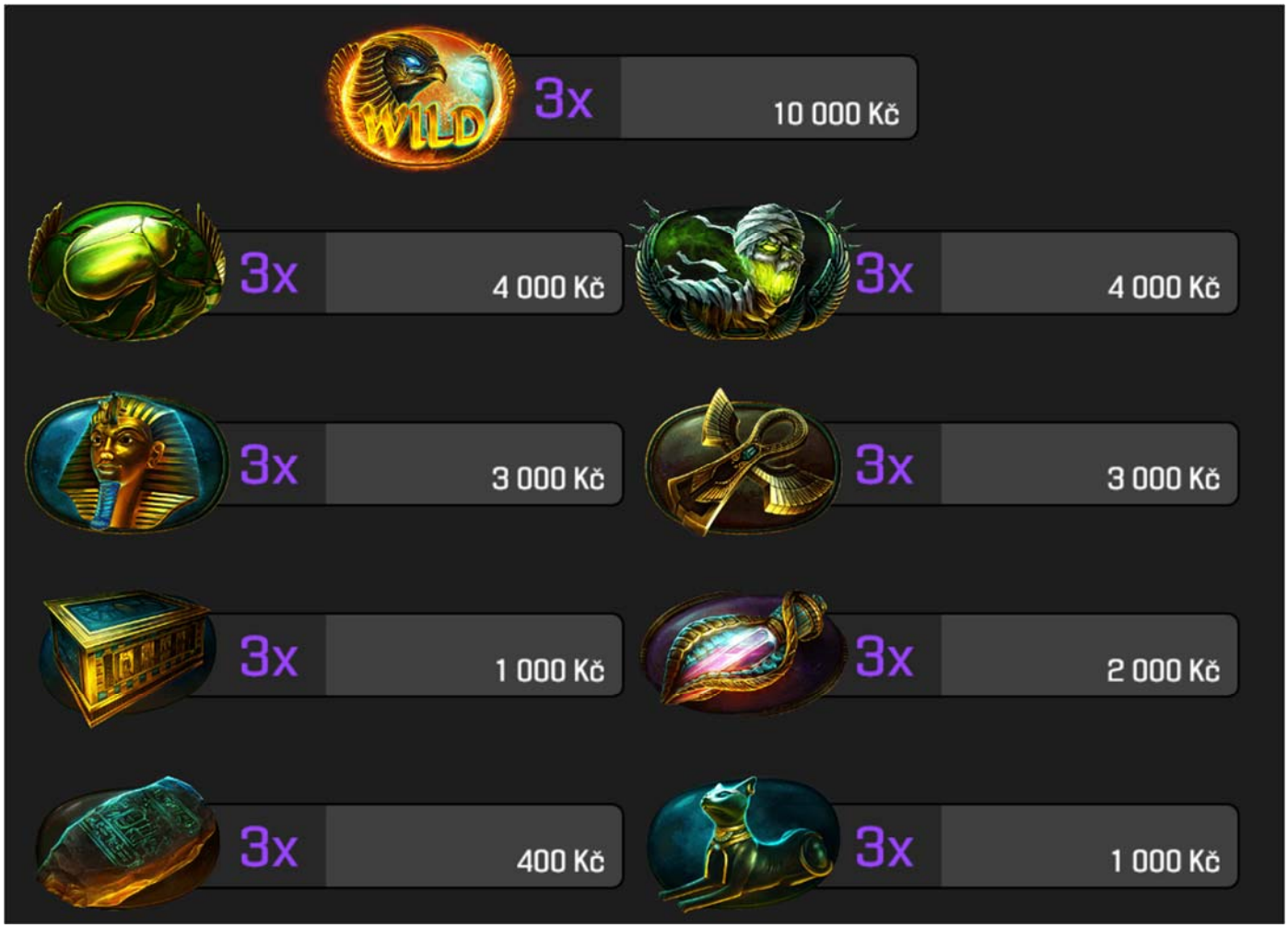
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





RICH KITTENS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Diamant 
3. Pes 
4. Myš 
5. Červená 
6. Modrá 
7. Zelená 
8. Oranžová 
9. Tlapka 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce Tetris je zdarma.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



SMILING 1LINR

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (Wild) 
2. Švestky 
3. Hrozny 
4. Třešně 
5. Citrón 
6. Meloun 
7. Pomeranč 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING 1LINR v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň. Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

SYMBOL JOKER A BONUSOVÁ VÝHRA

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

BONUSOVÁ VÝHRA A PROGRESS BAR

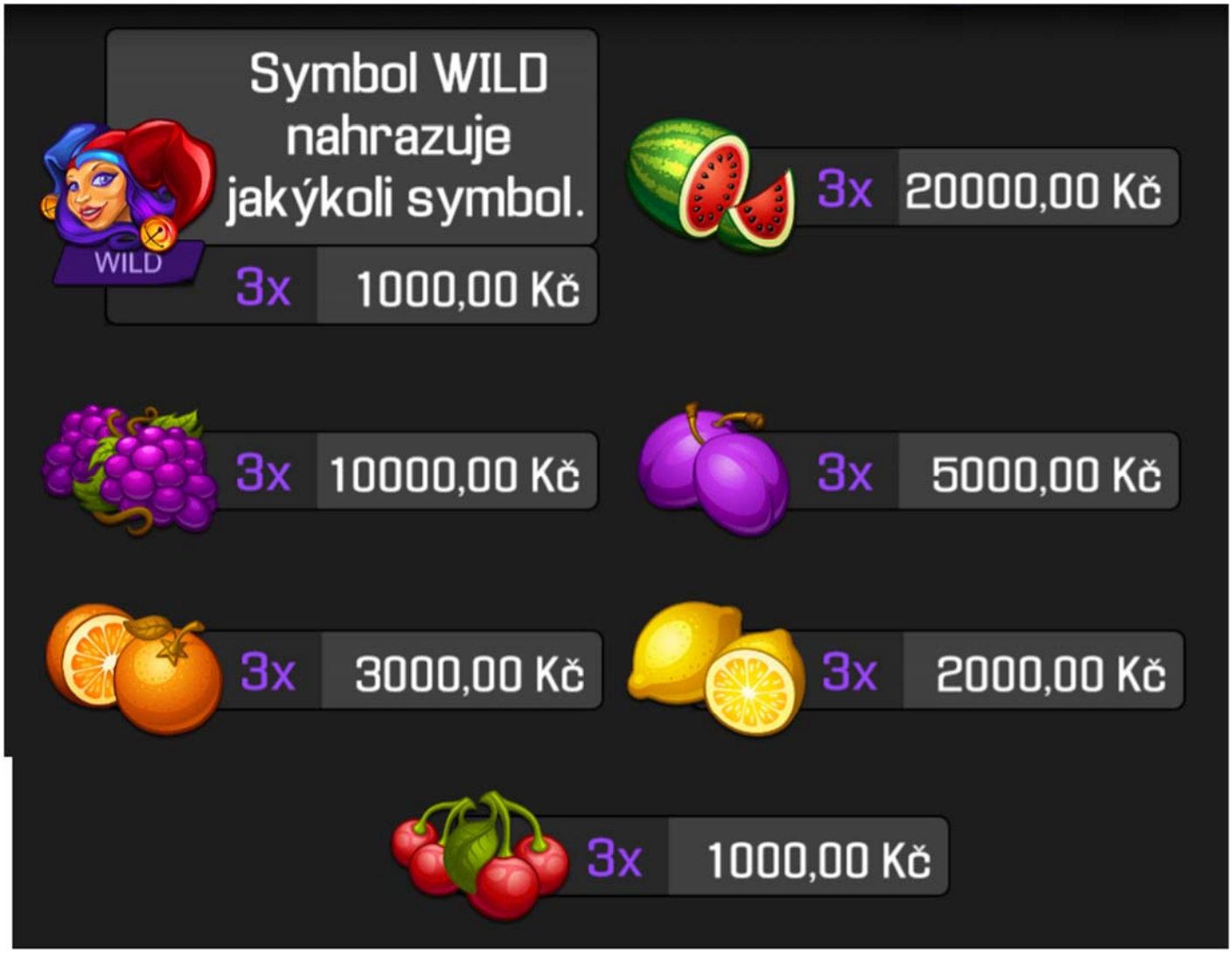
Po naplnění stupnice (progress bas) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování násobitele 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Minimální doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč		
Maximální výhra	101 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



CLOWNFISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perla
2. Klaun
3. Krab
4. Ježík
5. Želva
6. Mořská hvězdice
7. Chobotnice
8. A
9. K
10. Q
11. J
12. 10
13. 9

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka START se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do

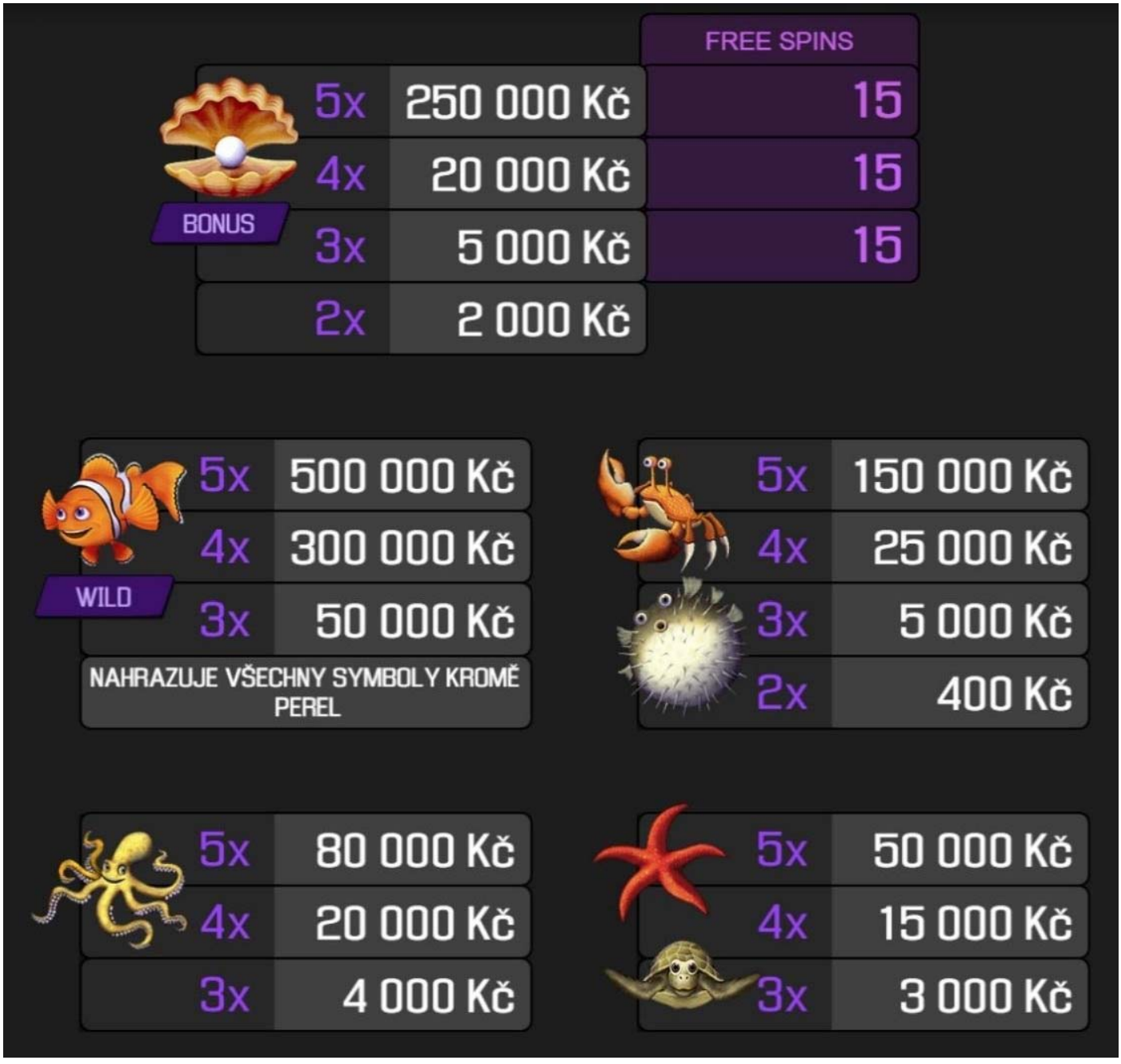
hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

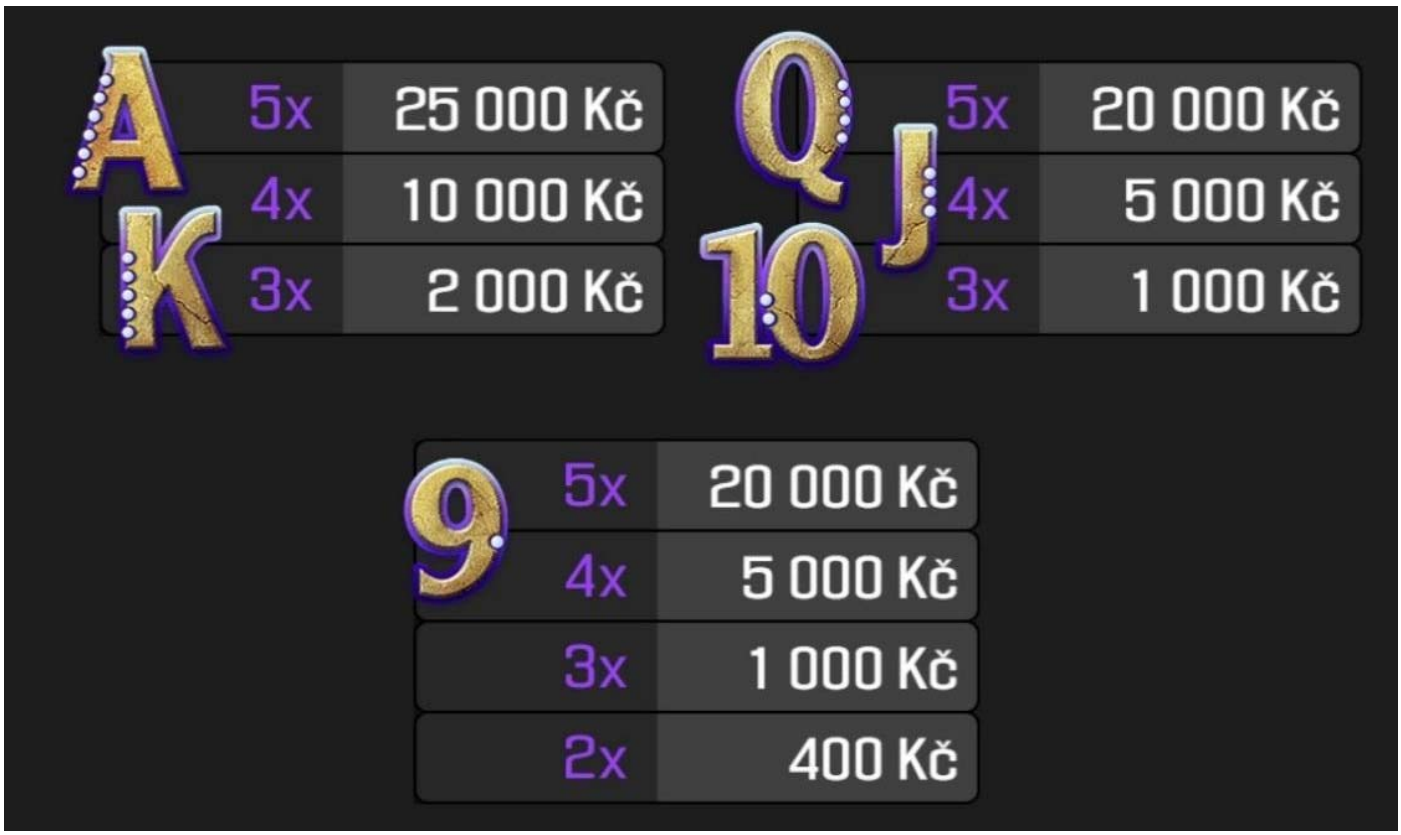
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




A
5x 25 000 Kč
4x 10 000 Kč
K
3x 2 000 Kč
Q
J
10
5x 20 000 Kč
4x 5 000 Kč
3x 1 000 Kč
9
5x 20 000 Kč
4x 5 000 Kč
3x 1 000 Kč
2x 400 Kč

AZTEC MYSTERY

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild 
2. Ještěr 
3. Lebka 
4. Socha 
5. Váza 
6. Dýka 
7. A 
8. K 
9. Q 
10. J 
11. Scatter 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

SYMBOL SCATTER

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8–30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

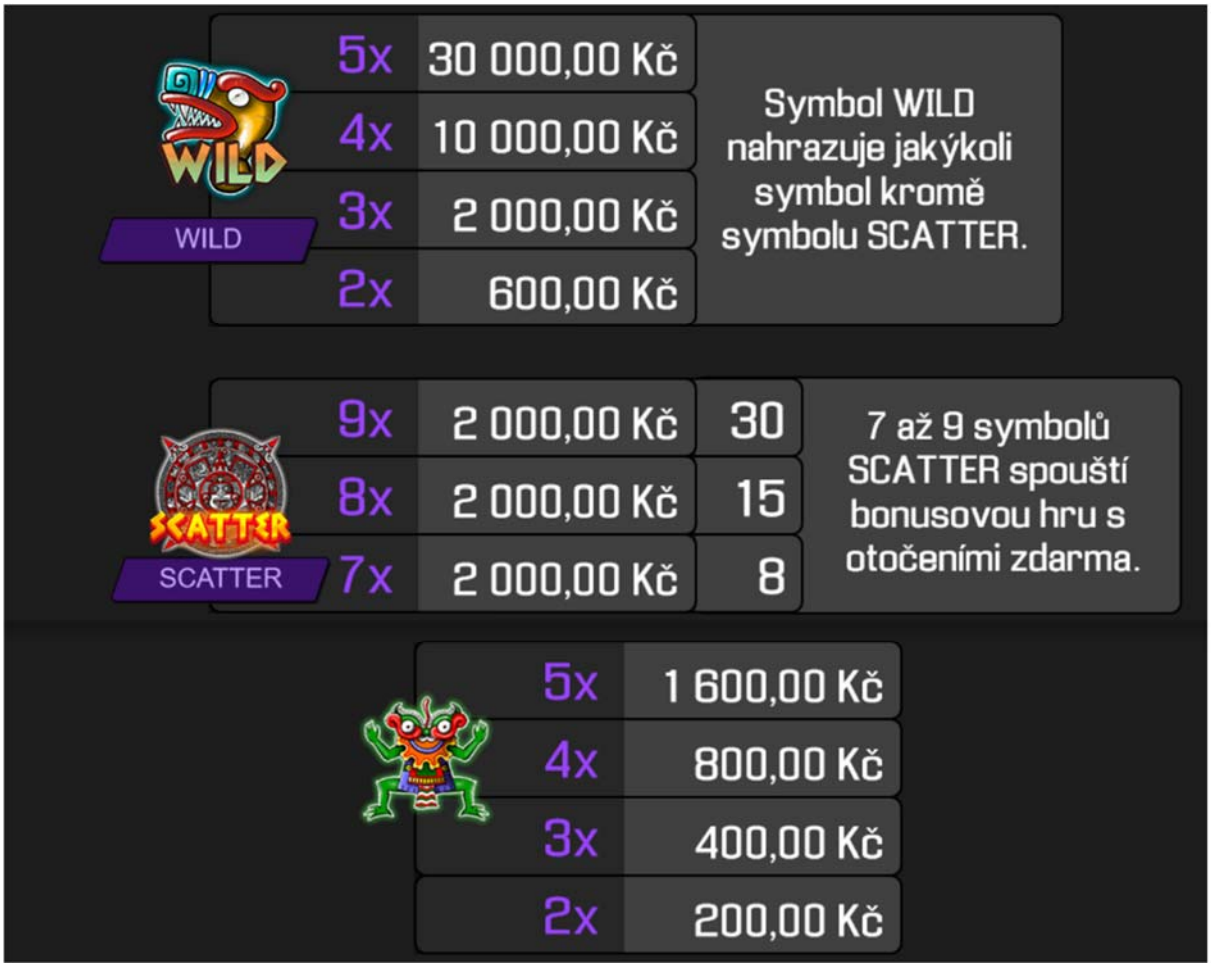
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





SCARY NIGHT

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Duch 
3. Pomeranč 
4. Citrón 
5. Švestka 
6. Hrozny 
7. Meloun 
8. Dýně 
9. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SCARY NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

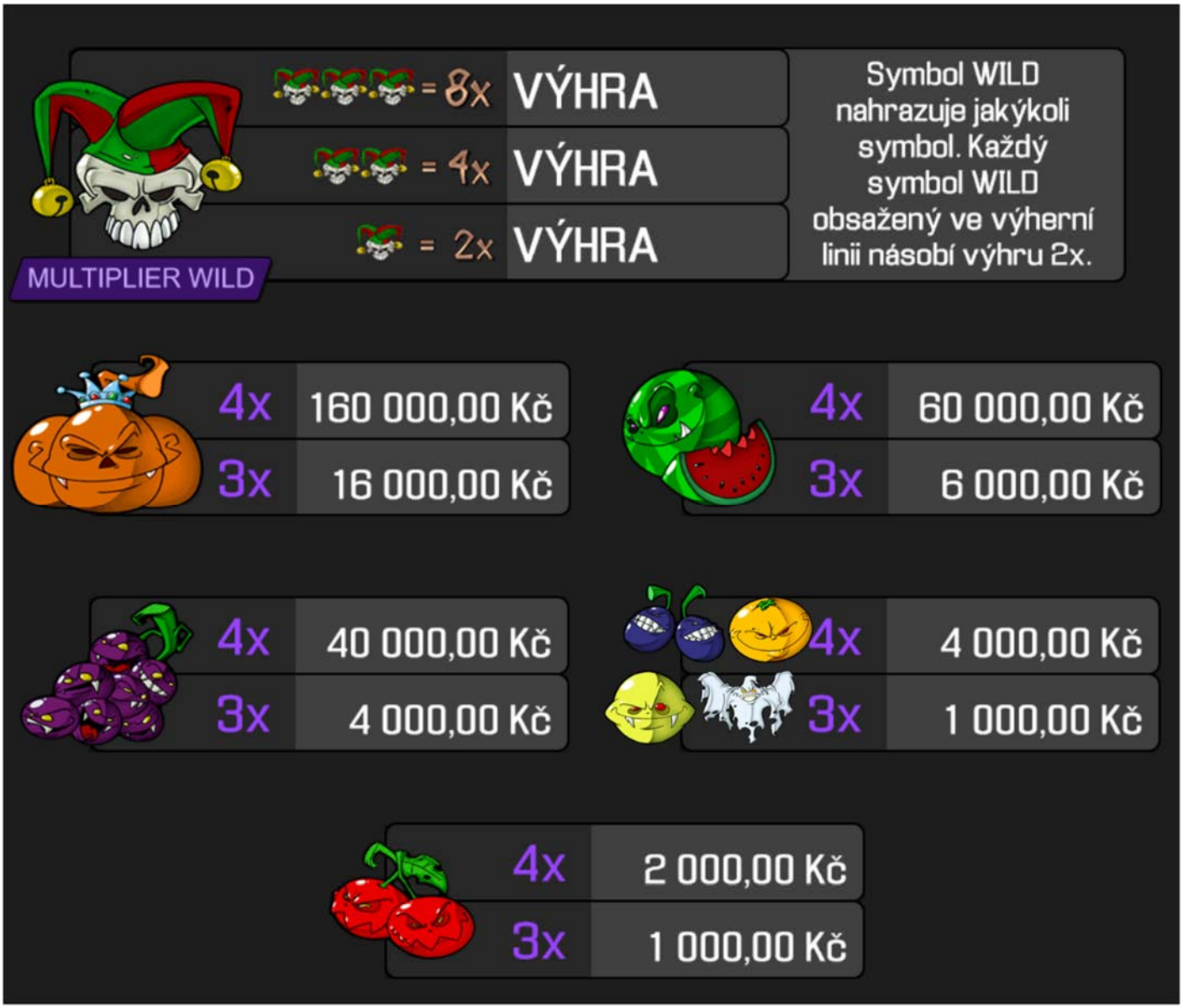
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



FRUTIKI TRIBE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Hruška 
3. Pomeranč 
4. Citrón 
5. Pitaya 
6. Švestka 
7. Hrozny 
8. Meloun 
9. Wild 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKY TRIBE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

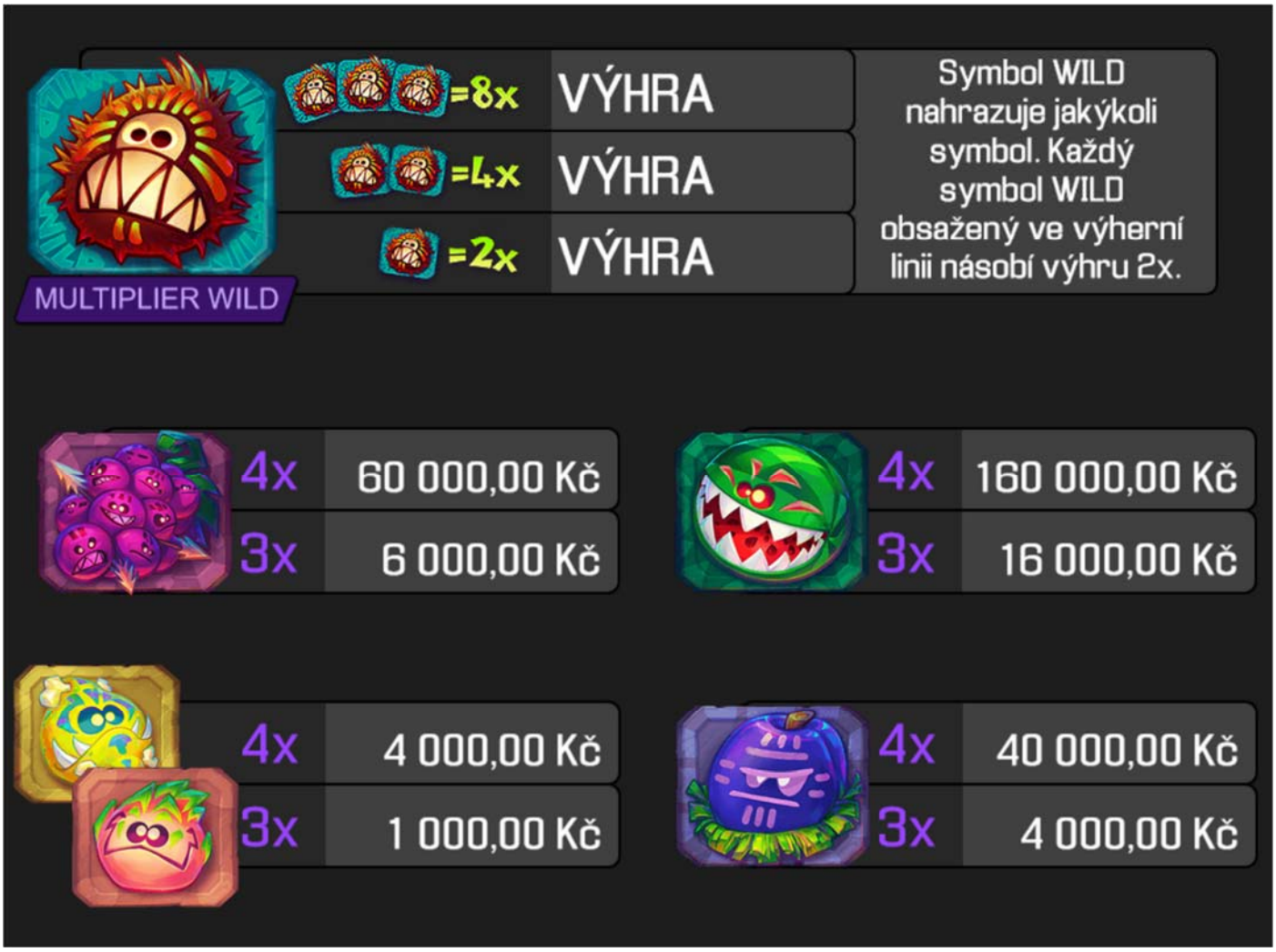
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

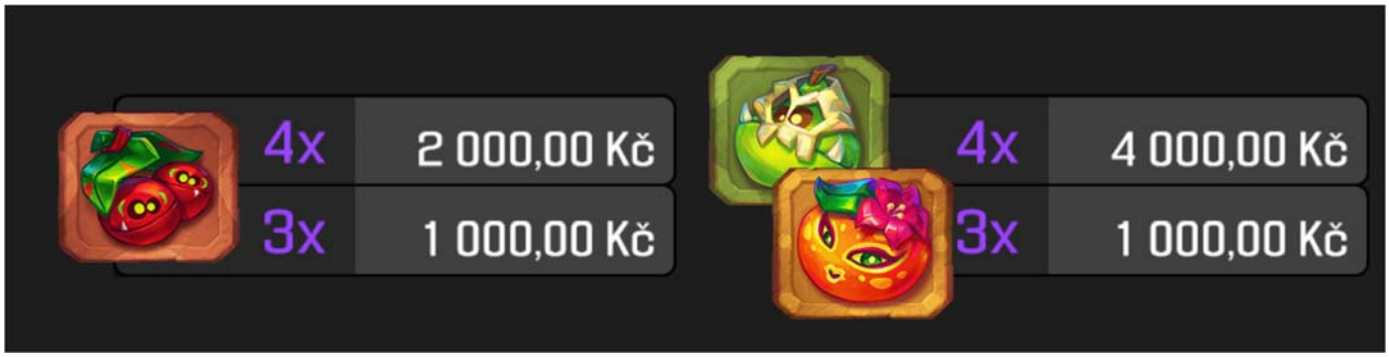
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





RED EVIL

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Truhla		6.	Pentagram	
2.	Wild		7.	Pes	
3.	Mince		8.	Kotel	
4.	Karty		9.	Lebka	
5.	Čert		10.	Vidle	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

REŽIM BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLA. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5–20násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50–150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvýší.

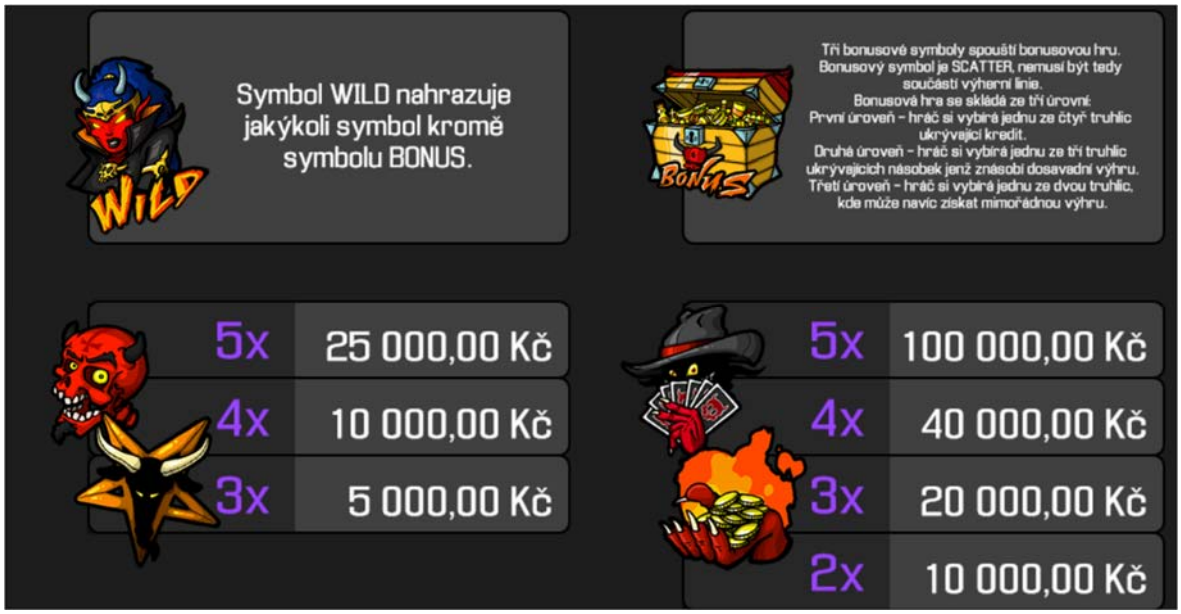
Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5–250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

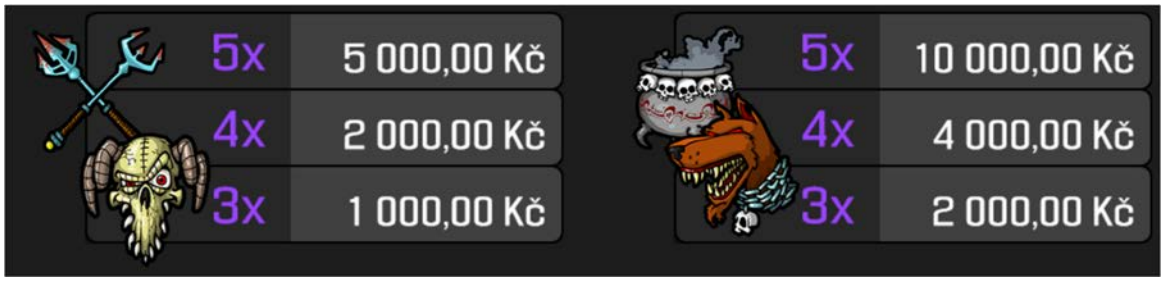
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





LUCKY CHESSMATE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Dáma černá (WILD) 
2. Dáma bílá (WILD) 
3. Král černý 
4. Král bílý 
5. Věž černá 
6. Věž bílá 
7. Střelec černý 
8. Střelec bílý 
9. Jezdec černý 
10. Jezdec bílý 
11. Pěšák černý 
12. Pěšák bílý 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY CHESSMATE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Hra má dva Wild symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

SYMBOL RANDOM APPEAR

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Královna, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu.

Knight Random Appear

Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdce a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

Bishop Random Appear

Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Rook Random Appear

Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

Queen Random Appear

Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

King Random Appear

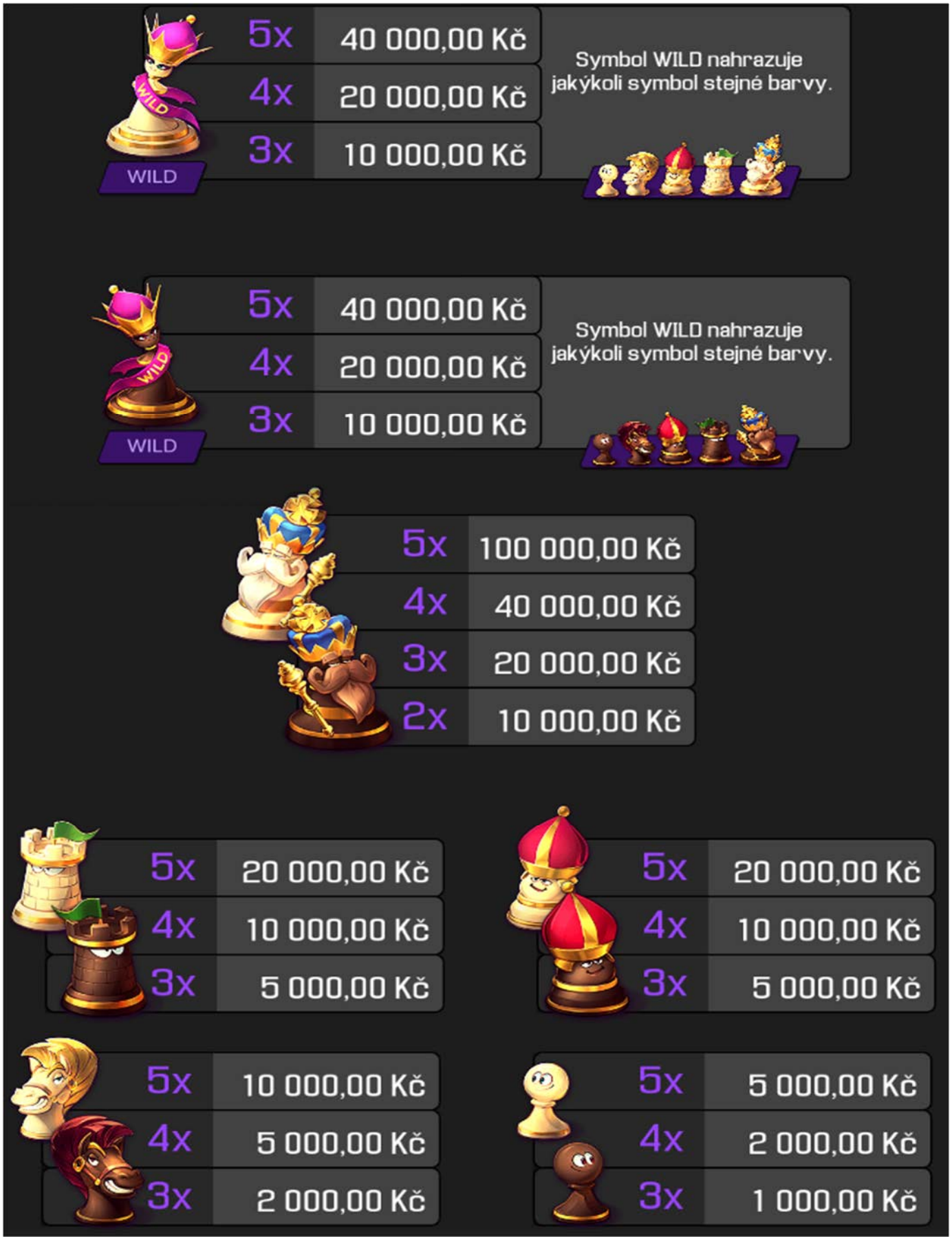
Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	320 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



ROBOLAND

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	J		6.	Žárovka	
2.	Q		7.	Baterie	
3.	K		8.	Robot	
4.	A		9.	WILD	
5.	Zvonek		10.	Bonus	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

SYMBOL BONUS

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER"

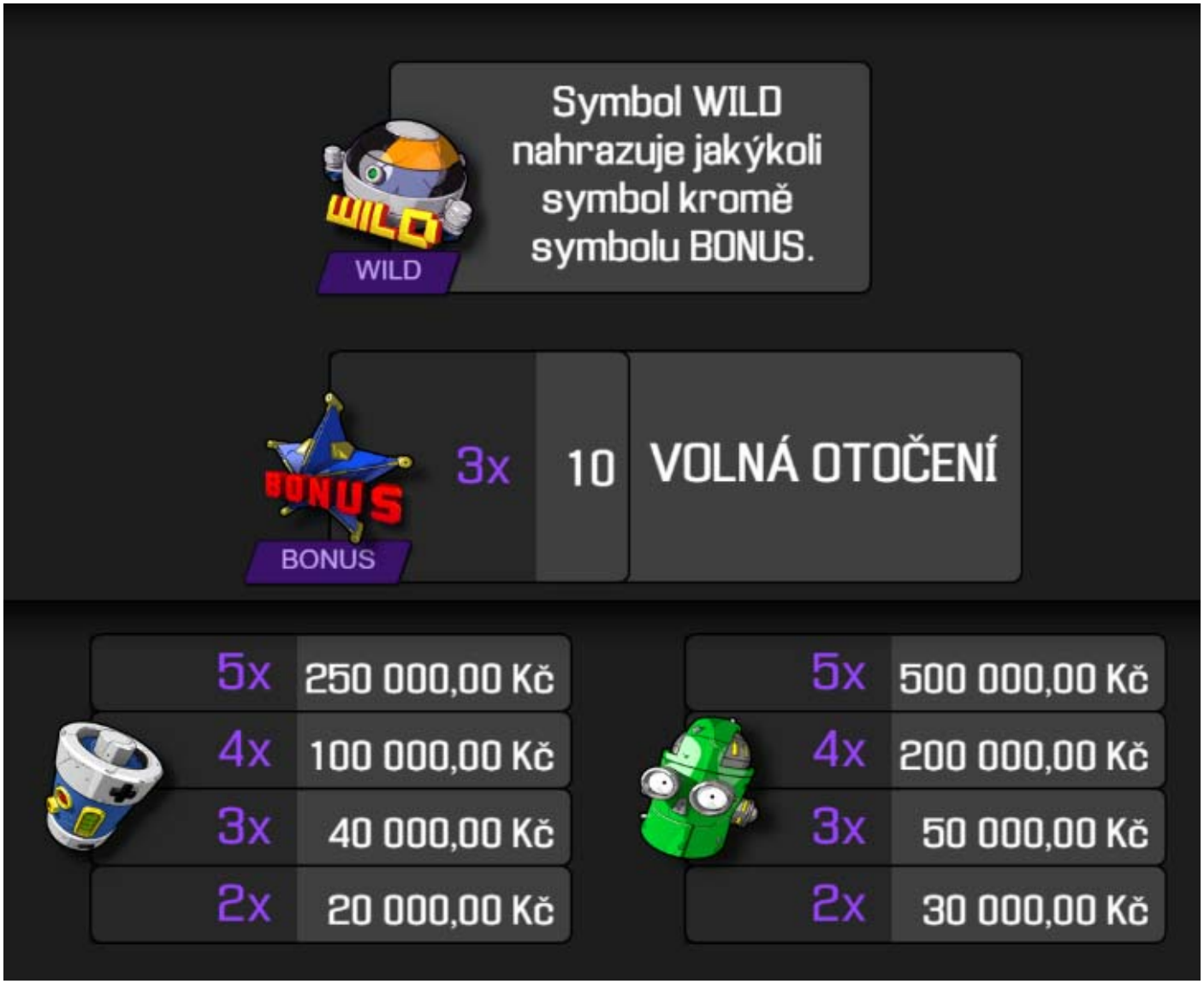
symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

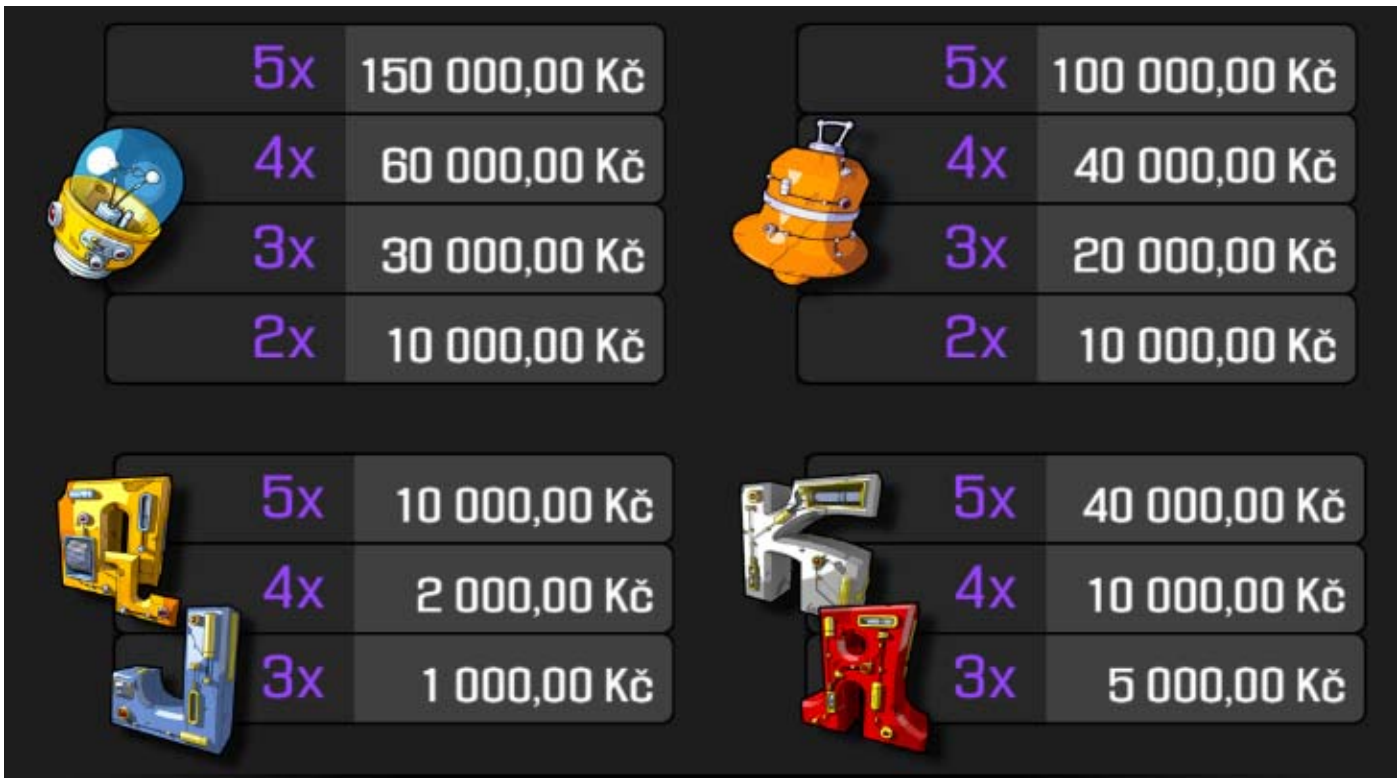
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





GOLDEN BASKET 27

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Košík
2. Třešně
3. Citróny
4. Melouny
5. Pomeranče
6. Švestky
7. Kiwi

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

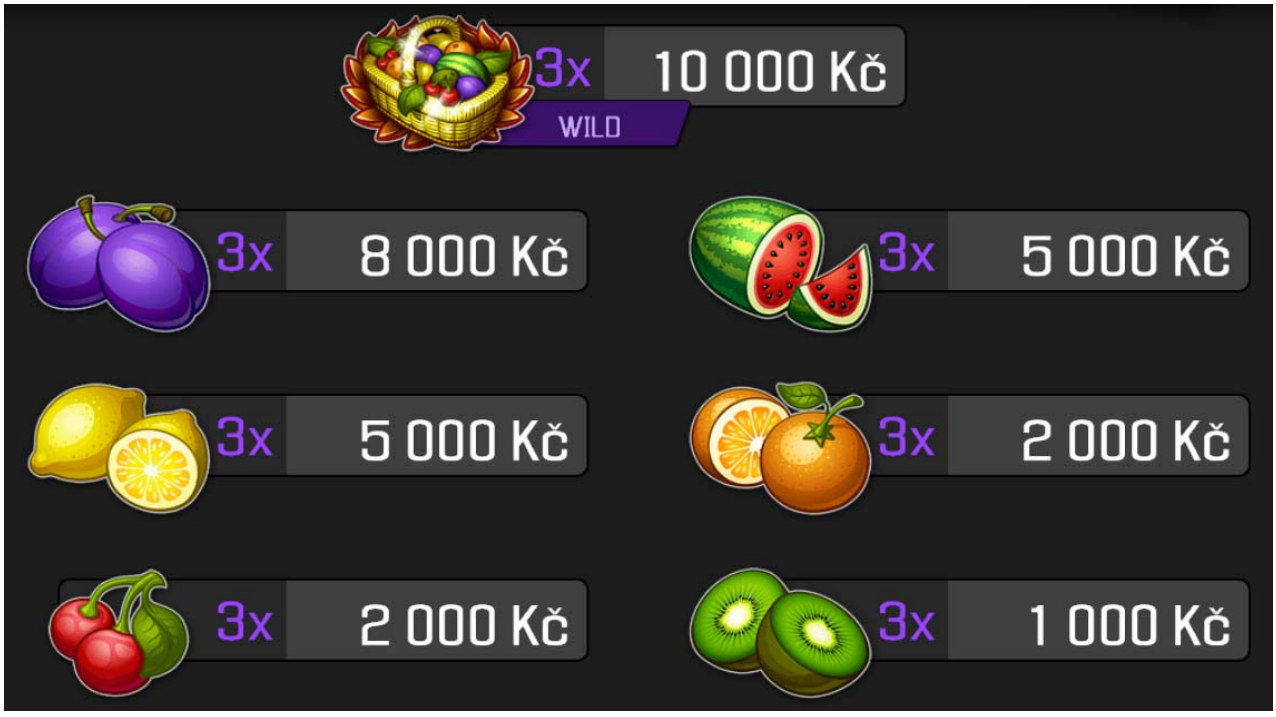
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	135 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN AGE 27

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Čtyřlístek 
2. Meloun 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Ananas 
6. Pomeranč 
7. Třešeň 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Symbol Čtyřlístek

Symbol Čtyřlístek může mít na vyšších hladinách sázky, tj. vyšších než 5 kč, jednu z následujících funkcí:

- WILD – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol
- WILD 2X – symbol Čtyřlístek nahrazuje jakýkoliv symbol a každý symbol Čtyřlístek ve výherní linii s jiným symbolem násobí výhru za linii dvěma.

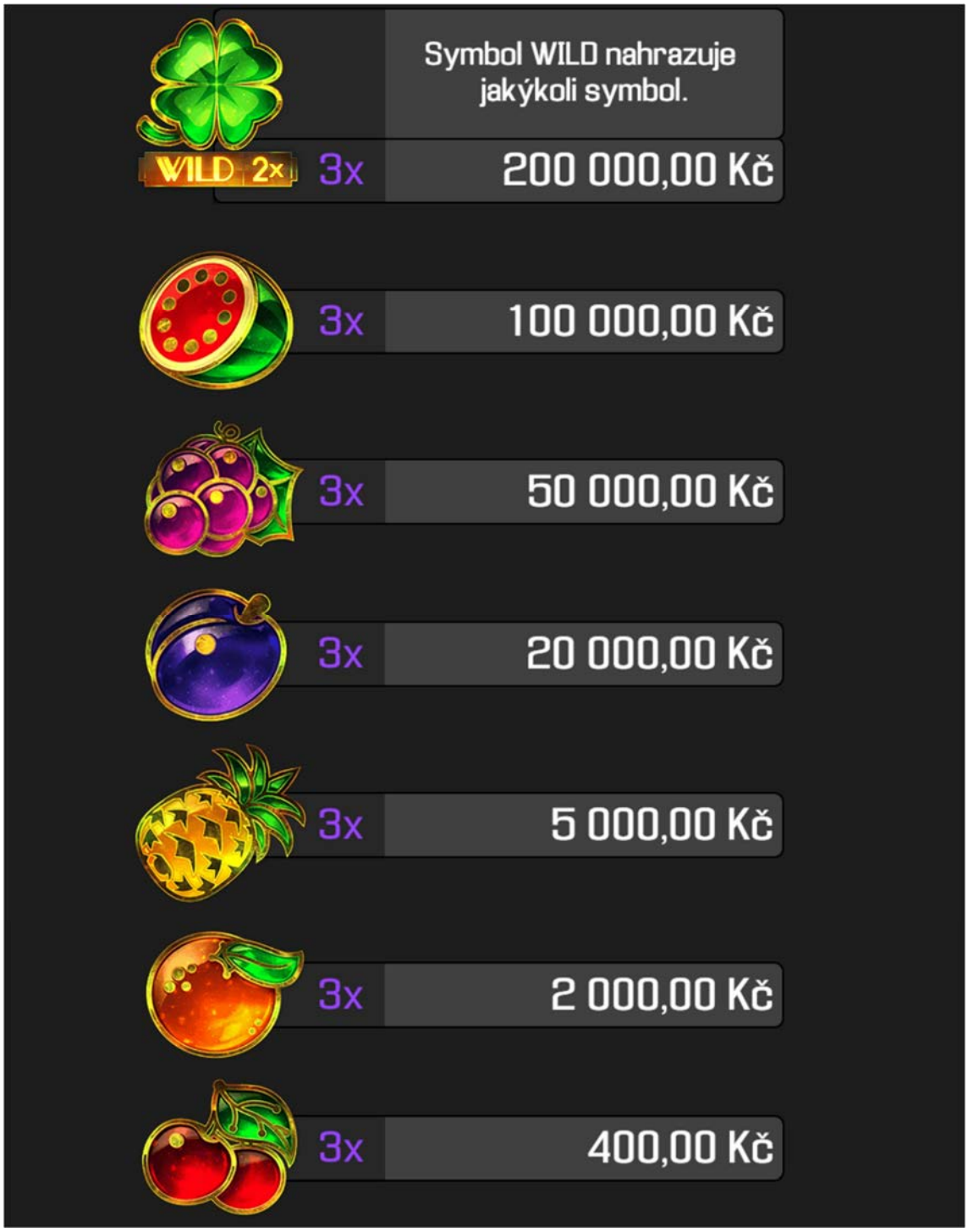
Aktivní funkci WILD, respektive WILD 2X, si hráč může ověřit vizuálně zdarma indikátorem na obrazovce v oblasti pole se sázkou.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



QUICKSTICKS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	WILD		7.	Sójová omáčka	
2.	BONUS		8.	Hůlky	
3.	Losos		9.	A	
4.	Kreveta		10.	K	
5.	Vejce		11.	Q	
6.	Talíř		12.	J	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony QUICKSTICKS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

QuickSticks je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

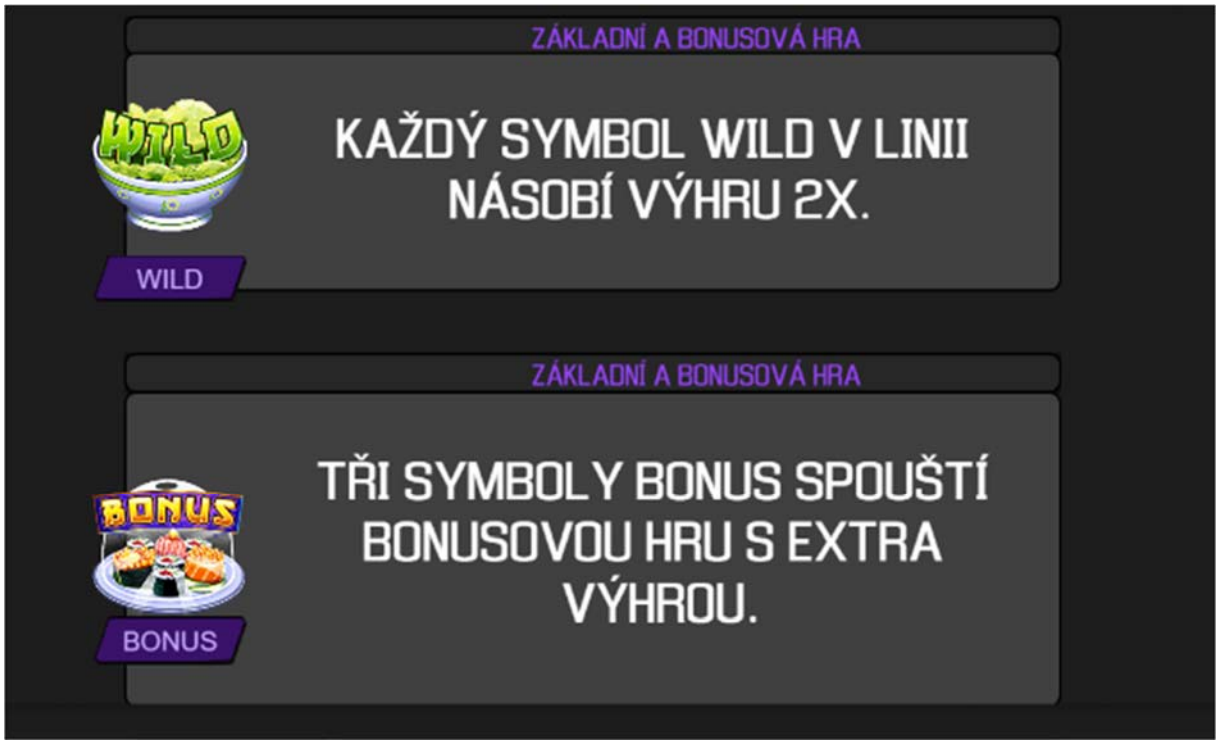
"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

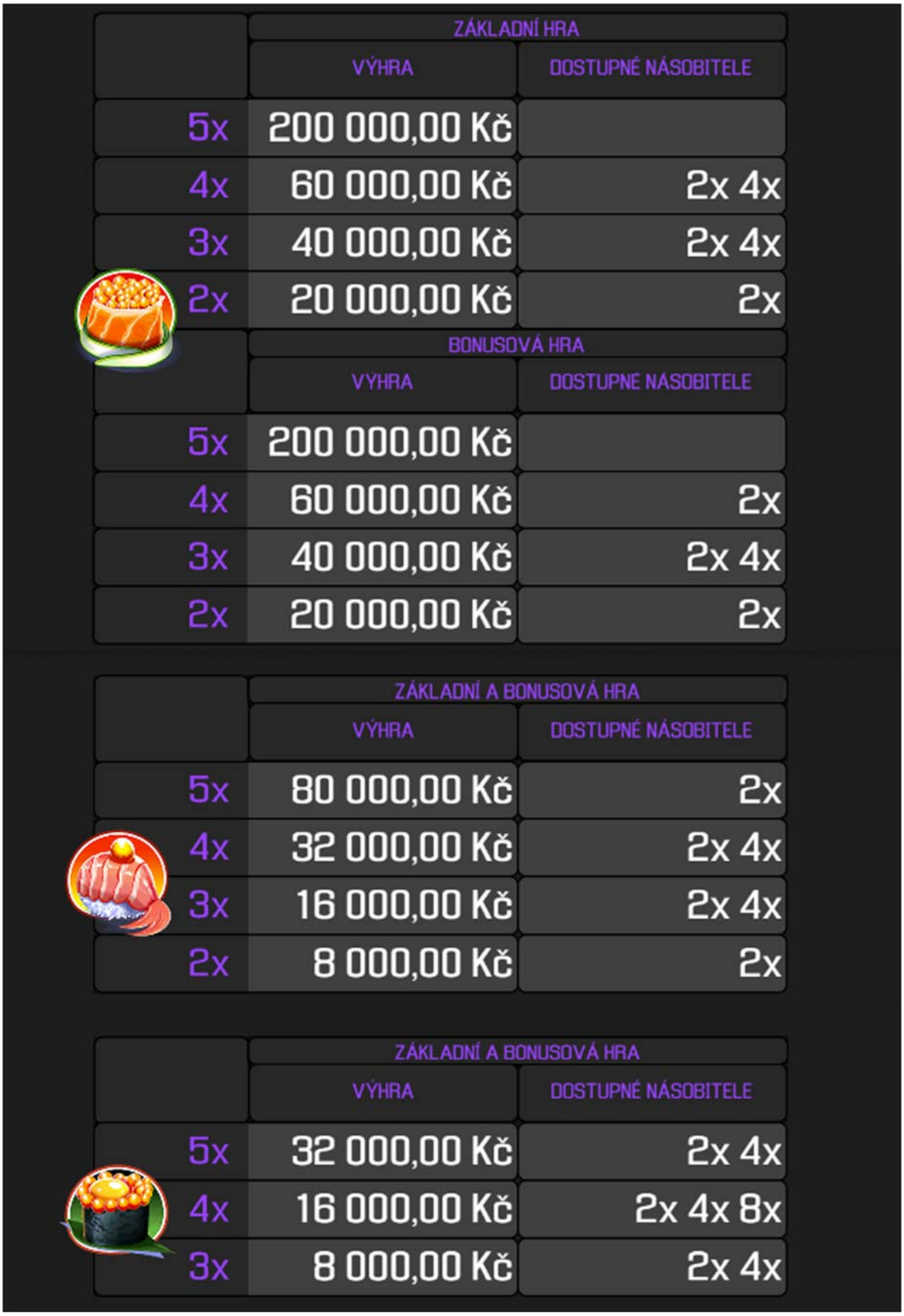
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	250 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



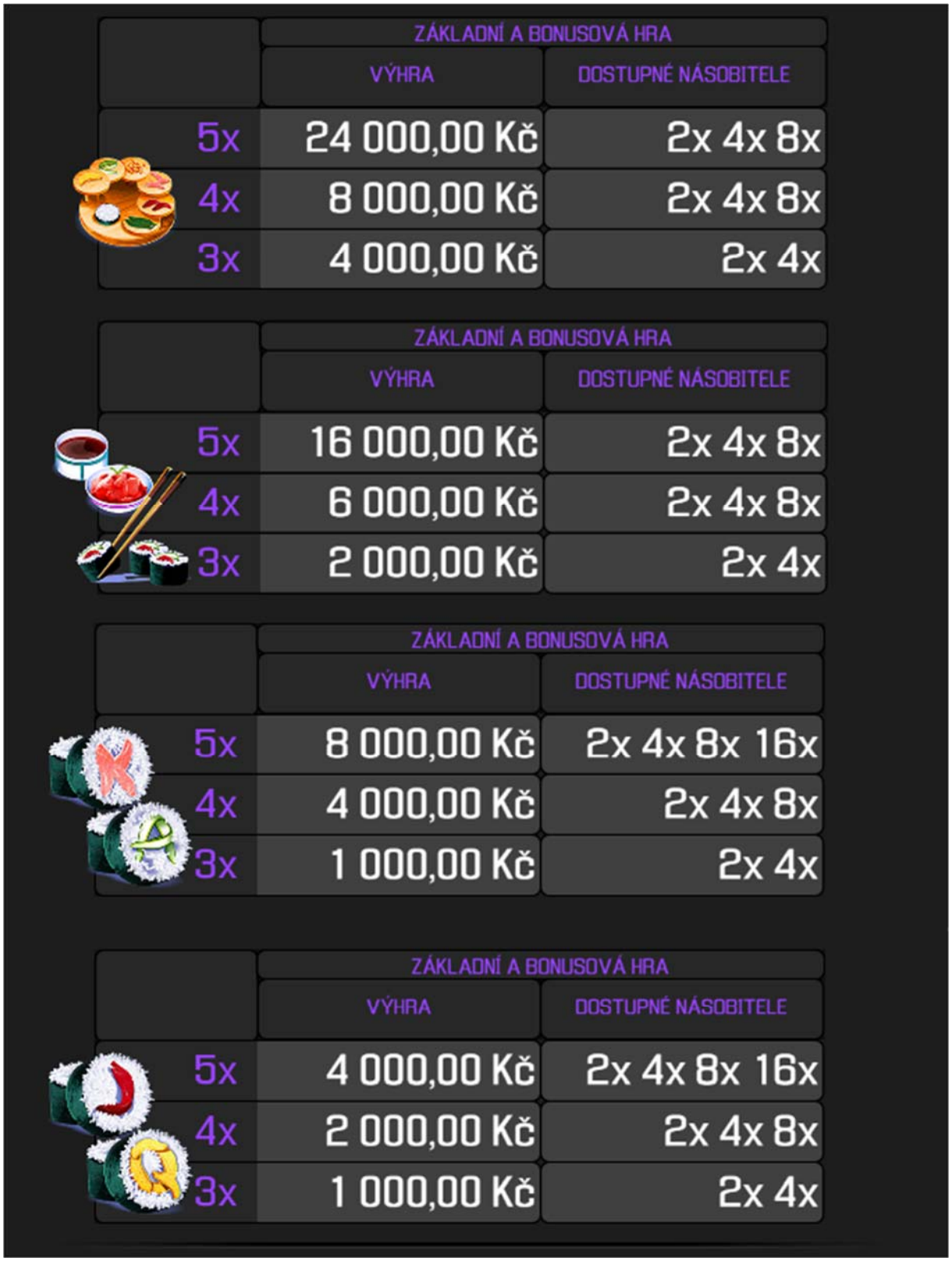


	ZÁKLADNÍ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	200 000,00 Kč	
4x	60 000,00 Kč	2x 4x
3x	40 000,00 Kč	2x 4x
2x	20 000,00 Kč	2x

	BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	200 000,00 Kč	
4x	60 000,00 Kč	2x
3x	40 000,00 Kč	2x 4x
2x	20 000,00 Kč	2x

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	80 000,00 Kč	2x
4x	32 000,00 Kč	2x 4x
3x	16 000,00 Kč	2x 4x
2x	8 000,00 Kč	2x

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	32 000,00 Kč	2x 4x
4x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	8 000,00 Kč	2x 4x



	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	24 000,00 Kč	2x 4x 8x
4x	8 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	4 000,00 Kč	2x 4x

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x
4x	6 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	2 000,00 Kč	2x 4x

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	8 000,00 Kč	2x 4x 8x 16x
4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	1 000,00 Kč	2x 4x

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x 16x
4x	2 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	1 000,00 Kč	2x 4x

GOLDEN AGE MULTIREELS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Třešně		5.	Kiwi	
2.	Pomeranč		6.	Hrozny	
3.	Citrón		7.	Meloun	
4.	Švestka		8.	WILD	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE MULTIREELS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE MULTIREELS je tří až pětiválcová hra, v níž se sází nejméně na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

CÍL

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

PŘEPÍNÁNÍ REŽIMU HRY

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Každá varianta má různý počet válců: tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií: 27, 81, nebo 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher. Přepínání nemá vliv na ověřený výherní podíl.

SYMBOL WILD A FUNKCE RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne, a po přičtení výhry, dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




3 REELS
4 REELS
5 REELS
5x - - 15 000 Kč
4x - 10 000 Kč 6 000 Kč
3x 5 000 Kč 5 000 Kč 3 000 Kč
ACTIVE
3 REELS
4 REELS
5 REELS
5x - - 10 000 Kč
4x - 8 000 Kč 4 000 Kč
3x 4 000 Kč 4 000 Kč 2 000 Kč
ACTIVE
3 REELS
4 REELS
5 REELS
5x - - 5 000 Kč
4x - 4 000 Kč 2 000 Kč
3x 2 000 Kč 2 000 Kč 1 000 Kč
ACTIVE
3 REELS
4 REELS
5 REELS
5x - - 5 000 Kč
4x - 4 000 Kč 2 000 Kč
3x 3 000 Kč 2 000 Kč 1 000 Kč
ACTIVE
3 REELS
4 REELS
5 REELS
5x - - 2 000 Kč
4x - 2 000 Kč 1 000 Kč
3x 1 000 Kč 1 000 Kč 400 Kč
ACTIVE

GLADORIUS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1.	Truhla		8.	A	
2.	Helma		9.	K	
3.	Brnění		10.	Q	
4.	Vavřín		11.	J	
5.	Lev		12.	Wild	
6.	Štít		13.	Klíč	
7.	Zbraň				

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GLADORIUS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

SYMBOL TRUHLA

Výherní linie symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





OLDSKOOL SPIN 81

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD
2. Sedmička
3. Zvonek
4. Bar
5. Meloun
6. Hrozen
7. Švestka
8. Pomeranč
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OLDSKOOL SPIN 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OLDSKOOL SPIN 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tři na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

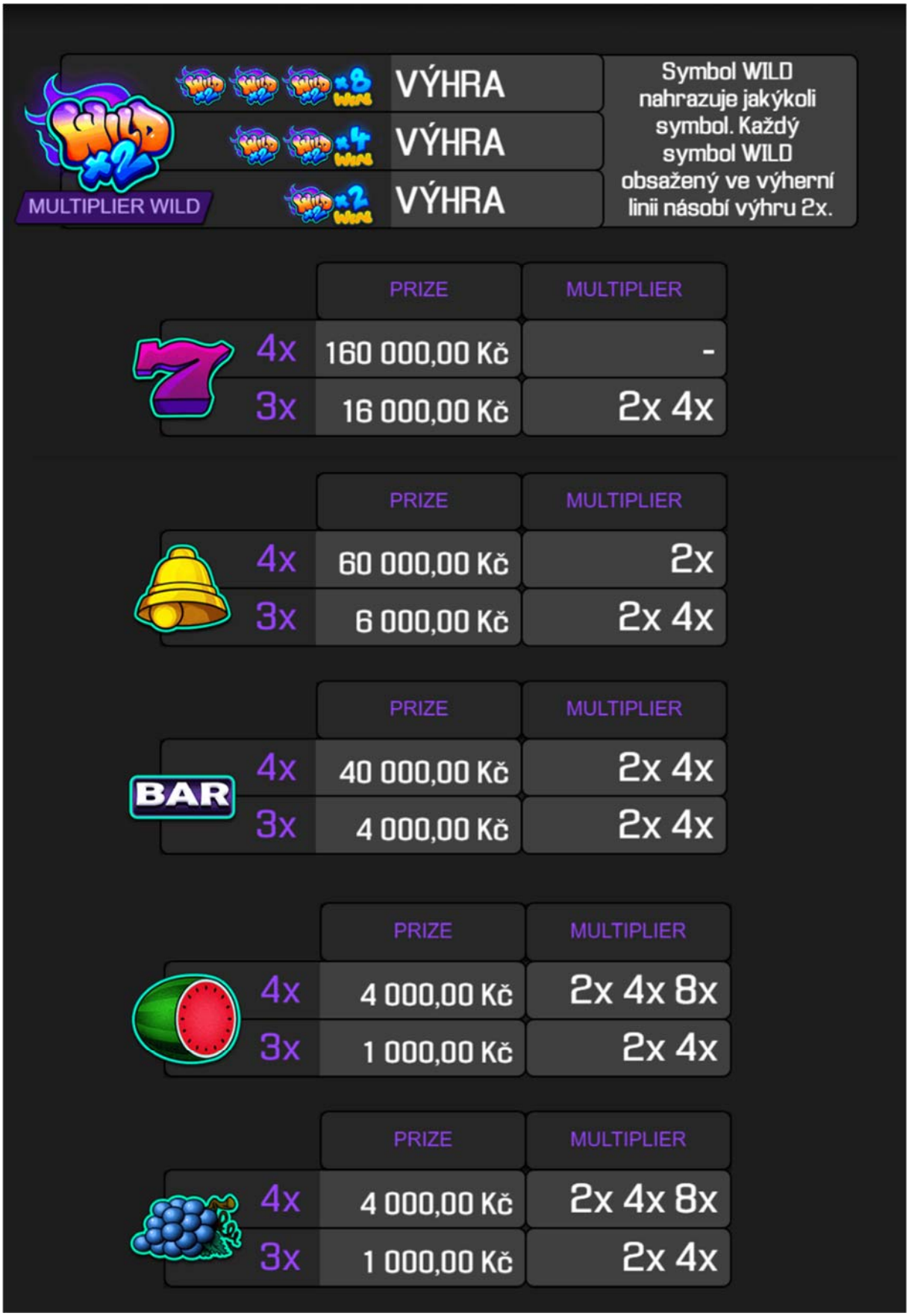
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

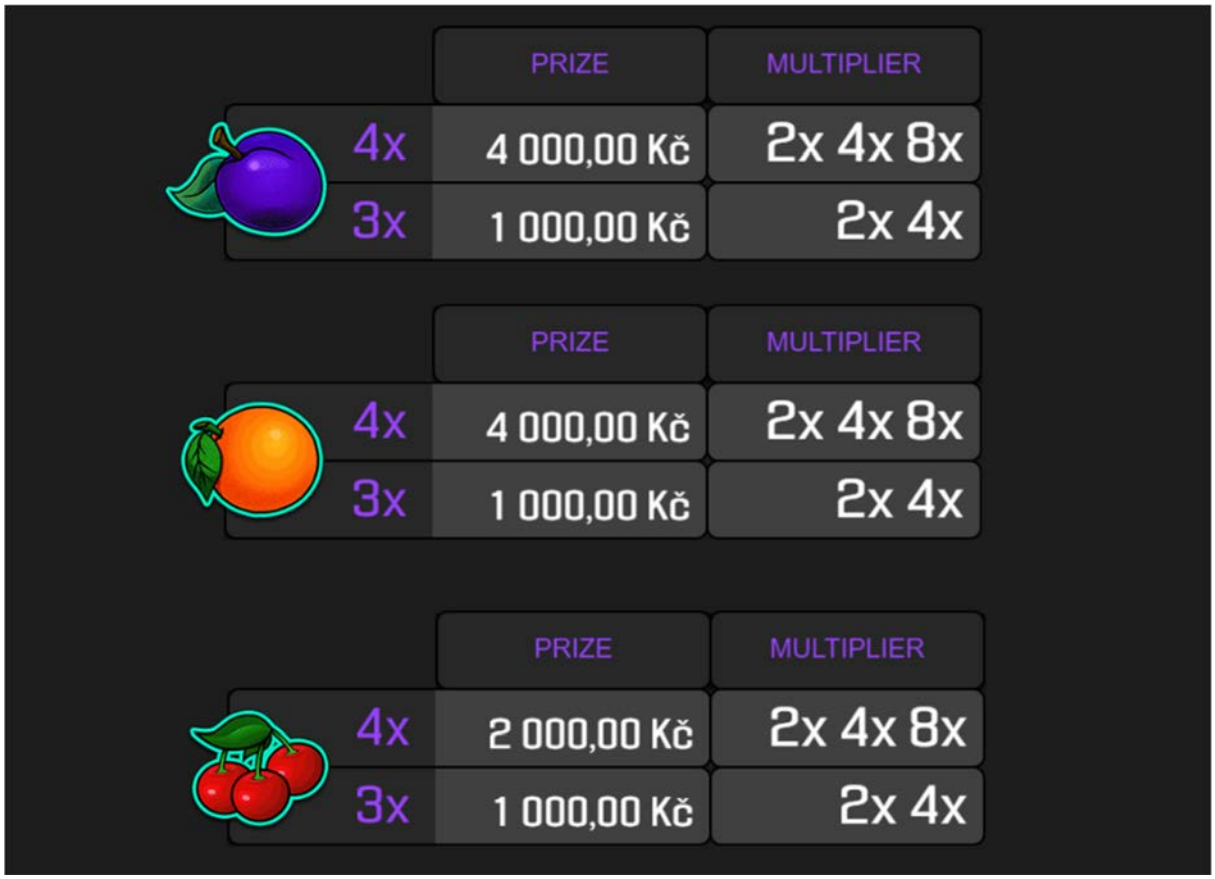
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	5 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Maximální výhra	200 000 Kč		
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





BURNING DICE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Joker (WILD)
2. Ledová kostka
3. Sedmička
4. Meloun
5. Hrozny
6. Švestka
7. Pomeranč
8. Citrón
9. Třešně

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka

START se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL JOKER

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu LEDOVÁ KOSTKA.

SYMBOL LEDOVÁ KOSTKA

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoliv na válcích 3 anebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeních zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou v každém otočení. Počet otočení v bonusových otočeních zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální výhra	180 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



MAGIC LADY

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně 
2. Citrón 
3. Pomeranč 
4. Hrozny 
5. Švestka 
6. Meloun 
7. Bar 
8. Sedmička 
9. Magic Lady 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA

Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

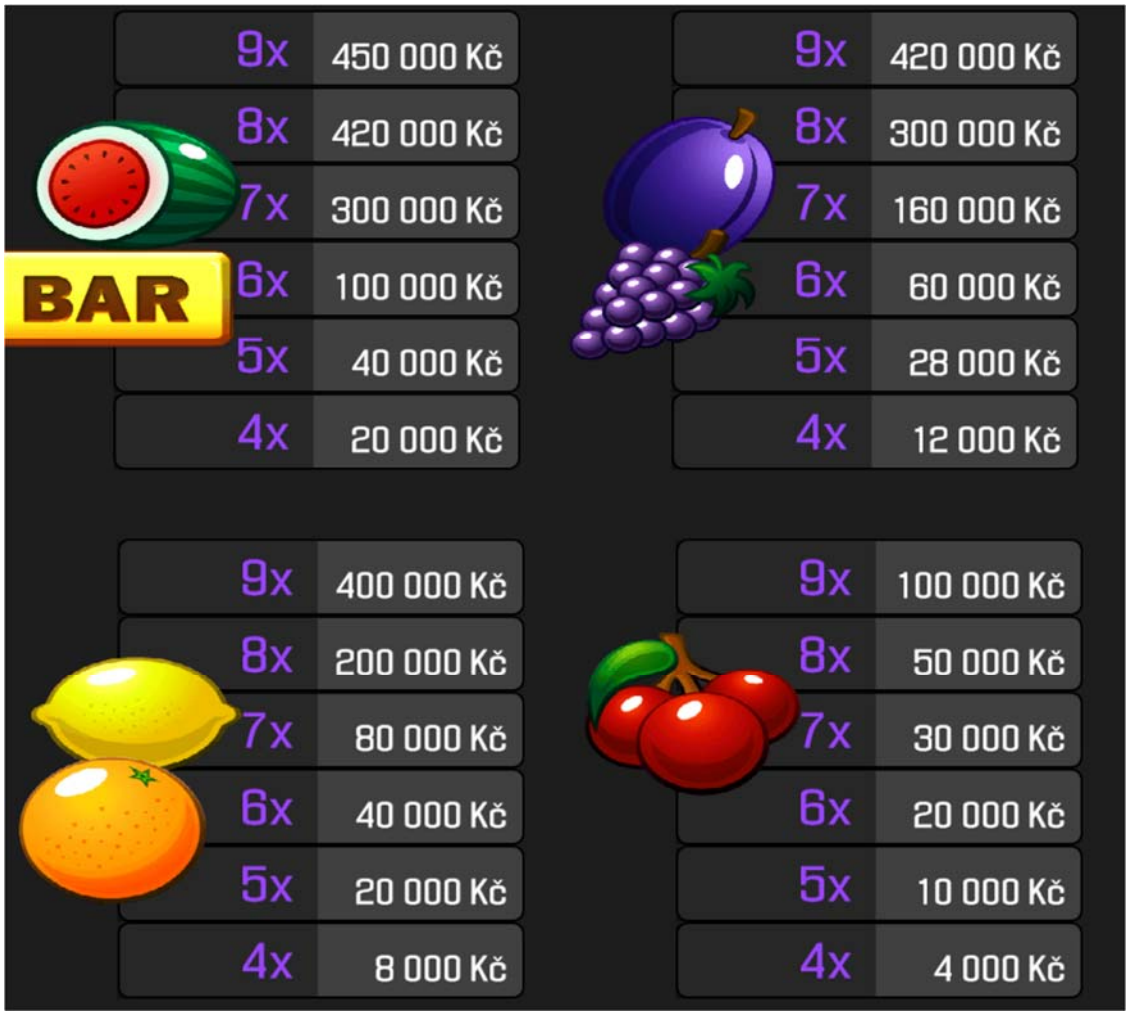
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	450 000 Kč
Výherní podíl	75 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.





WAR OF THE TITANS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Kerberos (WILD) 
2. Trojzubec 
3. Blesk 
4. Medúza 
5. Helma 
6. Sandály 
7. Sova 
8. Harfa 
9. Omega 
10. Sigma 
11. Delta 
12. Fí 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka MENU a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Kerberos), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo FÍ na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL KERBEROS

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

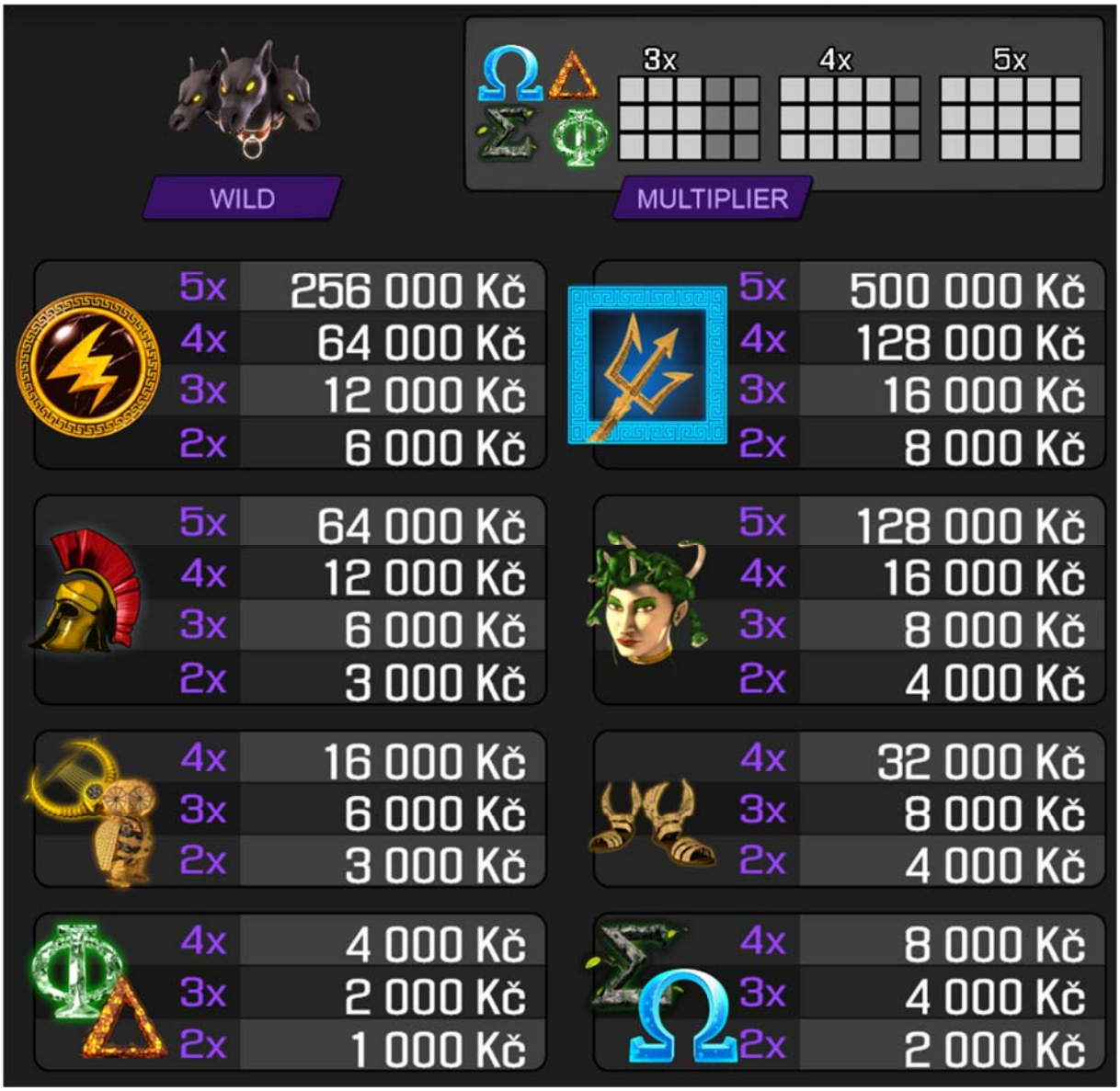
Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



RICH FISH

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Perutýn 
2. Zobec 
7. Želva 
8. A 

3.	Krab		9.	K	
4.	Medúza		10.	Q	
5.	Mořský koník		11.	J	
6.	Hvězdice		12.	WILD	

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinásobek za patnáct shodných symbolů.

SYMBOL WILD

Pokud se symbol „WILD“ stane součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na výšku, na všechny pozice svého válce a může tak vytvořit další výherní kombinace. Roztáhnutí nastává náhodně.

Všechny aktivní výherní linie popsané speciální funkce symbolu “WILD” se vyhodnocují až na konci speciální funkce.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



GOLDEN TREASURE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Truhla 
2. Třešně 
5. Pomeranč 
6. Švestka 

3. Citrón 
4. Meloun 
7. Červená sedma 
8. Víno 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoliv na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel, a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.



SUNSET HOTLINE

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Piky 
2. Káry 
3. Srdce 
4. Citrón 
5. Meloun 
6. Diamant 
7. Sedma 
8. WILD 

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SUNSET HOTLINE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 35-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcích se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

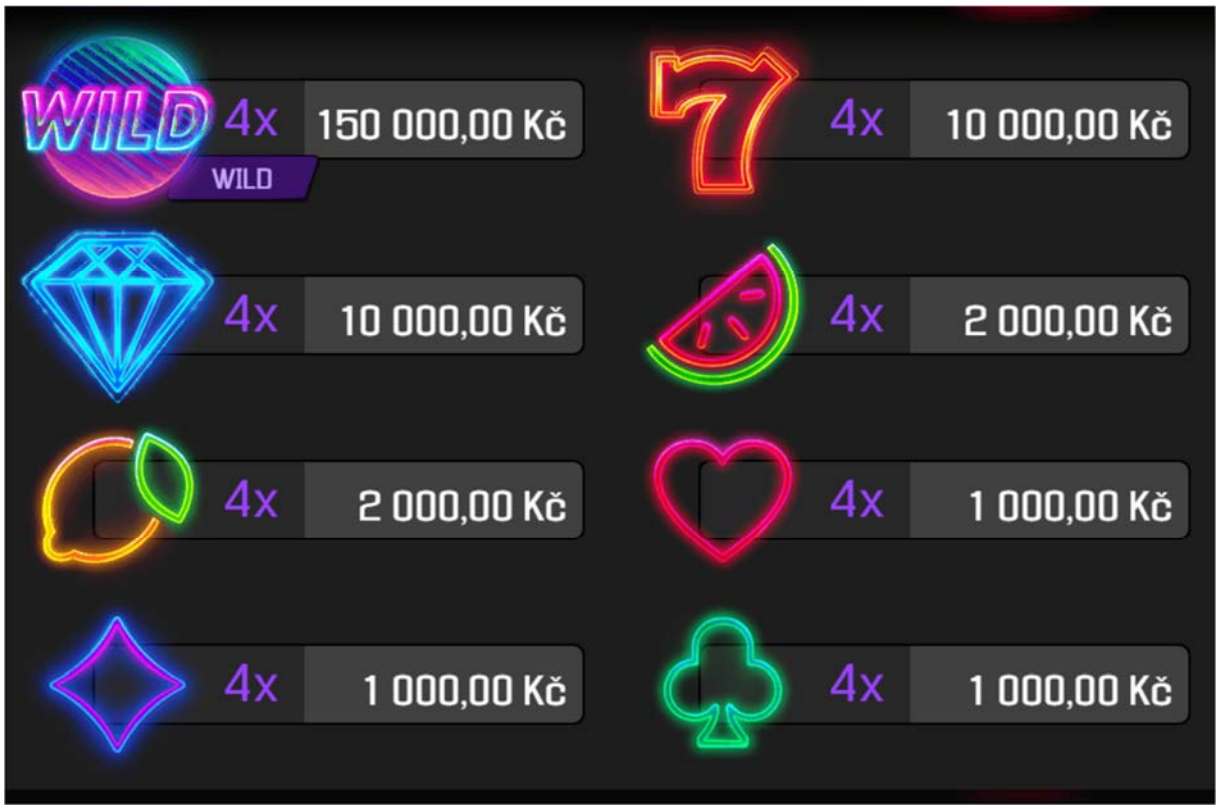
Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální výhra	174 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.



HAPPY NUTS

SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Třešně
2. Citrón
3. Pomeranč
4. Švestka
5. Hrozny
6. Meloun
7. WILD
8. Bonus
9. Mystery (Bonus)

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit, Výhra, SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a MYSTERY.

REŽIM BONUS

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2–1250. V režimu bonus platí sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5–25násobek sázky.

POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol – speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

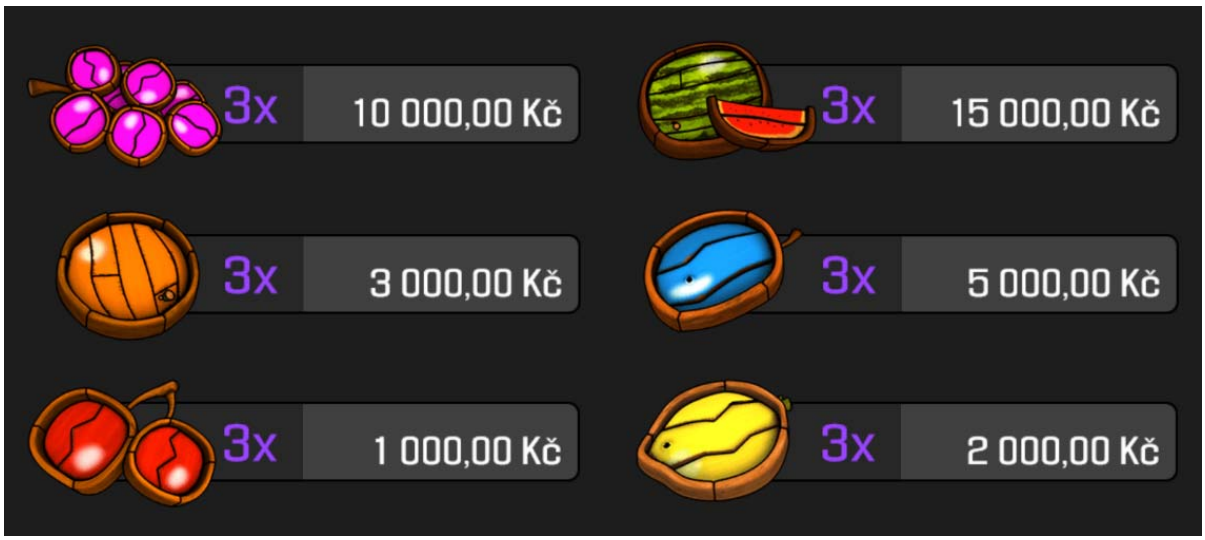
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Doba jedné hry	2 s
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 000 Kč – 270 000 Kč
Výherní podíl	85–99 %		

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.




3x
10 000,00 Kč
3x
15 000,00 Kč
3x
3 000,00 Kč
3x
5 000,00 Kč
3x
1 000,00 Kč
3x
2 000,00 Kč

POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „SYNOT“

provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

PEARLS 88
BLAZING ICE
BOOK OF SECRETS
DICE RUSH
DOUBLE HOT
FIREBIRD DOUBLE 27
FIRE WITCH
FLIP THE CHIP
FRUIT AWARDS
FRUITI XX
FRUITS 'N' FIRE
FRUITY GOLD
HARLEQUIN DICE
HELL MANIA
HUNTER'S SPIRIT
JOKER 40
JOKER'S FIVE
RESPIN JOKER
RICH PIRATES
VAMPIRE BRIDE
6 FRUITS DELUXE
27 JOKER FRUITS
81 JOKER FRUITS
81 VEGAS MULTI FRUITS
AZTEC JAGUAR
BOOK OF SECRETS 6
DIAMONDZ
DICEY FRUITS
FRUITI
FRUITS GO MULTIPLY
FRUITY GOLD 81
GOBLINIONS
JOKER 50 DELUXE
MOONLIGHT FORTUNE
PIXEL REELS
RESPIN JOKER 81
SKULL BONANZA
SOLAR GOD
TIKI PRINCESS
ZEUS WILD THUNDER
RESPIN JOKER 243
TORO WILDS REEL
SUPER WILD 27
MADAM LUCKY
BOOK OF SECRETS EXTRA
FIREBIRD 27
27th CABARET
HELL BARS

SYNOT PROGRESSIVE BONUS

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus. Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

1. level		Bronze (nejnižší level)
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond (nejvyšší level)

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.
Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, jíž je SYNOT PROGRESIVE BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího.
Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč.
Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).
Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Minimální hodnota: 1 Kč
Maximální hodnota: 500 000 Kč

88 PEARLS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus“ – „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

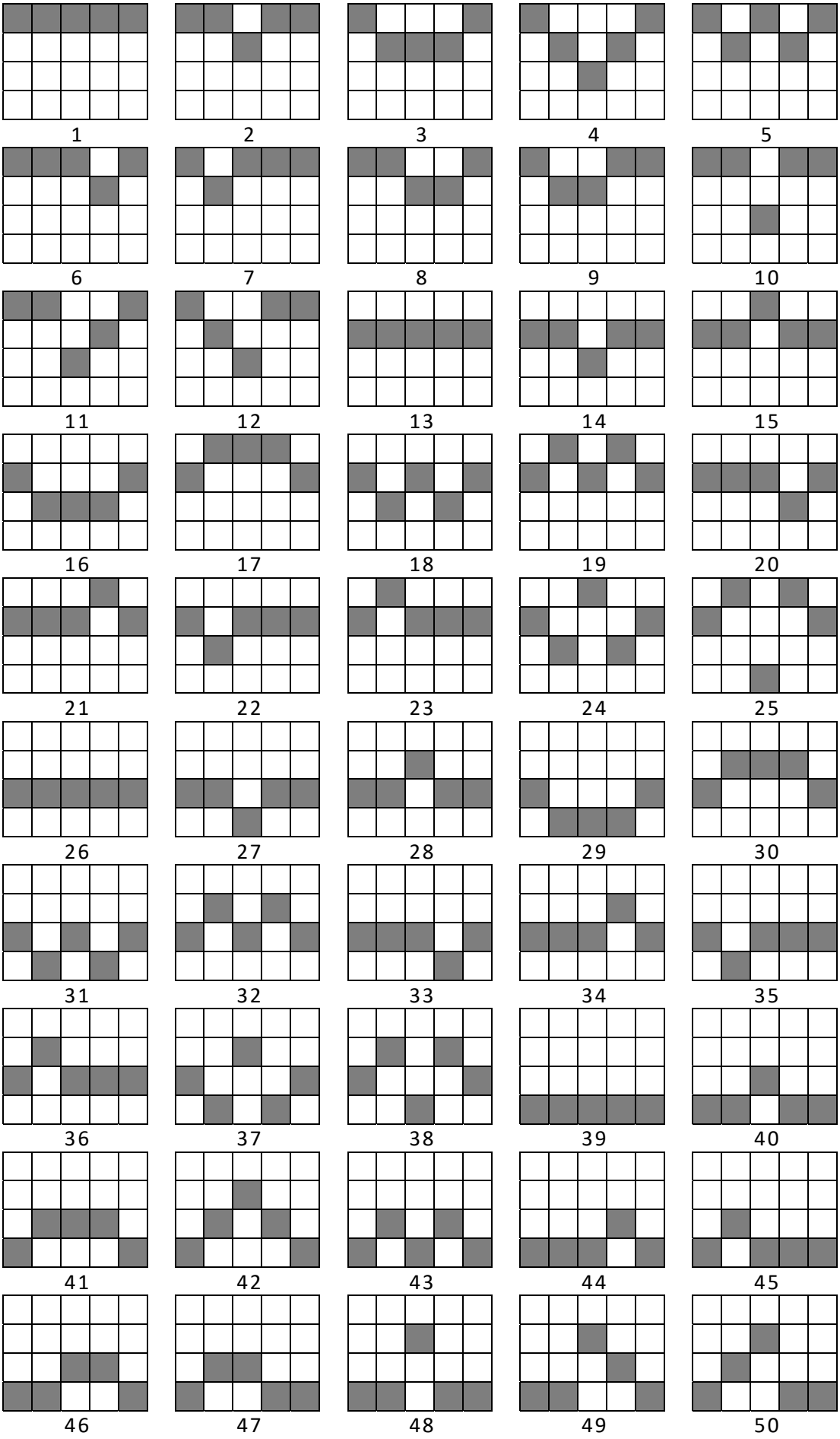
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	500 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč – 45 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	–
	Myši	400x	100x	20x	–
	A	400x	50x	20x	–
	K	400x	50x	20x	–
	Q	200x	30x	10x	–
	J	200x	30x	10x	–
	10	200x	20x	10x	–
	9	200x	20x	10x	–
	Perla (Bonus symbol)	–	–	4x celková sázka 8x volné otáčky	–
	Drak (Wild symbol)	–	–	–	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

BLAZING ICE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.

   Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

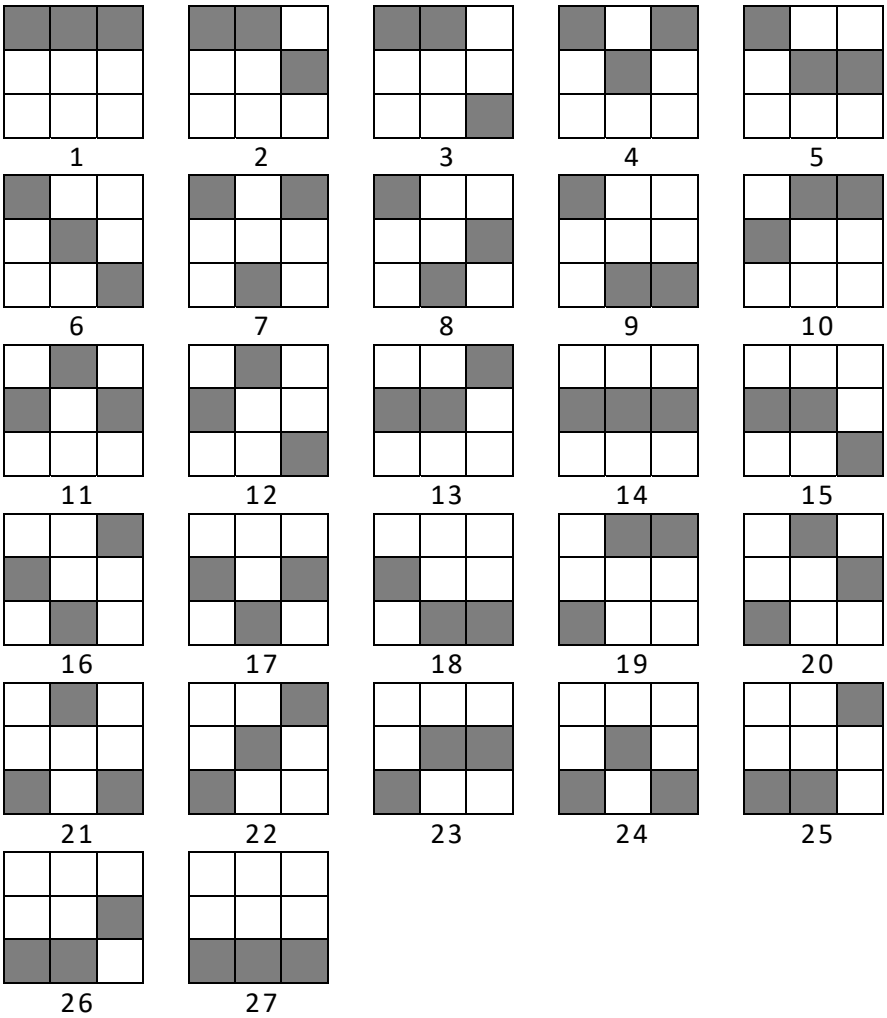
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	2 Kč	Výherní podíl	88–98 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		

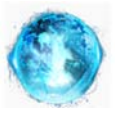


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x		Švestka	5x
	Led	100x		Pomeranč	3x
	Tajemství	2x-100x		Citron	2x
	Meloun	20x		Třešeň	2x
	Hrozen	10x			

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



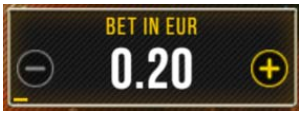
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



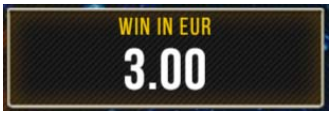
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

BOOK OF SECRETS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ ktery nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle

na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

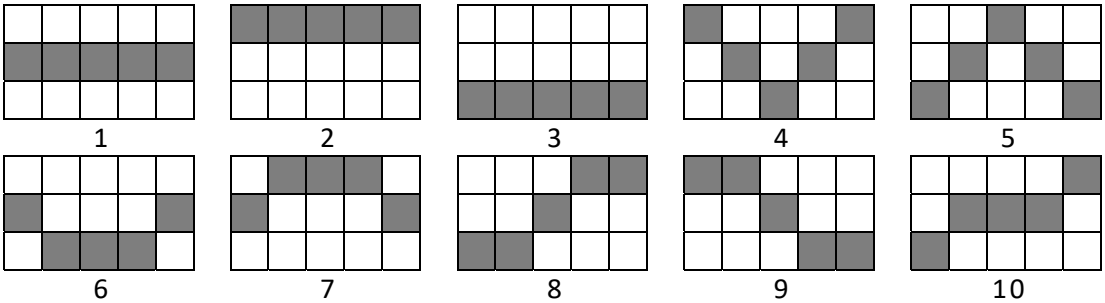
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 90 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	–

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0,5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	Symbol „Život”	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	–
	K	15x	4x	0,5x	–
	Q	10x	2,5x	0,5x	–
	J	10x	2,5x	0,5x	–
	10	10x	2,5x	0,5x	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

DICE RUSH

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

PARAMETRY HRY

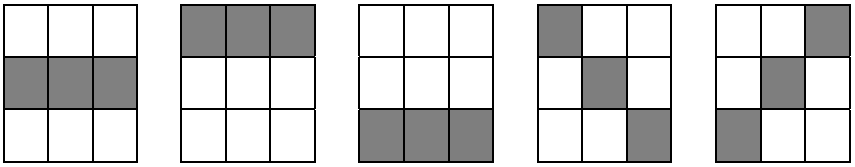
Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	88–98 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



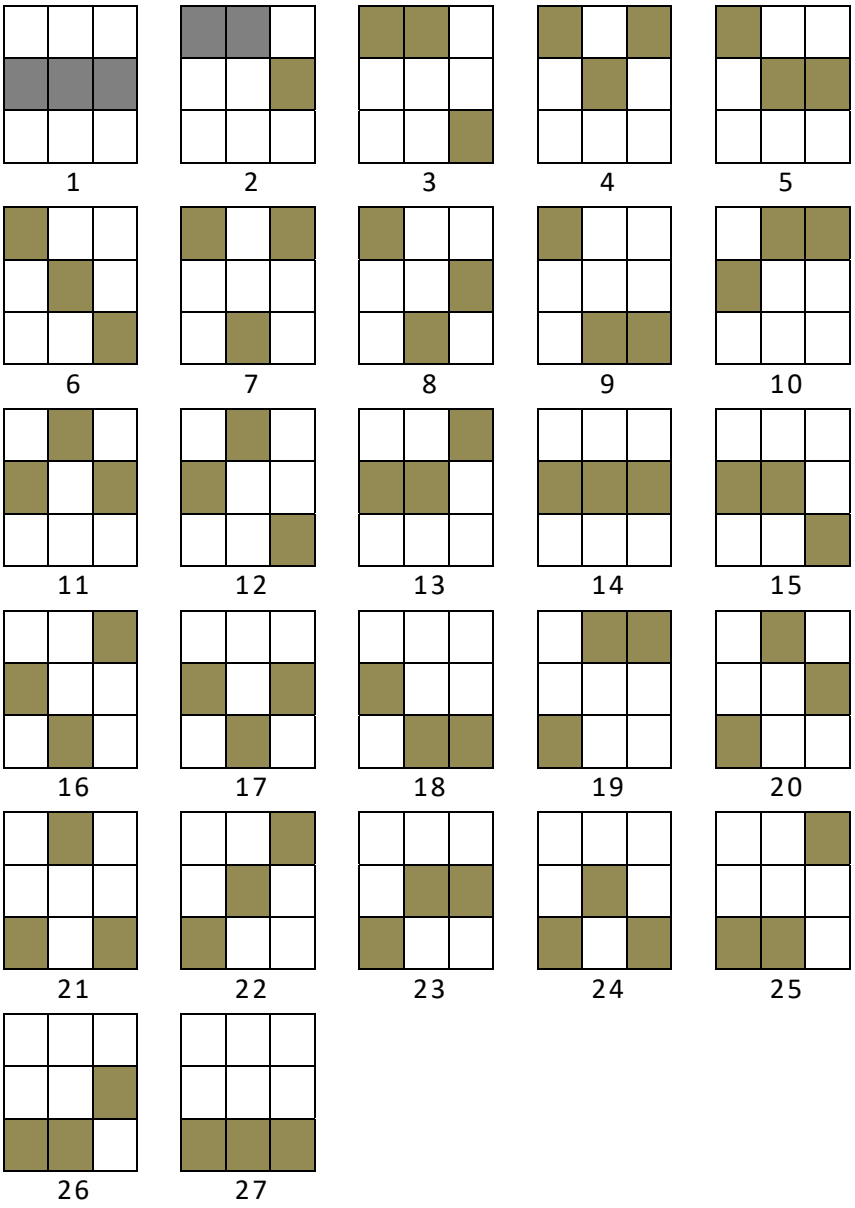
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

ZÁKLADNÍ HRA



VOLNÉ OTÁČKY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x		Hrozny	4x
	3 Bar	32x		Švestka	4x
	2 Bar	16x		Citron	2x
	1 Bar	8x		Třešně	2x
	Meloun	6x		Kostky (Scatter symbol)	3–18 volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

DOUBLE HOT

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

6. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

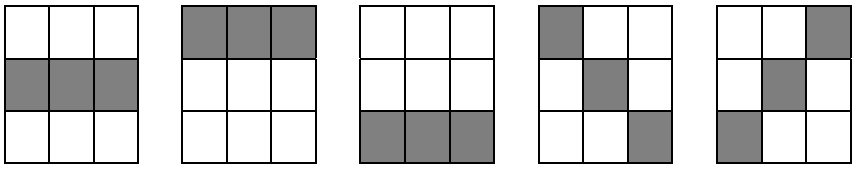
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 90 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150		Pomeranč	8
	Zvon	40		Citron	8

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Meloun	12		Třešně	8
	Švestka	8		BAR	2

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FIREBIRD DOUBLE 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	88–98 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		

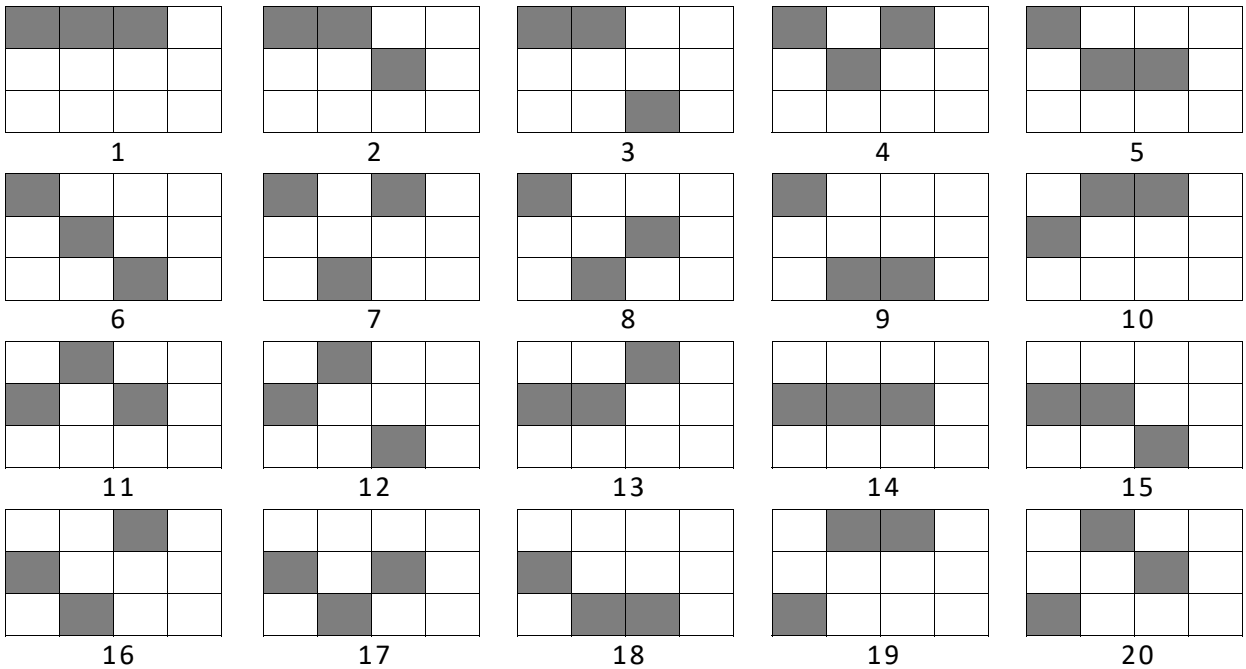


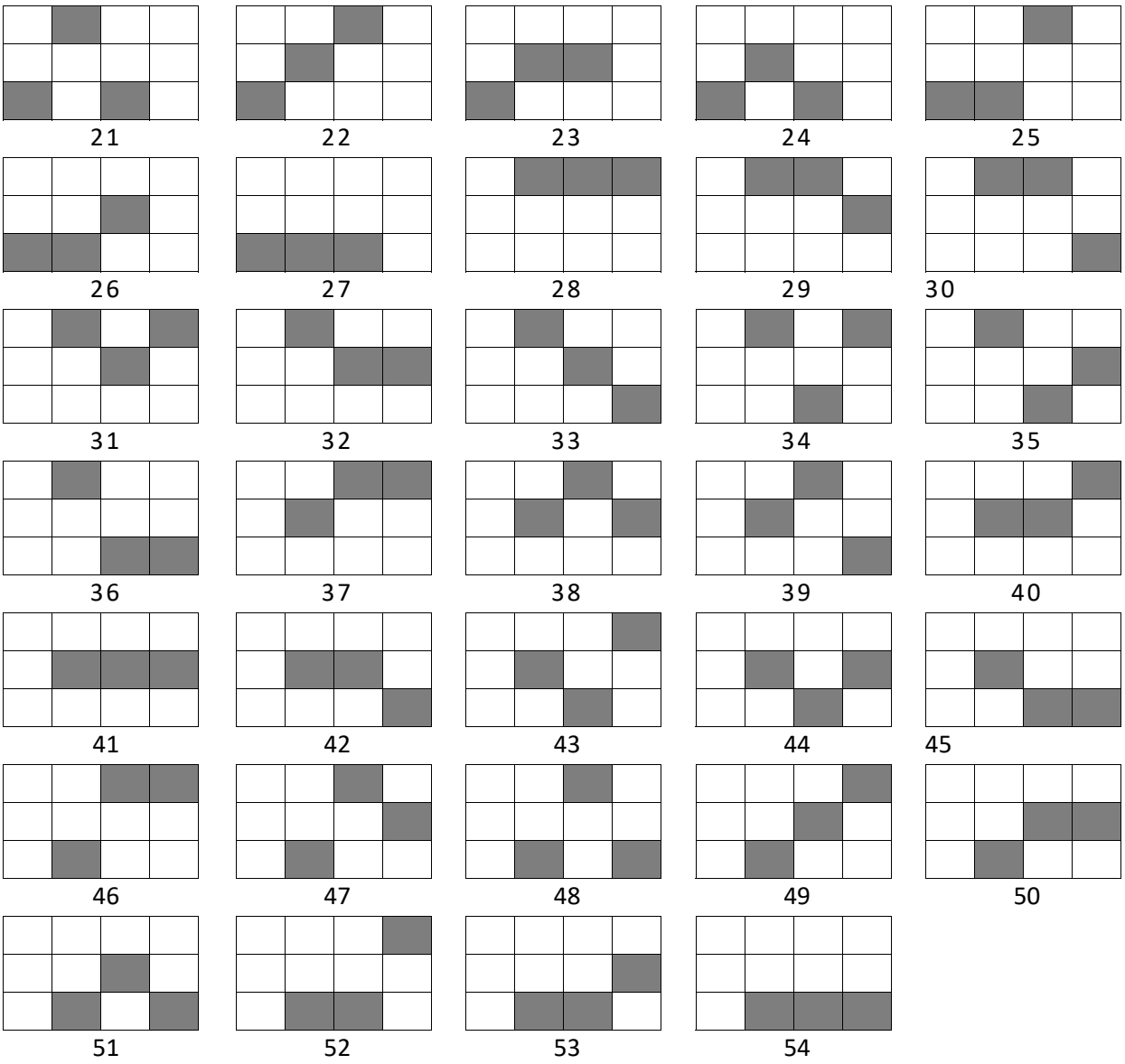
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50		Hrozny	6
	Seven	50		Švestka	4
	Zvon	20		Pomeranč	4
	BAR	12		Citrón	2

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Meloun	8		Třešně	2

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FIRE WITCH

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.

   Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodne vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl

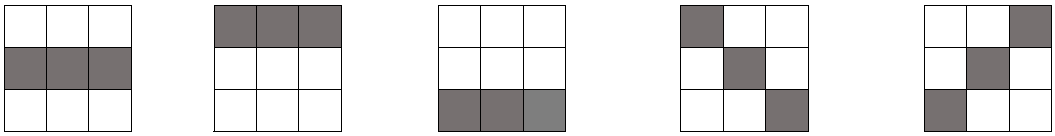
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	500 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč – 45 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20		Švestka	3
	Sedm	10		Pomeranč	3
	Hvězda	8		Citrón	2
	BAR	5		Třešně	2
	Hrozny	4			

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FLIP THE CHIP

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Flip The Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip The Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Volné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Flip The Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změní na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

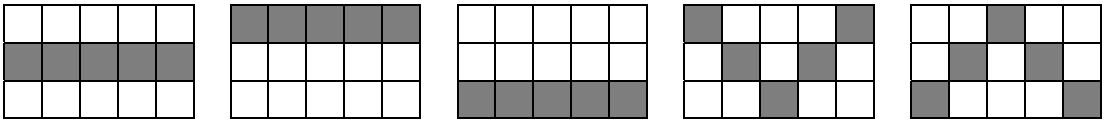
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 90 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + volné otáčky	20x + volné otáčky	5x + volné otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	–
	Bar 3	100x	30x	10x	–
	Bar 2	80x	25x	8x	–
	Bar 3	60x	15x	5x	–

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrozny	40x	10x	4x	–
	Švestka	40x	10x	4x	–
	Pomeranč	25x	8x	3x	–
	Citron	25x	8x	3x	–
	Jahoda	25x	8x	3x	–
	Wild	–	–	–	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

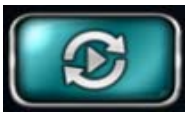


Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

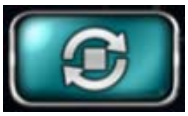


Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FRUIT AWARDS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	88,02–97,98 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 360 Kč – 215 640 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hroznů	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x
	Wild symbol	–	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FRUITI XX

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti XX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

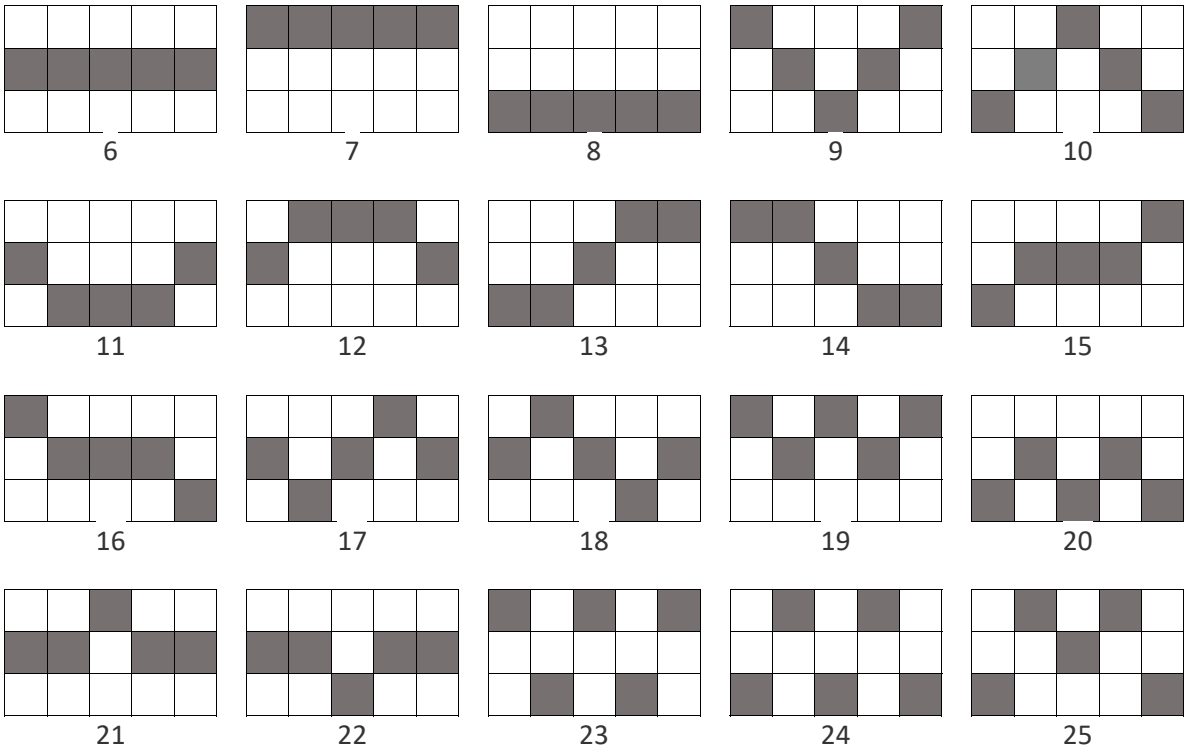
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	500 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč – 45 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Název	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500	20	5
	Wild symbol	50	20	2
	Sedm	20	4	1
	Meloun	10	2	1
	Švestka	10	2	1
	Pomeranč	5	1	0,5
	Citron	5	1	0,5
	Třešně	5	1	0,5

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FRUITS'N'FIRE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits'n'Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits'n'Fire je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Scatter" a symbol „Extra Scatter".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter" a „Extra Scatter" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits'n'Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální symbol „Extra Scatter" - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

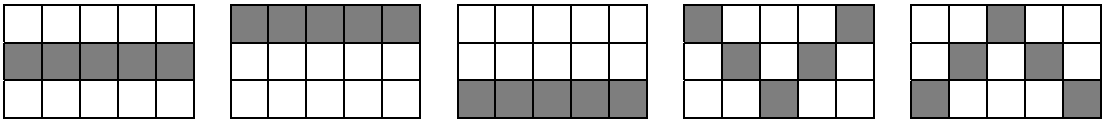
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	450 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	24 300 Kč – 40 500 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	–	–	30x	–
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	–
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	–
	Meloun	100x	20x	6x	–
	Hrozny	40x	10x	4x	–

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Švestka	20x	6x	2x	–
	Pomeranč	20x	6x	2x	–
	Citron	20x	6x	2x	–
	Třešně	20x	6x	2x	–
	Wild	–	–	–	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

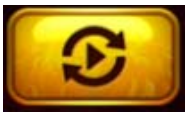


Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FRUITY GOLD

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.

   Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

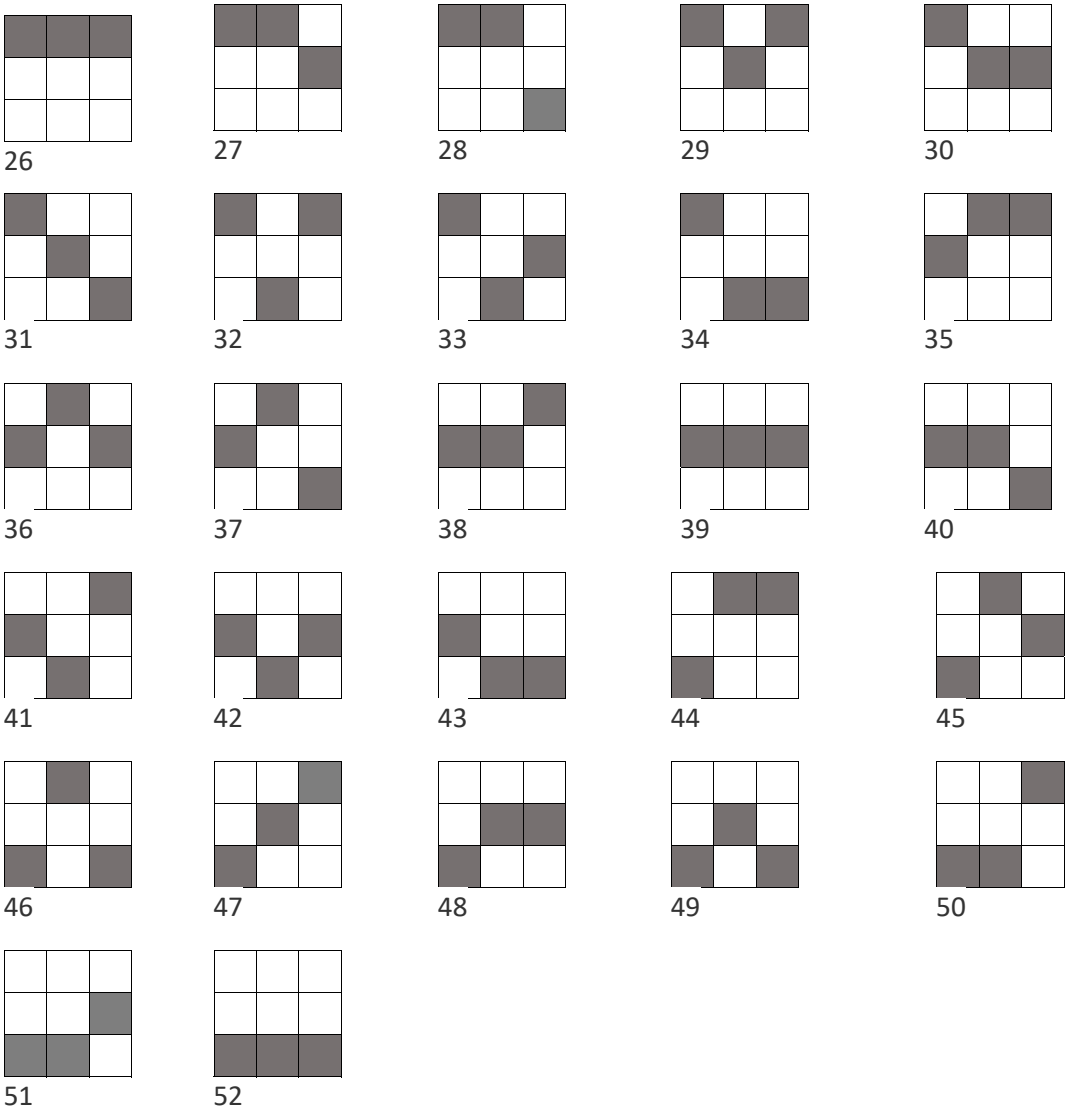
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	900 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	48 600 Kč – 81 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	–		Meloun	6
	Double wild symbol	–		Hrozny	6
	Mystery symbol	2–300		Švestka	4
	Sedm	30		Pomeranč	4
	Taška na peníze	20		Citron	2
	Zvon	10		Třešně	2

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

HARLEQUIN DICE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).

6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	88–98 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Scatter symbol)	2–12 Volné otáčky	1–6 Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100	–

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	10	–
	Zvon	10	–
	Meloun	2	–
	Hrozen	2	–
	Švestka	1	–
	Pomeranč	1	–
	Třešeň	1	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

HELL MANIA

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.

3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

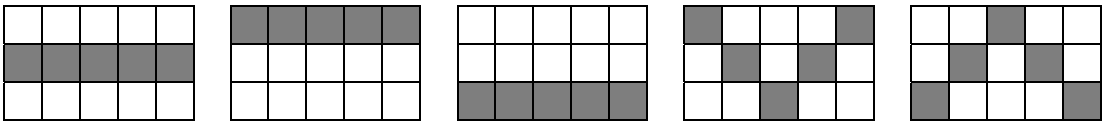
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	88–98 %
Maximální sázka	450 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	16 200 Kč – 97 200 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



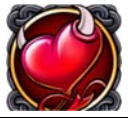
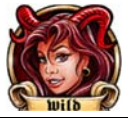
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x
	Kalich	30x	8x	4x	–
	Trojzubec	20x	6x	3x	–
	A	8x	4x	2x	–
	Q	8x	4x	2x	–
	K	8x	4x	2x	–
	10	4x	2x	1x	–
	J	4x	2x	1x	–
	Wild	–	–	–	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

HUNTER'S SPIRIT

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol) a symbol „Bonus", který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus" – „Free Spins", pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

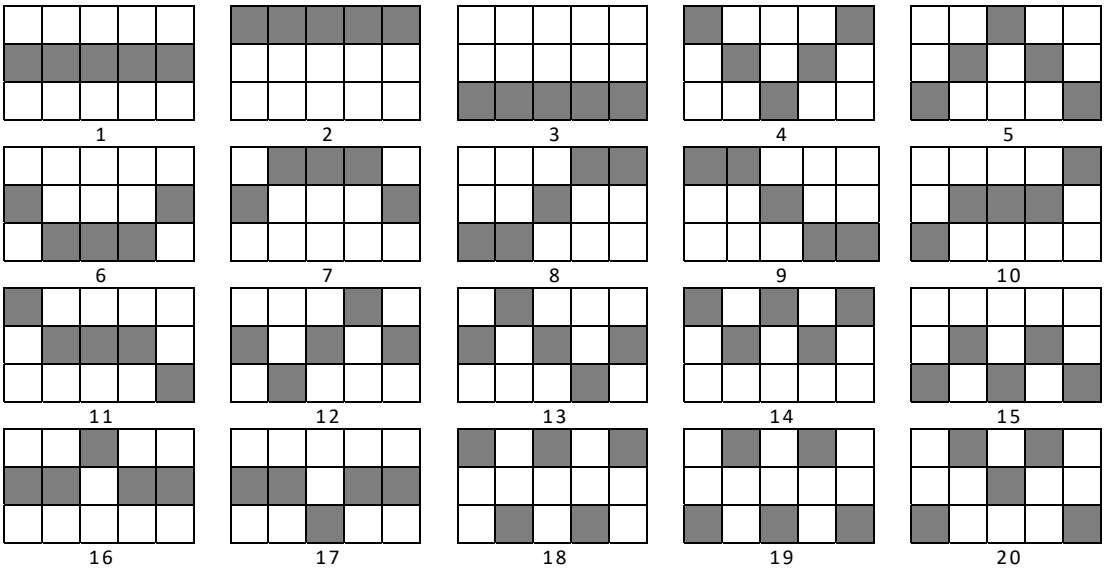
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	88 – 98 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	–	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	–

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Vlk	80x	32x	16x	8x	–
	Bizon	32x	16x	8x	–	–
	Orel	24x	8x	4x	–	–
	A	16x	6x	2x	–	–
	K	16x	6x	2x	–	–
	Q	8x	4x	1x	–	–
	J	8x	4x	1x	–	–
	10	4x	2x	1x	–	–
	9	4x	2x	1x	–	–
	Teepee (Bonus symbol)	–	–	10 Volných otáček	–	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

JOKER 40

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Scatter“ – „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

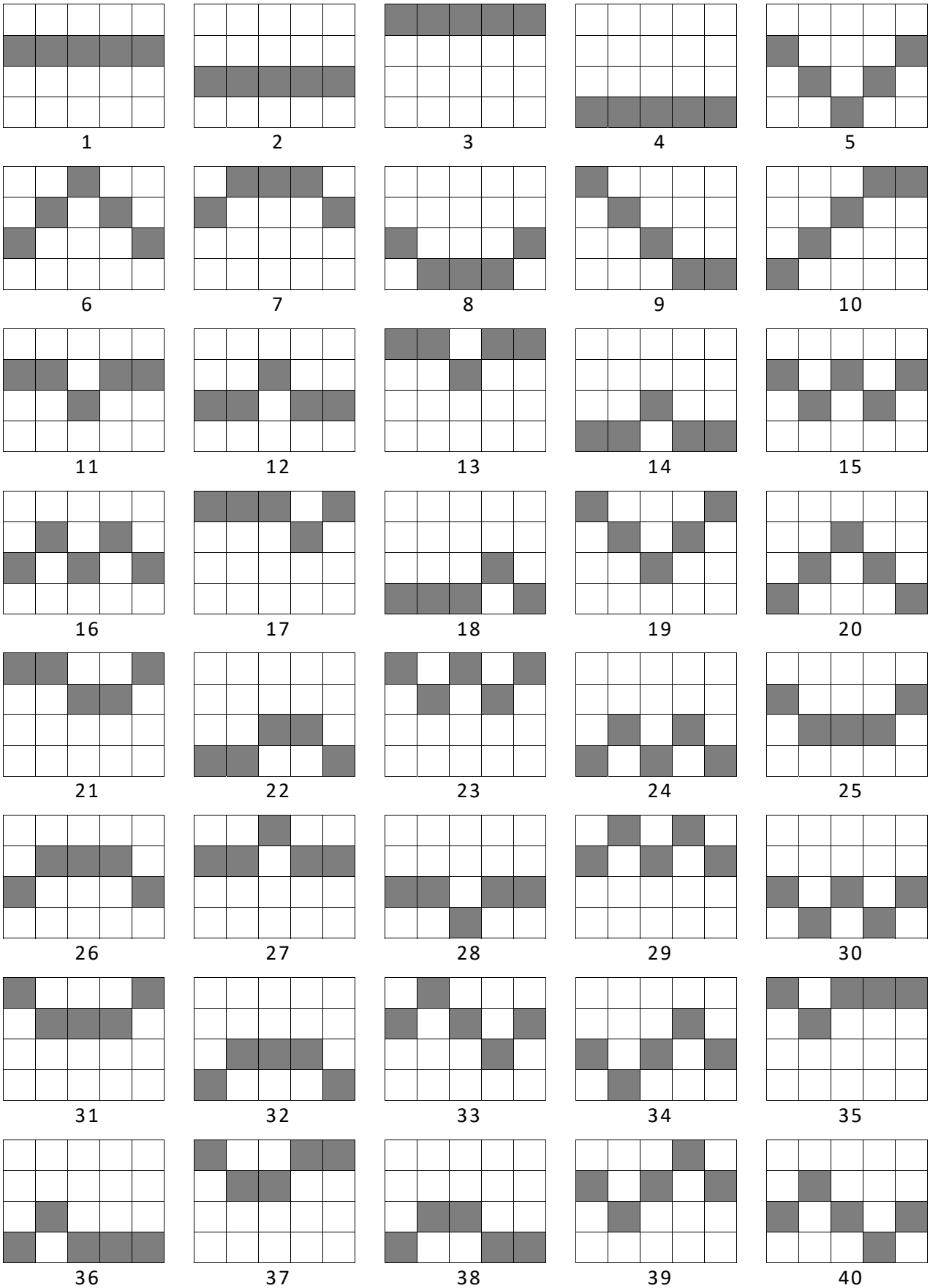
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	2 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 90 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 volných otáček	20 volných otáček	10 volných otáček
	Joker (Wild)	50	10	2
	Červená sedmička	20	4	1
	Modrá sedmička	20	4	1
	Jahoda	12	3	1
	Hruška	12	3	1
	Hrozny	8	2	0,4
	Meloun	8	2	0,4
	Třešně	4	1	0,2
	Švestka	4	1	0,2
	Pomeranč	4	1	0,2
	Citrón	4	1	0,2

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

JOKER'S FIVE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:
   Speciální násobící symbol „Wild": Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly  se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

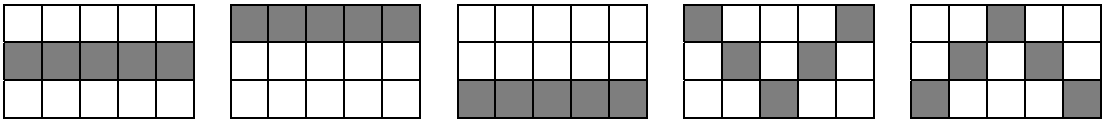
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 90 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	–	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

RESPIN JOKER

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.

   Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

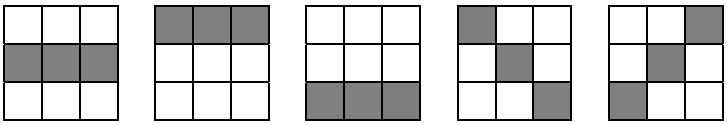
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	88–98 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x		Pomeranč	6x
	Meloun	15x		Citron	4x
	Hrozny	10x		Třešně	2x
	Švestka	8x		Joker (Wild symbol)	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START a STOP.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

RICH PIRATES

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.

7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus“ – „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

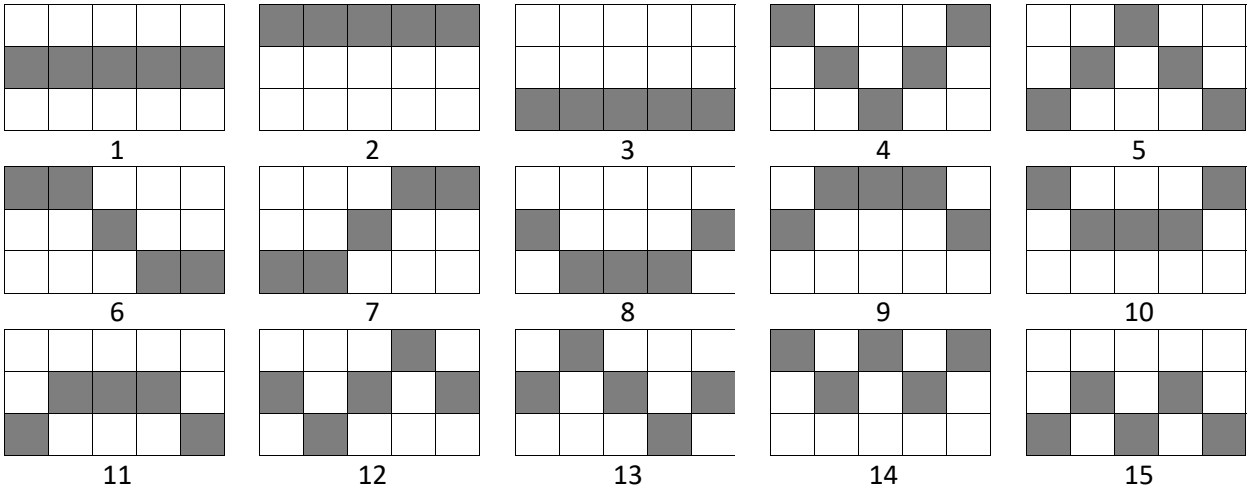
PARAMETRY HRY

Minimální sázka	2 Kč	Výherní podíl	88–98 %
Maximální sázka	1 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 216 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	–	–	10–25 volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100	75	25
	Kapitán	50	20	5
	Pirát	25	10	4
	Truhla s pokladem	15	5	2
	Dělo	6	3	1,5
	Mapa	3	2	1
	A	3	1,2	0,6
	K	3	1,2	0,6
	Q	1	0,5	0,3
	J	1	0,5	0,3

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



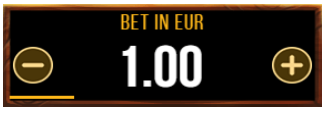
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

VAMPIRE BRIDE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

PARAMETRY HRY

Minimální sázka	1 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální sázka	500 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	27 000 Kč – 45 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč		



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	–	–
	Hrad (Bonus)	15x volné otáčky	10x volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



QUICK SPIN zapíná a vypíná automatické rychlé zastavení válců.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

6 FRUITS DELUXE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“ a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusovou funkci:

   Speciální symbol „Bonus“ – Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

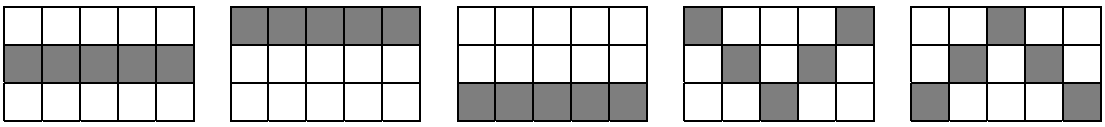
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	500 Kč	Výherní podíl	88,2–97,93 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	106 200 Kč – 18 630 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus symbol)	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	–
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	–
	Sedm	1 000x	200x	20x	–
	Meloun	100x	40x	10x	–
	Hrozen	100x	40x	10x	–

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Švestka	40x	10x	4x	–
	Pomeranč	40x	10x	4x	–
	Citron	30x	5x	4x	–
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27 JOKER FRUITS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Funkce Násobící plátna – Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

   Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

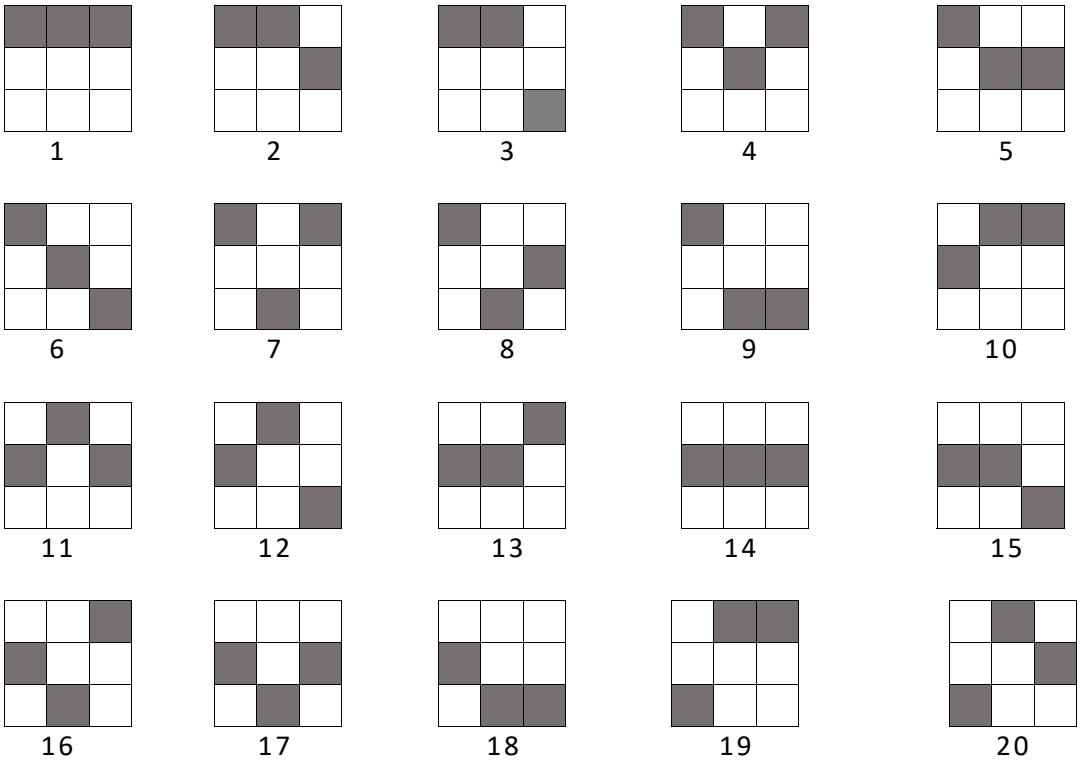
PARAMETRY HRY

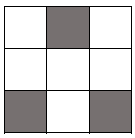
Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	85,01 – 98,02 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 Kč – 269 820 Kč

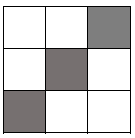


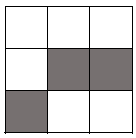
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

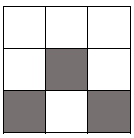
VÝHERNÍ LINIE

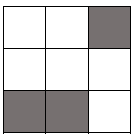


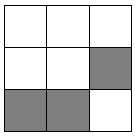

21

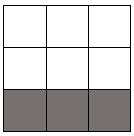

22


23

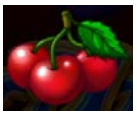

24


25


26


27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild” (Divoký symbol)	60x		Švestka	2x
	Hvězda	20x		Pomeranč	2x
	Sedm	16x		Citron	2x
	Hrozen	10x		Třešeň	2x
	Vodní meloun	10x			

HERNÍ PANEL


Tlačítko **MENU** otevírá menu.


Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.


Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.


Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.


Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



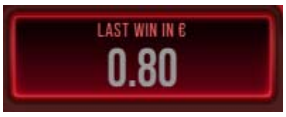
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 JOKER FRUITS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Funkce Násobící plátna – Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.

   Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	85,02 – 98,02 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 Kč – 269 640 Kč

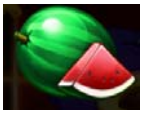
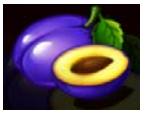
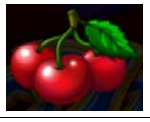


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ CESTA



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík „Wild” (Divoký symbol)	60x	–
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

81 VEGAS MULTI FRUITS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Vegas Multi Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Vegas Multi Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	85,04 – 98,02 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 Kč – 269 280 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	–	–
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citrón	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

AZTEC JAGUAR

PRAVIDLA HRY

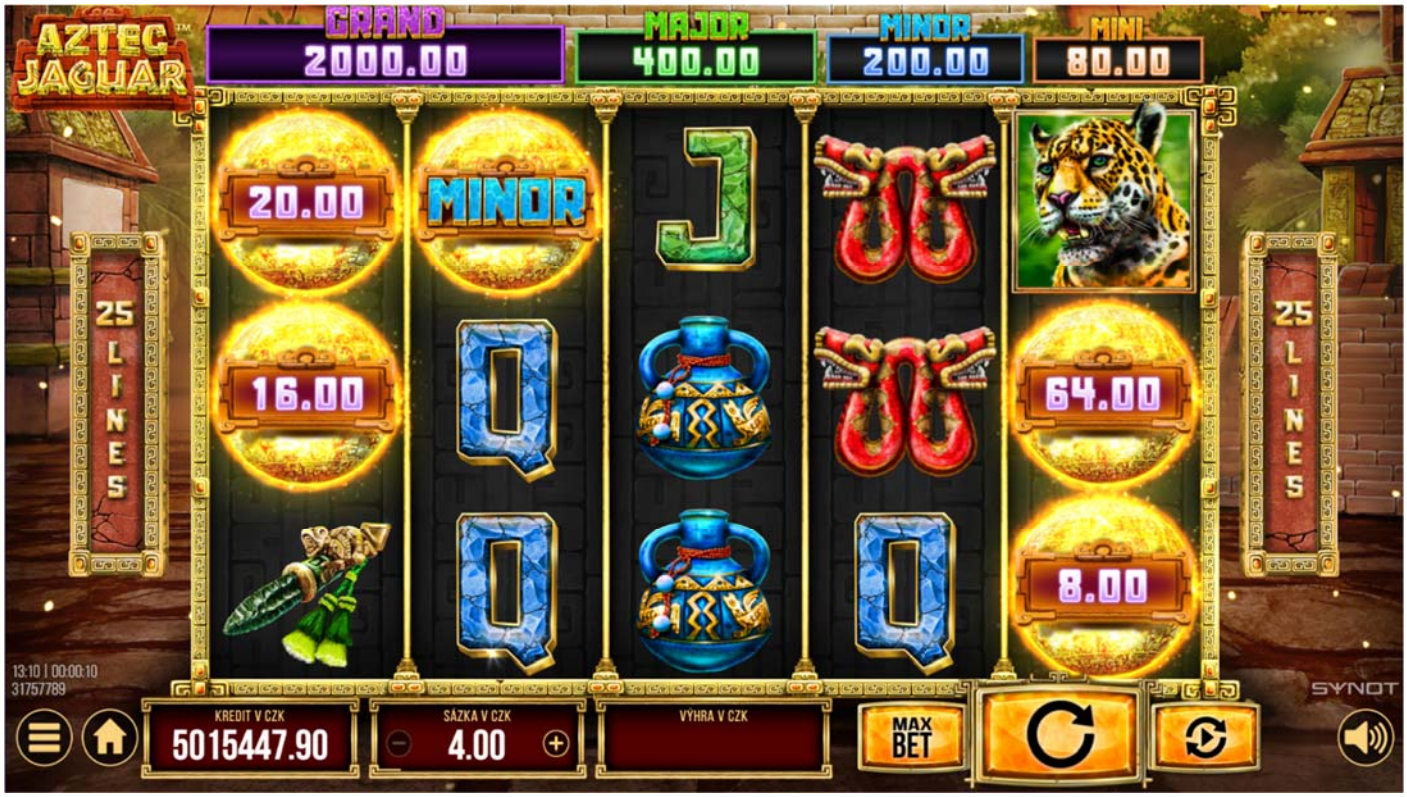
1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild" (Divoký symbol), symbol „Free Spins", který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win".
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" a „Free Spins" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:

    Speciální funkce „Hold and Win" – Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíha zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

    Funkce Volné otáčky „Free Spins" – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.
    Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
    Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

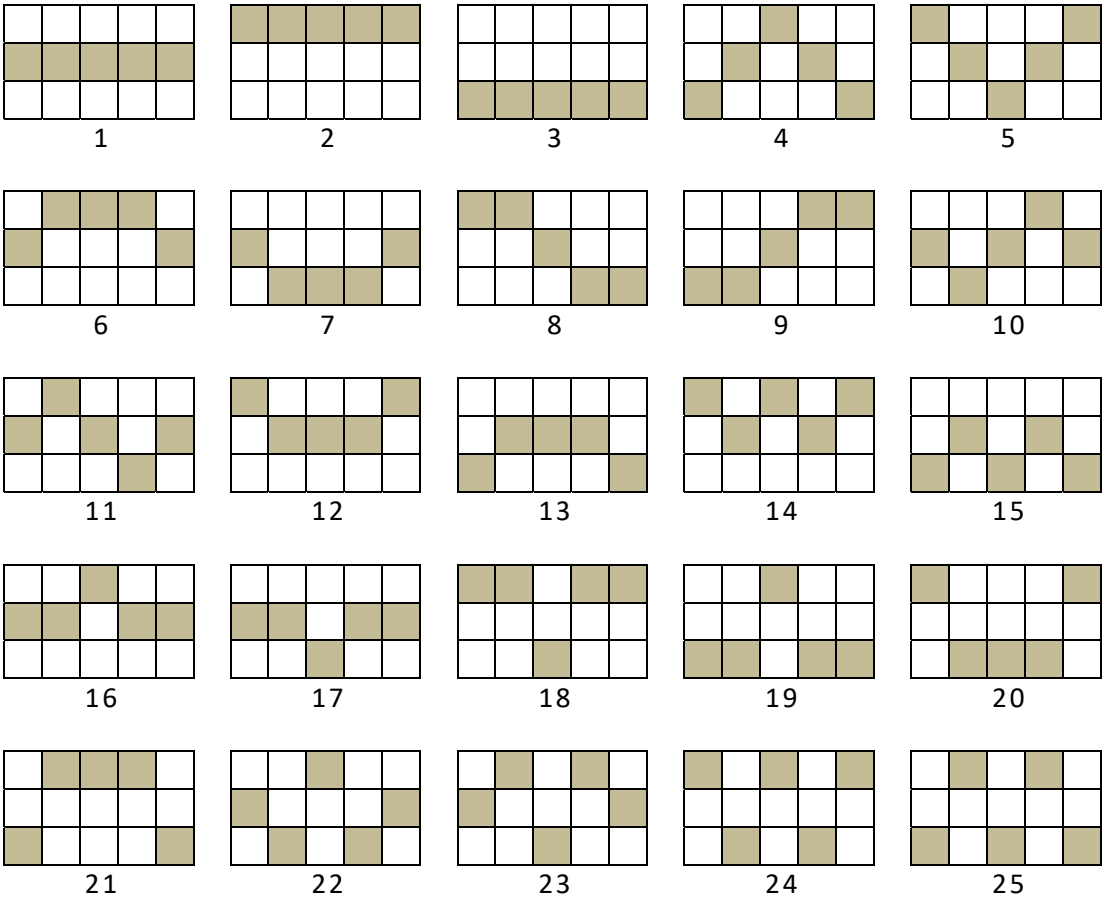
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	700 Kč	Výherní podíl	85,00 – 98,02 %
Maximální výhra	490 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	24 948 Kč – 189 000 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0,4x
	Amulet	4x	1x	0,2x
	Váza	4x	1x	0,2x
	Dýka	2x	0,8x	0,2x
	A	2x	0,4x	0,2x
	K	2x	0,4x	0,2x
	Q	1x	0.4x	0,2x
	J	1x	0,4x	0,2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	–	–	5x Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	–
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	–

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Váza	4x	1x	–
	Dýka	2x	0.8x	–
	A	2x	0.4x	–
	K	2x	0.4x	–
	Q	1x	0.4x	–
	J	1x	0.4x	–
	Bojovník	8x	2x	–
	Pyramida	–	–	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:

			**GRAND**
20x celková sázka	50x celková sázka	100x celková sázka	500x celková sázka

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

BOOK OF SECRETS 6

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets 6 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec, 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets 6 je speciální symbol „Wild“, který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets 6 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

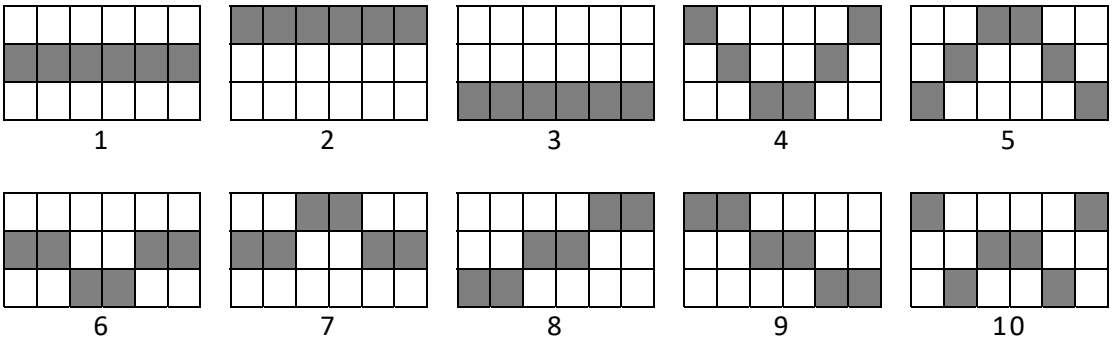
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	200 Kč	Výherní podíl	88,14 – 98,12 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	42 696 Kč – 6 768 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (6x)	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Kniha Wild (Scatter)	200x + 10 Volných otáček	100x + 10 Volných otáček	10x + 10 Volných otáček	1x + 10 Volných otáček	–
	Archeolog	750x	250x	50x	5x	0,5x
	Faraon	250x	100x	20x	2x	0,25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1,5x	0,25x
	Ankh	100x	40x	5x	1,5x	0,25x
	A	40x	8x	2x	0,25x	–
	K	40x	8x	2x	0,25x	–
	Q	25x	5x	1,25x	0,25x	–
	J	25x	5x	1,25x	0,25x	–
	10	25x	5x	1,25x	0,25x	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

DIAMONDZ

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

   Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky. Zobrazen pouze během volných otáček. Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

   Funkce Volné otáčky – V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit.
   Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

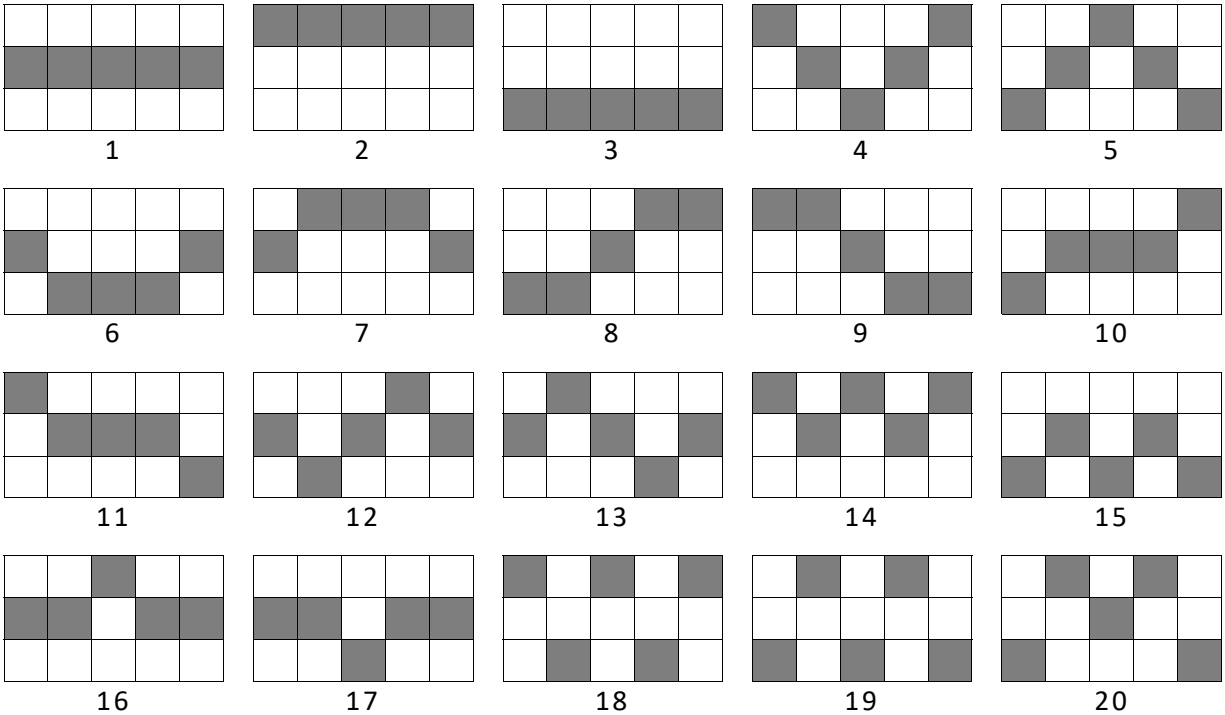
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	88,22 – 98,18 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	212 040 Kč – 32 760 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0,75x	–
	Meloun	10x	2,5x	0,5x	–
	Hrozny	10x	2,5x	0,5x	–
	Švestka	5x	1,5x	0,5x	–
	Pomeranč	5x	1,5x	0,5x	–
	Citron	2.5x	0,5x	0,25x	–
	Třešně	2.5x	0,5x	0,25x	–
	Diamondz Symbol	–	–	–	vyplácí součet symbolů Scatter
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	–	–	–
	Joker (Wild Symbol)	–	–	–	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

DICEY FRUITS

PRAVIDLA HRY

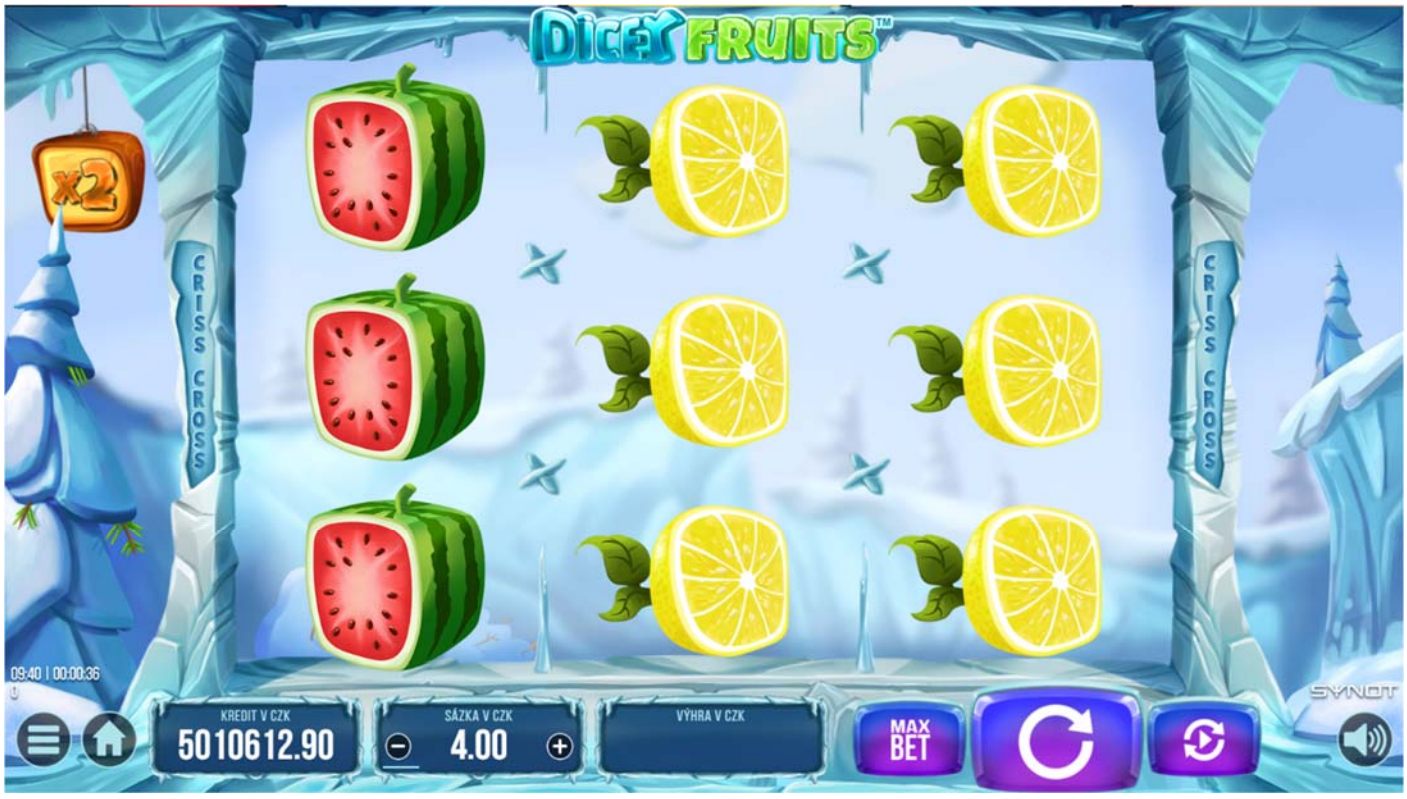
1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna.Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.

   Speciální funkce „plné pole“ – Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

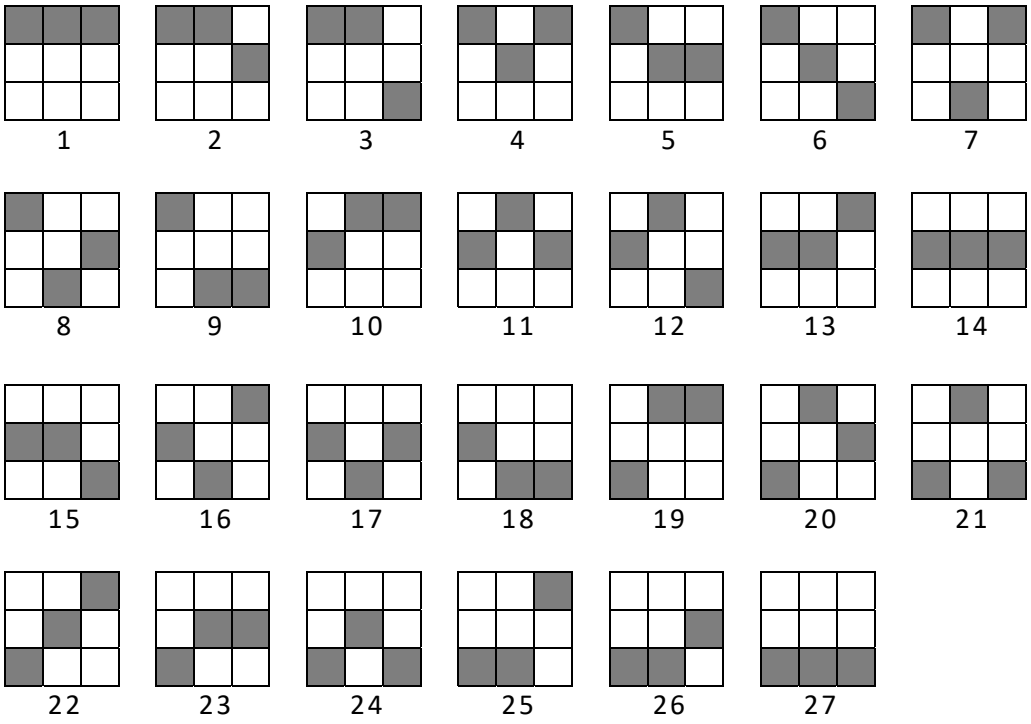
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	88 – 98 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 Kč – 36 000 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16x		Švestka	2x
	Zvon	8x		Pomeranč	1x
	Meloun	4x		Citron	1x
	Hrozny	2x		Třešně	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FRUITI

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

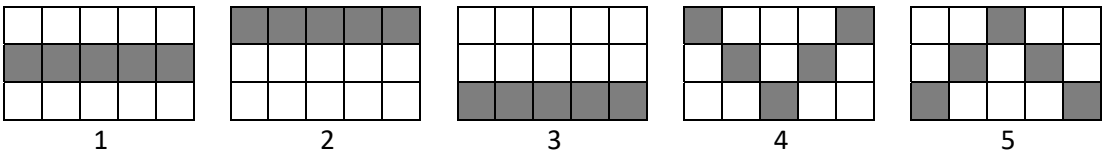
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	95–97 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 90 000 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	–
	Sedm	500x	200x	20x	–
	Meloun	100x	40x	10x	–
	Hrozny	100x	40x	10x	–
	Švestka	40x	10x	4x	–
	Pomeranč	40x	10x	4x	–
	Citron	40x	10x	4x	–
	Třešně	40x	10x	4x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



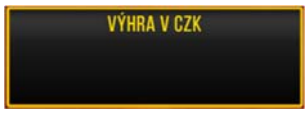
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FRUITS GO MULTIPLY

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ – Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.

   Volné otáčky „Volné otáčky“ – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček.
   Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou.
   Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

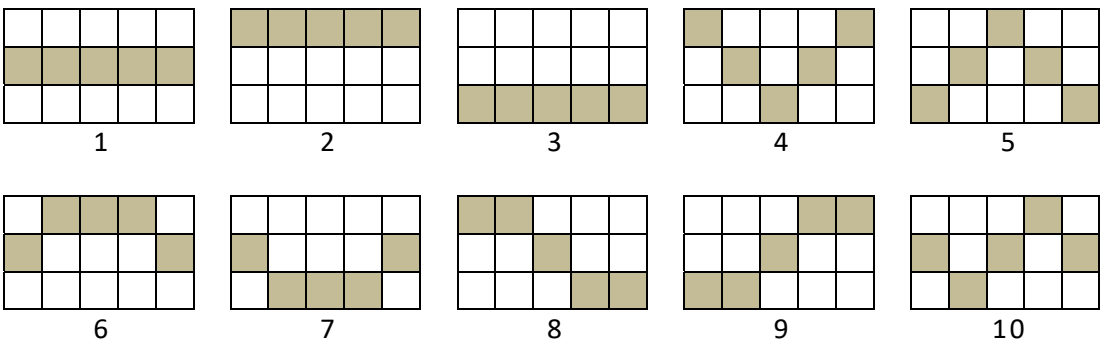
PARAMETRY HRY

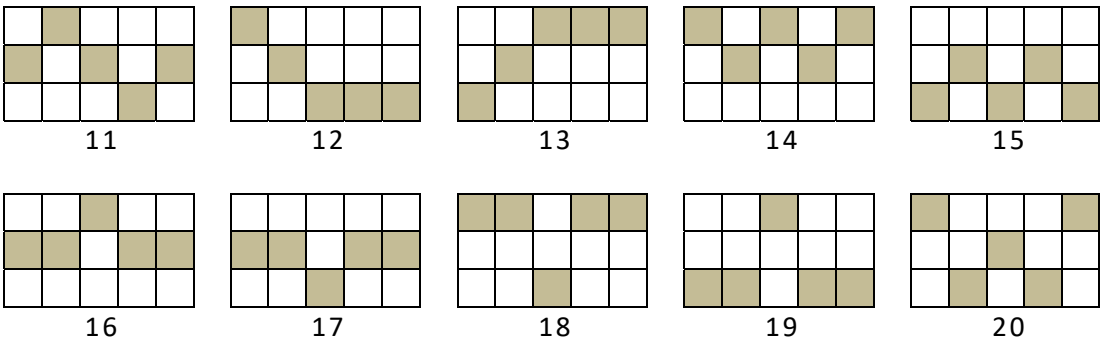
Maximální sázka	250 Kč	Výherní podíl	88,07–98,03 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	53 685 Kč – 8 865 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2,5x	1x	0,4x
	Meloun	2,5x	1x	0,4x
	Švestka	1,5x	0,5x	0,2x
	Pomeranč	1,5x	0,5x	0,2x
	Citrón	1x	0,3x	0,1x
	Třešeň	1x	0,3x	0,1x
	Bonus symbol	–	–	10 Free Spins

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



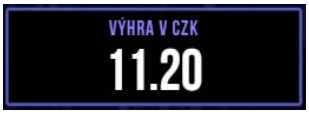
Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FRUITY GOLD 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Double Wild“ – Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.

   Speciální symbol „Mystery“ – Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	88,01–98,02 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	215 820 Kč – 35 640 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	–	–
	Double Wild symbol	–	–
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

GOBLINIONS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblinions je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblinions je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Goblinions obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus“ – „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

   Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

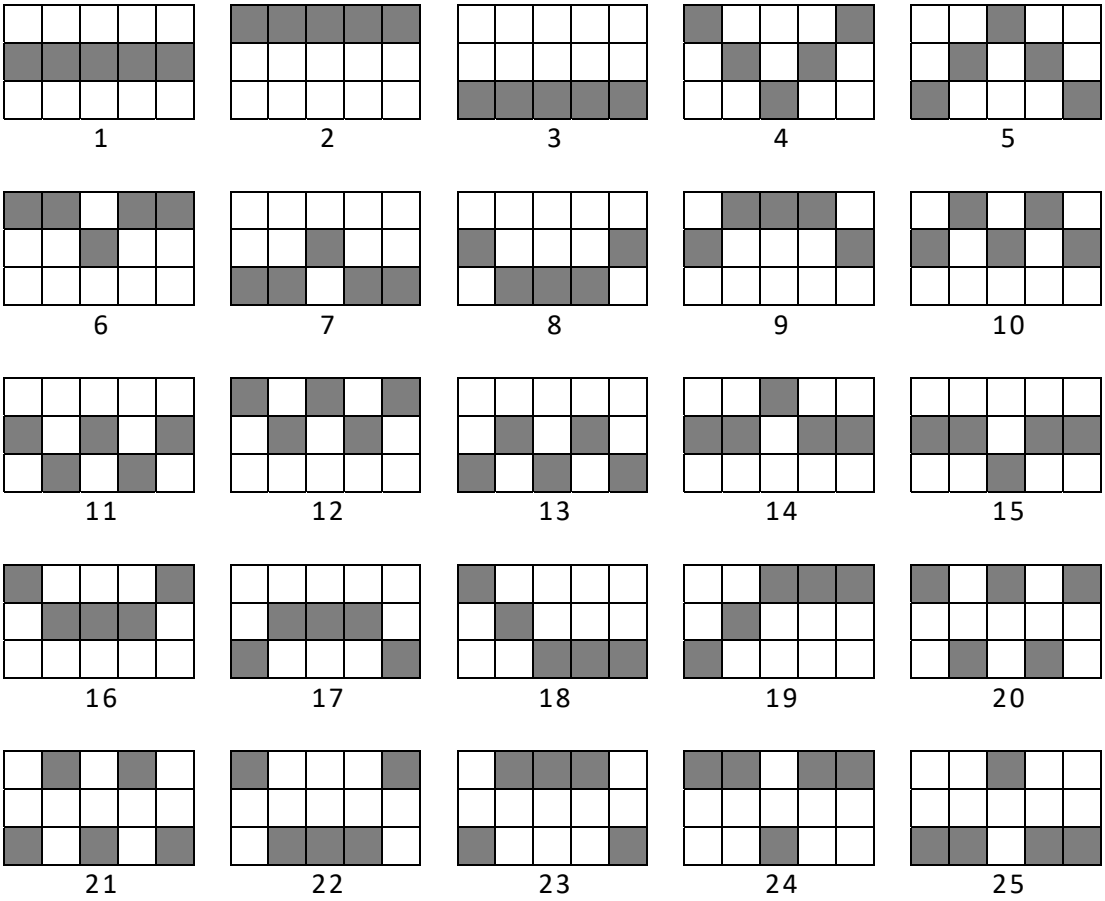
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	88,03–97,88 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	215 460 Kč – 38 160 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	–	–	10x Volné otáčky
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

JOKER 50 DELUXE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Scatter“ – pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

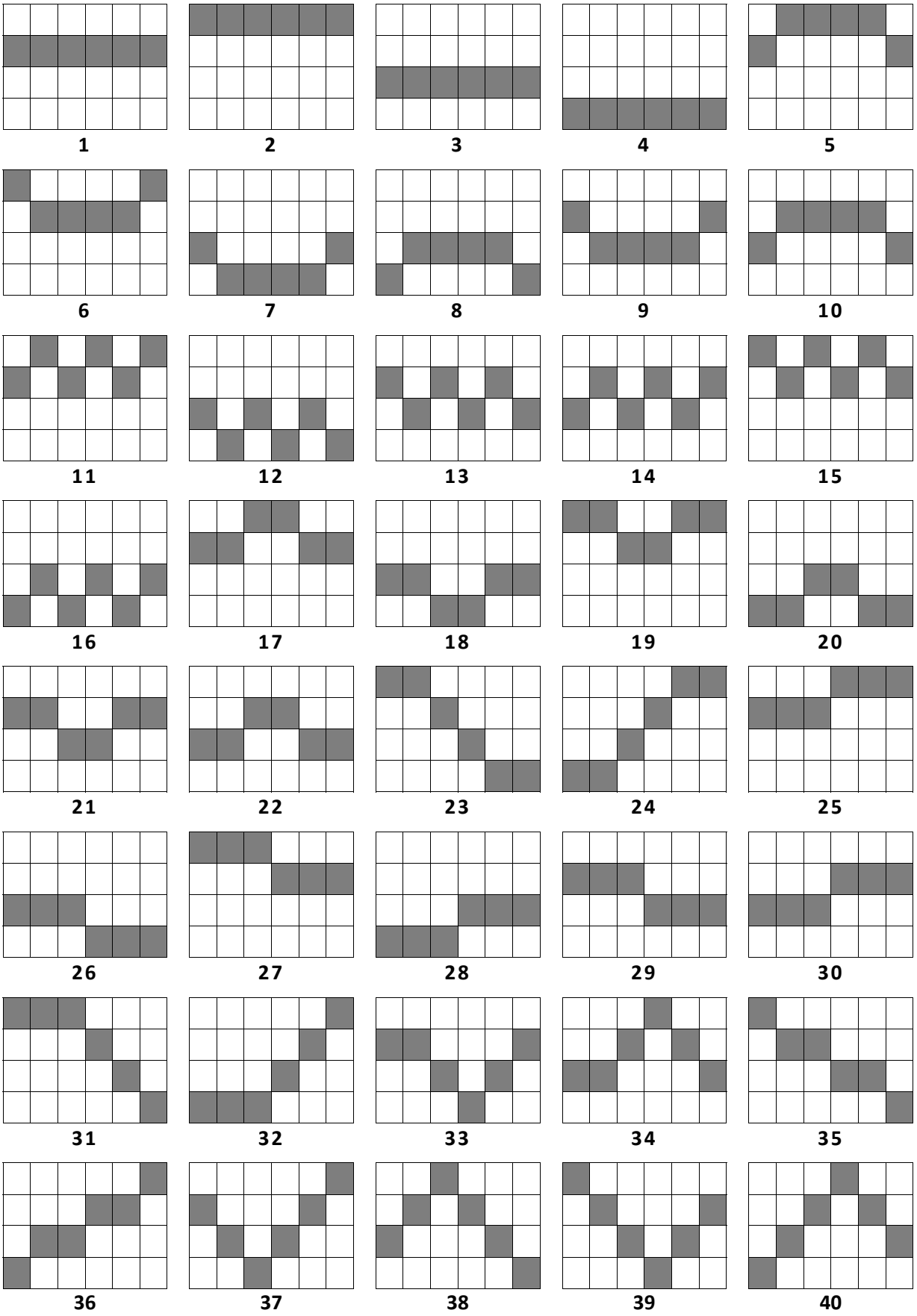
PARAMETRY HRY

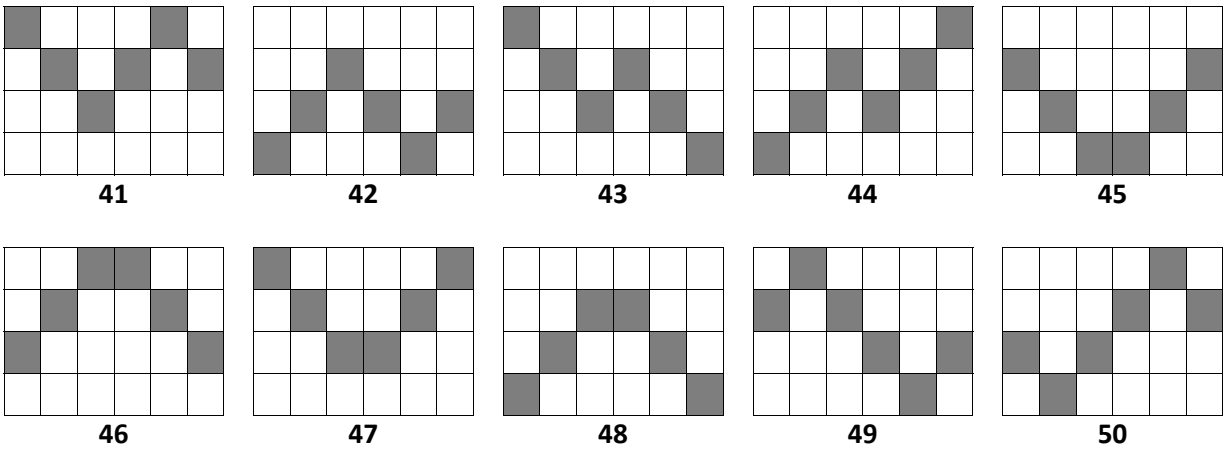
Maximální sázka	650 Kč	Výherní podíl	87,92–97,96 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	23 868 Kč – 141 336 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0,5x
	Modrá 7	20x	6x	2x	0,5x
	Bobule	15x	5x	1,5x	0,4x
	Hruška	15x	5x	1,5x	0,4x
	Meloun	10x	4x	1x	0,3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0,3x
	Švestka	5x	2x	0,5x	0,1x
	Pomeranč	5x	2x	0,5x	0,1x
	Citron	5x	2x	0,5x	0,1x

Symbol	Název	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešeň	5x	2x	0,5x	0,1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

MOONLIGHT FORTUNE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ ktery nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

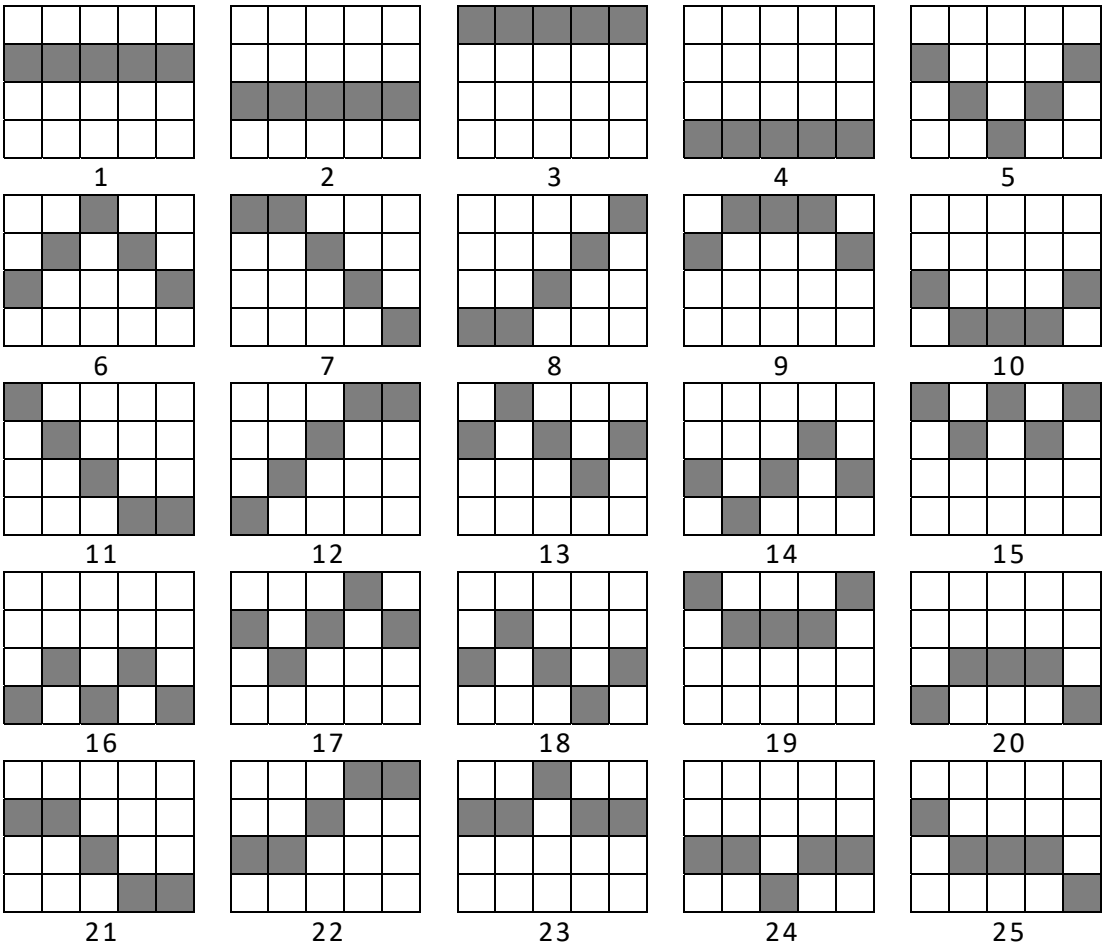
PARAMETRY HRY

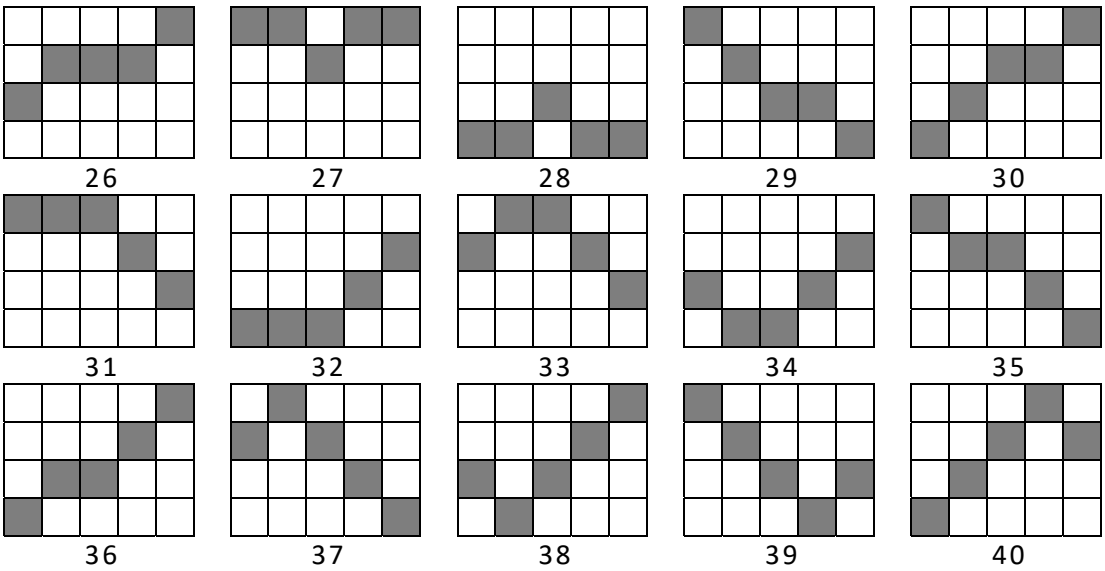
Maximální sázka	480 Kč	Výherní podíl	88–98 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	103 680 Kč – 17 280 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	1 000x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (Scatter)	–	–	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

PIXEL REELS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ – Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.
9. Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček.
   Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.

Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

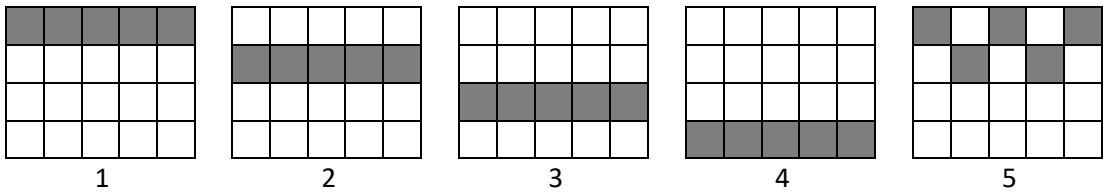
PARAMETRY HRY

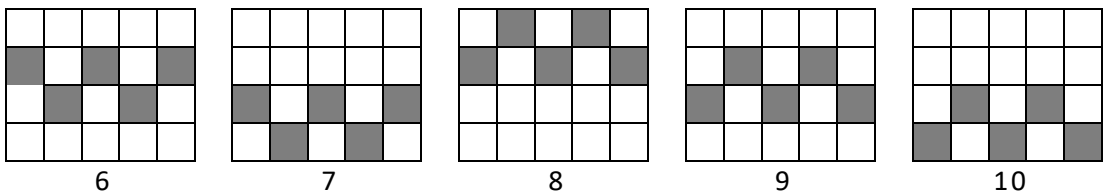
Maximální sázka	200 Kč	Výherní podíl	88,14–97,91 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	42 696 Kč – 7 524 Kč

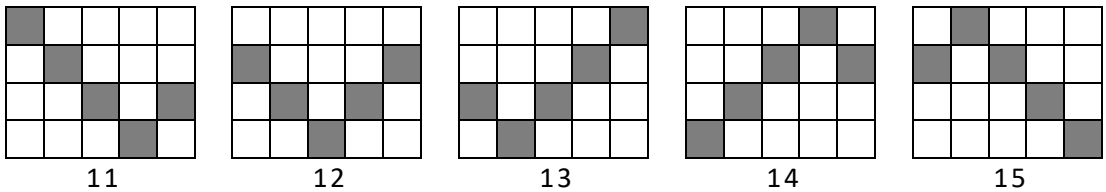


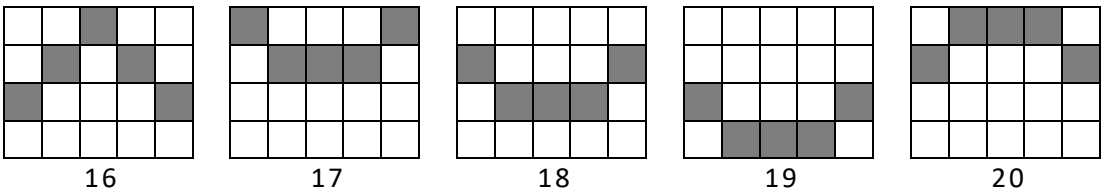
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

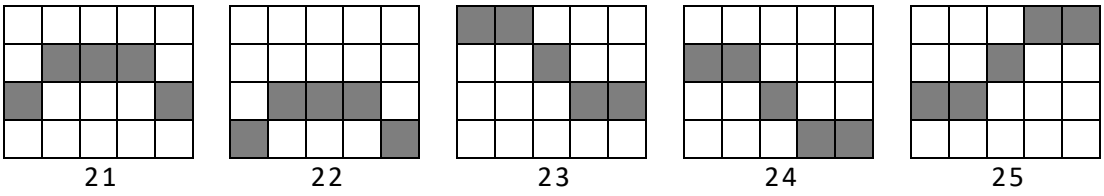
VÝHERNÍ LINIE

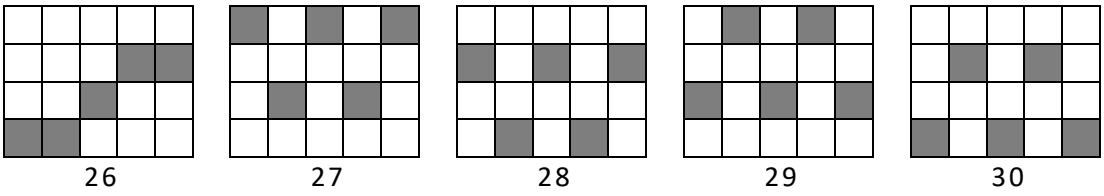










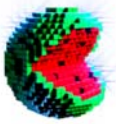


VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant	40x	10x	4x	0,4x
	Hvězda	10x	4x	2x	–
	Meloun	4x	2x	1x	–
	Švestka	2x	1x	0,6x	–
	Třešně	2x	1x	0,6x	–
	Modrý Alien	1x	0,6x	0,4x	–
	Zelený Alien	1x	0,6x	0,4x	–
	Žlutý Alien	0,6x	0,4x	0,2x	–
	Oranžový Alien	0,6x	0,4x	0,2x	–

		3x	2x	1x
	Bonus symbol	Invasion + Volné otáčky	Invasion	Invasion
	Expanding Wild Symbol	–	–	–

VÝHERNÍ TABULKA – INVASION

Symbol	Název	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících: 1x Volné otáčky 1x Mince – 0,5x 1x Násobitel
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince – 0,5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince – 0,5x 1x Násobitel
	Švestka	0,6x	0,6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince – 0,5x 1x Násobitel
	Třešně	0,6x	0,6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince – 0,5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0,4x	0,4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince – 0,5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0,4x	0,4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince – 0,5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0,2x	0,2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince – 0,5x 1x Násobitel

Symbol	Název	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Oranžový Alien	0,2x	0,2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince – 0,5x 1x Násobitel

V případě 3 symbolů Bonus má každý symbol výhru a může mít i další cenu:

	1x Volné otáčky		1x Násobitel		1x Mince – 0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

RESPIN JOKER 81

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci:

   Funkce „Sticky Wild Respins“ – Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
   Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
   Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
   Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
   Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	88,03–98,05 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	215 460 Kč – 35 100 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	–	–
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x

Symbol	Název	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

SKULL BONANZA

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:
   Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.

Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.
V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.
Volné otáčky nelze spustit znovu.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

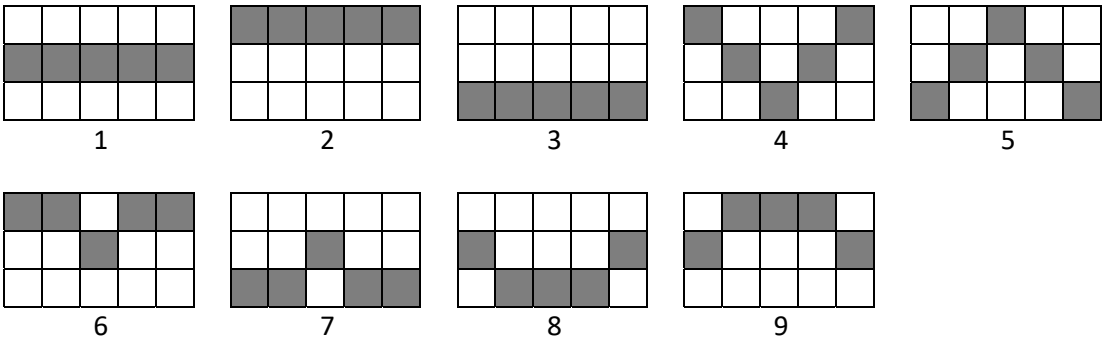
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	50 Kč	Výherní podíl	85,11–97,99 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	1 809 Kč – 13 401 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	–
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0,5x
	Oběta	75x	10x	2x	–
	Květiny	50x	8x	2x	–
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	–
	A	10x	2x	1x	–
	K	5x	1,5x	0,5x	–
	Q	5x	1,5x	0,5x	–
	J	4x	1,25x	0,25x	–
	10	4x	1,25x	0,25x	–

VOLNÉ OTÁČKY





HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

SOLAR GOD

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém. Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

   Willd Full Screen – Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

   „Free Spins“ – Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.
   Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

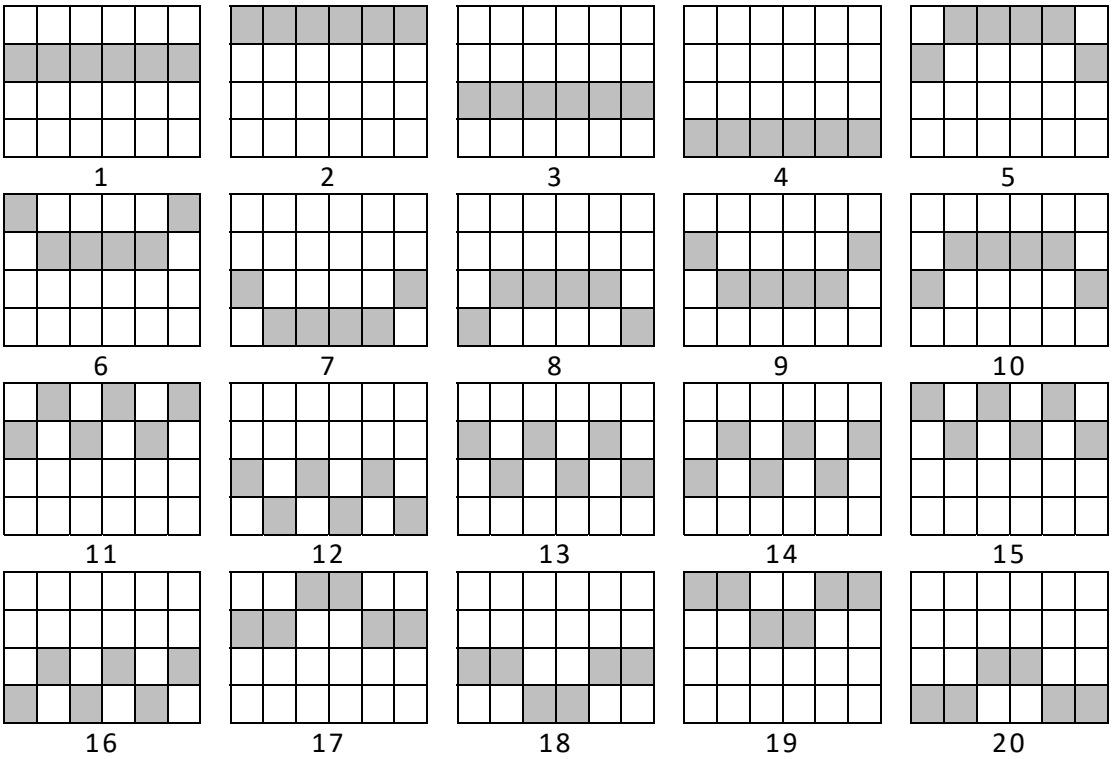
PARAMETRY HRY

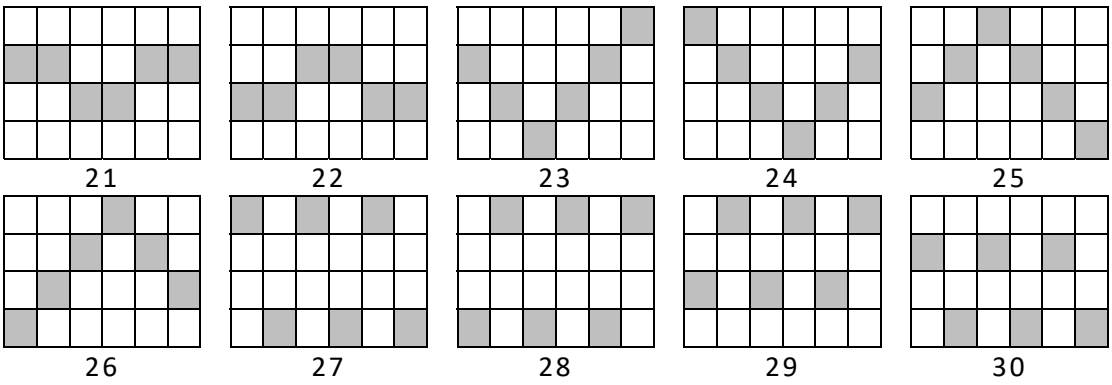
Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	88–98 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	216 000 Kč – 36 000 Kč



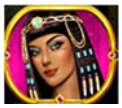
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Faraon	5x	1,5x	0,6x	0,3x
	Královna	5x	1,5x	0,6x	0,3x
	Oko Hora	3x	1x	0,3x	0,1x
	Ankh	3x	1x	0,3x	0,1x
	Lily	1x	0,3x	0,1x	0,05x
	Žezlo	1x	0,3x	0,1x	0,05x
	Bonus symbol	–	–	–	–
	Wild symbol (před transformací)	–	–	–	–
	Wild symbol (po transformaci)	5x	–	–	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

TIKI PRINCESS

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:

    Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win – Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

    Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

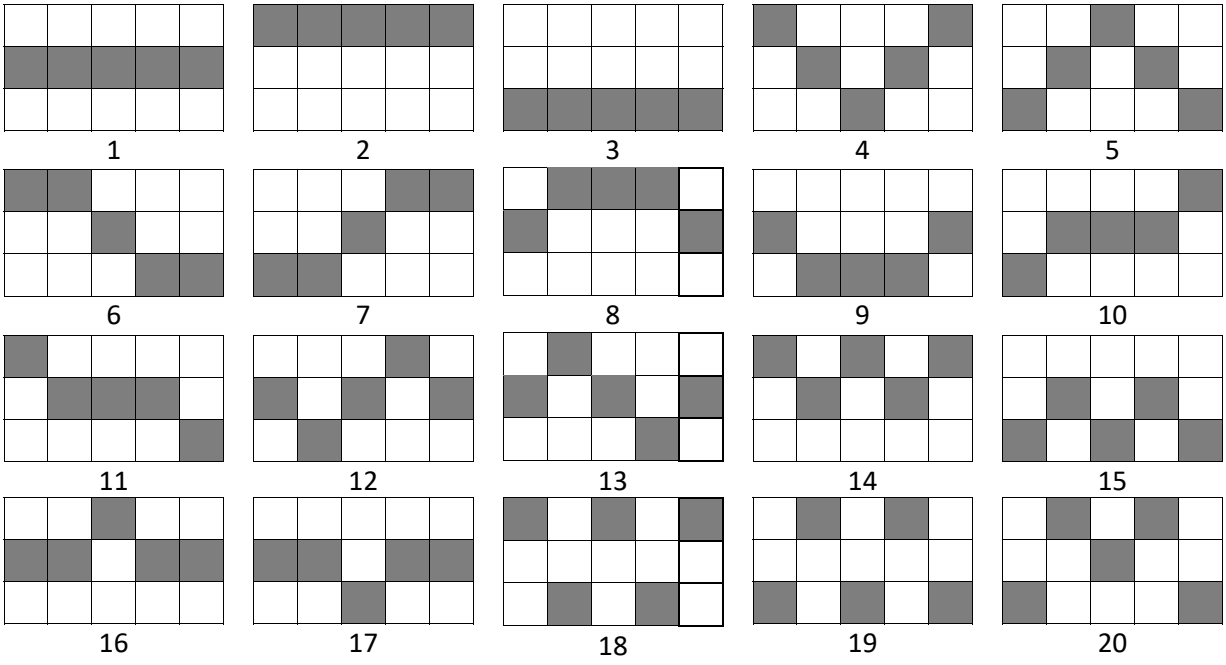
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	300 Kč	Výherní podíl	88,23–97,99 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	63 558 Kč – 10 854 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7,5x	2,5x	0,5x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Červená maska	5x	1,5x	0,5x
	Zelená maska	5x	1,25x	0,5x
	Modrá maska	5x	1,25x	0,5x
	Hrozny	3,75x	1x	0,25x
	Švestka	2,5x	0,75x	0,25x
	Pomeranč	2,5x	0,75x	0,25x
	Citrón	2x	0,5x	0,25x
	Třešeň	2x	0,5x	0,25x
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	–	–	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	–	–	–

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0,5x	–
	Červená maska	2,5x	0,5x	–
	Zelená maska	1,25x	0,5x	–
	Modrá maska	1,25x	0,5x	–

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrozny	1x	0,25x	–
	Švestka	0,75x	0,25x	–
	Pomeranč	0,75x	0,25x	–
	Citrón	0,75x	0,25x	–
	Třešeň	0,75x	0,25x	–
	Scatter symbol	–	–	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	–	–	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	–	–	–

VÝHERNÍ TABULKA – HOLD AND WIN

Symbol	Název	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1 000x celková sázka	–
	MAJOR	–	100x Celková sázka
	MINOR	–	50x Celková sázka
	MINI	–	20x Celková sázka
	Číselné	–	1–20 x Celková sázka

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

ZEUS WILD THUNDER

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Bonus“ – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

   Speciální funkce „Wrath of Zeus“ – Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.

   Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.

   Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

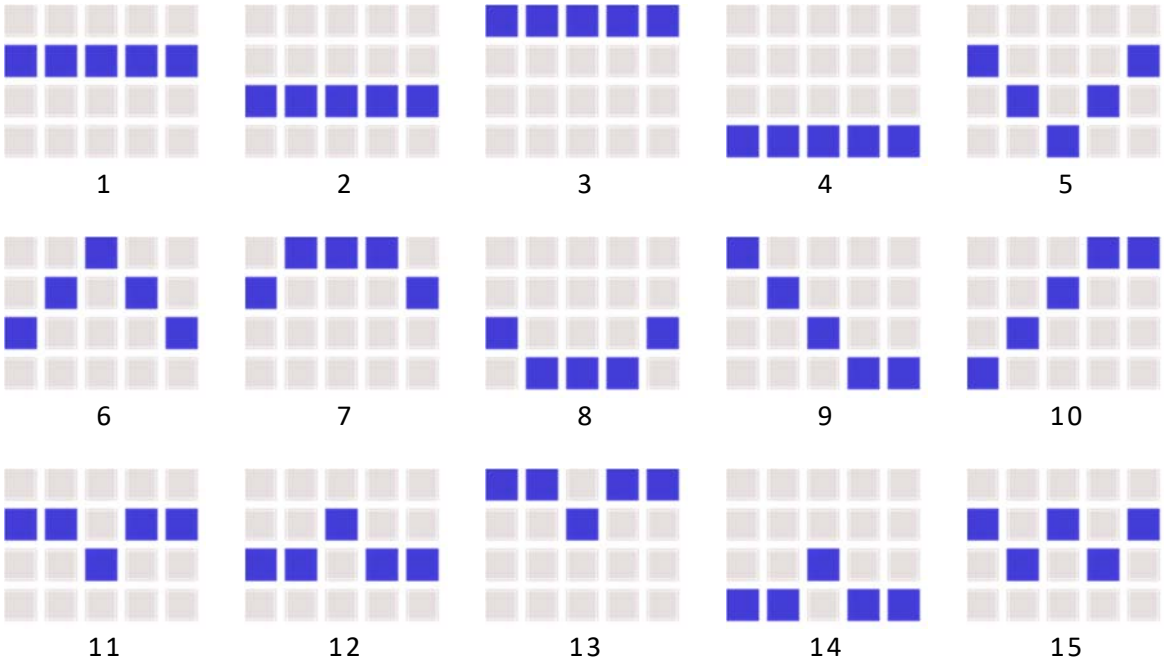
PARAMETRY HRY

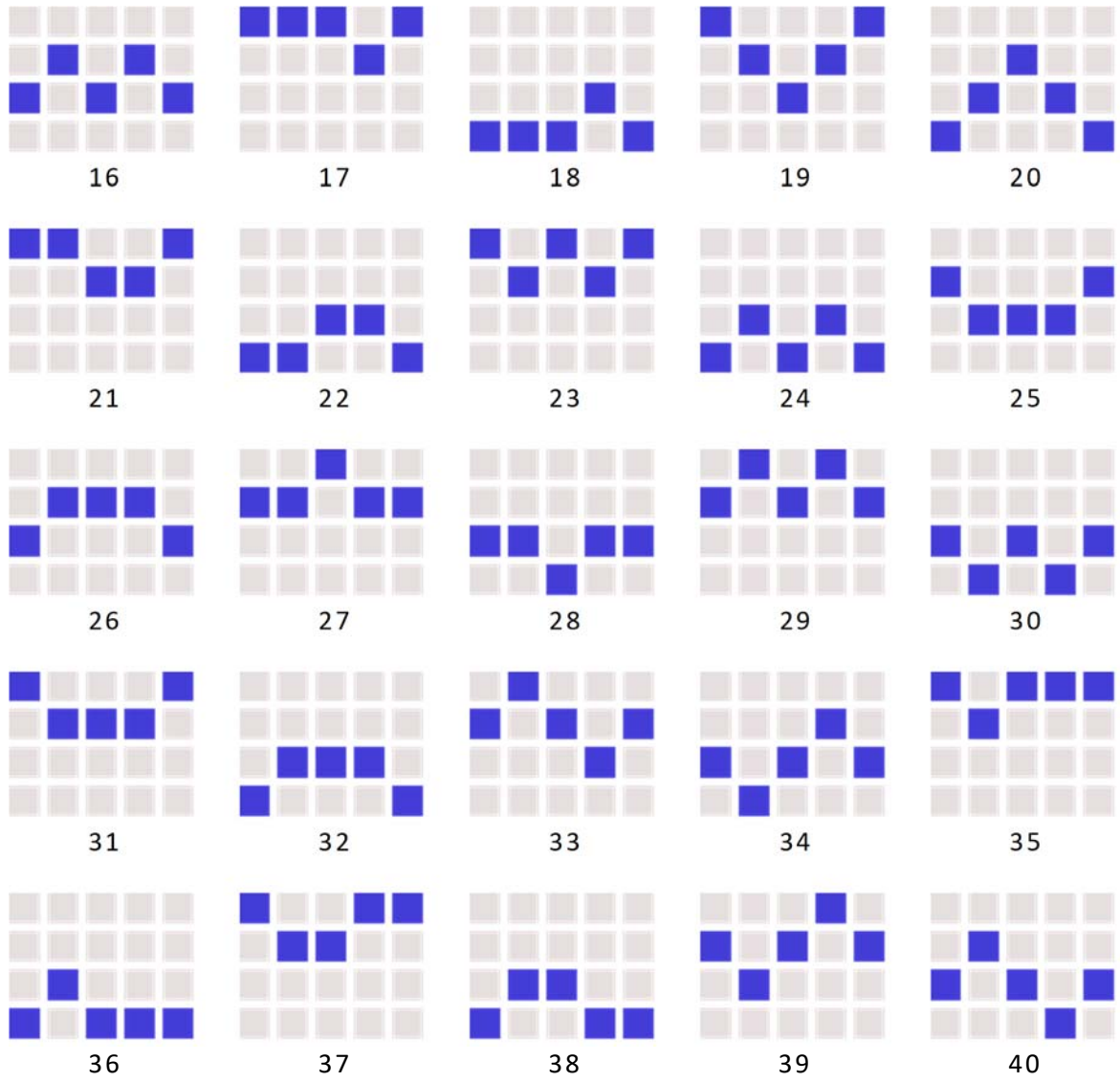
Maximální sázka	500 Kč	Výherní podíl	85,12–97,99 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	18 090 Kč – 133 920 Kč



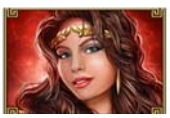
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus symbol	–	–	Volné otáčky	–
	Divoký symbol	5x	1,25x	0,5x	0,05x
	Zeus	5x	1,25x	0,5x	0,05x
	Hera	2x	0,75x	0,15x	–
	Afrodita	2x	0,75x	0,15x	–

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Helma	1,5x	0,5x	0,1x	–
	Harfa	1,5x	0,5x	0,1x	–
	Váza	1,5x	0,5x	0,1x	–
	Mísa s ovocem	1,5x	0,5x	0,1x	–
	A	0,75x	0,25x	0,05x	–
	K	0,75x	0,25x	0,05x	–
	Q	0,75x	0,25x	0,05x	–
	J	0,75x	0,25x	0,05x	–
	10	0,75x	0,25x	0,05x	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP, VSTUP nebo ZPĚT..



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

RESPIN JOKER 243

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:

   Funkce „Sticky Wild Respins“ – Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit, když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	85,04–98,03 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	35 460 Kč – 269 280 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	–	–	–
	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešně	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

TORO WILDS REEL

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Toro Wilds Reel je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a funkce „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Toro Wilds Reel obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

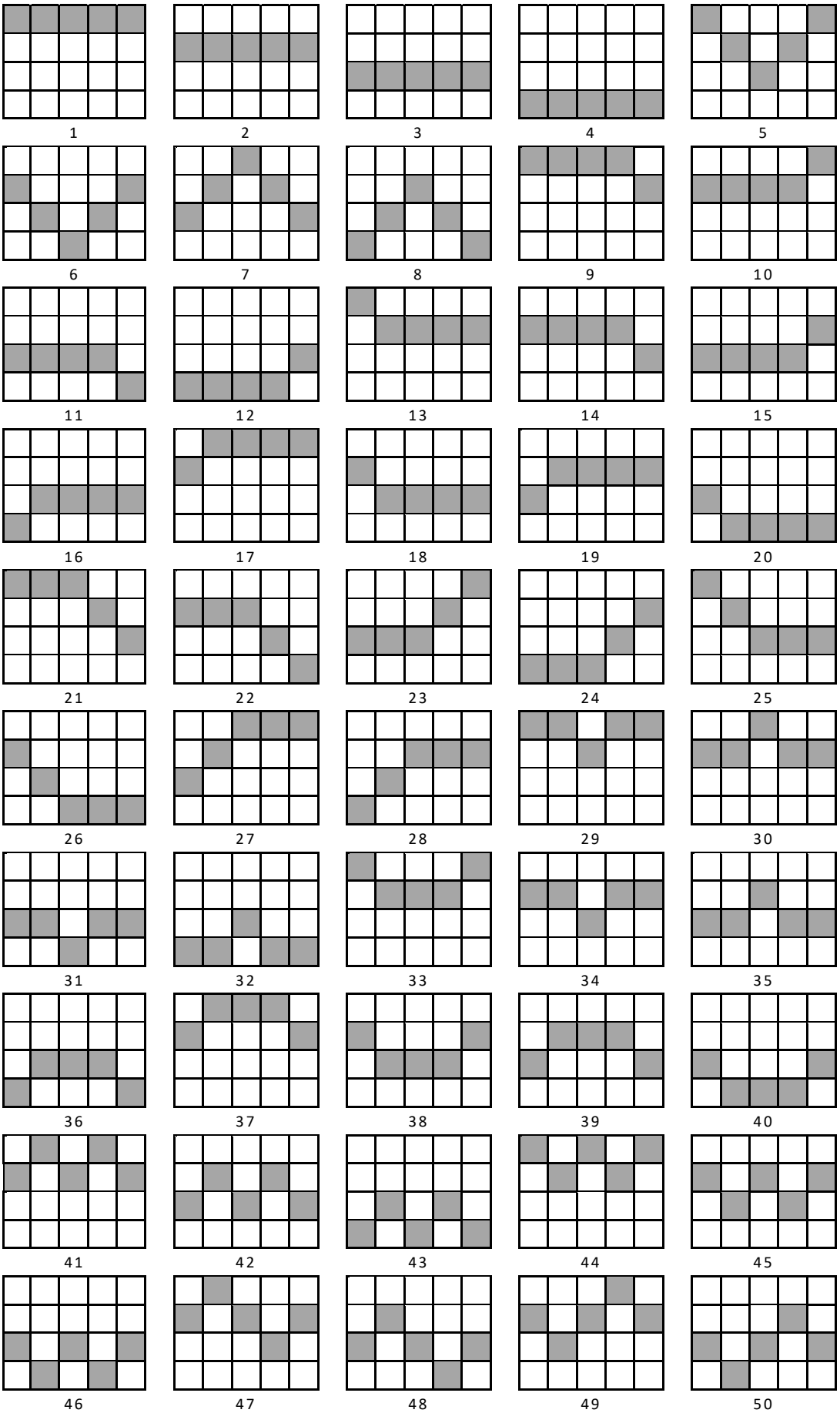
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	85,03–98,03 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	35 460 Kč – 269 460 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Býk (Scatter symbol)	50x + 12 volných otáček	10x + 12 volných otáček	2x + 12 volných otáček	–
	Toreador (Divoký symbol)	10x	2x	1x	–
	Žena	4x	0,8x	0,4x	0,05x
	Mince	3x	0,6x	0,2x	–
	Růže	3x	0,6x	0,2x	–
	Vějíř	2,4x	0,4x	0,2x	–
	Kytara	2,4x	0,4x	0,2x	–
	A	1,2x	0,3x	0,1x	–
	K	1,2x	0,3x	0,1x	–
	Q	0,8x	0,2x	0,1x	–
	J	0,8x	0,2x	0,1x	–
	10	0,8x	0,2x	0,1x	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevírá stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

SUPER WILD 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	85,08–97,97 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 540 Kč – 268 560 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

MOŽNOSTI VÝHRY



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	–		Švestka	4x
	Sedm	10x		Pomeranč	3x
	Zvon	8x		Citrón	2x
	Meloun	6x		Třešně	1x
	Jahoda	5x			

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevírá stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **STOP** zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START** nebo **STOP**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

MADAM LUCKY

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Madam Lucky je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Scatter“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Madam Lucky obsahuje následující bonusové funkce a hry:
7. Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

   „Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

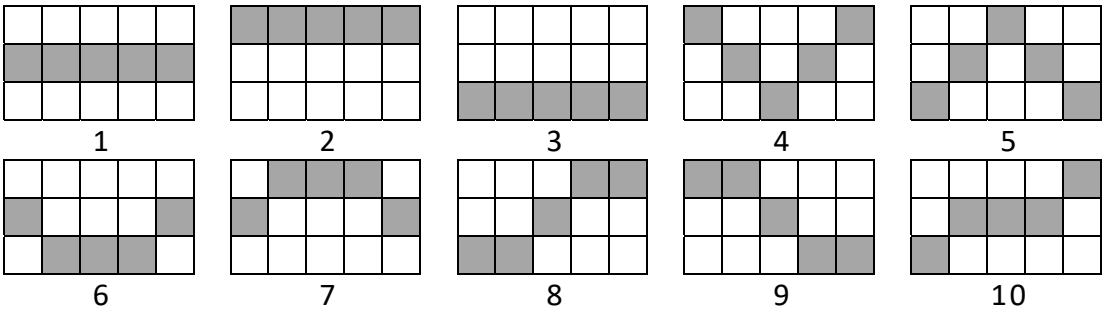
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	150 Kč	Výherní podíl	85,33–98,15 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	4 995 Kč – 39 609 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Koule (Scatter symbol)	500x + 15 volných otáček	20x + 15 volných otáček	5x + 15 volných otáček	2x + 15 volných otáček
	Cikánka (Divoký symbol)	900x	250x	25x	1x
	Sedm	75x	12,5x	2,5x	0,2x
	Mince	75x	12,5x	2,5x	0,2x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zvon	40x	10x	2x	–
	Podkova	25x	7,5x	1,5x	–
	Čtyřlístek	25x	7,5x	1,5x	–
	A	12.5x	5x	1x	–
	K	12.5x	5x	1x	–
	Q	10x	2,5x	0,5x	–
	J	10x	2,5x	0,5x	–
	10	10x	2,5x	0,5x	–
	9	10x	2,5x	0,5x	0,2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevírá stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

BOOK OF SECRETS EXTRA

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets Extra je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets Extra je speciální symbol „Wild“ který nabízí bonusovou funkci Volné otáčky se „Speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets Extra obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Bonusová funkce „Volné otáčky“: Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

PARAMETRY HRY

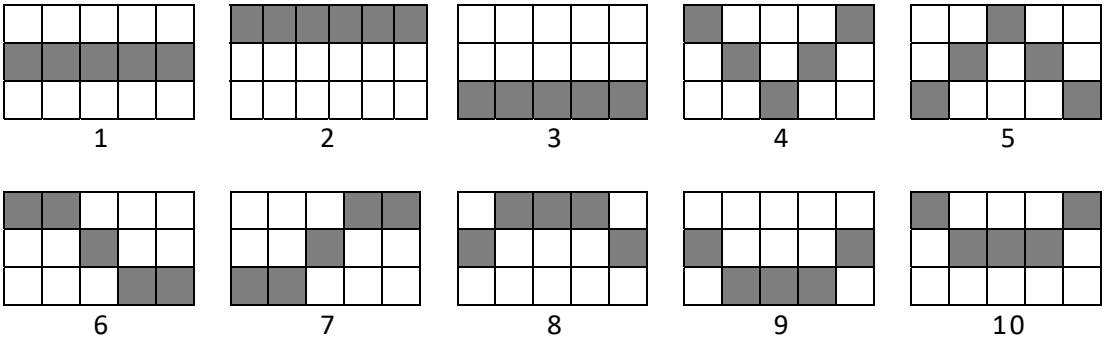
Maximální sázka	500 Kč	Výherní podíl	85,11–97,93 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	19 170 Kč – 134 640 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	–
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	–
	K	15x	4x	0,5x	–
	Q	10x	2,5x	0,5x	–
	J	10x	2,5x	0,5x	–
	10	10x	2,5x	0,5x	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevírá stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

FIREBIRD 27

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhr s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	85,03–97,97 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	36 540 Kč – 269 460 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE



Hra má 27 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix (Divoký symbol)	50x		Hrozny	6x
	Sedm	50x		Švestka	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvon	20x		Pomeranč	4x
	BAR	12x		Citrón	2x
	Meloun	8x		Třešně	2x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



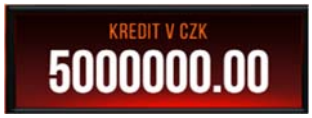
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

27th CABARET

PRAVIDLA HRY

1. 27th Cabaret je hra se 3 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 27th Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:

    Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

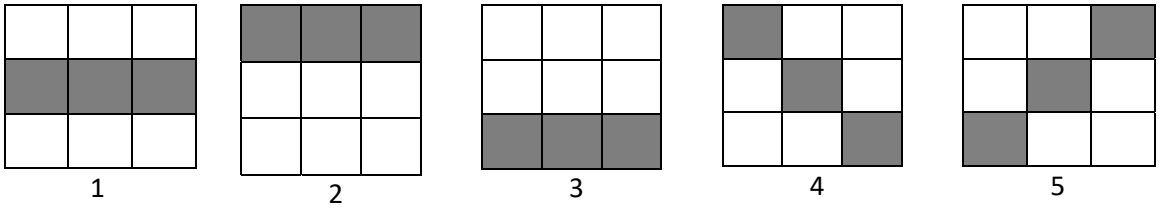
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	1 000 Kč	Výherní podíl	85,01–98,02 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	35 640 Kč – 269 820 Kč



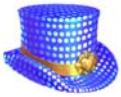
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	x celková sázka (3x)	
	Mažoretka (Divoký symbol)	–	aktivuje 27 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	–	500x
	Kabaret	16x	–
	Parfém	10x	–
	Cylindr	6x	–
	Vějíř	6x	–
	A	2x	–
	K	2x	–
	Q	1x	–
	J	1x	–
	10	1x	–

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

HELL BARS

PRAVIDLA HRY

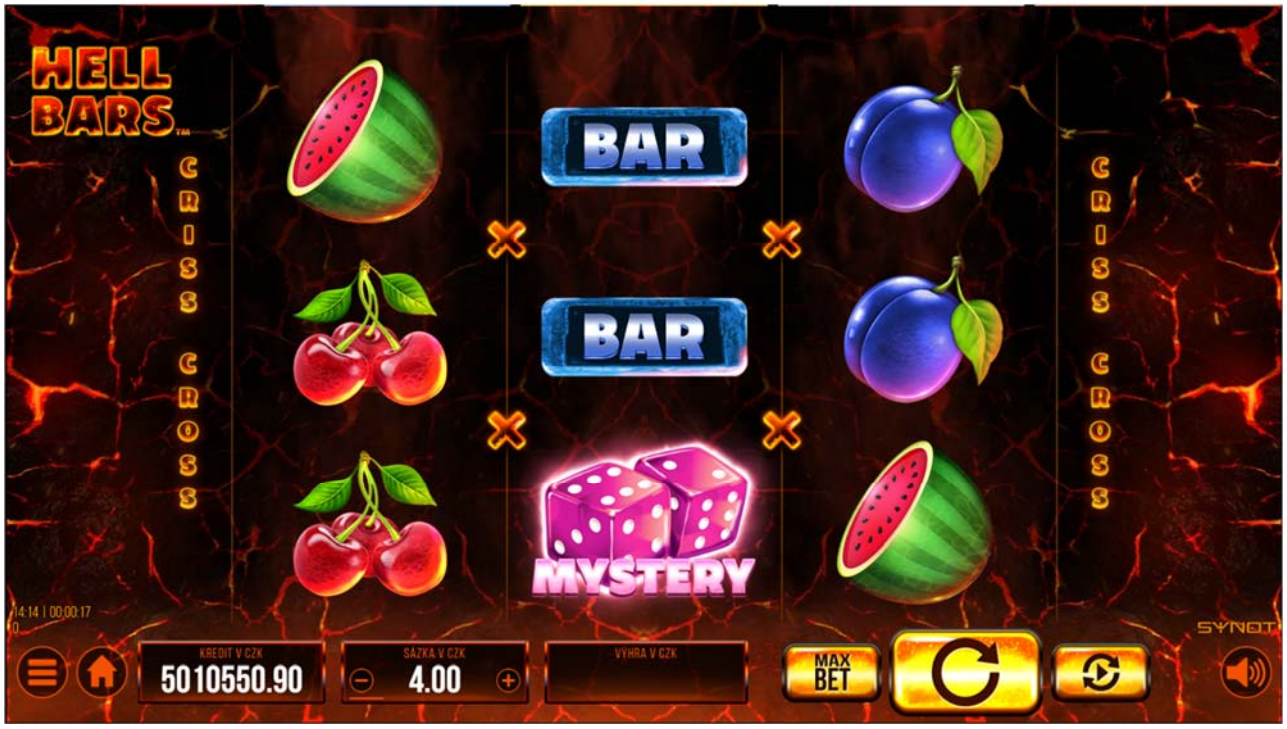
1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:

   Speciální symbol „Mystery“ – Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500násobkem sázky.

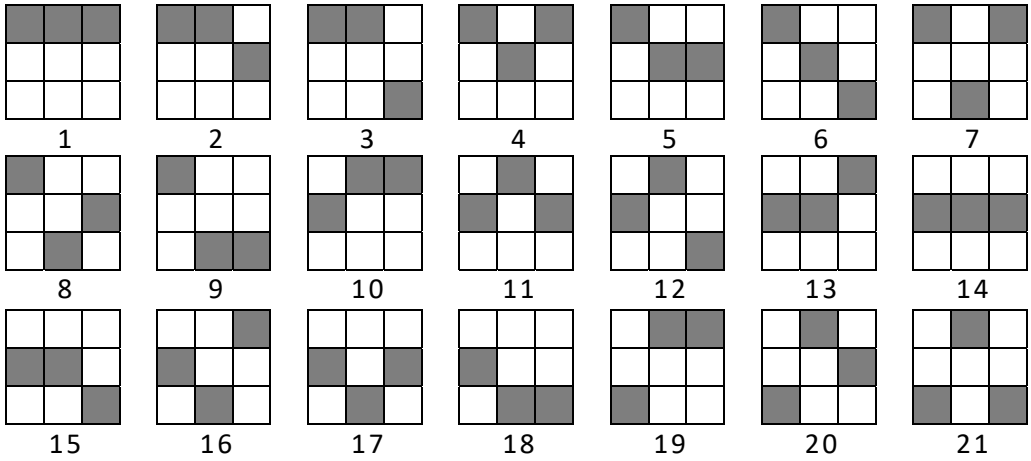
PARAMETRY HRY

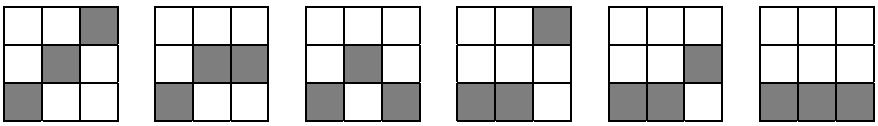
Maximální sázka	800 Kč	Výherní podíl	88,09–98,04 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	28 224 Kč – 171 504 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4x–500x		Meloun	8x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x		Švestka	6x
	Dvojitý Bar	30x		Citrón	4x
	Bar	20x		Třešně	4x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „KAJOT ONLINE“

provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

9 STARS
ICE BAR 27
JOKER 27
JOKER 81
JOKER STRONG
MULTI VEGAS 81
PUPPET SHOW
RING OF FIRE XL
SIMPLY THE BEST 81
STARS
TURBO 27
WANTED!
JOKER 27 PLUS
JOKER BOOM
POLY DIAMONDS
VIKINGS
ALCHEMY
JOKER BOOM PLUS
MONSTER SLOTS
MULTI DIAMONDS 81
SUPER JOKER 40
ULTIMATE CRYSTALS
BAD WOLF
RETRO WHEELS
SECRET ROSE
FOOTBALL ON FIRE
HAPPY DIAMONDS
CHEESER AND JASPER
CHICA BONITA
SIMPLY HOT 4
SIMPLY HOT 10
SIMPLY HOT 20
SIMPLY HOT 40
CRAZY FRUITS STREET
DEMON MASTER STREET
HOT FRUITS
HOT HOT 4
HOT HOT 10
HOT HOT 20
HOT HOT 40
HOT LINES 34
SIMPLY HOT XL 50
SIMPLY HOT XL 100
SIREN‘S CALLING
SUPER LINES 2 STREET
TRIPLE STARS STREET
VEGAS 27 STREET 2.0

ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

DESKTOPOVÁ VERZE

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČENÍ, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách).

MOBILNÍ VERZE

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

GRAFICKÉ ZNÁZORNĚNÍ TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře, pokud u některé z her není uvedeno jinak:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

9 STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	tříválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL HVĚZDA	Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n	ŽLUTÝ BAR	4 x n
DIAMANT	30 x n	MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n	ČERVENÝ BAR	4 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n	TŘEŠEŇ	2 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	8 x n		
n = celková sázka na hru			

ICE BAR 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	tříválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ICE BAR (WILD)	Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.
PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ	V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).
BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)	3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY	DOLAR	2 x n
HVĚZDA	20 x n	ŠVESTKA	2 x n
MELOUN	10 x n	POMERANČ	1 x n
HROZEN	7 x n	TŘEŠEŇ	1 x n
ZVONEK	5 x n		
n = celková sázka na hru			

JOKER 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	tříválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií
výherní podíl	95,2 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	216 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 400 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
DVOJITÁ VÝHRA	V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n	TŘEŠNĚ	2 x n
BAR	40 x n	DOLAR	2 x n
HVĚZDA	20 x n	POMERANČ	2 x n
MELOUN	16 x n	ŠVESTKA	2 x n
ZVONEK	16 x n		
n = celková sázka na hru			

JOKER 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	čtyřválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	7 výherních linií
výherní podíl	94,6 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	148 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	97 200 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	4x	SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n	ŠVESTKA	2 x n
SEDMIČKA	60 x n	POMERANČ	2 x n
HVĚZDA	12 x n	CITRON	1 x n
HROZEN	10 x n	TŘEŠEŇ	1 x n
MELOUN	8 x n		
n = celková sázka na hru			

JOKER STRONG

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
SYMBOL SCATTER	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA JOKER	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	1 000 x n*
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = celková sázka na hru				

** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 Kč.*

MULTI VEGAS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	čtyřválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
výherní podíl	94,8 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 600 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD	Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí dvakrát, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí čtyřikrát, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí osmkrát.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
n = celková sázka na hru		

PUPPET SHOW

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
výherní podíl	94,9 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	91 800 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD — Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.

PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ — V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jednoho otočení může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.

BONUSOVÁ HRA MYSTERY — 3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS — Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n

SYMBOL	3x	4x	5x
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n
n = celková sázka na hru			

RING OF FIRE XL

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL DEVIL (WILD)	Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.
BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE	3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	1800 x n*
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15–19 free spins	20 x n + 15–19 free spins	120 x n + 15–19 free spins
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
n = celková sázka na hru				

***** Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 Kč.*

SIMPLY THE BEST 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	čtyřválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD) — Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS — 3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = celková sázka na hru		

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
BAR BAR	8 FREE SPINS	16 FREE SPINS
HVĚZDA	7 FREE SPINS	14 FREE SPINS
MELOUN	6 FREE SPINS	12 FREE SPINS
ZVONEK	5 FREE SPINS	10 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS	8 FREE SPINS
POMERANČ	3 FREE SPINS	6 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS	4 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN	2 FREE SPINS

STARS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	tříválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.
BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ	3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	SYMBOL	3x
MYSTERY	10–500 x n	ZVONEK	2 x n
SEDMIČKA	100 x n	DOLAR	2 x n
MELOUN	20 x n	PLUM	1 x n
HROZEN	10 x n	TŘEŠEŇ	1 x n
BAR	2 x n	POMERANČ	1 x n
n = celková sázka na hru			

TURBO 27

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	tříválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií
výherní podíl	95,11 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	88 020 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
DVOJITÁ VÝHRA	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS	ZVONEK	16 x n
JOKER (WILD)	200 x n	ŠVESTKA	2 x n
2-BAR	40 x n	POMERANČ	2 x n
SEDMIČKA	20 x n	DOLAR	2 x n
HROZEN	16 x n	TŘEŠEŇ	2 x n
n = celková sázka na hru			

WANTED!

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	10 výherních linií
výherní podíl	94,8 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 600 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)	Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.
BONUSOVÁ HRA SALOON	3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2–x5).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚZ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = celková sázka na hru				

JOKER 27 PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	tříválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS	Tři stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
MULTIPLIER (NÁSOBITEL)	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n	ŠVESTKA	4 x n
HVĚZDA	50 x n	DOLAR	2 x n
BAR	20 x n	POMERANČ	2 x n
MELOUN	10 x n	TŘEŠEŇ	1 x n
ZVONEK	4 x n		
n = celková sázka na hru			

VÝHERNÍ TABULKA FREE SPINS

SYMBOL	3x	SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS	ŠVESTKA	4 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS	DOLAR	2 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS	POMERANČ	2 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS	TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN
ZVONEK	4 FREE SPINS		

JOKER BOOM

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	čtyřválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč

maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD) — Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.

DRUHÁ ŠANCE — Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.

NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS — Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
n = celková sázka na hru		

POLY DIAMONDS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	čtyřválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoliv na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD — Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.

BONUSOVÁ OTOČENÍ — Tři symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0,4 x n	1,6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0,4 x n	1,6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0,4 x n	1,6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0,2 x n	0,8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0,2 x n	0,8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0,2 x n	0,8 x n
n = celková sázka na hru		

VIKINGS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	20 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD — Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

SYMBOL SCATTER — Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
n = celková sázka na hru				

ALCHEMY

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	5 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

MULTIPLIER (NÁSOBITEL)

Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)

V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).

BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA

Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherním otočení může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:

- ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING): zamíchání symbolů na válcích při nevýherním otočení a vytvoření nové možné výherní kombinace.
- PŘEBARVENÍ (CHANGING): přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).
- NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD): náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válce.

Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.

BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS

Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:

- 9 free spins s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),
- 7 free spins s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),
- 5 free spins s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = celková sázka na hru				

JOKER BOOM PLUS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	čtyřválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	81 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER BAR (WILD) — Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).

DRUHÁ ŠANCE	Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následujícím otočení.
BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otočení se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 takovýchto otočení. Otočení BOOM SPINS nejsou otočení zdarma – za každé takové otočení se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otočení BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočení BOOM SPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-
n = celková sázka na hru		

MONSTER SLOTS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoliv na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Tři symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
RESPIN	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoliv na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
EVOLUCE	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivé monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ – ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ – ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ – ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ – ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ – ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ – ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ – ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ – ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ – ÚROVEŇ 1	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ – ÚROVEŇ 1	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ – ÚROVEŇ 1	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ – ÚROVEŇ 1	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0,2 x n	0,4 x n	1 x n

SYMBOL	3x	4x	5x
RUNA ELEKTRICKÁ	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
n = celková sázka na hru			

MULTI DIAMONDS 81

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	čtyřválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL MULTI WILD — Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
n = celková sázka na hru		

SUPER JOKER 40

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	40 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL JOKER (WILD)	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příštím otočení se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otočení zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	–	–
JOKER	–	–	12,5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12,5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0,5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0,5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
POMERANČ	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
CITRÓN	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
n = celková sázka na hru			

ULTIMATE CRYSTALS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL WILD — Doplňuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.

SYMBOL SCATTER — Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočení, které aktivovalo první respin.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	–	–	–
BAR BAR	5 x n	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2,5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2,5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1,5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
n = celková sázka na hru			

BAD WOLF

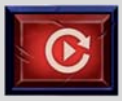
ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	5 výherních linií
výherní podíl	95–98 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE BAD WOLF

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Bad Wolf:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení otočení automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočení.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

SYMBOL VLK (WILD)	Symbol Vlk nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol. Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válcích spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočeními zdarma.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Během otočení zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válcích objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otočení. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče dalším otočením zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jednom otočení najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	–	2 x n + 10 otočení zdarma	20 x n + 10 otočení zdarma	200 x n + 10 otočení zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	–	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	–	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	–	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	–	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	–	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
n = celková sázka na hru				

RETRO WHEELS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
výherní podíl	95–98 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE RETRO WHEELS

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Retro Wheels:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení otočení automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočení.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ŽOLÍK	Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
SCATTER SYMBOL HVĚZDA	Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí byt uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	2 000 x n*
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
n = celková sázka na linii **m = celková sázka na hru**			

** Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 Kč.*

SECRET ROSE

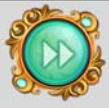
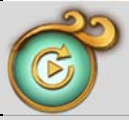
ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
cíl hry	získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
výherní linie	15 výherních linií
výherní podíl	95–98 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 – 90 000 Kč

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE SECRET ROSE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Secret Rose:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení otočení automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočení.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE	Objevuje pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50 % šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.
WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
BONUSOVÁ HRA FREE SPINS	Alespoň tři nebo více symbolů Scatter kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru Free Spins (otočení zdarma). Hráč náhodně obdrží jednu z pěti variant otočení zdarma: – 10 otočení zdarma s násobením výhry x6,

- 15 otočení zdarma s násobením výhry x4,
- 20 otočení zdarma s násobením výhry x3,
- 30 otočení zdarma s násobením výhry x2,
- náhodná kombinace 10–30 otočení zdarma s násobením výhry 2–6x.

VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0,5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0,5 x n	1 x n	4 x n
BRONZOVÁ RŮŽE (WILD)	3 x n*	8 x n*	40 x n*
ZLATÁ RŮŽE (WILD)	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.		
n = celková sázka na hru			

* Objevuje se jen na prostředním válci. Spouští Bonus Zlatá Růže.

FOOTBALL ON FIRE

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

Football on Fire je 5válcová hra s 5 sloupci, 3 řádky a s hrou na pět výherních linií. Hra obsahuje bonusovou hru Free spins, symboly WILD a SCATTER. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.
Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1 000 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol Joker (WILD)

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

Symbol Kopačák (SCATTER)

Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoliv na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

Bonusová hra Free Spins (otočení zdarma)

Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočení zdarma. Interakce hráče (volba terče) nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočení zdarma.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Joker (WILD)	0,4 x sázka	10 x sázka	100 x sázka	360 x sázka
	Pohár	0,4 x sázka	2 x sázka	10 x sázka	60 x sázka
	Šála	0,4 x sázka	2 x sázka	10 x sázka	60 x sázka
	Píšťalka	–	1,6 x sázka	8 x sázka	32 x sázka
	Kopačky	–	1,2 x sázka	6 x sázka	20 x sázka
	Rukavice	–	1,2 x sázka	6 x sázka	20 x sázka

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	A	–	0,8 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	K	–	0,8 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Q	–	0,6 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	J	–	0,6 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	10	–	0,6 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	9	0,4 x sázka	0,6 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	Kopačák (SCATTER)	2 x sázka	5 x sázka + 5–90 otoček zdarma	20 x sázka + 5–90 otoček zdarma	500 x sázka + 5–90 otoček zdarma

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočení.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	72 000 Kč

PŘEKLADY HERNÍ TERMINOLOGIE

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free spins	Otočení zdarma

HAPPY DIAMONDS

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky +/- v poli „SÁZKA V MINCÍCH“ a „HODNOTA MINCE“. Pole „MINCÍ“ zobrazuje celkový počet mincí.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA V MINCÍCH“.

PŘEHLED HRY

Happy Diamonds je 4 válcová hra se 3 řádky a s hrou na 10 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter, který spouští Free Spiny (otočky zdarma). Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.
Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1 000 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Propadávání symbolů

Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válcích).

Bonusová hra Diamond Games

Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scattery, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

Symbol WILD

Symbol WILD slouží jako samostatný symbol anebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásob.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 900 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x
	Diamanty (WILD)	75 x sázka	500 x sázka
	Červená sedmička	25 x sázka	100 x sázka
	Modrá sedmička	10 x sázka	25 x sázka
	Bílá sedmička	3 x sázka	10 x sázka
	Červený diamant	1,5 x sázka	3 x sázka
	Žlutý diamant	1,5 x sázka	3 x sázka
	Fialový diamant	1 x sázka	2 x sázka
	Zelený diamant	1 x sázka	2 x sázka
	SCATTER	15 diamantových her	30 diamantových her

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení otáčení automatické hry.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočení.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	72 000 Kč

CHEESER AND JASPER

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku. V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

Cheeser and Jasper je 5válcová hra se 4 symboly na válci s hrou na 20 výherních linií obsahující bonusovou hrou Free spins a symboly WILD a SCATTER. Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Pasti

Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser, na tuto pozici je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na tuto pozici nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na další pozice. Pokud Cheeser dopadne na pozici, který již past má, nic se nestane. Pasti jsou následující:

- Větrák – daná pozice a další dvě pozice vpravo od ní se změní ve Wild.
- Gilotina – daná pozice a další dvě pozice vlevo od ní se změní ve Wild.
- Molotov – daná pozice a další dvě pozice nad ní se změní ve Wild.
- Motorová pila – daná pozice a další dvě pozice pod ní se změní ve Wild.
- Elektřina – daná pozice a pozice úhlopříčně na všechny čtyři strany se změní ve Wild.
- Bomba – daná pozice a další čtyři náhodně vybrané pozice se změní ve Wild.

Bonusová hra Free Spins

Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma.
Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespinových válcích 20 jakýchkoliv pastí. Každý Jasper, který ve free spinech padne, trefí past a promění danou pozici plus ještě další pozice (dle pravidel pro pasti) ve Wild. Každou Jasperem aktivovanou past Cheeser okamžitě doplní.
Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše (viz stupnice vlevo od herního pole). Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky do základní hry. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát násobek sázky, nebo násobek dosavadní výhry. Kolo štěstí je automaticky roztočeno a hráč jej může zastavit pomocí tlačítka „STOP“. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Symbol BLOOD (WILD)

Symbol Blood (Wild) doplňuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 20 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.
Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Cheeser	5 x sázka	10 x sázka	30 x sázka
	Dort	4 x sázka	8 x sázka	15 x sázka
	Dárek	2 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Mléko	2 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Sýr	1 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	Ryba	1 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	A	0,4 x sázka	0,8 x sázka	4 x sázka
	K	0,4 x sázka	0,8 x sázka	4 x sázka
	Q	0,2 x sázka	0,4 x sázka	2 x sázka
	J	0,2 x sázka	0,4 x sázka	2 x sázka
	Blood (WILD)	–	–	–
	Jasper (SCATTER)	–	–	–

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení přeskočení animace výher v Automatickém hraní.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní, Sázky a Hodnoty mince.
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočení.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	72 000 Kč

PŘEKLADY HERNÍ TERMINOLOGIE

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free spins	Otočení zdarma

CHICA BONITA

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

Chica Bonita je 15válcová hra s 5 sloupci, 3 řádky a s hrou na dvacet výherních linií. Hra obsahuje bonusovou hru Superspin a symbol Wild. Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1 000 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Funkce opětovného otočení zdarma (Superspin)

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

Bonusová hra Superspin

Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

SUPERSPIN	BONUS	FAKTOR
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

Symbol WILD

Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.
Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	La Muerta	4 x sázka	10 x sázka	20 x sázka
	Piňata	4 x sázka	10 x sázka	20 x sázka
	Papričky	1 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Kytara	1 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Maracas	1 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Sombrero	0,4 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	Tequila	0,4 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	Tacos	0,4 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	Kaktus	0,4 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	WILD	–	–	–

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočení.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	72 000 Kč

PŘEKLADY HERNÍ TERMINOLOGIE

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free spins	Otočení zdarma

SIMPLY HOT 4

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

Simply Hot 4 je 5válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 4 výherní linie. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter. Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.
Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1 000 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	10 x sázka	50 x sázka	250 x sázka
	Meloun	5 x sázka	25 x sázka	125 x sázka
	Hrozny	2,5 x sázka	20 x sázka	100 x sázka
	Citron	2 x sázka	15 x sázka	75 x sázka
	Švestka	1 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Pomeranč	0,5 x sázka	10 x sázka	37,5 x sázka
	Třešně	0,5 x sázka	5 x sázka	25 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	20 x sázka	100 x sázka	500 x sázka

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočení.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	72 000 Kč

PŘEKLADY HERNÍ TERMINOLOGIE

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free spins	Otočení zdarma

SIMPLY HOT 10

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

Simply Hot 10 je 5válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 10 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.
Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1 000 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1 000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	4 x sázka	20 x sázka	100 x sázka
	Meloun	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Hrozny	1 x sázka	8 x sázka	40 x sázka
	Citron	0,8 x sázka	6 x sázka	30 x sázka

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Švestka	0,4 x sázka	4 x sázka	20 x sázka
	Pomeranč	0,2 x sázka	4 x sázka	15 x sázka
	Třešně	0,2 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	8 x sázka	40 x sázka	200 x sázka
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	72 000 Kč

PŘEKLADY HERNÍ TERMINOLOGIE

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free spins	Otočení zdarma

SIMPLY HOT 20

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

Simply Hot 20 je 5válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 20 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter. Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.
Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1 000 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určují výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1 000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Meloun	1 x sázka	5 x sázka	25 x sázka
	Hrozny	0,5 x sázka	4 x sázka	20 x sázka
	Citron	0,4 x sázka	3 x sázka	15 x sázka
	Švestka	0,2 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	Pomeranč	0,1 x sázka	2 x sázka	7,5 x sázka
	Třešně	0,1 x sázka	1 x sázka	5 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	4 x sázka	20 x sázka	100 x sázka
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	72 000 Kč

PŘEKLADY HERNÍ TERMINOLOGIE

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free spins	Otočení zdarma

SIMPLY HOT 40

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

Simply Hot 40 je 5válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 40 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter. Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.
Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1 000 Kč.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určují výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1 000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	1 x sázka	5 x sázka	25 x sázka
	Meloun	0,5 x sázka	2,5 x sázka	12,5 x sázka
	Hrozny	0,25 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	Citron	0,2 x sázka	1,5 x sázka	7,5 x sázka
	Švestka	0,1 x sázka	1 x sázka	5 x sázka
	Pomeranč	0,05 x sázka	1 x sázka	3,75 x sázka
	Třešně	0,05 x sázka	0,5 x sázka	2,5 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	72 000 Kč

PŘEKLADY HERNÍ TERMINOLOGIE

Poznámka: Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free spins	Otočení zdarma

CRAZY FRUITS STREET

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

CRAZY FRUITS STREET je 5 válcová hra se 3 sloty na válci a 5 výherními liniemi, která obsahuje symbol Wild, symbol Scatter a bonusovou hru Free spins.
Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Free Spins

Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

Symbol WILD – Multi Joker

Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

Symbol SCATTER – Joker

Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

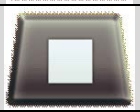
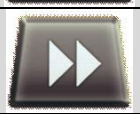
VÝHERNÍ TABULKA

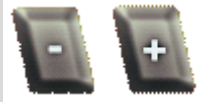
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	1x	3x	4x	5x
	Sedmička	–	20 x sázka	100 x sázka	400 x sázka
	**Hvězda**	–	8 x sázka	25 x sázka	100 x sázka
	**Hrozny**	–	8 x sázka	25 x sázka	100 x sázka
	**Meloun**	–	4 x sázka	10 x sázka	40 x sázka
	**Pomeranč**	–	4 x sázka	10 x sázka	40 x sázka
	**Švestka**	–	4 x sázka	10 x sázka	40 x sázka
	**Citrón**	–	2 x sázka	5 x sázka	20 x sázka
	**Třešně**	–	2 x sázka	5 x sázka	20 x sázka
	**Joker**	5 free spins	–	–	–
	**Multi Joker**	–	–	–	–

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu.)
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka START.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka/ normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	90 000 Kč

DEMON MASTER STREET

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

DEMON MASTER STREET je 3 válcová hra se 3 sloty na válci a 27 výherními liniemi, která obsahuje symbol Wild, bonusovou hru Free spins a Dvojitou výhrou za plnou obrazovku stejných symbolů.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free Spins

Pokud se na válcích zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

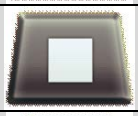
VÝHERNÍ TABULKA

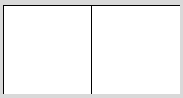
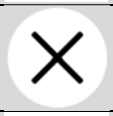
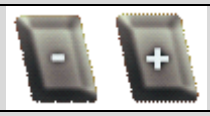
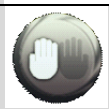
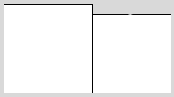
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	Symbol	Název	3x
	Bonus symbol	1 x sázka + 10 free spins		K	16 x sázka
	Joker	200 x sázka		Q	2 x sázka
	Upírka	40 x sázka		J	2 x sázka
	Kříž	20 x sázka		10	2 x sázka
	A	16 x sázka		9	2 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu.)
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka START.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka/ normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	90 000 Kč

HOT FRUITS

ZÁKLADNÍ INFORMACE

herní kategorie	pětiválcová hra
výherní linie	5 výherních linií
výherní podíl	96 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
doba jedné hry	2 sekundy
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

HOT FRUITS je 5 válcová hra se 3 symboly na válci a 5 výherními liniemi. Stisknutím tlačítka Start nebo Autostart se spustí hra. Autostart odehraje automaticky zvolené množství otoček. Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY



Scatter

Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.



Wild

Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.



Bonus

Tři Bonus symboly rozmístěné kdekoliv ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z devíti bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru. Výhra z bonusové hry je pak dána součtem všech výher, které byly v bublinách odkryty. Součet všech zobrazených výher je po skočení bonusové hry připsán do pole HOTOVOST.
Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádku).
Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.
V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

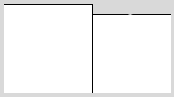
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Meloun	2x	4x	10x
	Třešně	2x	6×	20×
	Pomeranč	2x	8×	20×
	Švestka	2x	10x	40×
	Citron	4x	10x	40×
	Hrozny	10x	50 ×	100×

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Klikněte pro přeskočení animace výher v Automatickém hraní.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu.)
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro zavření informační stránky nebo pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka START.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

HOT HOT 4

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

HOT HOT 4 je 5válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 4 výherní linie. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určují výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.
Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Kytara	10 x sázka	50 x sázka	250 x sázka

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Tequila	5 x sázka	25 x sázka	125 x sázka
	Kaktus	2,5 x sázka	20 x sázka	100 x sázka
	A	2 x sázka	15 x sázka	75 x sázka
	K	1 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Q	0,5 x sázka	10 x sázka	30 x sázka
	J	0,5 x sázka	5 x sázka	25 x sázka
	WILD	20 x sázka	100 x sázka	500 x sázka
	Paprička (SCATTER)	2 x sázka	20 x sázka	200 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení otáčení automatické hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka / normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95,82 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	75 240 Kč

HOT HOT 10

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

HOT HOT 10 je 5válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 10 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určují výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 1 000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.
Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Kytara	4 x sázka	20 x sázka	100 x sázka

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Tequila	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Kaktus	1 x sázka	8 x sázka	40 x sázka
	A	0,8 x sázka	6 x sázka	30 x sázka
	K	0,4 x sázka	4 x sázka	20 x sázka
	Q	0,2 x sázka	4 x sázka	12 x sázka
	J	0,2 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	WILD	8 x sázka	40 x sázka	200 x sázka
	Paprička (SCATTER)	2 x sázka	20 x sázka	200 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení otáčení automatické hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95,82 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	75 240 Kč

HOT HOT 20

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

HOT HOT 20 je 5válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 20 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určují výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.
Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Kytara	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Tequila	1 x sázka	5 x sázka	25 x sázka
	Kaktus	0,5 x sázka	4 x sázka	20 x sázka
	A	0,4 x sázka	3 x sázka	15 x sázka
	K	0,2 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	Q	0,1 x sázka	2 x sázka	6 x sázka
	J	0,1 x sázka	1 x sázka	5 x sázka
	WILD	4 x sázka	20 x sázka	100 x sázka
	Paprička (SCATTER)	2 x sázka	20 x sázka	200 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení otáčení automatické hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95,82 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	75 240 Kč

HOT HOT 40

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

HOT HOT 40 je 5válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 40 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určují výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.
Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Kytara	1 x sázka	5 x sázka	25 x sázka

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Tequila	0,5 x sázka	2,5 x sázka	12,5 x sázka
	Kaktus	0,25 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	A	0,2 x sázka	1,5 x sázka	7,5 x sázka
	K	0,1 x sázka	1 x sázka	5 x sázka
	Q	0,05 x sázka	1 x sázka	3 x sázka
	J	0,05 x sázka	0,5 x sázka	2,5 x sázka
	WILD	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Paprička (SCATTER)	2 x sázka	20 x sázka	200 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení otáčení automatické hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka / normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95,82 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	75 240 Kč

HOT LINES 34 STREET

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka Start spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

HOT LINES 34 STREET je 5 válcová hra s 3 nebo 4 řádky a 34 výherními liniemi, Jokerem a bonusovou hrou Free spins.
Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva.
Výherní kombinace a výplaty jsou vytvářeny podle Výherní tabulky.
Během jedné hry můžete vyhrát na více výherních liniích, což znamená, že výhry se sčítají.
Pouze nejvyšší výhra na výherní linii je platná.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Hot Lines 34

Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

Symbol WILD – Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

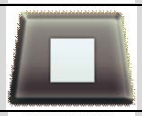
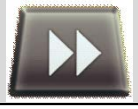
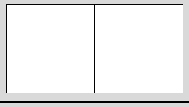
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Joker	–	–	–	50 x sázka
	Bonus symbol	Bonusová hra Hot Lines 34	–	–	–
	Bar	–	5 x sázka	15 x sázka	40 x sázka
	Hvězda	–	4 x sázka	12 x sázka	30 x sázka
	Meloun	–	3 x sázka	9 x sázka	20 x sázka

Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	Zvonky	–	2 x sázka	6 x sázka	15 x sázka
	Švestky	–	2 x sázka	6 x sázka	15 x sázka
	Pomeranč	–	1 x sázka	3 x sázka	8 x sázka
	Citrón	–	1 x sázka	3 x sázka	8 x sázka
	Třešně	–	1 x sázka	3 x sázka	8 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu.)
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka START.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka/ normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95 %	1 000 Kč	305 000 Kč	2 sec.	90 000 Kč

SIMPLY HOT XL 50

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“.
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka Start spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

SIMPLY HOT XL 50 je 5 válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 50 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	0,8 x sázka	4 x sázka	20 x sázka
	Meloun	0,4 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	Hrozny	0,2 x sázka	1,6 x sázka	8 x sázka
	Citron	0,16 x sázka	1,2 x sázka	6 x sázka
	Švestka	0,08 x sázka	0,8 x sázka	4 x sázka

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pomeranč	0,04 x sázka	0,8 x sázka	3 x sázka
	Třešně	0,04 x sázka	0,4 x sázka	2 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	1,6 x sázka	8 x sázka	40 x sázka
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení otáčení automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka / normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	445 840 Kč	2 sec.	72 000 Kč

SIMPLY HOT XL 100

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka Start spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

SIMPLY HOT XL 100 je 5 válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 100 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Sedmička	0,4 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	Meloun	0,2 x sázka	1 x sázka	5 x sázka
	Hrozny	0,1 x sázka	0,8 x sázka	4 x sázka
	Citron	0,08 x sázka	0,6 x sázka	3 x sázka
	Švestka	0,04 x sázka	0,4 x sázka	2 x sázka

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pomeranč	0,02 x sázka	0,4 x sázka	1,5 x sázka
	Třešně	0,02 x sázka	0,2 x sázka	1 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	0,8 x sázka	4 x sázka	20 x sázka
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení otáčení automatické hry.
	§	Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
	i	Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka / normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000 Kč	388 620 Kč	2 sec.	72 000 Kč

SIREN'S CALLING

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)"
Pole „HOTOVOST (Kč)" zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka Start spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)".

PŘEHLED HRY

Pětiválcová hra se 4 sloty na válci s hrou na 20 výherních linií.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Symbol PIRÁTKA (WILD)

Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Siréna a symbolu Pirát (Bonus).

Symbol PIRÁT (BONUS)

Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoliv na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral. Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (volba truhly) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE

Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).
Jakmile se válce při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10. otočky) se změní na symbol Wild s patřičným násobitelem.
Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.
Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.
Pokud dojde k situaci, kdy přidaný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.
Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje.
Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.
Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.
Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.
Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	4x	5x
	9	0,25 x sázka	0,5 x sázka	1 x sázka
	10	0.25 x sázka	0.5 x sázka	1 x sázka
	J	0.25 x sázka	0.5 x sázka	1 x sázka
	Q	0.25 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	K	0.25 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	A	0.25 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	Kormidlo	0.5 x sázka	1.5 x sázka	3 x sázka
	Kompas	0.5 x sázka	1.5 x sázka	3 x sázka
	Šavle	0.5 x sázka	2 x sázka	5 x sázka
	Pirátské zlato	0.5 x sázka	2 x sázka	5 x sázka
	Ďas mořský	1 x sázka	2.5 x sázka	10 x sázka
	Pirátka	1 x sázka	2.5 x sázka	10 x sázka

Symbol	Název	3x	4x	5x
	Pirát	Mystery Bonus 10 x–100 x sázka	Mystery Bonus 20 x–200 x sázka	Mystery Bonus 50 x–250 x sázka
	Siréna	–	–	–

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro státy, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení otáčení automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky/ leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka Start.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka / normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele.

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
96,02 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	71 640 Kč

SUPER LINES 2 STREET

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka Start spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

SUPER LINES 2 STREET je 4 válcová hra s 3 řádky a 11 výherními liniemi, symbolem WILD a multiplikátorem výher (x2, x3, x4).
Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva.
Výherní kombinace a výplaty jsou vytvářeny podle Výherní tabulky.
Během jedné hry můžete vyhrát na více výherních liniích, což znamená, že výhry se sčítají.
Pouze nejvyšší výhra na výherní linii je platná.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Bonusová hra Super Lines 2

Po V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a výhra se násobí odpovídajícím faktorem.

Symbol WILD – Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

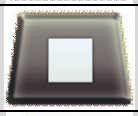
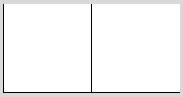
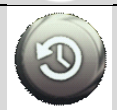
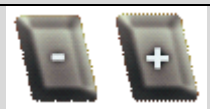
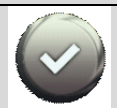
VÝHERNÍ TABULKA

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	2x	3x	4x
	Joker	30 x sázka	60 x sázka	120 x sázka
	Bar	25 x sázka	50 x sázka	100 x sázka
	Hvězda	10 x sázka	20 x sázka	40 x sázka
	Melouny	8 x sázka	16 x sázka	32 x sázka
	Zvonky	8 x sázka	16 x sázka	32 x sázka
	Švestky	1 x sázka	2 x sázka	4 x sázka
	Pomeranče	1 x sázka	2 x sázka	4 x sázka
	Citróny	1 x sázka	2 x sázka	4 x sázka
	Třešně	1 x sázka	2 x sázka	4 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu.)
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka START.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka/ normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	90 000 Kč

TRIPLE STARS STREET

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka Start spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

TRIPLE STARS STREET je 3 válcová hra se 3 sloty na válci a 27 výherními liniemi, která obsahuje symbol Wild, bonusovou hru Free spins a Dvojitou výhru za plnou obrazovku stejných symbolů.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free Spins

Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

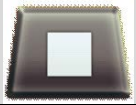
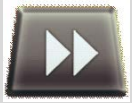
VÝHERNÍ TABULKA

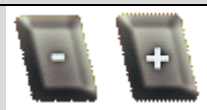
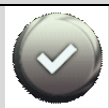
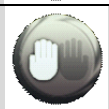
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	Symbol	Název	3x
	Bonus symbol	1 x sázka + 10 free spins		Zvonky	16 x sázka
	Joker	200 x sázka		Švestky	2 x sázka
	BAR	40 x sázka		Pomeranče	2 x sázka
	Hrozny	20 x sázka		Dolary	2 x sázka
	Melouny	16 x sázka		Třešně	2 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu.)
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka START.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka/ normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	90 000 Kč

VEGAS 27 STREET 2.0

JAK HRÁT

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETON nebo tlačítky < > v poli „SÁZKA (Kč)“
Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.
Stiskem tlačítka Start spustíte hru za zvolenou sázku.
AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.
V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

PŘEHLED HRY

VEGAS 27 STREET je 3 válcová hra se 3 sloty na válci a 27 výherními liniemi, která obsahuje symbol WILD, bonusovou hru Free spins a Dvojitou výhru za plnou obrazovku stejných symbolů.
Výhry jsou platné zleva doprava.
Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.
Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.
Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY A FUNKCE

Dvojitá výhra

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

Bonusová hra Free Spins

Pokud se na válcích zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

Symbol WILD – Joker

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

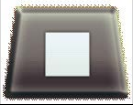
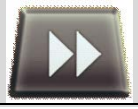
VÝHERNÍ TABULKA

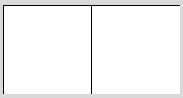
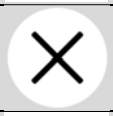
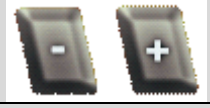
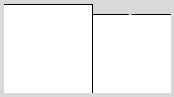
Výherní kombinace a výplaty se provádí dle Výherní tabulky uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Symbol	Název	3x	Symbol	Název	3x
	Vegas 27	1 x sázka + 10 free spins		Melouny	16 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	200 x sázka		Citróny	2 x sázka
	Bar Bar	40 x sázka		Švestky	2 x sázka
	Hvězda	20 x sázka		Pomeranče	2 x sázka
	Zvonky	16 x sázka		Třešně	2 x sázka

FUNKCE TLAČÍTEK VE HŘE

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky (lze také použít Mezerník nebo Enter).
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočení hry (platí pouze pro země, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.

TLAČÍTKO		FUNKCE
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou. (Stiskněte pro návrat do hlavního menu.)
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otočení.
		Stiskněte pro nastavení hodnoty sázky.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zavření aktuálního menu a návrat do hry.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostart, Sázka.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro nastavení pozice tlačítka START.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro přepínání mezi zobrazením celá obrazovka/ normální zobrazení (může se lišit podle nastavení provozovatele).

PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
95 %	1 000 Kč	500 000 Kč	2 sec.	90 000 Kč

POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „PRAGMATIC“

provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

AZTEC GEMS DELUXE

BIG BASS BONANZA

FRUIT PARTY

GATES OF OLYMPUS

SWEET BONANZA

SWEET BONANZA XMAS

THE DOG HOUSE

THE DOG HOUSE MEGAWAYS

WILD WEST GOLD

WOLF GOLD

AZTEC GEMS DELUXE

Aztec Gems Deluxe je tříválcová hra.

CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje na válci úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Money.
Tato hra zahrnuje základní hru s možností získat bonusovou fázi, kterou představuje funkce Moey Respin.
Za každou výherní kombinaci na stejné výherní řadě se vyplácí pouze nejvyšší výhra.
Při výhře na více výherních řadách se všechny výhry přičítají k celkové výhře.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Aztec Gems Deluxe v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Funkce Money Respin

Když na obrazovce padnou čtyři nebo více symbolů Money, spustí se bonusová funkce Money Respin. Bonus začíná třemi „respiny“, tedy volnými zatočeními. Všechny symboly Money, které padnou po každém respinu, zůstávají na obrazovce až do konce kola. Pokaždé, když padne alespoň jeden symbol Money, počet respinů se obnoví na tři.

Kolo pokračuje, dokud se respiny nevyčerpají nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly Money. Po skončení funkce Money Respin se všechny hodnoty z obrazovky sečtou a vyplatí.

Pokud jsou na konci kola všechny pozice zaplněny symboly Money, spustí se jedna náhodný funkce:

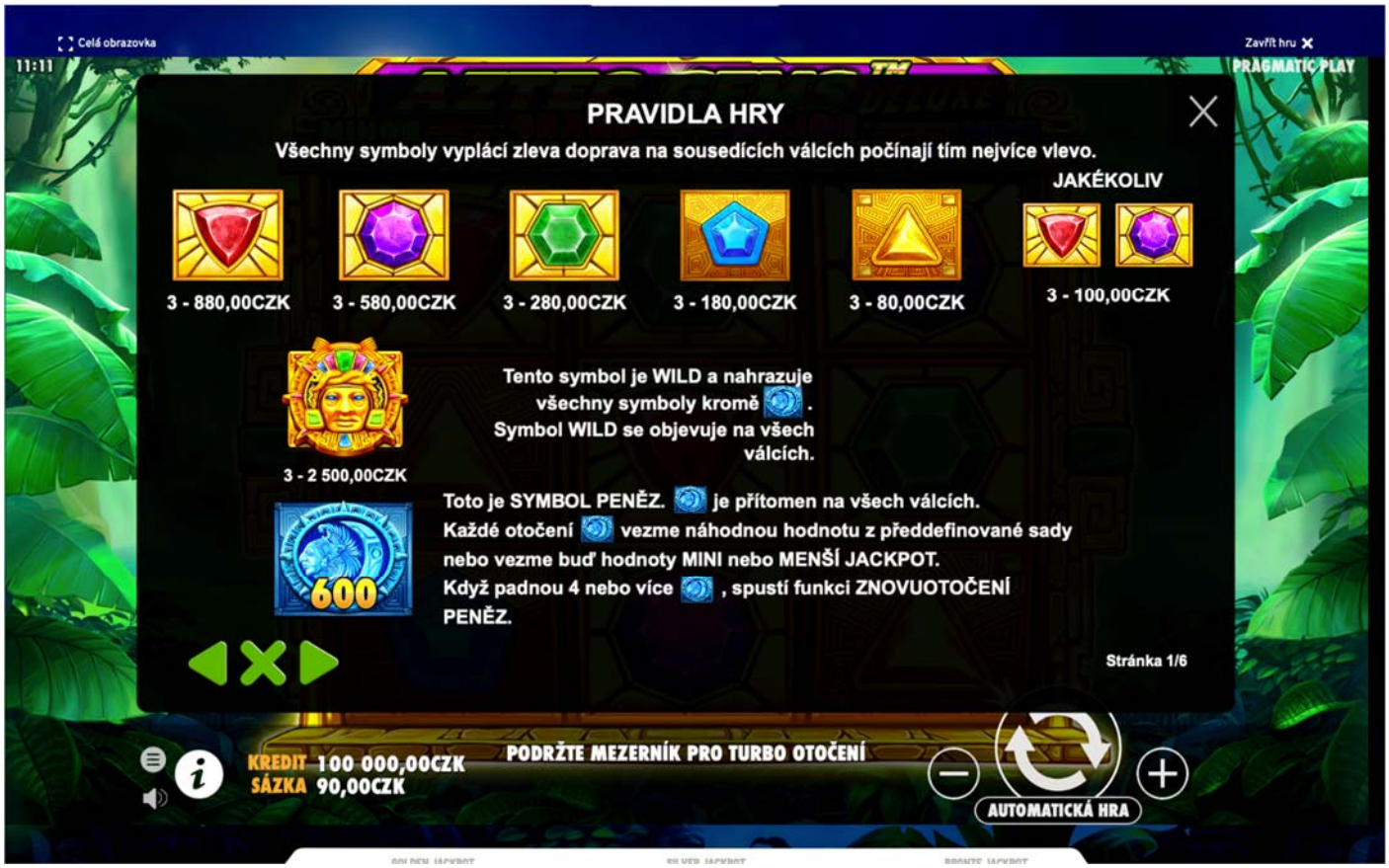
- **Násobitel**: na celkovou dosavadní výhru v rámci bonusové funkce Money Respin se použije násobitel 2x, 3x, 5x, 8x nebo 10x.
- **Kolo štěstí**: Roztočí se kolo štěstí, které k celkové dosavadní výhře v rámci bonusové funkce v kole Money Respin přidá ještě jednu výhru. Možnými výhrami jsou Mini, Minor, Major nebo Grand nebo násobky celkové sázky o násobitelích: 18x, 28x, 58x, 88x, 108x, 128x, 188x, 288x, 388x.
  Hodnoty Mini, Minor, Major a Grand výher jsou stanoveny na 100x, 250x, 500x a 1 000x celkové sázky. Tyto výhry jsou součástí výherního podílu a nevyžadují žádnou speciální akci hráče.
  Hodnoty Mini, Minor, Major a Grand výher se vždy zobrazují v horní části hrací obrazovky.

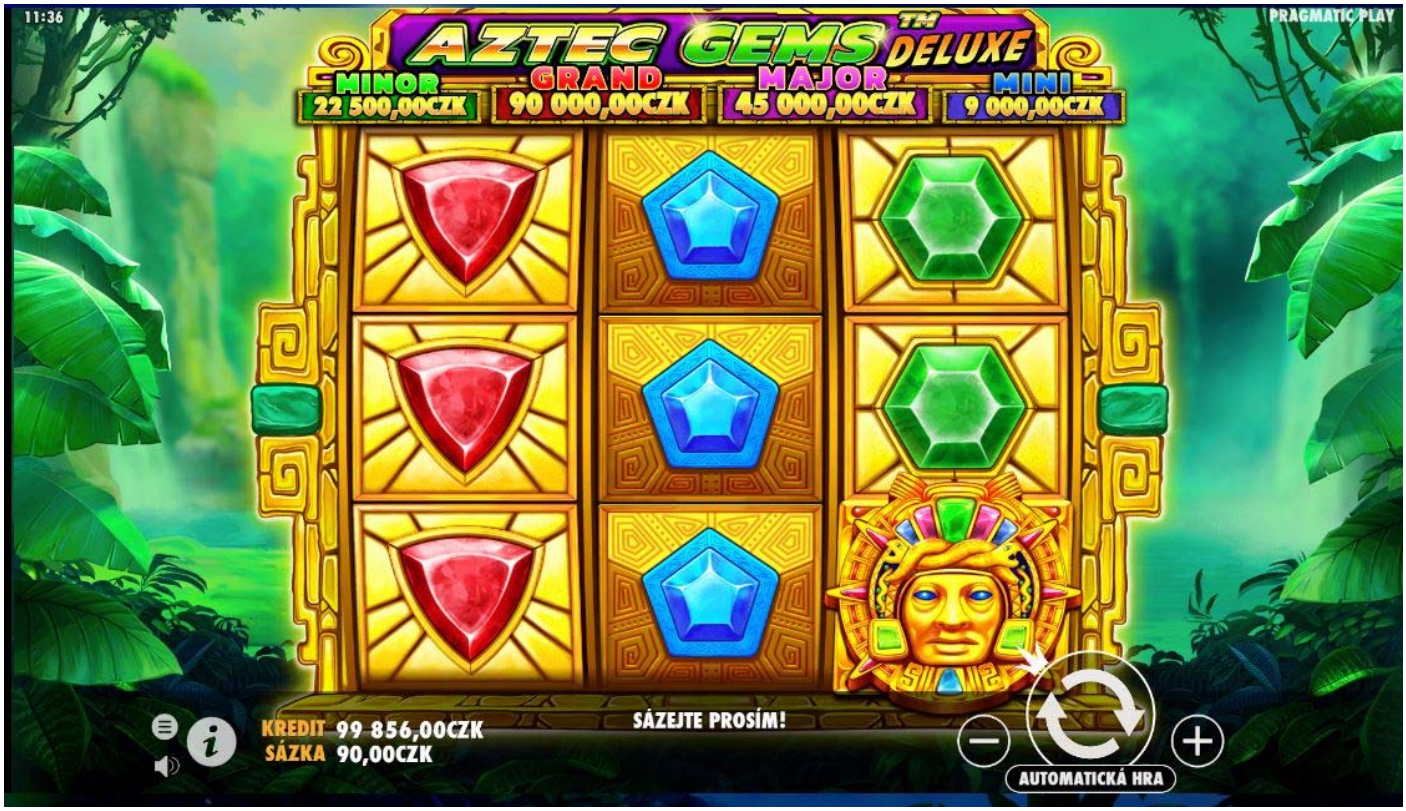
PARAMETRY HRY

Maximální sázka	162,00 Kč	Výherní podíl	95,5–96,5 %
Maximální výhra	486 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	10 206,00 – 13 122,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 90 Kč.





BIG BASS BONANZA

Big Bass Bonanza je 5válcová hra s 10 výherními liniemi.

CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje na válci úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Shodné symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii a výherní tabulky pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Big Bass Bonanza v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol Peníze

Symboly Peníze jsou znázorněny symbolem ryb. Při každém zatočení získává symbol Peníze náhodnou peněžní hodnotu. Částky, které jsou uvedené pod jednotlivými symboly Peníze lze vyhrát během Freespinů.

Volná zatočení zdarma

Kdykoli jsou získány tři nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Volná zatočení. Tři symboly Scatter poskytují 10 Volných zatočení, 4 symboly Scatter poskytují 15 Volných zatočení a 5 symbolů Scatter poskytuje 20 Volných zatočení. Během Volných zatočení shromažďuje každý Wild symbol všechny hodnoty ze symbolů Peníze zobrazených na obrazovce. Všechny zobrazené symboly Wild jsou shromážděn do ukončení Volných zatočení. Za každý čtvrtý shromážděný Wild restartující funkci udělí 10 dalších Volných zatočení a multiplikátor pro symbol Peníze se zvýší na 2x pro první opětovné spuštění, 3x pro druhé opětovné spuštění a 10x pro třetí opětovné spuštění. Znovu spuštěná zatočení v rámci Volných zatočení se zahajují poté, co skončí předchozí volná zatočení. Po třetím opětovném spuštění nelze Volná zatočení znovu spustit. Když je na obrazovce pouze jeden Wild symbol, na konci Volných zatočení se mohou na náhodných pozicích objevit symboly Peníze. Na konci Volných zatočení se všechny nasbírané hodnoty sečtou a vyplatí. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	220,00 Kč	Výherní podíl	95,67–96,71 %
Maximální výhra	462 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	13 028 – 17 147 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 2 Kč.

	5x	4x	3x	2x
	400	40	10	1
	200	30	6	–
	100	20	4	–
	100	20	4	–
	40	10	2	–
	20	5	1	–
	20	5	1	–
	20	5	1	–
	20	5	1	–
	20	5	1	–

FRUIT PARTY

Fruit Party je sedmiválcová hra.

CÍL HRY

Cílem hry je získat pět nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Fruit Party v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se sedmi vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud v důsledku pádu nepadne žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbol Scatter je symbol zlatého oříšku. Objevuje se na všech válcích. Za tři nebo více symbolů Scatter se spouští Volná zatočení.

Volná zatočení zdarma

Kdykoli jsou získány tři nebo více symbolů Scatter, automaticky se spustí Volná zatočení. Ta začínají po přidělení všech výher ze základní fáze hry. V rámci Volných zatočení se začíná s 10 Volnými zatočeními. Volná zatočení lze znovu aktivovat získáním dalších tří symbolů Scatter pro získání dalších 10 Volných zatočení, čtyř symbolů Scatter pro získání dalších 11 Volných zatočení, pěti symbolů Scatter pro získání 12 Volných zatočení, šesti symbolů Scatter pro získání 13 Volných zatočení nebo sedmi symbolů Scatter pro získání dalších 14 Volných zatočení. V takovém případě se náležitý počet Volných zatočení přičítá navíc k prvním 10 Volným zatočením. V rámci Volných zatočení má každý symbol, který je zapojen do výherní kombinace náhodnou šanci, že bude mít 2x nebo 4x multiplikátor. Celkový zisk této kombinace se násobí součinem všech multiplikátorů, která jsou součástí této kombinace, maximálně 256x. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	100,00 Kč	Výherní podíl	95,43–96,43 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	6 426 – 8 226 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

	15+	14	13	12	11	10
	15 000	7 000	3 500	1 500	750	500
	10 000	6 000	3 000	1 250	600	400
	9 000	5 000	2 500	1 000	450	300
	8 000	4 000	2 000	500	300	200
	6 000	3 000	1 500	350	250	150
	4 000	2 000	1 000	300	200	125
	2 000	1 000	500	250	150	100

	9	8	7	6	5
	250	200	175	150	100
	200	150	125	100	75
	150	125	100	75	50
	125	100	75	50	40
	100	75	50	40	30
	75	50	40	30	25

	9	8	7	6	5
	50	40	30	25	20

GATES OF OLYMPUS

Gates of Olympus je šestiválcová hra

CÍL HRY

Cílem základní hry je získat osm nebo více stejných symbolů, které se mohou objevit kdekoliv na válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Gates of Olympus v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se šesti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud v důsledku pádu nepadne žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Multiplikátory

Existují čtyři barevné symboly multiplikátoru. Jsou přítomny na všech válcích a mohou náhodně padnout během zatočení a padání v základní hře i v rámci Volných zatočení. Kdykoli padne symbol Multiplikátoru, získá náhodnou hodnotu multiplikátoru od 2x do 500x. Když sekvence padání skončí, hodnoty všech symbolů Multiplikátor na obrazovce se sečtou a celková výhra sekvence se vynásobí konečnou hodnotou.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Objevuje se na všech válcích. Výherní kombinace tvořené symbolem Scatter se vyplácí na jakékoli pozici kdekoli na válcích. Čtyři nebo více symbolů Scatter spouští Volná zatočení.

Volná zatočení zdarma

Když se kdekoli na válcích objeví čtyři nebo více symbolů Scatter, spustí se Volná zatočení. Ta začínají s 15 Volnými zatočeními po udělení všech výher v základní fázi hry. Kdykoli jsou během funkce Volných zatočení získány tři další symboly Scatter, je uděleno 5 dalších Volných zatočení. Symboly multiplikátorů jsou přítomny v základní hře a během Volných zatočení. Kdykoli je zobrazen multiplikační symbol, nabývá hodnotu náhodného multiplikátoru od 2x do 500x. V základní hře, když skončí funkce Tumble, se hodnoty všech symbolů multiplikátoru na obrazovce sečtou a celková výhra se vynásobí konečnou hodnotou. Kdykoliv se během Volných zatočení objeví symbol multiplikátoru, vede to také k výhře, hodnota multiplikátoru se přičte k celkovému multiplikátoru. Kdykoli je v průběhu Volného zatočení vylosován

nový multiplikační symbol a výsledkem je výherní kombinace, celková hodnota multiplikátoru se také použije k vynásobení výhry.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	100,00 Kč	Výherní podíl	94,5–95,5 %
Maximální výhra	500 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	8 100 – 9 900 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

	12–30	**10–11**	**9–8**
	5 000	2 500	1 000
	2 500	1 000	250
	1 500	500	200
	1 200	200	150
	1 000	150	100
	800	120	80
	500	100	50
	400	90	40
	200	75	25
	6	**5**	**4**
	10 000	500	300

Symbol Scatter je náhodný symbol přítomný na všech válcích. Scatter vyplácí na libovolné pozici.

SWEET BONANZA

Sweet Bonanza je šestiválcová hra

CÍL HRY

Cílem základní hry je získat osm nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sweet Bonanza v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se šesti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Čtyři nebo více symbolů Scatter spouští Volná zatočení.

Volná zatočení zdarma

Když se kdekoli na válcích objeví čtyři nebo více symbolů Scatter, spustí se Volná zatočení. Ta začínají s 10 Volnými zatočeními. Pokud se během Volných zatočení objeví tři nebo více symbolů Scatter, získáte dalších pět Volných zatočení. Pouze během Volných zatočení existuje symbol Násobitel. Může padnout na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	120,00 Kč	Výherní podíl	95,5–96,51 %
Maximální výhra	360 000 – 480 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	7 538 – 9 720 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

	12+	10–11	9–8
	5 000	2 500	1 000
	2 500	1 000	250
	1 500	500	200
	1 200	200	150
	1 000	150	100
	800	120	80
	500	100	50
	400	90	40
	200	75	25
	6	**5**	**4**
	10 000	500	300

Symbol Lízátko (Scatter) je náhodný symbol přítomný na všech válcích. Vyplácí na libovolné pozici.

SWEET BONANZA XMAS

Sweet Bonanza Xmas je šestiválcová hra

CÍL HRY

Cílem hry je získat osm nebo více symbolů stejného druhu navázaných v jednom celku, tedy musí být kontaktně propojeny kromě symbolu Scatter, který vyplácí výhry už za 4 symboly a může se nacházet libovolně na válcích.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Sweet Bonanza Xmas v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se šesti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Funkce Tumble

Funkce Tumble znamená, že po každém zatočení jsou vyplaceny výherní kombinace a všechny symboly z výherních kombinací zmizí. Zbývající symboly spadnou do spodní části obrazovky a prázdné pozice jsou nahrazeny novými symboly přicházejícími shora. Původní symboly jsou nahrazeny stejným počtem symbolů, jaký obsahovaly válce před zahájením funkce Tumble. Funkce pokračuje, dokud se v důsledku pádu neobjeví žádná výherní kombinace. Všechny výhry se připočítají k zůstatku poté, co byly odehrány všechny funkce vyplývající ze základního zatočení.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol Lízátko. Objevuje se na všech válcích. Výhry vyplácí už za 4 symboly libovolně na válcích. Čtyři nebo více symbolů Scatter spouští Volná zatočení.

Volná zatočení zdarma

Když se kdekoli na válcích objeví čtyři nebo více symbolů Scatter, spustí se Volná zatočení. Ta začínají s 10 Volnými zatočeními. Pokud se během Volných zatočení objeví tři nebo více symbolů Scatter, získáte dalších pět Volných zatočení. Pouze během Volných zatočení existuje symbol Násobitel. Může padnout na všech válcích. Když se objeví, udělí náhodnou hodnotu násobitele od 2x do 100x.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	120,00 Kč	Výherní podíl	95,5–96,51 %
Maximální výhra	360 000 – 480 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	7 538 – 9 720 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

	12+	10–11	8–9
	5 000	2 500	1 000
	2 500	1 000	250
	1 500	500	200
	1 200	200	150
	1 000	150	100
	800	120	80
	500	100	50
	400	90	40
	200	75	25
	6	**5**	**4**
	10 000	500	300

Symbol Lízátko (Scatter) je náhodný symbol přítomný na všech válcích. Vyplácí na libovolné pozici.

THE DOG HOUSE

The Dog House je pětiválcová hra s 20 výherními liniemi.

CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony The Dog House v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Při každém zatočení mají všechny symboly Wild na stejném válci násobitel 2x nebo 3x. Pokud je více než jeden ze symbolů Wild součástí výherní kombinace, násobí se všechny symboly Wild.

Volná zatočení zdarma

Kdykoli se na válci 1, 3 a 5 objeví tři symboly Bonus, získá hráč Volná zatočení. Před začátkem Volných zatočení se náhodně udělí jejich počet od 9 do 27. Během Volných zatočení zůstávají všechny symboly Wild, které jsou zobrazeny na válcích 2, 3 nebo 4, na obrazovce po všechny zbývající volná zatočení v rámci Freespinů, a to včetně náhodně uděleného 2x nebo 3x multiplikátoru. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Když se vytvoří výherní kombinace s více než jedním symbolem Wldd, násobitele se sečtou a výhru znásobí. Např. při výhře A – Wild krát 2 – Wild krát 3 při sázce 4 Kč bude výhra 1,00 Kč vynásobena pěti takto: [1 * (2+3)]

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	120,00 Kč	Výherní podíl	95,51–96,51 %
Maximální výhra	480 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	7 538,40 – 9 698,40 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.

	5	4	3
	3 750	750	250
	2 500	500	175
	1 500	300	125
	1 000	200	100
	750	125	60
	500	100	40
	250	50	25
	250	50	25
	125	25	10
	125	25	10
	125	25	10

THE DOG HOUSE MEGAWAYS

The Dog House Megaways je šestiválcová hra s až 117 649 výherními liniemi.

CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří nebo více symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.
Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony The Dog House Megaways v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Psí boudy, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3, 4, 5 a 6. Kdykoli padne symbol Wild, může mít náhodný multiplikátor 2x nebo 3x. Pokud je součástí výherní kombinace více symbolů Wild, multiplikátory se vzájemně násobí Wild.

Volná zatočení zdarma

Kdykoli se na válcích zobrazí tři nebo více symbolů Bonus, získá hráč Volná zatočení. K dispozici jsou dva režimy Volných zatočení, ze kterých je možno před zahájením vybrat. Interakce nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Sticky Wilds – v závislosti na počtu symbolů Bonus se uděluje různý počet Volných zatočení:

- 3 symboly Bonus – 7 Volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci,
- 4 symboly Bonus – 12 Volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci,
- 5 symbolů Bonus – 15 Volných zatočení od 2 do 7 Sticky Wilds na každém válci,
- 6 symbolů Bonus – 20 Volných zatočení od 3 do 7 Sticky Wilds na každém válci,

Během každého Volného zatočení v rámci Volných zatočení se může na obrazovce v náhodných pozicích objevit až 6 symbolů Wild s multiplikátorem 1x, 2x nebo 3x.

V rámci Volných zatočení nelze spustit další Volná zatočení.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	50,00 Kč	Výherní podíl	95,45–96,46 %
Maximální výhra	450 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	3 186 – 4 095 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 50 Kč.

	6	5	4	3
	375,00	150,00	100,00	37,50
	150,00	75,00	50,00	25,00
	100,00	50,00	37,50	17,50
	75,00	37,50	25,00	10,00
	75,00	25,00	20,00	7,50
	75,00	25,00	20,00	7,50
	50,00	15,00	10,00	5,00
	50,00	15,00	10,00	5,00
	50,00	15,00	10,00	5,00
	25,00	10,00	5,00	2,50
	25,00	10,00	5,00	2,50

WILD WEST GOLD

Wild West Gold je pětiválcová hra se 40 výherními liniemi.

CÍL HRY

Cílem hry je získat výherní kombinaci tří nebo více stejných symbolů na jedné ze čtyřiceti výherních liniích. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší dosažená výhra za výherní linii.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Wild West Gold v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol s nápisem WILD, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter, pokud je součástí výherní kombinace na výherní linii. Symbol Wild se nachází pouze na válcích 2, 3 a 4. Symbol Wild nese náhodný multiplikátor, který násobí výhru 2x, 3x nebo 5x.

Symbol Scatter



Symbol Scatter se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. Tři symboly Scatter spouští Volná zatočení.

Volná zatočení zdarma

Kdykoli jsou získány tři symboly Scatter, automaticky se spustí Volná zatočení. V rámci Volných zatočení se začíná s osmi Volnými zatočeními. Během Volných zatočení zůstávají na svých pozicích všechny symboly Wild získané na válcích 2, 3 nebo 4. Symboly Wild mají náhodný násobitel, který se objeví při získání Wild a zůstane stejný až do konce otočení.

Překrývající symbol Scatter



Tento symbol se může během Volného zatočení náhodně objevit na kterémkoli symbolu, včetně symbolu Wild. V závislosti na počtu symbolů se uděluje různý počet dalších Volných zatočení:

- 5 symbolů – 20 Volných zatočení,
- 4 symboly – 12 Volných zatočení,
- 3 symboly – 8 Volných zatočení,
- 2 symboly – 4 Volná zatočení.

Maximální výhra je omezená na 10 000násobek sázky. Pokud celková výhra v bonusové hře dosáhne 10 000 násobku sázky, bonusová hra se ukončí, výhra je připsána do kreditu a zbylá zatočení zdarma se ztratí.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	100,00 Kč	Výherní podíl	95,56–96,51 %
Maximální výhra	450 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	6 282,00 – 7 992,00 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 4 Kč.

	5	4	3
	80	20	6
	50	15	5
	30	8	3
	20	5	2
	15	3	1,4
	10	2	1
	6	1,2	0,6
	5	1,2	0,6
	4	1	0,4
	4	1	0,4
	4	1	0,4

WOLF GOLD

Wolf Gold je pětiválcová hra s 25 výherními liniemi.

CÍL HRY

Cílem základní hry je získat kombinaci tří symbolů stejného typu nebo nahrazených symbolem Wild počínaje válcem úplně vlevo a získat tak výhru definovanou ve výherní tabulce jednotlivých symbolů.
Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a výherní tabulky platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Wolf Gold v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti vyobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky jsou následující informace: Nabídka nastavení, Nastavení zvuku, Informační stránky (Platební mřížka), Kredit, Sázka, Zprávy o výhře, Tlačítko Zatočit, Snížit sázku, Zvýšit sázku, Funkce automatického přehrávání. Sázející klikem na tlačítko + a – navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol Wild

Symbolem Wild je symbol Vlka, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Peněz.

Symbol Scatter

Symbolem Scatter je symbol s nápisem Scatter. Nachází se pouze na válcích 1, 3 a 5. Za tři symboly Scatter se spouští Volná zatočení s pěti volnými zatočeními.

Volná zatočení zdarma

Kdykoli se na válcích zobrazí tři symboly Scatter, automaticky se spustí Volná zatočení s pěti volnými zatočeními Během Volných zatočení se válec 2, 3 a 4 točí společně jako jeden obří symbol. Pokud během Volných zatočení získáte znovu tři symboly Scatter, jsou udělena další tři volná zatočení.

Symbol Peněz

Symbolem Peněz je symbol bílo modré koule s vyznačenou částkou. Když se na válcích objeví šest nebo více symbolů Peněz, automaticky se spustí funkce Money Respin.

Funkce Money Respin

Funkce začíná třemi respiny. Všechny symboly Peněz, které spustily funkci, zůstávají na obrazovce až do konce respinů. Pokaždé, když je zobrazen alespoň jeden další nový symbol Peněz, počet respinů se znovu nastaví na tři. Respiny pokračují, dokud nejsou vyčerpány nebo dokud se všechny pozice na obrazovce nezaplní symboly Peněz.

Při každém zatočení nabývají symboly Peněz náhodnou hodnotu z předem definované sady nebo nabývají hodnoty Mini, Major nebo Mega výhry. Po dokončení funkce Money Respin se hodnoty všech symbolů Peněz sečtou a hráč získává tuto částku. Pokud je všech 15 pozic obsazeno, je udělena Mega výhra. Výhry Mini, Major a Mega jsou nastaveny na celkovou sázku 30x, 100x a 1 000x celkové sázky.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka	450,00 Kč	Výherní podíl	93,99–96,00 %
Maximální výhra	495 000 Kč	Statistická průměrná hodinová prohra	32 400 – 48 681 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 100 Kč.





POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „EGT INTERACTIVE“

provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

100 CATS	FLAMING HOT
20 SUPER HOT	GREAT 27
30 SPICY FRUITS	SHINING CROWN
40 BURNING HOT	SUPREME HOT
40 MEGA CLOVER	ULTIMATE HOT
AMAZON’S BATTLE	ZODIAC WHEEL

BONUSOVÁ HRA JACKPOT CARDS

Následující hry mohou obsahovat bonusovou hru Jackpot Cards. Jedná se o bonusovou hru typu jackpot. Hra je implementována do herního systému pro zatraktivnění základních typů her.

Jackpot Cards může mít až čtyři úrovně označené symboly karetní barev.

♣ CLUBS

♦ DIAMONDS

♥ HEARTS

♠ SPADES

Aktuální hodnota všech úrovní se zobrazuje ve všech výše uvedených hrách.

Úrovně se mohou lišit výší procentuální části příspěvků ze Sázek do hry.

Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG.
V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Sázející klikáním postupně obrací jednotlivé karty z celkové sady 12 karet zobrazených lícem dolů. Jakmile jsou vybrány tři karty stejné barvy, Sázejícímu je hodnota příslušné jackpotové výhry připsána do kreditu Sázejícího.
Interakce Účastníka hazardní hry nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra jackpot spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry jackpot 500 000 Kč.
Bonusovou hru jackpot nelze hrát samostatně. Bonusová hra jackpot je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách

VLASTNOSTI HRY

Po každém přerušení účasti na internetové technické hře jednoho Účastníka hazardní hry je hodnota prostředků kumulovaná pro výpočet jackpotu upravena v závislosti na výši sázky. Pokud je hodnota Sázek vyšší než nula, tak se hodnota Jackpotu zvyšuje, pokud je hodnota Sázek nulová, pak se hodnota jackpotu nenačítá vůbec a zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně prezentována hodnota jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Výše určeného procenta se definuje na serveru a může být nastavena v rozmezí 0,01 až 2 %.

Dodatečné parametry jackpotu jsou:

a) **Minimální hodnota** – pokud je hodnota nakumulovaného jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová
b) **Maximální hodnota** – definuje hodnotu, po jejímž dosažení musí být jackpot vylosovaný.
c) **Pravděpodobnost** – definuje hodnotu, s jakou statistickou pravděpodobností lze jackpot vyhrát
d) **Hodnoty** dle bodu a) b) c) pro všechny úrovně JACKPOTu.

PRAVIDLA BONUSOVÉ HRY

Zařízení umožňující účast na internetové hře je obsluhováno přímo Sázejícím. Předem není určen počet Sázejících. Výše jackpotu se vypočítává z výše Sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný na serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje Sázejícího a přidělí mu tuto výhru.

- minimální hodnota: min. 1 Kč;
- maximální hodnota: 500 000 Kč.

HLAVNÍ HERNÍ PARAMETRY

- určené procento: 0,01 až 2 % ze Sázek
- maximální výhra: 500 000 Kč

Parametry všech úrovní jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1–500 000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze Sázek.

Hlavní tlačítka u všech her jsou umístěna v dolní části obrazovky. Jedná se o tato tlačítka: NÁPOVĚDA (nápověda – vyvolání pravidel hry), Informace (přístup k tabulkám výher), Automatická hra (Automatické hraní), Změna denominace jedné sázky (v závislosti na zvolené hře např. 0,10 Kč, 1,20 Kč, 0,50 Kč, 1 Kč, 2 Kč a 5,00 Kč) a 5 tlačítek s různými hodnotami kreditů pro každou herní linii v závislosti na zvolené hře (počínaje tlačítkem zcela vlevo: např. 1 kredit, 2 kredity, 5 kreditů, 10 kreditů a 20 kreditů pro každou linii) a Domů.

Stisknutím tlačítka Automatická hra se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na Zastavit Automatické hraní.

Tlačítko	Název	Popis
	Vybrat	Stisknutím tlačítka „Vybrat“ si vyberete sázku.
	Start	Stisknutím tlačítka „Start“ roztočíte válce. Jestliže jste v předchozí hře vyhráli, částka se automaticky připočte k zůstatku hráče. Válce můžete roztočit také stisknutím tlačítka „Mezerník“ (na klávesnici).
	Vyplatit	Stisknutím tlačítka „Vyplatit“ se zastaví animace kumulace výherní částky a v poli „Výhra“ se zobrazí celková částka výhry; Tlačítko se změní na „Start“. Animaci zvyšujících se výher můžete zastavit také stisknutím tlačítka „Mezerník“ (na klávesnici).
	Denominace	Zobrazuje hodnotu jednoho kreditu. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „X“ na klávesnici. Toto tlačítko nebude dostupné, dokud se budou válce otáčet, v režimu automatického hraní. Výběr konkrétní hodnoty je možný také stisknutím tlačítek „C“, „V“, „B“ a „N“ na klávesnici. Stisknutím tlačítka „C“ vyberete nejnižší možnou denominaci, stisknutím tlačítka „V“ vyberete druhou nejnižší denominaci atd. V případě výhry se při změně denominace tato částka přičte k zůstatku hráče.

	Automatická hra	Stisknutím tlačítka „Automatická hra“ se hra přepne do režimu automatického hraní a tlačítko se změní na „Zastavit automatické hraní“. Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že se válce nebudou otáčet. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z“ na klávesnici.
	Zastavit automatické hraní	Stisknutím tlačítka „Zastavit automatické hraní“ se zastaví herní režim „Automatické hraní“ a zobrazí se tlačítko „Automatická hra“. Toto tlačítko bude dostupné pouze v případě, že bude hra nastavena do režimu automatického hraní. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „Z“ na klávesnici.
	Ovládání hlasitosti	Klepnutím na toto tlačítko v závislosti na předchozím stavu zapnete/vypnete zvuk při hře.
	Nastavení velikosti obrazovky	Klepnutím na toto tlačítko se velikost obrazovky v závislosti na aktuálním stavu buď zvětší, nebo zmenší.
	Tabulka výher	Klepnutím na toto tlačítko otevřete/zavřete pravidla této hry. Tlačítko „Tabulka výher“ nebude dostupné, jestliže se budou válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu automatického hraní.
	Odejít	Klepnutím na toto tlačítko hráč opustí hru. Tlačítko nebude dostupné, jestliže se budou válce otáčet anebo se hra bude nacházet v režimu Automatické hraní. Jestliže hráč vyhraje určitou částku a stiskne toto tlačítko, výherní částka se přičte k zůstatku hráče a hra se ukončí. Na toto tlačítko můžete klepnout také stisknutím tlačítka „ ,“ na klávesnici.

100 CATS

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

100 Cats je hra s 5 válci a 1 až 100 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry lze měnit celkovou Sázku.

Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	94,13 % až 96,03 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	71 460 Kč – 105 660 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

SPECIFICKÉ FUNKCE HRY

Symbol WILD



Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu **SCATTER**.

Volné otáčky



Tři symboly SCATTER v jedné hře spustí 10 volných roztočení zdarma. Pokud se během volných roztočení objeví další 3 Scattery, přidá se do zbývajících roztočení 10 nových roztočení zdarma. Pro účely výpočtu výhry v rámci volných otočení se použije výše Sázky do hry, v rámci které byla volná otočení spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	5	25	100
Dáma		0	5	25	100

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Král		0	5	50	125
Eso		0	5	50	125
Americká krátkosrstá		0	10	100	200
Britská krátkosrstá		0	10	100	200
Mainská mývalí		0	25	150	350
Siamská kočka		0	25	150	400
Perská kočka černo-bílá		0	50	200	600
Perská kočka		0	50	200	600
Scatter		0	2	0	0
		• Zobrazuje se na 2., 3. a 4. válci. • výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie.			
Wild (Žena)		0	100	225	1 000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

20 SUPER HOT

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

20 Super Hot je hra s 5 válci a 20 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	95,79 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	75 780 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500.000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	20	100
Pomeranče		0	10	20	100
Citróny		0	10	20	100
Švestky		0	20	40	200
Vodní meloun		0	20	40	200
Hrozny		0	20	80	400

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Scatter		0	5	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			
Wild (Sedmička)		0	40	400	1 000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

30 SPICE FRUITS

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

30 Spicy Fruits je hra s 5 válci a 30 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	960 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	95,80 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	72 576 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	2	8	15

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Citróny		0	2	8	15
Švestky		0	4	10	20
Pomeranče		0	4	10	20
Bar		0	6	15	25
2 Bar		0	8	15	30
3 Bar		0	8	15	40
Zvony		4	10	20	45
Sedmičky		5	10	20	50
Wild		10	50	250	1 000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			
Scatter		0	2	2	2
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • 7 Scatterů spouští 7 volných otočení, 8 spouští 15 volných otočení, 9 spouští 30 volných otočení. • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			

40 BURNING HOT

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

40 Burning Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

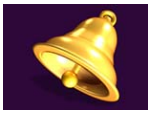
Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	95,93 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	73 260 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	100
Citróny		0	10	30	100
Pomeranče		0	10	30	100
Švestky		0	10	30	100
Zvony		0	20	50	200
Hrozny		0	40	100	500
Vodní meloun		0	40	100	500

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmičky		10	50	200	3 000
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			
Scatter (Dolar)		0	3	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			
Wild		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter			

40 MEGA CLOVER

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

40 Mega Clover je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	95,93 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	73 260 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	4	20	100
Citróny		0	4	20	100
Švestky		0	4	20	100
Pomeranče		0	4	20	100
Vodní meloun		0	8	40	200
Hrozny		0	8	40	200
Dolar		0	20	60	240
Podkova		4	20	60	240
Zvony		0	20	80	400
Sedmičky		0	20	80	400
Scatter		0	4	20	400
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			
Wild		0	40	200	2 000
		• Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

AMAZON'S BATTLE

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Amazons' Battle je hra s 5 válci a 1 až 30 výherními liniemi.

Kliknutím na konkrétní počet linií zvolí Účastník hazardní hry počet aktivních výherních linií pro danou hru. Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	960 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	94,42 % až 96,17 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	66 182 Kč až 96 422 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	2	8	15
Královna		0	2	8	15
Král		0	4	10	20
Eso		0	4	10	20
Tygr		0	6	15	25
Hnědá Amazonka		0	8	15	30

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Červená Amazonka		0	8	15	40
Černá Amazonka		4	10	20	45
Blond Amazonka		5	10	20	50
Scatter			7 symbolů	8 symbolů	9 symbolů
		0	2	2	2
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • V jednu chvíli se nemůž zobrazit více než 9 symbolů Scatter. • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na vybrané herní linie.			
Wild		10	50	250	1 000
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

FLAMING HOT

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Flaming Hot je hra s 5 válci a 40 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolu SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolu SCATTER nezáleží na jeho pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	95,53 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	80 460 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	8	40	100
Broskve		0	8	40	100
Jablko		0	8	40	100
Hrozny		0	8	40	100
Vodní meloun		0	20	80	200
Banány		0	20	80	200
Bar		0	40	100	300
Sedmičky		4	60	200	1 000
Scatter (Hvězda)		0	2	20	500
		• Zobrazuje se na všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter. • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			
Wild (Sedmička)		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

GREAT 27

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Great 27 je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají.

Výherní kombinace se vyplácejí zleva doprava na sousedních válcích, počínaje válcem zcela vlevo, a to pouze na pozicích. Stejný symbol, nebo jeho náhrada, na jiné pozici na stejném válci vyplácí znovu stejnou výherní kombinaci.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	95,98 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	72 360 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	10, 20, 50, 100, 200

BONUSOVÁ FRÁZE HRY – VOLNÁ OTOČENÍ

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ**, hráč vyhraje **1** volné otočení.

Když se na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **HVĚZDY**, hráč vyhraje **10** volných otočení.

Když se na prostředních pozicích válců objeví **3** symboly **WILD**, hráč nevyhraje volné otočení. Volná otočení mohou být znovu spuštěna.

Když se během volných otočení na prostředních pozicích válců (s nebo bez **WILD**) objeví **3** symboly **TŘEŠNĚ** nebo **3** symboly **HVĚZDY**, spustí se znovu volná otočení. Poté se ke zbývajícím volným otočením přidá **1** nebo **10** volných otočení.

Volné otočení probíhají zdarma a výhry z nich jsou úměrné sázce ze hry, v rámci které byly volné otočení spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		20
Citróny		20
Pomeranče		20

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací
		3 symboly
Švestky		20
Hrozny		20
Vodní meloun		20
Hvězda		160
Sedmičky		160
Wild		600 • Zobrazuje se na všech válcích. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.

SHINING CROWN

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Shining Crown je hra s 5 válci a 10 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	94,19 % až 96,37 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	65 340 Kč až 104 580 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Třešně		0	10	30	150
Citróny		0	10	30	150
Pomeranče		0	10	30	150
Švestky		0	10	30	150
Zvony		0	20	40	200
Hrozny		0	40	120	700
Vodní meloun		0	40	120	700
Sedmičky		10	50	250	5 000
Scatter (Hvězda)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůžou zobrazit více než 3 symboly Scatter. • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			
Scatter (Dollar)		0	5	20	100
		• Zobrazuje se na všech válcích. • Nemůžou se zobrazit více než 3 symboly Scatter. • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			
Wild		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

SUPREME HOT

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Supreme Hot je hra se 3 válci a 27 výherními pozicemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výhry z jednotlivých výherních pozic se sčítají. 9 stejných symbolů hrozen, jablko, broskev nebo třešní během jedné hry znásobí výhru x2.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	93,53 % až 96,24 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	67 680 Kč až 116 460 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	5, 10, 25, 50, 100

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací
		3 symboly
Třešně		10
Jablka		10
Broskve		10
Hrozny		10
Zvony		80
Hvězdy		80
Bary		100

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací 3 symboly
Dolary		200
Sedmičky		300

ULTIMATE HOT

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Ultimate Hot je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

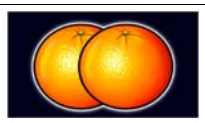
Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	95,51 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	80 820 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací 3 symboly
Třešně		40
Pomeranče		40
Citróny		40

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací 3 symboly
Švestky		40
Hrozny		80
Zvony		80
Vodní meloun		100
Hvězdy		200
Sedmičky		300

ZODIAC WHEEL

ZÁKLADNÍ ÚDAJE

Zodiac Wheel je hra s 5 válci a 5 fixními výherními liniemi.

Kliknutím na tlačítko 1 KREDIT/ CZK si Účastník hazardní hry vybere hodnotu jednoho kreditu v Kč. Jedním z tlačítek START následně zahájí hru. Každé z pěti tlačítek START má jinou hodnotu kreditů. Celková sázka je součinem počtu aktivních výherních linií, hodnoty jednoho kreditu a počtu kreditů. Po odehrání každé hry, lze měnit celkovou Sázku. Tlačítkem Autostart je možné spustit hru v režimu autostart. Tento režim je možno po odehrání hry vypnout.

Výherní kombinace jsou počítány, s výjimkou symbolů SCATTER, zleva doprava od válce nejvíce vlevo a symboly musejí být za sebou. U symbolů SCATTER nezáleží na jejich pozici na válcích. Platná je vždy jen nejvyšší výherní kombinace na jedné linii. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

PARAMETRY HRY

Maximální sázka na jednu hru:	1 000 Kč
Maximální výhra v jedné hře:	500 000 Kč
Výherní podíl:	93,89 % až 96,45 %
Statistická průměrná hodinová prohra:	63 900 Kč až 109 980 Kč
Hodnota tlačítek START v kreditech zleva doprava:	1, 2, 5, 10, 20

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka udává konkrétní hodnoty výhry, a to vždy přepočítané k aktuální sázce na jednu linii. Sázka na jednu linii je podílem celkové sázky a počtu nastavených herních linií. Maximální výhra na jedno roztočení činí 500 000 Kč včetně padlého jackpotu.

Název	Symbol	Koeficinety výherních kombinací			
		2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Kluk		0	10	30	100
Královna		0	10	30	100
Král		0	10	30	100
Eso		0	10	30	100
Koule		0	20	50	200
Teleskop		0	40	100	500
Žena		0	40	100	500
Muž		10	50	200	3 000
Scatter (Mapa)		0	20	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 1., 3. a 5. válci. • V jednu chvíli se nemůžou zobrazit více než 3 symboly Scatter (Mapa). • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			
Scatter (Kniha)		0	3	20	100
		• Zobrazuje se všech válcích. • V jednu chvíli se nemůže zobrazit více než 5 symbolů Scatter (Kniha). • Výhra ze symbolu Scatter se počítá jako násobek sázky na všechny herní linie.			
Wild		0	0	0	0
		• Zobrazuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. • Doplňuje výherní kombinace na své linii u všech symbolů s výjimkou symbolu Scatter.			

POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „TECH4BET“

provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

100 HOT WILD
243 HOT WAYS
243 SIMPLY WAYS
5 DRAGON HEARTS
81 HOT SEVEN TWINS
81 HOT WAYS
81 MULTI GOLD
81 SIMPLY WAYS
81 WIN SPIN
BIKERS GANG 27
BLACK FRIDAY
BONUS FRUIT
CASINO SALOON
EXTRA JOKER 40
FRUIT DREAMS
GOOOOOAL!
HYPER WHEELS
LUMBERJACK 2
LUMBERJACK
MEGA CARD CARAMBA
MULTI CHILLI 81
MYSTERY RESPIN
RESPIN BUNNY
RESPIN QUEEN
RESPIN QUEEN 81
RICH SPIN
ST. PATRICK’S PUB
STRAWBERRY CHERRY
SUMMER FORTUNE
SUNDANCE PISTOLS
TWIN 27
VALENTINE’S HEART
WILD BLAST
WILD JOKER 60 MAX
WILD RACKET
WITCH HUNT
100 FRUIT CHAIN
256 JOKER
81 ATTILLA
81 MULTI CHAIN
81 PANTHER
81 WINE WIN
243 SPACE FRUITS
BAČA
BIG 5
BONUS ROAD
BOOK OF ADVENTURE
CLEVER DOLLAR
CROWN 81
DANCE NIGHT 81
DIAMOND BOUNTY
EASY FRUIT
ENERGY SPIN
EXXXTRA REELS
HATRICK NIGHT
HOOK UP JOKER
HOT FORTY
LUCKY RIDDLE
MEGA CARP CHRISTMAS
MIRACLE WILD
MULTI JOKER
REPLAY
RESPIN CROWN
SUPER 81
FOREST FRUIT 5
FRUIT HELL

OVLÁDACÍ A INFORMAČNÍ PRVKY HER

INFORMAČNÍ POLE

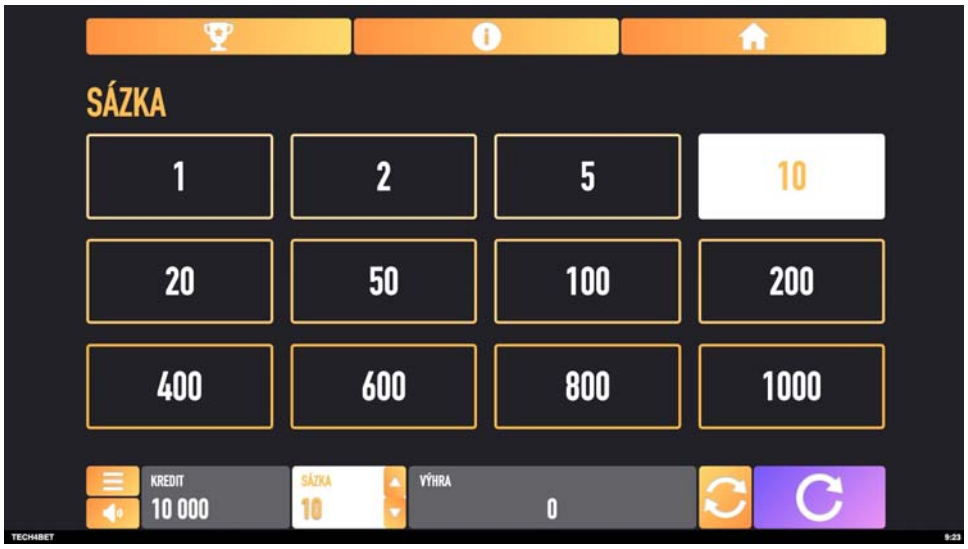
Pole	Název	Popis
	KREDIT	V tomto poli jsou zobrazeny kredity v Kč.
	VÝHRA	V tomto poli jsou zobrazeny všechny obdržené výhry v Kč.
	SÁZKA	V tomto poli je zobrazena aktuální sázka v Kč.

OVLÁDACÍ PRVKY (TLAČÍTKA)

Pole	Název	Popis
	START	Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA.
	AUTOSTART – aktivace	Stisk tlačítka spustí novou hru pokud je splněna podmínka, že hodnota KREDIT >= SÁZKA. Spouštění her se opakuje dokud je platná podmínka KREDIT >= SÁZKA nebo je znovu stisknuto tlačítko AUTOSTART.
	AUTOSTART – deaktivace	
	SÁZKA	Stisk tlačítka zobrazí tabulku se všemi variantami možných sázek. Stisk šipky dolů sníží sázku o jeden krok dolů. Stisk šipky nahoru zvýší sázku o jeden krok nahoru.
	ZVUK	Stisk tlačítka zapne/vypne zvuk.
	MENU	Stisk tlačítka zobrazí okno s nabídkou položek.

Pole	Název	Popis
	VÝHERNÍ TABULKA	Stisk tlačítka zobrazí výherní tabulku.
	INFO	Stisk tlačítka zobrazí informace o hře.
	DOMŮ	Stisk tlačítka způsobí odchod ze hry.

Tabulka s variantami sázek:



SPUŠTĚNÍ A UKONČENÍ HRY

START

Pokud je splněna podmínka, že suma v políčku KREDIT je vyšší nebo rovna sumě zvolené sázky v políčku SÁZKA, je možné spustit novou hru. Po stisku tlačítka START se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud po zastavení válců je zobrazena výherní kombinace, je vyhraná částka připsána do pole VÝHRA a hra je považována za ukončenou. Tlačítkem START je možné začít novou hru. Pokud po zastavení válců není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART

V režimu AUTOSTARTu je případná výhra automaticky připsána do pole KREDIT a pokud je splněna podmínka pro začátek nové hry je automaticky spuštěna, dokud není režim ukončen stiskem tlačítka AUTOSTART.

100 HOT WILD

INFORMACE O HŘE

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	94,8 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 600 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Tři a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol JOKER (WILD)**: Symbol roztahovací JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol PODKOVA (SCATTER)**: Scatter PODKOVA symbol může být obdržen jen na 1., 3., 4., 6. válci.
- **Symbol DOLLAR (SCATTER)**: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
WILD	–	–	–	–	–
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	–	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Hrozen	–	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Hruška	–	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Švestka	–	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	–	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	–	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešeň	–	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Dolar	–	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n
Podkova	–	20 x n	100 x n	–	–

n = celková sázka na hru

243 HOT WAYS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru: dvakrát, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci; čtyřikrát, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci; osmkrát, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci; šestnáctkrát, pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
WILD	–	–	–
Sedmička	4 x n	60 x n	320 x n
Meloun	2 x n	15 x n	120 x n
Hrozen	1 x n	10 x n	80 x n
Švestka	0,5 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,5 x n	1 x n	4 x n
Citrón	0,5 x n	1 x n	4 x n
Třešeň	0,5 x n	1 x n	4 x n
Bar	0,5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

243 SIMPLY WAYS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
	243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: 3,4 nebo 5 výherních symbolů na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
WILD	–	–	–
Sedmička	8 x n	24 x n	80 x n
Meloun	3 x n	12 x n	30 x n
Hrozen	2 x n	8 x n	20 x n
Hruška	1 x n	4 x n	10 x n
Švestka	1 x n	4 x n	10 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n	10 x n
Citrón	1 x n	4 x n	10 x n
Třešeň	0,5 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

VÝHERNÍ TABULKA FREESPINS

Symbol	3x	4x	5x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS	60 FREESPINS
Sedmička	8 FREESPINS	16 FREESPINS	32 FREESPINS
Meloun	7 FREESPINS	14 FREESPINS	28 FREESPINS
Hrozen	6 FREESPINS	12 FREESPINS	24 FREESPINS
Hruška	5 FREESPINS	10 FREESPINS	20 FREESPINS
Švestka	4 FREESPINS	8 FREESPINS	16 FREESPINS
Pomeranč	3 FREESPINS	6 FREESPINS	12 FREESPINS
Citrón	2 FREESPINS	4 FREESPINS	8 FREESPINS
Třešeň	1 FREESPIN	2 FREESPINS	4 FREESPINS

5 DRAGON HEARTS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	96,06 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	70 920 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Oko (WILD)**: Symbol Oko (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Scatter.
- **Bonusy:** Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na jednom válci. Sběratelské symboly mají následující funkce:

  Symbol Červené srdce: Za nasbírání 5 symbolů Červené srdce získá hráč volné otočení zdarma mystery. Každé Červené srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 10, 20 nebo 30. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží 1 volné otočení zdarma s garantovanou mystery výhrou v rozmezí [0;X] kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

  Symbol Zlaté srdce: Za nasbírání 5 symbolů Zlaté srdce získá hráč volná otočení zdarma s garantovanou výhrou. Každé Zlaté srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1,2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží X volných otočení zdarma, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

Symbol Azurové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Azurové srdce získá hráč násobené volné otočení zdarma. Každé Azurové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma s násobitelem X, kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů. Současně se během volného otočení zdarma zobrazí symbol Oko (WILD) na celém třetím válci.

Symbol Smaragdové srdce: Za nasbírání 5 symbolů Smaragdové srdce získá hráč volné otočení zdarma. Každé Smaragdové srdce, které dopadne na válec odhalí jednu z hodnot 1, 2 nebo 3. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se náhodně přemění X symbolů na symbol Oko (WILD), kde X bude suma hodnot z nasbíraných 5 kamenů.

Symbol Černé srdce: Za nasbírání 5 symbolů Černé srdce získá hráč volné otočení zdarma. Po nasbírání 5 symbolů hráč obdrží volné otočení zdarma při kterém se přemění 5 náhodných symbolů (Koule, Mince, Meč, Štít, Prsten, Amulet, Truhla, Dračí krev) na symbol Drak.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Oko (WILD)	–	–	12,5 x n
Koule	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mince	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Meč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Štít	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Prsten	0,5 x n	1 x n	3 x n
Amulet	0,5 x n	1 x n	3 x n
Truhla	1 x n	2 x n	6 x n
Dračí krev	1 x n	2 x n	6 x n
Drak	2 x n	4 x n	12,5 x n
Červené srdce (scatter)	–	–	–
Zlaté srdce (scatter)	–	–	–
Azurové srdce (scatter)	–	–	–
Smaragdové srdce (scatter)	–	–	–
Černé srdce (scatter)	–	–	–

n = celková sázka na hru

81 HOT SEVEN TWINS

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,81 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	75 420 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru: dvakrát, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci; čtyřikrát, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci; osmkrát, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Červená sedmička	16 x n	160 x n
Modrá sedmička	16 x n	160 x n
Trojitá sedmička	32 x n	320 x n
Jakákoli sedmička	1 x n	2 x n
WILD	–	–

n = celková sázka na hru

81 HOT WAYS

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru: dvakrát, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci; čtyřikrát, pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci; osmkrát, pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
WILD	–	–
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozen	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

81 MULTI GOLD

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,73 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	76 860 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: Za každý výherní symbol na výherní linii se hráči označí slot pod symbolem. V případě, že hráč takto označí všech 12 slotů, bude odměněn bonusem 10 FreeSpins.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
WILD	–	–

n = celková sázka na hru

81 SIMPLY WAYS

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly
	81 výherních linií pro 4 výherní symboly
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: tři nebo čtyři výherní symboly na střední linii v řadě aktivují bonusová otočení zdarma – FREESPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
WILD	–	–
Sedmička	16 x n	64 x n
Meloun	6 x n	24 x n
Hrozen	4 x n	16 x n
Hruška	2 x n	8 x n
Švestka	2 x n	8 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n
Citrón	2 x n	8 x n
Třešeň	1 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

VÝHERNÍ TABULKA FREESPINS

Symbol	3x	4x
WILD	20 FREESPINS	40 FREESPINS
Sedmička	8 FREESPINS	16 FREESPINS
Meloun	7 FREESPINS	14 FREESPINS
Hrozen	6 FREESPINS	12 FREESPINS
Hruška	5 FREESPINS	10 FREESPINS
Švestka	4 FREESPINS	8 FREESPINS
Pomeranč	3 FREESPINS	6 FREESPINS
Citrón	2 FREESPINS	4 FREESPINS
Třešeň	1 FREESPIN	2 FREESPINS

81 WIN SPIN

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol HVĚZDA**: Scatter HVĚZDA symbol může být obdržen na každém válci. Pomocí 2, 3 nebo 4 symbolů HVĚZDA dle výherní tabulky hráč získá daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x
WILD	–	–	150 x n
Sedmička	–	–	20 x n

Symbol	2x	3x	4x
Meloun	–	–	15 x n
Hrozen	–	–	10 x n
Švestka	–	–	2 x n
Pomeranč	–	–	2 x n
Citrón	–	–	1 x n
Třešeň	–	–	1 x n
Hvězda (scatter)	3 FREESPINS	6 FREESPINS	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

BIKERS GANG 27

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	94,2–97,2 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	200 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	50 400 Kč – 104 400 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Motorkář (WILD)**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS a MYSTERY.
- **Bonusová otočení zdarma – FREESPINS**: Tři symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Výhry v bonusových otočení zdarma se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které jsou získány a jsou násobeny dvakrát.
- **Symbol Mystery**: Tři symboly MYSTERY přidělí náhodnou výhru v rozmezí 20–100násobku sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Symbol	3x
Motorkář (WILD)	–	**A**	5 x n
Motor	200 x n	**K**	4 x n

Symbol	3x	Symbol	3x
Vlajka	20 x n	**Q**	2 x n
13	10 x n	**J**	1 x n
Kříž	8 x n	**Mystery**	20–100 x n
Bonus	15 FREESPINS		

n = celková sázka na hru

BLACK FRIDAY

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,62 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	78 840 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature – Multiplier**: Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Symbol	3x
Třešně	2 x n	**Hrozny**	5 x n
Citrón	2 x n	**Meloun**	8 x n
Pomeranč	2 x n	**Sedmička**	15 x n
Švestka	2 x n	**WILD**	50 x n

n = celková sázka na hru

BONUS FRUIT

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	95,5 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Joker (WILD)**: Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol JOKER ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly JOKER ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly JOKER ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly JOKER ve výherní kombinaci.
- **Bonusová otočení zdarma – BONUS 64:** Bonusovou hru spouští tři obdržené symboly STAR (SCATTER). Hra probíhá v novém herním poli na druhém, třetím a čtvrtém válci v režimu criss-cross na 64 výherních linií. Po stisku tlačítka START BONUS se postupně roztočí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro danou sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma obdržena.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Joker (WILD)	–	–	–
Sedmička	40 x n	160 x n	200 x n
Zvonek	16 x n	60 x n	160 x n
Meloun	6 x n	16 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n	6 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n	6 x n
Citrón	1 x n	2 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	2 x n	4 x n
Hvězda (scatter)	10x FREESPINS v BONUS 64	–	–

n = celková sázka na hru

CASINO SALOON

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Feature – RESPIN**: V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem Wild následuje volné otočení zdarma s tímto Wildem, během kterého zůstávají všechny Wildy na svém místě. Volné otočení se opakuje tak dlouho dokud přichází nové Wildy, případně jsou ukončeny, pokud hráč obdrží výhru.
- **Symbol WILD**: Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol Wild ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly Wild ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly Wild ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly Wild ve výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Bar	–	1 x n	2 x n	4 x n
Třešně	–	1 x n	3 x n	8 x n
Citrón	–	1 x n	3 x n	8 x n
Pomeranč	–	1 x n	3 x n	8 x n
Švestka	–	1 x n	3 x n	8 x n
Hrozny	–	4 x n	8 x n	20 x n
Meloun	–	6 x n	12 x n	30 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	60 x n	200 x n
WILD	–	–	–	–

n = celková sázka na hru

FRUIT DREAMS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0–97,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol BOMBA (WILD)**: Symbol BOMBA doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol BOMBA ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x6 pokud jsou obsaženy tři symboly BOMBA ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy čtyři symboly BOMBA ve výherní kombinaci.
- **Symbol BONUS (scatter)**: Tři symboly BONUS (scatter) spouštejí 10 volných otoček FREESPINS. Tento symbol se objevuje na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v této jedné volné otočce je zastavená a hrác obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z dané volné otočky. Po dobu volných otoček se nedají získat další volné otočky. Výhry ve volných otočkách se počítají podle sázky hry, ve které jsou získané.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Oheň (WILD)	–	–	–	–
Zlatokop	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Bar	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Meloun	–	8 x n	16 x n	32 x n
Hrozen	–	4 x n	8 x n	24 x n
Švestka	–	2 x n	6 x n	16 x n
Pomeranč	–	2 x n	6 x n	16 x n
Citrón	–	1 x n	4 x n	8 x n
Jablko	–	1 x n	4 x n	8 x n
Jahoda	–	1 x n	2 x n	4 x n
Třešeň	–	1 x n	2 x n	4 x n
BONUS (scatter)	–	10 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

GOOOOOAL!

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 780 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Míč (WILD)**: Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Stadión (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature – HOOK UP**: Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Míč (WILD) ve zbytku hracího pole.
- **Symbol Stadion (scatter):** Tři obdržené symboly Stadión (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Míč (WILD) a je tedy aktivována Feature **–** HOOK UP.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Míč (WILD)	2 x n	10 x n	20 x n
Pohár	1 x n	4 x n	20 x n
Dres	0,8 x n	3 x n	15 x n
Rukavice	0,6 x n	2 x n	10 x n
Píšťalka	0,5 x n	1 x n	5 x n
Kopačky	0,5 x n	1 x n	5 x n
A	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
J	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Stadion (scatter)	5 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

HYPER WHEELS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Motor (WILD)**: Roztahovací symbol Motor (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter a vytváří výherní kombinaci.
- **Bonusy**: Během hry se na válcích mohou objevit speciální sběratelské symboly. Každý typ sběratelského symbolu se může objevit právě vždy jen na určitém válci. Sběratelské symboly mají následující funkce:

  Symbol Bronzové kolo: Symbol se objevuje na 1. a 5. válci Za nasbírání 3 symbolů Bronzové kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 5x–50x.

  Symbol Stříbrné kolo: Symbol se objevuje na 2. a 4. válci Za nasbírání 4 symbolů Stříbrné kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 10x–100x.

  Symbol Zlaté kolo: Symbol se objevuje na 3. válci Za nasbírání 5 symbolů Zlaté kolo na daném válci získá hráč volné otočení na kole štěstí. Na kole štěstí se objeví hodnoty v rozmezí 50x–500x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
J	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Q	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
K	1 x n	2 x n	5 x n
A	1 x n	2 x n	5 x n
Modré auto	2 x n	8 x n	12 x n
Zelené auto	2 x n	8 x n	12 x n
Žluté auto	3 x n	10 x n	15 x n
Fialové auto	3 x n	10 x n	15 x n
Červené auto	5 x n	20 x n	25 x n
Motor (WILD)	5 x n	20 x n	25 x n
Bronzové kolo (scatter)	–	–	–

Symbol	3x	4x	5x
Stříbrné kolo (scatter)	–	–	–
Zlaté kolo (scatter)	–	–	–

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Oheň (WILD)**: Symbol OHEŇ doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol OHEŇ ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly OHEŇ ve výherní kombinaci.
- **Symbol Chalupa (scatter)**: Tři symboly CHALUPA (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma - FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2, 3 a 4 válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, a nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Oheň (WILD)	–	–	–	–
Dřevorubec	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Medvěd	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rys	–	8 x n	16 x n	32 x n

Symbol	2x	3x	4x	5x
Liška	–	4 x n	8 x n	20 x n
A	–	2 x n	6 x n	16 x n
K	–	2 x n	6 x n	16 x n
Q	–	1 x n	4 x n	8 x n
J	–	1 x n	4 x n	8 x n
10	–	1 x n	2 x n	4 x n
9	–	1 x n	2 x n	4 x n
Chalupa (scatter)	–	10 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

LUMBERJACK 2

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Měsíc (WILD)**: Symbol MĚSÍC doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol MĚSÍC ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly MĚSÍC ve výherní kombinaci.
- **Symbol Vůz (scatter)**: Tři symboly VŮZ (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přijde první nevýherní kombinace anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

- **Bonusová hra** – Tetris: Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Měsíc (WILD)	–	–	–	–
Dřevorubec	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Medvěd	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rys	–	8 x n	16 x n	32 x n
Liška	–	4 x n	8 x n	20 x n
A	–	2 x n	6 x n	16 x n
K	–	2 x n	6 x n	16 x n
Q	–	1 x n	4 x n	8 x n
J	–	1 x n	4 x n	8 x n
10	–	1 x n	2 x n	4 x n
9	–	1 x n	2 x n	4 x n
Vůz (scatter)	–	10 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

MEGA CARP CARAMBA

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Kapr**: Symbol KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní hře i v rámci bonusových otočení zdarma se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol Prut (WILD)**: Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: Bonusová otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
10	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	–	2 x n	5 x n	15 x n
A	–	2 x n	5 x n	15 x n
Malý kapr	–	1 x n	5 x n	20 x n
Střední kapr	–	1 x n	5 x n	20 x n
Velký kapr	–	1 x n	5 x n	20 x n
Obří kapr	–	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	–	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	–	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý kapr (scatter)	–	10 FREESPINS	–	–
Prut (WILD)	–	–	–	–

n = celková sázka na hru

MULTI CHILLI 81

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,44 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	64 080 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Feature – Multiplier**: Každá pátá výhra je násobena. Násobky se opakují v sekvenci 2x, 3x, 5x, 10x.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozny	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
WILD	–	–

n = celková sázka na hru

MYSTERY RESPIN

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,46 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 720 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Bonusová otočení zdarma – Bonus (scatter)**: 3 symboly Bonus (scatter) aktivují 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Mystery – Bonus (scatter)**: 2 symboly Bonus (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkceje aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.
- **Feature** – **Respin**: V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol (včetně symbolu WILD) na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, která zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x
Třešně	–	2 x n
Pomeranč	–	2 x n
Švestka	–	6 x n
Meloun	–	8 x n
Sedmička	–	10 x n
Bonus (scatter)	–	10 FREESPINS
Bonus (scatter) v FS	1– 100 x n	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

RESPIN BUNNY

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,82 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	93 240 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Králíček (WILD)**: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol Králíček může dopadnout pouze na 4. válci. Tento speciální symbol může sám utvořit Výherní kombinaci, viz výplatní tabulka.
- **Speciální funkce „Wild Respin“**: Po zastavení válců se speciální symbol Králíček uzamkne se na své pozici. Automaticky bude spuštěno Roztočení navíc (toto roztočení probíhá bez odečtení sázky) a speciální symbol Králíček se posune o jednu pozici doleva. Roztočení navíc pokračují, dokud je speciální symbol Králíček přítomen na válcích. Všechna Roztočení navíc probíhají se stejnou sázkou, které je spustilo. Počet speciálních symbolu Králíček zvyšuje násobitele Výhry. Každým dalším speciálním symbolem Králíček se hodnota násobitele pro všechny Výherní kombinace zvýší o 1.
- **Speciální symbol Košík (scatter):** Tento speciální symbol se může objevit kdekoliv v herním poli. 3 speciální symboly Košík spustí speciální funkci Mystery Respin.
- **Speciální funkce „Mystery Respin“**: Pokud se v herním poli objeví 3 speciální symboly Košík, dojde k jejich uzamčení a k dotočení ostatních zbývajících symbolů (toto dotočení probíhá bez odečtení sázky). Válce se roztáčejí do doby, dokud přibývají další speciální symboly Košík. Každý uzamčený symbol Košík nakonec udělí náhodnou Výhru "Mystery" v rozmezí 1x až 10x Sázka.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Modré vejce	1 x n	4 x n
Zelené vejce	1 x n	4 x n
Žluté vejce	1 x n	4 x n
Červené vejce	1 x n	4 x n
Pupeny	3 x n	8 x n
Květiny	3 x n	8 x n
Motýli	5 x n	15 x n

Symbol	3x	4x
Kuře	8 x n	50 x n
Králíček (WILD)	15 x n	50 x n
Košík (scatter)	Mystery	Mystery

n = celková sázka na hru

RESPIN QUEEN

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.
9 stejných symbolů na prvních třech válcích násobí výhru x3.
12 stejných symbolů na prvních čtyřech válcích násobí výhru x4.
15 stejných symbolů na všech válcích násobí výhru x5.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Joker (WILD)**: Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Joker	–	–	–
Sedmička	20 x n	50 x n	100 x n
Meloun	8 x n	16 x n	32 x n
Hrozen	5 x n	10 x n	20 x n
Švestka	4 x n	8 x n	16 x n
Pomeranč	3 x n	6 x n	12 x n

Symbol	3x	4x	5x
Citrón	2 x n	4 x n	8 x n
Třešeň	1 x n	2 x n	4 x n

n = celková sázka na hru

RESPIN QUEEN 81

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,96 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 720 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Joker (WILD)**: Symbol JOKER doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol JOKER, zůstávají zablokované pro opětovné otočení RESPIN. Před opětovným otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem JOKER, je získáno další opětovné otočení RESPIN.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Joker (WILD)	–	–
Sedmička	8 x n	80 x n
Meloun	3 x n	30 x n
Hrozen	2 x n	20 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n

Symbol	3x	4x
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

RICH SPIN

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	288 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	83 340 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Buzola**: Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol buzola, hodnota buzoly znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Buzoly je 3.
- **Symbol Kompas**: Kdykoliv během základní hry se může na první válec přijít symbol Kompas. Symbol Kompas se začne posouvat po válcích počet posunů určuje aktuální hodnota Buzoly. Směr posunu bude vždy náhodný a bude znázorněn střelkou. Na pole, kterými symbol projde, bude dosazen symbol Wild.
- **Symbol WILD**: Symbol Wild doplnuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Švestka	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Hrozno	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Meloun	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Sedmička	0,4 x n	0,8 x n	3 x n

Symbol	3x	4x	5x
Diamant	0,5 x n	1 x n	5 x n
WILD	–	–	10 x n
Buzola	–	–	–
Kompas	–	–	–

n = celková sázka na hru

ST. PATRICK'S PUB

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Devět stejných symbolů násobí výhru dvakrát.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Skřítek (WILD)**: Symbol Skřítek doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Skřítek, zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Skřítek, je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Symbol	3x
Skřítek	–	**Čepice**	8 x n
Kotlík	50 x n	**Bota**	6 x n
Podkova	15 x n	**Fajfka**	4 x n
Harfa	10 x n	**Čtyřlístek**	2 x n

n = celková sázka na hru

STRAWBERRY CHERRY

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Devět stejných symbolů násobí výhru dvakrát.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů Mystery.
- **Symbol Mystery**: Tři symboly Mystery dávají výhru mystery 5-500 x násobek sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Symbol	3x
WILD	100 x n	**Švestka**	8 x n
Mystery	5–500 x n	**Pomeranč**	6 x n
Sedmička	30 x n	**Citrón**	4 x n
Zvonek	20 x n	**Třešeň**	2 x n

n = celková sázka na hru

SUMMER FORTUNE

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Koktejl**: Symboly koktejl navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní hře i v rámci bonusových otočení zdarma se všechny symboly koktejlů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol Plavec (WILD)**: Pakliže se na válcích objeví symbol Plavec (Wild) zároveň s některým z koktejlů, získává hráč odměnu, která na daném koktejlu je. Pokud se objeví symbol Plavec (Wild) bez koktejlů, můžou se koktejly náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: Bonusová otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězdice (SCATTER). Symboly Hvězdice (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Koktejl násobí 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
10	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	–	2 x n	5 x n	15 x n
A	–	2 x n	5 x n	15 x n
Malý koktejl	–	1 x n	5 x n	20 x n
Střední koktejl	–	1 x n	5 x n	20 x n
Velký koktejl	–	1 x n	5 x n	20 x n
Obří koktejl	–	1 x n	5 x n	20 x n
Sluneční brýle	–	5 x n	15 x n	50 x n
Ulita	–	5 x n	15 x n	50 x n
Jachta	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Holka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězdice (scatter)	–	10 FREESPINS	–	–
Plavec (WILD)	–	–	–	–

n = celková sázka na hru

SUNDANCE PISTOLS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,87 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	74 340 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Colt (WILD)**: Symbol Colt (Wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter.
- **Symbol Vlak (scatter)**: Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma. Během volných otočení zdarma symboly Butch Cassidy a Sundance Kid plní funkci symbolu Colt (Wild). Během volných otočení lze získat další volná otočení zdarma. Za 1 symbol Vlak (Scatter) hráč obdrží 1 volné otočení zdarma navíc. Za 2 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 2 volné otočení zdarma navíc. Za 3 symboly Vlak (Scatter) hráč obdrží 5 volných otočení zdarma navíc.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
10	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
J	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
Q	0,25 x n	0,75 x n	2 x n
K	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
A	0,5 x n	1,5 x n	4 x n
Stetson	1 x n	3 x n	8 x n
Kůň	1 x n	3 x n	8 x n
Sundance Kid	3 x n	8 x n	20 x n
Butch Cassidy	3 x n	8 x n	20 x n
Cold (WILD)	3 x n	8 x n	20 x n
Vlak (scatter)	5 volných otočení	–	–

n = celková sázka na hru

TWIN 27

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x 27 výherních linií
výherní podíl	96,04 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	480 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	71 280 Kč

Herní pole je rozděleno na 2 tříválcové výherní pole. Výherní kombinace jsou počítány pro každé pole zvlášť (červené zleva doprava, žluté zprava doleva) Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v daném výherním poli. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Symbol	3x
Třešně	1 x n	**Meloun**	8 x n
Citrón	1 x n	**Zvonek**	10 x n
Pomeranč	2 x n	**Podkova**	12 x n
Švestka	2 x n	**Sedmička**	20 x n
Hrozny	5 x n	**WILD**	50 x n

n = celková sázka na hru

VALENTINE'S HEART

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,16 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 120 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Tři a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Wild**: Roztahovací symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol Holubice (scatter)**: Symbol Holubice (scatter) může být obdržen jen na 1., 3., 5. válci.
- **Bonusová Kalendář (scatter):** Symbol Kalendář (scatter) dává výhru dle výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
WILD	–	–	–	–
Dopis	–	1 x n	3 x n	15 x n
Čokoláda	–	1 x n	3 x n	15 x n
Růže	–	1 x n	3 x n	15 x n
Dárek	–	1 x n	3 x n	15 x n
Prstýnky	–	2 x n	4 x n	20 x n
Beruška	–	4 x n	12 x n	70 x n
Anděl	–	4 x n	12 x n	70 x n
Milenci	1 x n	5 x n	25 x n	500 x n
Kalendář (scatter)	–	5 x n	20 x n	100 x n
Holubice (scatter)	–	20 x n	–	–

n = celková sázka na hru

WILD BLAST

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	97,03 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	53 460 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Bonusová hra** – TETRIS: Každá výherní kombinace, po vyhodnocení a připsání výhry do políčka WIN, zmizí a na její místo dopadnou symboly ze slotů nad ní. Pokud je obdržena znovu nějaká výherní kombinace, je vyhodnocena, opět zmizí a dopadnou další symboly ze slotů nad ní. Hra je ukončena poté, co po dopadu není obdržena žádná výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
WILD	–	–

n = celková sázka na hru

WILD JOKER 60 MAX

INFORMACE O HŘE

typ hry	sedmiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	60 výherních linií
výherní podíl	95,14 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 480 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Čtyřlístek (WILD)**: Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol Hvězda (scatter)**: Hvězda (Scatter) symbol muůže být obdržen jen na 2., 3., 4., 5. a 6. válci. Pomocí 2, 3, 4 nebo 5 symbolů Hvězda (Scatter) hráč získá dle výherní tabulky daný počet bonusových otočení zdarma Winspins s garantovanou výhrou za každé otočení.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x	7x
Třešně	–	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Citrón	–	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Pomeranč	–	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Švestka	–	0,1 x n	0,2 x n	0,8 x n	3 x n	10 x n
Jablko	–	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hruška	–	0,2 x n	0,4 x n	1,6 x n	6 x n	20 x n
Hrozny	–	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Meloun	–	0,3 x n	0,6 x n	2,4 x n	10 x n	40 x n
Zvonek	–	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Sedmička	–	0,5 x n	1 x n	4 x n	40 x n	100 x n
Čtyřlístek (WILD)	–	1 x n	2 x n	8 x n	50 x n	200 x n
Hvězda (scatter)	3 WINSPINS	5 WINSPINS	8 WINSPINS	15 WINSPINS	–	–

n = celková sázka na hru

WILD RACKET

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,37 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	288 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	83 340 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Hřiště**: Kdykoliv během základní hry může na první válec přijít symbol Hřiště. Symbol Hřiště se začne posouvat po válcích, počet posunů určuje aktuální hodnota Hřiště. Směr posunu bude vždy náhodný. Na pole, kterými symbol Hřiště projde, bude dosazen symbol Wild.
- **Symbol Zlatý míč**: Ve chvíli, kdy dopadne na válec symbol Zlatý Míč, hodnota Hřiště znázorněná v pravém horním rohu se zvětší o 1. Minimální hodnota Hřiště je 3.
- **Symbol Zelený míč (WILD)**: Symbol Wild doplnuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
J	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Q	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
K	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
A	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Forehand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Backhand	0,2 x n	0,5 x n	2 x n
Smeč	0,4 x n	0,8 x n	3 x n
Pohár	0,5 x n	1 x n	5 x n
Zelený míč (WILD)	–	–	10 x n
Zlatý míč	–	–	–
Hřiště	–	–	–

n = celková sázka na hru

WITCH HUNT

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	20 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Tři a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Pergamen (WILD)**: Symbol Pergamen doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol Pergamen ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly Pergamen ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly Pergamen ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly Pergamen ve výherní kombinaci.
- **Symbol Oheň (scatter)**: Tři symboly Oheň (scatter) spouštějí 10 bonusových otočení zdarma – FREESPINS. Tento symbol se objevuje jen na 2., 3. a 4. válci. Každá obdržená výherní kombinace v teto jedné bonusové hře je zastavená a hráč obdrží extra dotočení zbývajících symbolů zdarma (respin), se šancí ještě zvýšit už dosaženou výherní kombinaci, až do doby, kdy přide první nevýherní kombinace, anebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Následně je vyhodnocená výhra z daných bonusových otočení zdarma. Po dobu bonusových otočení zdarma se nedají získat další bonusová otočení zdarma. Výhry se počítají podle sázky, ve které jsou získané z bonusová otočení zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Pergamen (WILD)	–	–	–	–
Čarodějnice	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
Kočka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Havran	–	8 x n	16 x n	32 x n
Žába	–	4 x n	8 x n	20 x n
Kotlík	–	2 x n	6 x n	16 x n
Koule	–	2 x n	6 x n	16 x n
Lebka	–	1 x n	4 x n	8 x n
Pentagram	–	1 x n	4 x n	8 x n
Koště	–	1 x n	2 x n	4 x n
Baňka	–	1 x n	2 x n	4 x n
Oheň	–	10 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

100 FRUIT CHAIN

INFORMACE O HŘE

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 960 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Tři a více symbolů Dollar (scatter) dává výhru, pokud jsou obdrženy i mimo výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol MINCE (SCATTER)**: Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.
- **Symbol WILD:** Symbol roztahovací Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter) a symbolu Dollar (scatter). Symbol Wild se roztáhne na všechny sloty daného válce vždy, když může doplnit výherní kombinaci.
- **Symbol DOLLAR (SCATTER)**: Scatter DOLLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
Bar	–	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Třešně	–	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Citrón	–	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Pomeranč	–	0,1 x n	0,25 x n	1,5 x n	4 x n
Švestka	–	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Hrozno	–	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Meloun	–	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	0,1 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
WILD	–	–	–	–	–
Mince (scatter)	–	–	–	–	–
Dollar (scater)	–	3 x n	20 x n	100 x n	500 x n

n = celková sázka na hru

256 JOKER

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	256 výherních linií
výherní podíl	95,12 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	87 840 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Symbol Hvězda (scatter)**: Scatter symbol HVĚZDA může být obdržen jen na 2. a 3. válci. Pomocí 2 symbolů HVĚZDA hráč získá – dle výherní tabulky – daný počet bonusových otočení zdarma (FREESPINS) s garantovanou výhrou za každé otočení Wild.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x
WILD	–	–	–
Sedmička	–	1 x n	5 x n
Zvonek	–	1 x n	5 x n
Meloun	–	0,5 x n	2 x n
Hrozen	–	0,5 x n	2 x n
Hruška	–	0,2 x n	1 x n
Jablko	–	0,2 x n	1 x n
Švestka	–	0,1 x n	0,5 x n
Pomeranč	–	0,1 x n	0,5 x n
Citrón	–	0,1 x n	0,5 x n
Třešeň	–	0,1 x n	0,5 x n
Hvězda (scatter)	3 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

81 ATTILA

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	94,89 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	498 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	91 980 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Feature – RESPIN**: V případě libovolné nevýherní kombinace se symbolem WILD následuje RESPIN s tímto symbolem WILD.
- **Symbol Attila – tvář (WILD)**: Symbol Attila – tvář (WILD) nahrazuje všechny symboly a objevuje se pouze na 1. válci.
- **Symbol „Splň sa mi senil“ (scatter)**: Za 3 nebo 4 symboly „Splň sa mi senil” kdekoliv na válcích získává hráč bonusová otočení zdarma (FREESPINS) podle tabulky výher. Při bonusové hře se na celém prvním válci objeví symbol WILD a je zde po celou dobu FREESPINS. V průběhu bonusových otočení zdarma se výhry počítají podle výherní tabulky za sázku, ve které byla bonusová otočení zdarma získána. V průběhu bonusových otočení zdarma není možné získat další bonusová otočení zdarma. Symbol „Splň sa mi senil” dává výhru, pokud se objeví alespoň na třech válcích. Na každém válci může být maximálně 1 symbol „Splň sa mi senil”

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Tenisky	1 x n	4 x n
Rukavice	1 x n	4 x n
Rolexky	1 x n	4 x n
Boxovací pytel	1 x n	4 x n
Diamanty	4 x n	40 x n
Zápasnický opasek	8 x n	80 x n
Attila – postava	20 x n	200 x n
Attila – tvář	–	–
„Splň sa mi senil”	10 FREESPINS	20 FREESPINS

n = celková sázka na hru

81 MULTI CHAIN

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,83 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	75 060 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Mince**: Symbol Mince (scatter) s různými hodnotami a to 1x, 2x, 5x, 10x, 25x nebo 50x sázka. V případě, že symbol Mince (scatter) dopadne na neoznačený slot, tak jej označí. Když dopadne na označený, hráč vyhrává částku na minci. Zároveň vyhrává tuto částku za všechny označené sloty, které se s tímto slotem dotýkají alespoň jednou stranou. Částka se takto řetězově rozšíří na všechny dotýkající se sloty.
- **Symbol Wild**: Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mince (scatter).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n
Wild	–	–
Mince (scatter)	–	–

n = celková sázka na hru

81 PANTHER

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,18 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	86 760 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Panther (WILD)**: Ve chvíli, kdy symbol Panther (wild) dopadne na nevýherní otočce, zafixuje se na své pozici pro jednu následující hru (respin) zdarma. Zafixování symbolu Panther (wild) je závislé na hodnotě sázky, při které byl symbol Panther (wild) na válci získán. Pokud hráč změní sázku, respin nebude aktivní. Pokud se vrátí na sázku, při které respin získal, bude tento opět aktivní.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Panther (WILD)	–	–
Jahoda	1 x n	2 x n
Žaludy	1 x n	4 x n
Listy	1 x n	4 x n
Kule	1 x n	4 x n
Srdce	1 x n	4 x n
Čtyřlístek	4 x n	40 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Diamant	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

81 WINE WIN

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,34 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	65 880 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Vinice (WILD)**: Symbol Vinice (wild) doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolů scatter.
- **Symbol Sklípek (scatter)**: 2, 3 nebo 4 symboly Sklípek (scatter) aktivují bonusová otočení zdarma s garantovanou výhrou – WINSPINS. Počet bonusových otočení zdarma se řídí dle výherní tabulky. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x
Vinice (WILD)	–	–	–
Zelené hrozno	–	1 x n	4 x n
Žluté hrozno	–	1 x n	4 x n
Modré hrozno	–	1 x n	4 x n
Červené hrozno	–	1 x n	4 x n
Koštýř	–	4 x n	40 x n
Sud	–	6 x n	60 x n
Dívka	–	8 x n	80 x n
Sklípek (scatter)	3 WINSPINS	6 WINSPINS	10 WINSPINS

n = celková sázka na hru

243 SPACE FRUITS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	27 výherních linií pro 3 výherní symboly 81 výherních linií pro 4 výherní symboly 243 výherních linií pro 5 výherních symbolů
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly WILD ve výherní kombinaci, x16 pokud jsou obsaženy čtyři symboly WILD ve výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
WILD	–	–	–
Sedmička	4 x n	60 x n	320 x n
Meloun	2 x n	15 x n	120 x n
Hrozen	1 x n	10 x n	80 x n
Švestka	0,5 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,5 x n	1 x n	4 x n
Citrón	0,5 x n	1 x n	4 x n
Třešeň	0,5 x n	1 x n	4 x n
Bar	0,5 x n	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

BAČA

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Ovce**: Symbol Ovce navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní hře i v rámci bonusových otočení zdarma se všechny symboly ovcí vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol Bača (WILD)**: Pakliže se na válcích objeví symbol Bača (Wild) zároveň s některou z ovcí, získává hráč odměnu, která na dané ovci je. Pokud se objeví symbol Bača (Wild) bez ovcí, můžou se ovce náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: Bonusové otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Černý beran (SCATTER). Symboly Černý beran (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Ovce násobí 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Borůvky	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
Maliny	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
Jalovec	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	–	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	–	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Ovce	–	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Ovce	–	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Ovce	–	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Ovce	–	1 x n	5 x n	20 x n
Halušky	–	5 x n	15 x n	50 x n
Oštiepok	–	5 x n	15 x n	50 x n
Pes	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n

Symbol	2x	3x	4x	5x
Medvěd	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Černý beran (scatter)	–	10 FREESPINS	–	–
Bača (WILD)	–	–	–	–

n = celková sázka na hru

BIG 5

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,1–97,1 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	106 200 Kč – 52 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Shaman.
- **Symbol Shaman**: Počet padlých symbolů SHAMAN v jedné hře kdekoliv na válcích udává počet volných otočení zdarma FREESPINS, které hráč získává. Výhry se řídí podle výherní tabulky pro sázku, ve které byly volné otočky získány.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
WILD	15 x n	20 x n	30 x n
Slon	2 x n	6 x n	12 x n
Lev	1 x n	6 x n	10 x n
Levhart	1 x n	4 x n	6 x n
Nosorožec	0,4 x n	3 x n	4 x n
Buvol	0,4 x n	2 x n	3 x n
A	0,2 x n	1 x n	2 x n
K	0,2 x n	1 x n	2 x n

Symbol	3x	4x	5x
Q	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
J	0,2 x n	0,4 x n	1 x n
Shaman	Počet padlých symbolů udává počet FREESPINS.		

n = celková sázka na hru

BONUS ROAD

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,27 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	85 140 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD (scatter)**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol. Tři symboly WILD (scatter) spouštějí 5 bonusových otočení zdarma FREESPINS. Během freespins lze obdržet další freespins.
- **Bonusová hra** – BONUS ROAD: Bonusová hra Bonus Road se spouští vždy po konci bonusových otočení zdarma freespins. Během freespins hráč sbírá všechny symboly Wild(scatter) – včetně symbolů, které samotný freespins spouštějí. Takto nasbíraný počet symbolů určí počet hodů kostkou na deskové hře Bonus Road.

  BONUS ROAD je desková hra pro jednoduchý pohyb panáčka na základě hodu kostkou. Cesta má mít 80 polí. 8 hlavních, před nimiž bude vždy 9 polí vedlejších. Specifické je první pole s nápisem Start a poslední cílové s hodnotou 250x. V případě, že hráč vstoupí na pole, okamžitě získává násobek sázky, jenž je na poli napsaný. Hra končí po odehrání všech hodů kostkou nebo v případě, že hráč dosáhne cílového pole 250x. Interakce hráče (házení kostkou) nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
WILD (scatter)	–	–	–	–
Sedmička	1 x n	50 x n	100 x n	250 x n
Meloun	–	20 x n	40 x n	100 x n

Symbol	2x	3x	4x	5x
Hrozen	–	10 x n	20 x n	50 x n
Švestka	–	2 x n	4 x n	10 x n
Pomeranč	–	2 x n	4 x n	10 x n
Citrón	–	2 x n	4 x n	10 x n
Třešeň	–	2 x n	4 x n	10 x n
Bar	–	1 x n	2 x n	5 x n

n = celková sázka na hru

VÝHERNÍ TABULKA BONUSOVÉ HRY BONUS ROAD

Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota	Pořadí	Hodnota
1	0	2	**1**	**3**	0	4	2	5	0
6	1	7	0	8	2	9	0	10	10
11	0	12	1	13	0	14	3	15	0
16	1	17	0	18	2	19	0	20	15
21	0	22	3	23	0	24	1	25	0
26	2	27	0	28	4	29	0	30	20
31	0	32	1	33	0	34	5	35	0
36	2	37	0	38	4	39	0	40	30
41	0	42	2	43	0	44	6	45	0
46	1	47	0	48	3	49	0	50	50
51	0	52	2	53	0	54	3	55	0
56	7	57	0	58	4	59	0	60	75
61	0	62	3	63	0	64	5	65	0
66	8	67	0	68	4	69	0	70	100
71	0	72	5	73	0	74	9	75	0
76	6	77	0	78	8	79	0	80	250

BOOK OF ADVENTURE

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	94,3 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Tři a více symbolů SCATTER dává výhru, pokud jsou obdrženy na po sobě jdoucích válcích i mimo výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Kniha (WILD)**: Symbol KNIHA (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci. 3 symboly spouští 10 bonusových otočení zdarma se speciálním roztahovacím symbolem. V průběhu bonusových otočení zdarma je možné získat další bonusová otočení zdarma. Na začátku hry je vylosován symbol (kromě WILD), který bude použit jako speciální roztahovací symbol. Při výhře se může tento symbol roztáhnout na daný válec a dát výhru nezávisle na své pozici na platné výherní linii. Symbol se roztáhne po válci jen v případě, že je dostatek symbolů pro výhru. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Kniha (WILD)	–	0,2 x n	2 x n	20 x n
Dobrodruh	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
Dívka	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
Zlatá soška	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
Zlatý pohár	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	–	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	–	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	–	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	–	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	–	0,5 x n	2,5 x n	10 x n

n = celková sázka na hru

CLEVER DOLLAR

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Podkova**: Symboly Podkova navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenší po obří v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní hře i v rámci bonusových otočení zdarma se všechny symboly Podkova vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol Dolar (WILD):** Pakliže se na válcích objeví symbol Dollar (Wild) zároveň s některou z Podkov, získává hráč odměnu, která na dané Podkově je. Pokud se objeví symbol Dollar (Wild) bez Podkov, můžou se Podkovy náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma –** FREESPINS: Bonusovou otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Hvězda (Scatter). Symboly Hvězda (Scatter) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech Podkova násobí 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Třešně	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
Citrón	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
Pomeranč	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
Švestka	–	2 x n	5 x n	15 x n
Hruška	–	2 x n	5 x n	15 x n
Malá Podkova	–	1 x n	5 x n	20 x n
Střední Podkova	–	1 x n	5 x n	20 x n
Velká Podkova	–	1 x n	5 x n	20 x n
Obří Podkova	–	1 x n	5 x n	20 x n
Hrozny	–	5 x n	15 x n	50 x n
Meloun	–	5 x n	15 x n	50 x n

Symbol	2x	3x	4x	5x
Zvonek	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
Sedmička	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Hvězda (scatter)	–	10 FREESPINS	–	–
Dollar (WILD)	–	–	–	–

n = celková sázka na hru

CROWN 81

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	7 nebo 81 výherních linií
výherní podíl	94,26 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	492 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	103 320 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Koruna (WILD)**: Symbol Koruna (wild) doplnuje jakýkoliv symbol. V případě, že se objeví na válcích, hra se vyhodnocuje na 81 výherních liniích criss-cross.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	Symbol	4x
Třešně	1 x n	**Meloun**	10 x n
Citrón	1 x n	**Zvonek**	12 x n
Pomeranč	2 x n	**Sedmička**	60 x n
Švestka	2 x n	**Koruna** (WILD)	120 x n
Hrozny	8 x n		

n = celková sázka na hru

DANCE NIGHT 81

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	95,47 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 540 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol DJ (WILD)**: Symbol DJ (wild) chodí na válcích v roztažené podobě přes 3 sloty. Symbol DJ (wild) doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2 pokud je obsažen jeden symbol DJ (wild) ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci, x8 pokud jsou obsaženy tři symboly DJ (wild) ve výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
DJ (WILD)	–	–
Sedmička	16 x n	160 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Třešeň	1 x n	4 x n
Bar	1 x n	2 x n

n = celková sázka na hru

DIAMOND BOUNTY

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	243 výherních linií
výherní podíl	95,28 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 960 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Diamond (scatter)**: Symboly Mystery Diamond(Scatter) dopadají na válce s náhodně přidělenou částkou 1-5 x sázka. Existují 4 speciální varianty – Mini(10x), Minor(15x), Major(25x), Grand(100x), které reprezentují konkrétní hodnotu násobku. Za 6 a více symbolů Mystery Diamond kdekoliv na válcích obdrží hráč bonusové otočení zdarma Diamond Bounty. Symboly se zamknou na místě dopadu a následují 3 volné otočení, kde hráč hledá další tyto symboly. Po každém otočení se nově dopadlé symboly Mystery Diamond opět uzamknou na pozici. Na konci obdrží hráč odměnu dle hodnot zobrazených na symbolech.
- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Mystery Diamond (Scatter).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Aquamarine	1 x n	2 x n	4 x n
Tourmaline	1 x n	2 x n	4 x n
Citrine	2 x n	4 x n	8 x n
Alexandrite	2 x n	4 x n	8 x n
Topaz	3 x n	6 x n	12 x n
Ametyst	3 x n	6 x n	12 x n
Emerald	5 x n	10 x n	20 x n
Sapphire	8 x n	16 x n	32 x n
Ruby	10 x n	20 x n	50 x n
Wild	- x n	- x n	- x n
Mystery Diamond	- x n	- x n	- x n

n = celková sázka na hru

EASY FRUIT

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,48 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	81 360 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězda (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Symbol Hvězda (scatter):** Za 2 nebo 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na 2 nebo 3 válcích spouští volné otočky zdarma FREESPINS dle výherní tabulky. Během volných otočení zdarma bude každá otočka násobená multiplierem x10.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Čtyřlístek (WILD)	–	5 x n	10 x n	25 x n
Švestka	–	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	–	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	–	1 x n	2 x n	5 x n
Třešně	–	1 x n	2 x n	5 x n
Hvězda (Scatter)	3 FREESPINS	10 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

ENERGY SPIN

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	2x10 výherních linií
výherní podíl	95,71 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	77 220 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii v obou směrech. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol Wild doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature – Energy Respin**: V případě, že na válce přijde symbol Wild, roztáhne se na celý válec a následuje volné otočení zdarma. Wild při volném otočení zdarma zůstává na místě).

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Citrón	0,5 x n	1 x n	2,5 x n
Pomeranč	1 x n	2 x n	5 x n
Švestka	1 x n	2 x n	5 x n
Hrozny	2 x n	8 x n	12 x n
Meloun	3 x n	10 x n	15 x n
Sedmička	5 x n	20 x n	25 x n
Wild	5 x n	20 x n	25 x n

n = celková sázka na hru

EXTRA JOKER 40

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	83 880 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Feature – Expanded Wild (scatter)**: V případě, že na všechny pozice válce přije právě jeden symbol, v následující otočce bude na tomto válci expandovaný symbol Wild (postava žolíka).
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS: V případě tří symbolů Hvězda (scatter) obdrží hráč 5 volných otočení zdarma (Freespins). Během volných otočení zdarma není možné získat další volná otočení zdarma. Volná otočení zdarma budou probíhat s expandovaným symbolem Wild na 1., 3. a 5. válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,1 x n	0,4 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1 x n	3 x n
Meloun	0,5 x n	1 x n	3 x n
Zvonek	1 x n	2 x n	6 x n
Sedmička	2 x n	4 x n	12,5 x n
Wild	–	–	12,5 x n
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

EXXXTRA REELS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi nebo šesti sloty na každém válci
počet výherních linií	20, 40, 60 nebo 100 výherních linií
výherní podíl	95,34 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	83 880 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Tři a více symbolů SCATTER dává výhru i mimo výherní linii.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Wild**: V případě, že na válec přijde symbol Wild a může doplnit výherní linii, tento symbol expanduje na celý válec.
- **Feature – Expand Reels Feature**: Může se objevit kdykoliv během základní hry. Při Feature se válce rozšíří do výšky o další 1,2 nebo 3 řady na rozměr 5x4, 5x5 nebo 5x6 a počet linií se zvedne na 40, 60 nebo 100.
- **Symbol Dolar (scatter)**: Scatter DOLAR symbol může přijít i mimo výherní linii.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	0,25 x n	1 x n	2 x n
Citrón	0,25 x n	1 x n	2 x n
Pomeranč	0,25 x n	1 x n	2 x n
Švestka	0,25 x n	1 x n	2 x n
Hrozno	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
Meloun	0,75 x n	3 x n	10 x n
Zvonek	0,75 x n	3 x n	10 x n
Sedmička	1,5 x n	5 x n	25 x n
Diamant	1,5 x n	5 x n	25 x n
Wild	–	–	–
Dolar (scatter)	10	50	500

n = celková sázka na hru

HATTRICK NIGHT

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	95,77 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	76 140 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Bonusová otočení zdarma –** FREESPINS: Tři symboly Pohár (scatter) v základní hře aktivují 5 bonusových otočení zdarma Freespins. V průběhu bonusových otočení je možné získat další bonusová otočení zdarma. V průběhu daných bonusových otočení zdarma se výhry řídí dle výherní tabulky za sázku, v jaké byla bonusová otočení zdarma obdržena.
- **Mystery – Pohár (scatter)**: 2 nebo 3 symboly Pohár (scatter) během bonusových otočení zdarma aktivují výhru mystery v rozmezí 1-100. Funkce je aktivní pouze během bonusových otočení zdarma.
- **Feature** – **Respin**: V případě nevýherní otočky, pokud po dotočení válců hráč obdrží stejný symbol na všech slotech dvou válců, spustí se na zbylém válci Opětovné otočení zdarma Respin, které zbylým válcem znovu otočí a dá druhou šanci na doplnění výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x
Puk	–	4 x n
Hokejky	–	4 x n
Helma	–	6 x n
Brusle	–	6 x n
Hráč	–	8 x n
Gólman	–	10 x n
Pohár (scatter)	–	5 FREESPINS
Pohár (scatter) v FS	1–100 x n	1–100 x n

n = celková sázka na hru

HOOK UP JOKER

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	95,29 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	84 780 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Joker (WILD)**: Symbol Joker (WILD) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Hvězdy (Scatter) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature – HOOK UP**: Pokud je po dopadu otočky na prvním válci na všech pozicích právě jeden symbol, pak se tento symbol objeví na všech horizontálních pozicích mezi prvním válcem a tímto symbolem nebo symbolem Joker (WILD) ve zbytku hracího pole.
- **Symbol Hvězda (scatter)**: 3 obdržené symboly Hvězda (Scatter) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS je na celém prvním válci vždy symbol Joker (WILD) a je tedy aktivována Feature – HOOK UP.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Joker (WILD)	2 x n	10 x n	20 x n
Sedmička	1 x n	4 x n	20 x n
Meloun	0,8 x n	3 x n	15 x n
Hrozno	0,6 x n	2 x n	10 x n
Hruška	0,5 x n	1 x n	5 x n
Jablko	0,5 x n	1 x n	5 x n
Švestka	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Pomeranč	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Citrón	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,3 x n	1 x n
Hvězda (scatter)	5 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

HOT FORTY

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	40 výherních linií
výherní podíl	94,1–97,1 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	400 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	106 200 Kč – 52 200 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Joker (WILD)**: Symbol Joker (WILD) nahrazuje všechny symboly vyjma symbolu Trezor (scatter) a Hvězda (mystery).
- **Symbol Trezor (scatter)**: Zobrazuje se jen na válcích 2, 3 a 4. Padnouli tři symboly Trezor kdekoliv na těchto třech válcích, spustí se 10 volných otočení zdarma (FREESPINS).
- **Symbol Hvězda (mystery)**: Zastaví-li se kdekoliv na válcích minimálně 3, maximálně 5 symbolů Hvězda (mystery), získává hráč náhodnou okamžitou výhru v rozmezí dle výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Joker (WILD)	–	–	15 x n
Červená sedma	4 x n	6 x n	12 x n
Modrá sedma	2 x n	4 x n	10 x n
Zvon	1 x n	2 x n	6 x n
Meloun	0,4 x n	1 x n	4 x n
Hrozny	0,4 x n	1 x n	4 x n
Pomeranč	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Švestka	0,2 x n	0,4 x n	2 x n
Citrón	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Třešně	0,1 x n	0,2 x n	1 x n
Mystery	8–20 x n	16–32 x n	28–100 x n
Trezor	10 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

LUCKY RIDDLE

INFORMACE O HŘE

typ hry	šestiválcová hra se čtyřmi sloty na každém válci
počet výherních linií	100 výherních linií
výherní podíl	95,9 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	73 800 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a vytváří výherní kombinaci.
- **Feature – Riddle symbol:** Pokud je po dopadu otočky na válcích přítomen symbol OTAZNÍK, vylosuje se náhodně jeden z ostatních symbolů, kromě symbolu HVĚZDA(SCATTER), a všechny otazníky se tímto symbolem nahradí.
- **Symbol Hvězda (scatter):** Symbol HVĚZDA (SCATTER). 3 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 3 válcích spouští 5 volných otoček zdarma FREESPINS. 4 obdržené symboly HVĚZDA (SCATTER) na alespoň 4 válcích spouští 10 volných otoček zdarma FREESPINS. Během FREESPINS jsou všechny symboly otazník vždy nahrazeny symbolem WILD.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x	6x
Třešně	0,05 x n	0,1 x n	0,5 x n	2 x n
Citrón	0,05 x n	0,1 x n	0,5 x n	2 x n
Pomeranč	0,05 x n	0,1 x n	0,5 x n	2 x n
Švestka	0,05 x n	0,1 x n	0,5 x n	2 x n
Hruška	0,25 x n	0,75 x n	2 x n	5 x n
Hrozno	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Meloun	0,5 x n	1,25 x n	5 x n	15 x n
Sedmička	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Čtyřlístek (WILD)	1,25 x n	5 x n	15 x n	50 x n
Hvězda (Scatter)	5 FREESPINS	10 FREESPINS	–	–

n = celková sázka na hru

MEGA CARP CHRISTMAS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	10 výherních linií
výherní podíl	95 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Kapr**: Symbol KAPR navíc obsahuje hodnotu peněžité výhry od nejmenšího po obřího v hodnotách (1x, 2x, 5x, 25x). V základní hře i v rámci bonusových otočení zdarma se všechny symboly kaprů vyhodnocují jako jeden symbol.
- **Symbol Prut (WILD):** Pakliže se na válcích objeví symbol Prut (Wild) zároveň s některým z kaprů, získává hráč odměnu, která na daném kaprovi je. Pokud se objeví symbol Prut (Wild) bez kaprů, můžou se kapři náhodně objevit.
- **Bonusová otočení zdarma** – FREESPINS**:** Bonusová otočení zdarma spouští tři obdržené symboly Zlatý Kapr (SCATTER). Symboly Zlatý Kapr (SCATTER) se objevují na válcích 2, 3 a 4. V bonusových otočeních zdarma se hodnoty na symbolech KAPR násobí 2x.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
10	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
J	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
Q	–	1 x n	2,5 x n	10 x n
K	–	2 x n	5 x n	15 x n
A	–	2 x n	5 x n	15 x n
Malý kapr	–	1 x n	5 x n	20 x n
Střední kapr	–	1 x n	5 x n	20 x n
Velký kapr	–	1 x n	5 x n	20 x n
Obří kapr	–	1 x n	5 x n	20 x n
Návnada	–	5 x n	15 x n	50 x n
Podběrák	–	5 x n	15 x n	50 x n
Vážka	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n

Symbol	2x	3x	4x	5x
Rybářka	20 x n	40 x n	100 x n	500 x n
Zlatý kapr (scatter)	–	10 FREESPINS	–	–
Prut (WILD)	–	–	–	–

n = celková sázka na hru

MIRACLE WILD

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,43 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	499 500 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	64 260 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol, kromě speciálního symbolu „Expand Wild“.
- **Symbol Expand Wild**: Po zastavení válců se speciální symbol „Expand Wild“ roztáhne na celý válec a následuje volné otočení zdarma – Respin. Během volného otočení zdarma se Expand Wild posouvá vždy o jeden válec doleva. Volná otočení zdarma končí ve chvíli, kdy je Expand Wild na prvním válci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Bar	0,5 x n	1 x n
Třešně	0,5 x n	2 x n
Citrón	0,5 x n	2 x n
Pomeranč	0,5 x n	2 x n
Švestka	0,5 x n	2 x n
Hrozno	2 x n	20 x n
Meloun	3 x n	30 x n

Symbol	3x	4x
Sedmička	8 x n	80 x n
WILD	–	–
Expand Wild	–	–

n = celková sázka na hru

MULTI JOKER

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra s jedním slotem na každém válci
počet výherních linií	1 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny symboly dávají výhru, pokud jsou alespoň tři na výherní linii. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na výherní linii. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Joker (WILD)**: Symbol Joker (WILD) doplňuje jakýkoliv symbol.
- **Feature – Kolo štěstí**: V případě, že je symbol Joker (wild) součástí výherní kombinace, následuje automaticky roztočení kola štěstí, které vynásobí výhru. Na kole štěstí nejsou symboly, nýbrž násobky sázky, které hráč může získat. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Joker (WILD)	–	–	–
Třešně	1 x n	2 x n	5 x n
Citrón	1 x n	2 x n	5 x n
Pomeranč	2 x n	4 x n	10 x n
Švestka	2 x n	4 x n	10 x n
Podkova	3 x n	6 x n	12 x n
Sedmička	5 x n	10 x n	20 x n
Diamant	10 x n	25 x n	50 x n

n = celková sázka na hru

REPLAY

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	3 výherní linie
výherní podíl	95,01 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	89 820 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Feature – RESPINWIN**: V případě libovolné výherní kombinace může náhodně přijít opětovná otočka zdarma RESPINWIN. V opětovné otočce přijde totožná výhra. Tato opětovná otočka zdarma se může opakovat až desetkrát. Feature je ukončena ve chvíli, kdy nenastane nová opětovná otočka zdarma, a hra se vrací do základní hry. Po desáté opětovné otočce zdarma je feature RESPINWIN ukončena a hra se vrací do základní hry.
- **Symbol MYSTERY (scatter)**: Tři symboly scatter dávají výhru mystery 20-50 x násobek sázky. Mystery výhra se řídí pravidly feature RESPINWIN.
- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol vyjma symbolu Mystery a vytváří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Symbol	3x
Třešně	1 x n	**Meloun**	15 x n
Citrón	2 x n	**Sedmička**	25 x n
Pomeranč	3 x n	**WILD** (WILD)	50 x n
Švestka	4 x n	**MYSTERY** (scatter)	20 x n – 50 x n
Hrozno	10 x n		

n = celková sázka na hru

RESPIN CROWN

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	96,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Devět stejných symbolů násobí výhru dvakrát.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol Koruna (WILD)**: Symbol Koruna (wild) doplňuje jakýkoliv symbol. Výherní pozice, které jsou vytvořeny doplněním o symbol Koruna (wild), zůstávají zablokované pro bonusové otočení zdarma RESPIN. Před bonusovým otočením otočením RESPIN se vyhodnotí již obdržené výherní kombinace. Po otočení se kombinace znovu vyhodnotí a zablokované symboly se uvolní. V případě, že vznikne nová výherní kombinace se symbolem Koruna (wild), je získáno další bonusové otočení zdarma RESPIN.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	Symbol	3x
Koruna (WILD)	–	**Švestka**	8 x n
Sedmička	50 x n	**Pomeranč**	6 x n
Meloun	15 x n	**Citrón**	4 x n
Hrozno	10 x n	**Třešeň**	2 x n

n = celková sázka na hru

SUPER 81

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	81 výherních linií
výherní podíl	96,01 %
maximální sázka	1 000 Kč

maximální výhra	496 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	71 820 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Roztahovací symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
WILD	–	–
Bar	1 x n	2 x n
Třešně	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomeranč	1 x n	4 x n
Švestka	1 x n	4 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Meloun	6 x n	60 x n
Sedmička	16 x n	160 x n

n = celková sázka na hru

FOREST FRUIT 5

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,5 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	500 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	99 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol WILD doplňuje jakýkoliv symbol a násobí výhru x2, pokud je obsažen jeden symbol WILD ve výherní kombinaci, x4 pokud jsou obsaženy dva symboly WILD ve výherní kombinaci.
- **Symbol Hvězda (scatter):** 3 symboly HVĚZDA spouští 10 bonusových otočení zdarma FREESPINS.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x
WILD	–	–
Sedmička	20 x n	80 x n
Zvonek	8 x n	20 x n
Meloun	–	10 x n
Hrozen	–	8 x n
Hruška	–	6 x n
Jablko	–	6 x n
Švestka	–	2 x n
Pomeranč	–	2 x n
Citrón	–	1 x n
Třešeň	–	1 x n
Hvězda	8 x n	10 FREESPINS

n = celková sázka na hru

FRUIT HELL

INFORMACE O HŘE

typ hry	tříválcová hra se třemi sloty na každém válci
počet výherních linií	5 výherních linií
výherní podíl	94,0 %
maximální sázka	1 000 Kč
maximální výhra	300 000 Kč
statistická průměrná hodinová prohra	108 000 Kč

Všechny výherní kombinace jsou platné zleva doprava. Vyplácena je pouze nejvyšší výherní kombinace na každé výherní linii. Výhry na výherních liniích jsou sčítány. Výherní faktory v tabulce výher jsou násobeny celkovou sázkou. Devět stejných symbolů násobí výhru třikrát.

SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

- **Symbol WILD**: Symbol roztahovací WILD doplňuje jakýkoliv symbol a vytváří výherní kombinaci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x
WILD	–	–
Sedmička	8 x n	100 x n
Podkova	6 x n	60 x n
Zvonek	4 x n	40 x n
Meloun	2 x n	20 x n
Hrozen	–	15 x n
Hruška	–	10 x n
Jablko	–	4 x n
Švestka	–	2 x n
Pomeranč	–	2 x n
Citrón	–	1 x n
Třešeň	–	1 x n

n = celková sázka na hru

POPIS HER INTERNETOVÉ TECHNICKÉ HRY „ADELL“

provozované jako technická hra dle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

4 STONES

5 STONES

8+ GEMS

81 WESTERN OUTLAWS

BUFFALO SPIN

CANDY FRUITS

COCKTAIL 81

CRAZY SPIN

DIAMONAL 81

FRUIT JOKER

FRUIT JOKER II

MONEY FALL

SECRETS OF THE DRAGONS

WILD BLASTER

81 FRUITS OF GODS

LUCK OF GIZA

7 MAX

TROPICAL JOKER

81 DIAMOND CATCH

5 FRUITS

4 STONES

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
maximální sázka na jednu hru	300 Kč
maximální výhra z jedné hry	450 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 5 400 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

4 Stones je to čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

BONUSY

Během hry se na každém ze 4 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- **1. válec: symbol MULTI**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 4. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- **2. válec: symbol FREESPIN**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 4. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni

- **3. válec: symbol MYSTERY:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 4. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- **4. válec: symbol WILD:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 4. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 4. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

TABULKA BONUS VÝHER

Kameny	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů				
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x
FREESPIN	1x FREESPIN	2x FREESPIN	3x FREESPIN	4x FREESPIN	5x FREESPIN
MYSTERY	až 25x	až 50x	až 100x	až 200x	až 500x
WILD	1x WILD	2 x WILD	3 x WILD	4 x WILD	5 x WILD

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
List	1x	2x
Mayská pyramida	2x	5x
Tukan	5x	10x
Jaguár	10x	20x
Dýka	20x	30x
Bojovník	50x	100x
Had	200x	500x
Totem	1 000x	1 500x
Maska (WILD)	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou přiděleny za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- ✓ Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- ✓ Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (4 symbolů).

5 STONES

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
maximální sázka na jednu hru	200 Kč
maximální výhra z jedné hry	200 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	36 000 Kč – 3 600 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

5 Stones je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

BONUSY

Během hry se na každém ze 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- **1. válec: symbol MULTI**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- **2. válec: symbol FREESPIN**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni

- **3. válec: symbol MYSTERY:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- **4. válec: symbol WILD:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- **5. válec: symbol MEGAWIN:**
  - Ukládá: symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus kamene za 3,4 nebo 5 shodných symbolů

Po naplnění kteréhokoliv bonus kamene 4. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

TABULKA BONUS VÝHER

Kameny	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x	–	–	–
FREESPIN	1x FREESPIN	2x FREESPIN	3x FREESPIN	4x FREESPIN	5x FREESPIN	–	–	–
MYSTERY	až 25x	až 50x	až 100x	až 200x	až 500x	–	–	–
WILD	1x WILD	2 x WILD	3 x WILD	4 x WILD	5 x WILD	–	–	–
MEGAWIN 								

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Vybavení	1x	2x	5x
Pyramidy	2x	5x	10x
Oko	5x	10x	20x
Kříž	10x	20x	30x
Psohlavec	20x	30x	50x
Kočka	30x	50x	100x
Brouk	50x	100x	200x
Sfinga	200x	500x	1 000x
WILD	–	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou přiděleny za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- ✓ Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- ✓ Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).

8+ GEMS

INFORMACE O HŘE

typ hry	šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	248 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 8+ GEMS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

8+ GEMS je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci. Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle

výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x	16x	17x	18x	19x
Mince	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x
Bankovky	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x
Prsten	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x	22x	24x
Čtyřlístek	2x	4x	6x	8x	10x	12x	14x	16x	18x	20x	22x	24x
Zlatá cihla	3x	6x	9x	12x	15x	18x	21x	24x	27x	30x	33x	36x
Podkova	4x	8x	12x	16x	20x	24x	28x	32x	36x	40x	44x	48x
Červený kámen	5x	10x	15x	20x	25x	30x	35x	40x	45x	50x	55x	60x
Diamant	6x	12x	18x	24x	30x	36x	42x	48x	54x	60x	66x	72x
Koruna	8x	16x	24x	32x	40x	48x	56x	64x	72x	80x	88x	96x

Symbol	20x	21x	22x	23x	24x	25x	26x	27x	28x	29x	30x
Mince	13x	14x	15x	16x	17x	18x	19x	20x	21x	22x	23x
Bankovky	13x	14x	15x	16x	17x	18x	19x	20x	21x	22x	23x
Prsten	26x	28x	30x	32x	34x	36x	38x	40x	42x	44x	46x
Čtyřlístek	26x	28x	30x	32x	34x	36x	38x	40x	42x	44x	46x
Zlatá cihla	39x	42x	45x	48x	51x	54x	57x	60x	63x	66x	69x
Podkova	52x	56x	60x	64x	68x	72x	76x	80x	84x	88x	92x
Červený kámen	65x	70x	75x	80x	85x	90x	95x	100x	105x	110x	115x
Diamant	78x	84x	90x	96x	102x	108x	114x	120x	126x	132x	128x
Koruna	104x	112x	120x	128x	136x	144x	152x	160x	168x	176x	184x

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Každý symbol je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER – výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- ✓ Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. (V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů
- ✓ Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

BUFFALO SPIN

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
maximální sázka na jednu hru	500 Kč
maximální výhra z jedné hry	480 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 9 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry BUFFALO SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

BUFFALO SPIN je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	1x	2x	3x	4x
Kaktus	–	–	1x	3x
Hory	–	–	1x	3x
Had	–	–	1x	4x
Hyena	–	–	1x	4x
Kytka	–	–	5x	8x
Vlk	–	–	5x	8x

Symbol	1x	2x	3x	4x
Orel	–	–	10x	20x
Buffalo	–	–	20x	40x
MULTI	–	–	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- ✓ Hra obsahuje speciální symbol MULTI s násobky 1x, 2x, 4x, 6x.
- ✓ Každé padnutí symbolu MULTI zvyšuje násobek při padnutí o jednu hodnotu.
- ✓ Celková výhra z otočky je vždy násobena i aktivním bonusovým násobkem, který je zobrazen nad válci u symbolu MULTI.
- ✓ Po výherní otočce se hodnota symbolu MULTI vždy vrátí na hodnotu 1x.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

81 WESTERN OUTLAWS

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	198 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 WESTERN OUTLAWS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

81 WESTERN OUTLAWS je čtyřválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	Symbol	4x
Boty	1x	**Kůň**	10x
Whiskey	1x	**Šerif**	10x
Pytel peněz	1x	**Bandita**	150x
Zbraň	2x	**WILD**	–
Podkova	2x		

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

CANDY FRUITS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	198 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CANDY FRUITS. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

CANDY FRUITS je pětiválcová hra se 3 symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 27, 81, respektive 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace se symbolem WILD, všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešeň	1x	2x	3x
Citrón	1x	2x	3x
Pomeranč	2x	3x	4x

Symbol	3x	4x	5x
Švestka	2x	3x	4x
Kiwi	4x	8x	16x
Hrozny	4x	8x	16x
Meloun	6x	12x	24x
Sedmička	10x	20x	40x
WILD	–	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Pokud jsou další otočky po propadávacím režimu (za libovolnou sázku) výherní, zůstává režim propadávání zapnutý.
- ✓ Propadávací režim hry a přepnutí do 243 linií ukončí nevýherní otočka.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Každé vyhodnocení výhry se symbolem WILD na výherní linii znásobí výhru součinem k počtu propadnutí a vyhodnocení.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

COCKTAIL 81

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	202 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Cocktail 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

Cocktail 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1x	3x
Citrón	1x	3x
Pomeranč	1x	3x
Švestka	2x	4x
Hrozny	2x	4x
Ananas	3x	30x
Meloun	6x	60x
Sedmička	16x	200x
Zvonek (WILD)	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

CRAZY SPIN

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross)
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	240 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry CRAZY SPIN. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva –SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

CRAZY SPIN je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Třešně	1x	2x	4x
Citróny	2x	4x	8x
Pomeranč	4x	8x	16x
Hruška	8x	16x	24x
Meloun	20x	40x	60x

Symbol	3x	4x	5x
Švestka	40x	80x	120x
Zlatá cihla	60x	120x	240x
Joker (WILD)	–	–	–
RESPIN SYMBOL	–	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss cross.
- ✓ WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě RESPIN symbolu.
- ✓ Při padnutí symbolu RESPIN v nevýherní otočce se roztočí znovu válec, na kterém padl.
- ✓ RESPIN symbol nemá efekt při padnutí ve výherní otočce.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

DIAMONAL 81

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry DIAMONAL 81. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

DIAMONAL 81 je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Žlutý kámen	1x	2x
Červený kámen	1x	4x
Zelený kámen	1x	4x
Modrý kámen	1x	4x
Hnědý kámen	1x	4x
Fialový diamant	4x	40x
Modrý diamant	6x	60x
Oranžový diamant	16x	160x
Zelený krystal (WILD)	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii se výhra násobí 8x.
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

FRUIT JOKER

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

FRUIT JOKER je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1x	2x
Citróny	1x	4x
Pomeranče	1x	4x
Švestky	1x	4x
Kiwi	1x	4x

Symbol	3x	4x
Hrozen	4x	40x
Meloun	6x	60x
Hvězda	16x	160x
Joker (WILD)	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x a třemi symboly WILD na linii výhra násobí 8x.
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

FRUIT JOKER II

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	220 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry FRUIT JOKER II. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

FRUIT JOKER II je to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x
Třešně	1x	2x
Citróny	1x	4x
Pomeranče	1x	4x
Švestky	1x	4x
Kiwi	1x	4x
Hrozen	4x	40x
Meloun	6x	60x
Hvězda	16x	160x
Joker (WILD)	–	–
2x Joker (WILD)	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly WILD se násobek výhry určí jako počet Jokerů x 2.
- ✓ Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

MONEY FALL

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Money Fall. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy jsou hry za aktuální sázku prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru – MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

POPIS HRY

Money Fall je pětiválcová hra s výhrami za 2, 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích počítaných od prvního válce z leva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

BONUSOVÁ HRA

Pokud se hráči kdekoliv na válcích zobrazí tři a více BONUS symbolů, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Výherní kola jsou normálně vyhodnocena, v případě nevýherního kola se nad válci rozsypou pytle peněz, které lavinou mincí přes herní obrazovku náhodně rozmístí náhodný počet WILD symbolů. Poté je aktuální kolo vyhodnoceno. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát další bonusová kola.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	2x	3x	4x	5x
Třešně	–	1x	2x	4x
Citrón	–	1x	2x	4x
Pomeranč	–	1x	4x	8x
Švestka	–	1x	4x	8x
Hrozny	–	2x	6x	16x
Kiwi	–	2x	6x	16x
Meloun	–	4x	8x	24x
Hvězda	–	8x	16x	32x
Zvonek	8x	16x	32x	80x
Sedmička	20x	40x	60x	200x
Pytel peněz (BONUS)	–	10 bonusových kol	10 bonusových kol	10 bonusových kol

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ BONUS symbol (pytel peněz) je počítán kdekoliv na válcích jako SCATTER.
- ✓ WILD symbol (mince) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě BONUS symbolu pytel peněz.
- ✓ V případě výherní kombinace s jedním symbolem WILD se výhra, kterou pomohl vytvořit, násobí 2x, se dvěma symboly WILD se násobí 4x, se třemi symboly WILD se násobí 8x a se čtyřmi symboly WILD se násobí 16x.
- ✓ 5 WILD symbolů na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

SECRETS OF THE DRAGONS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
maximální sázka na jednu hru	500 Kč
maximální výhra z jedné hry	128 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 9 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Secrets of the Dragons. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

POPIS HRY

Secrets of the Dragons je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.

Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

BONUSY

Během hry se hráči za každou výherní otočku přičte vždy jeden žeton do políčka mince. Tyto žetony se sbírají a celková hodnota se ukládá na políčko mince v pravém spodním rohu. Hráč má možnost si za nasbírané žetony koupit jeden z bonusů:

- **1. bonus: symbol MULTIWIN**
  - Bonus: Jakákoli následující výhra bude znásobena násobkem odpovídajícím k zakoupené hodnotě.
- **2. bonus: symbol WILD**
  - Bonus: V následujícím počtu zakoupených otoček se vždy bude nacházet minimálně jeden WILD rozbalený přes celý válec.
- **3. bonus: symbol LUCKY SPIN:**
  - Bonus: V následující otočce po zakoupení bonusu se objeví na obrazovce zavřené 3 truhly, jednu z nich si hráč zvolí a po kliknutí se vybraná truhla otevře a zobrazí se vylosovaná částka, která se připíše do položky VÝHRA, po kliknutí na tlačítko připsat je hra připravena na další hru.

Při žádném aktivním bonusu se žetony nesbírají. Bonusy nelze kombinovat dohromady.

Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

TABULKA BONUS VÝHER

Počet žetonů ke koupi bonusu	Druhy bonusů		
	MULTI WIN	WILD	LUCKY SPIN (ZA 20 Kč)
5	–	1x WILD / 1x otočení	–

Počet žetonů ke koupi bonusu	Druhy bonusů		
	MULTI WIN	WILD	LUCKY SPIN (ZA 20 Kč)
9	–	1x WILD / 2x otočení	–
10	2x	–	0x–150x
12	–	1x WILD / 3x otočení	–
20	5x	–	0x–400x
30	10x	–	0x–1 000x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
J	2x	1x	0,5x
Q	4x	2x	1x
K	8x	4x	2x
A	12x	6x	3x
Meč	32x	16x	4x
Vlk	64x	32x	8x
Rytíř	126x	64x	16x
Královna	256x	128x	32x
Drak (WILD)	–	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ WILD symbol (Drak) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- ✓ 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- ✓ Za každou výherní obrazovku se hráči přičte jeden žeton.
- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány žetony ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- ✓ Bonusové nákupy jsou definovány dle speciální tabulky bonusů.
- ✓ Bonusy nelze vzájemně kombinovat a nelze mít aktivní více než jeden bonus současně.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

WILD BLASTER

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	480 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Wild Blaster. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

POPIS HRY

Wild Blaster je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

BONUSOVÁ HRA

- ✓ **Blaster –** speciální dělo, které vystřeluje dle své pozice směrem do herního pole určitý počet Wild symbolů.

  Pozice aktivního Blasteru – aktivní Blaster je zvýrazněn rozsvícením a jeho pozice se po roztočení změní o náhodný počet kroků. Počet Wild symbolů, „vstřelených směrem do plochy“, závisí na stupni nabití Blasteru – Může být o síle 1, 2 nebo 3 stupně. Dle toho přemění 1, 2 respektive 3 symboly v příslušném směru, dle své pozice, na Wild symboly.

- ✓ **Nabíječ** – speciální symbol, který se vyskytuje jen na prostředním válci. Pokud se po zastavení všech válců nachází na prostředním válci Nabíječ, zvýší sílu Blasteru o 1 stupeň.

- ✓ **Aktivátor** – Pokud se kdekoli na prostředním válci po zastavení všech válců nachází symbol Aktivátor, aktivuje symbol Blasteru, který přemění příslušný počet symbolů na Wild dle jeho definice.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešně	6x	2x	1x
Citrón	12x	4x	2x
Pomeranč	18x	6x	3x
Švestka	24x	8x	4x
Hrozny	30x	10x	5x
Meloun	60x	20x	10x
Hvězda	120x	40x	20x
Sedmička	240x	80x	40x
Wild	–	–	–
Nabíječ	–	–	–
Aktivátor	–	–	–
Blaster (dělo)	–	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou za 3,4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích.
- ✓ Symbol Nabíječ a symbol Aktivátor se mohou objevit pouze na prostředním válci.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- ✓ 5 Wild symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstane nabytí aktivní pozice ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

81 FRUITS OF GODS

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27, respektive na 81 výherních liniích
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	480 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Fruits of Gods. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART ()se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

POPIS HRY

81 Fruits of Gods je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace, je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	4x	3x
Kiwi	2x	1x
Citrón	4x	1x
Pomeranč	4x	1x
Hrozny	4x	1x
Granátové jablko	4x	1x
Luk	60x	6x
Boty	60x	6x
Kladivo	160x	16x
Hermes (WILD 1)	–	–
Artemis (WILD 2)	|	|
Hephaestus (WILD 3)	+	+

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symboly WILD jsou samy o sobě nevýherní symboly, nahrazují všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hermes tento symbol rozbije všechny symboly ve vodorovné linii, kde padl, včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- ✓ V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Artemis tento symbol rozbije všechny symboly svisle na válci, kde padl, včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- ✓ V případě nevýherní obrazovky při padnutí WILD Hephaestus tento symbol rozbije jeden symbol nad i pod sebou a jeden symbol vpravo i vlevo, kde padl, včetně sebe a nahradí je náhodnými symboly z výherní tabulky.
- ✓ Pokud kterýkoli WILD symbol padne ve výherní kombinaci, vyhodnotí se jako běžný WILD symbol bez rozbití symbolů okolo sebe
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

LUCK OF GIZA

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze ze seznamu her aktivovat vybráním symbolu hry Luck of Giza. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⟳) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

POPIS HRY

Luck of Giza je pětiválcová hra se třemi symboly na válci a výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

BONUSOVÁ HRA

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí 4 a více čtyřlístků, hráč získává bonusové hry, které jsou zdarma s počtem životů dle výherní tabulky.

Z herního plátna zmizí symboly a prázdná místa jsou určeny k zamykání symbolu zlatého čtyřlístku.

Při zatočení v bonusové hře se v případě zamknutí symbolu zlatého čtyřlístku přičte 5x násobek sázky v bonusové hře za každý čtyřlístek, pokud se žádný čtyřlístek v otočce nezamkne, hráč ztrácí jeden ze životů zobrazených na pravé straně válců počtem červených srdcí.

V případě zaplnění celého plátna všechny symboly čtyřlístku zmizí a objeví se nové prázdné plátno, které se znovu naplňuje až do vyčerpání životů.

Bonusová hra je ukončena, jakmile hráči dojdou životy.

VÝHERNÍ TABULKA

Počet shodných symbolů na výherní linii	6+	5	4	3
Kříž	–	30x	5x	4x
Džbán	–	30x	5x	4x
Kočka	–	40x	10x	4x
Pták	–	40x	10x	4x
Brouk	–	100x	40x	10x
Pyramida	–	100x	40x	10x
Egypťanka	–	200x	100x	10x
Egypťan	–	500x	200x	20x
Čtyřlístek (WILD)	–	–	–	–
4+ čtyřlístků	5 životů (5x výše sázky)	4 životy (5x výše sázky)	3 životy (5x výše sázky)	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Za každý zamknutý čtyřlístek v bonusové hře náleží připsání pětinásobku hodnoty sázky, se kterou hráč do bonusové hry vstoupil.
- ✓ WILD symbol (Čtyřlístek) je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- ✓ 5 WILD symbolů na jedné výherní linii není výherní kombinace.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

7 – MAX

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi symboly na válci s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
maximální sázka na jednu hru	300 Kč
maximální výhra z jedné hry	408 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	54 000 Kč – 5 400 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 7 - Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

POPIS HRY

7 – Max je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Počet shodných symbolů na výherní linii	2	3	4	5	6	7+	77 77
Jablko / Třešně	–	1x	4x	8x	–	–	–
Pomeranč	–	2x	8x	16x	–	–	–
Jahoda	–	3x	16x	40x	–	–	–
Banán	–	4x	40x	60x	–	–	–
Švestka	–	6x	60x	80x	–	–	–
Meloun	–	8x	80x	160x	–	–	–
Sedmička	2x	6x	80x	160x	200x	250x	400x
WILD	–	–	–	–	–	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ Na symbol Sedmička se výherní linie nevztahují a vyhodnocují se výhry pouze na počet shodných symbolů kdekoli na válcích.
- ✓ V případě výherní kombinace čtyř sedmiček do tvaru čtverce odpovídá násobek 400x.
- ✓ Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

TROPICAL JOKER

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	432 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Tropical Joker. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (⟳) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

POPIS HRY

Tropical Joker je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	3x	4x	5x
Kokos	1x	2x	3x
Banán	1x	2x	3x
Granátové jablko	1x	4x	6x
Pomeranč	1x	4x	6x

Symbol	3x	4x	5x
Ananas	2x	4x	12x
Meloun	4x	20x	60x
Papája	6x	40x	120
Kiwi	12x	60x	320x
Joker (WILD)	–	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol Joker WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem Joker WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly Joker WILD na linii se výhra násobí 4x, třemi symboly Joker WILD na linii výhra násobí 8x a čtyřmi symboly Joker WILD na linii výhra násobí 16x.
- ✓ Výherní linie sestávající pouze z Joker WILD symbolů není výherní kombinací.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

81 DIAMOND CATCH

INFORMACE O HŘE

typ hry	čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27, respektive 81 výherních liniích
maximální sázka na jednu hru	1 000 Kč
maximální výhra z jedné hry	480 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	180 000 Kč – 18 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 81 Diamond Catch. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (◉) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

POPIS HRY

81 Diamond Catch je čtyřválcová hra s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 27 respektive 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozice „propadnou" symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení. V případě, že se po propadnutí na výherních liniích nenachází žádná výhra, je aktuální hra následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

VÝHERNÍ TABULKA

Počet shodných symbolů na výherní linii	4 pozice	3	4
Modrá žába	–	1x	4x
Modrý kámen	–	1x	4x
Červený papoušek	–	1x	4x
Červený kámen	–	1x	4x
Dívka	–	1x	4x
Modrý hrdina	–	6x	60x
Červený hrdina	–	6x	60x
Diamant	–	16x	160x
WILD	–	–	–
Mystery (diamant)	až 300x	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje všechny ostatní symboly.
- ✓ V případě výherní kombinace modře označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vlevo.
- ✓ V případě výherní kombinace červeně označených symbolů se posune diamant nad válci o jedno pole vpravo.
- ✓ V případě výherní kombinace s modře i červeně označenými symboly se posune diamant nad válci o jedno pole směrem daným vyšší hodnotou výhry u barevně označených symbolů, v případě stejných výherních hodnot diamant zůstane na původním místě.
- ✓ V případě, že se diamant nad válci dostane na 4. pozici libovolného směru, vyhodnotí se symbol Mystery dle výherní tabulky.
- ✓ 4 WILD symboly na jedné výherní linii nejsou výherní kombinací.

- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

5 FRUITS

INFORMACE O HŘE

typ hry	pětiválcová hra se třemi symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích
maximální sázka na jednu hru	500 Kč
maximální výhra z jedné hry	500 000 Kč
výherní podíl	90–99 %
statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč – 9 000 Kč

HERNÍ UKAZATELE A OVLÁDACÍ PRVKY

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 5 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (↻) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (↻) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

POPIS HRY

5 Fruits je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

BONUSY

Během hry se na každém z 5 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají do pole nad příslušným válcem s následující logikou:

- **1. válec: symbol MULTI**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus poli
- **2. válec: symbol FREESPIN**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus poli
- **3. válec: symbol MYSTERY:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus poli
- **4. válec: symbol WILD:**
  - Ukládá: vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus poli
- **5. válec: symbol MEGAWIN:**
  - Ukládá: symbol vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
  - Bonus: Po 5. uloženém symbolu hráč získává výhru v hodnotě zlatého symbolu z MEGAWIN bonus pole za 3,4 nebo 5 shodných symbolů.

Po naplnění kteréhokoliv bonusového pole 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je toto pole „vynulováno“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

TABULKA BONUS VÝHER

Bonusové pole	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x	–	–	–
FREESPIN	1x FREESPIN	2x FREESPIN	3x FREESPIN	4x FREESPIN	5x FREESPIN	–	–	–
MYSTERY	až 25x	až 50x	až 100x	až 200x	až 500x	–	–	–
WILD	1x WILD	2x WILD	3x WILD	4x WILD	5x WILD	–	–	–
MEGAWIN 								

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	5x	4x	3x
Třešeň	5x	2x	1x

Symbol	5x	4x	3x
Citrón	10x	5x	2x
Pomeranč	20x	10x	5x
Švestka	30x	20x	10x
Hrozny	50x	30x	20x
Meloun	100x	50x	30x
Hvězda	200x	100x	50x
Sedmička	1 000x	500x	200x
WILD	–	–	–

DEFINICE K VÝHRÁM

- ✓ Výhry jsou přiděleny za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- ✓ Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- ✓ Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- ✓ Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- ✓ Bonusové pole jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- ✓ Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- ✓ Bonusové pole jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).